



JustFlip!

PERGUNTA

A capital da França é [...].

Virar

— EDIÇÃO PILOTO · SETEMBRO DE 2026

Manual do usuário

O poder do Anki, o acabamento da Apple — tudo o que o JustFlip! sabe fazer, e as letras miúdas que fazem tudo funcionar.

just-flip.app

Sumário

1	Boas-vindas ao JustFlip!	6
1.1	A ideia em um parágrafo	7
1.2	Sua biblioteca	7
1.3	Seu primeiro baralho, de três jeitos	10
1.4	Um passeio pelas telas	11
1.5	Introdução e guias	13
1.6	Grátis e Pro	13
1.7	Apagar e recuperar	14
2	Sua primeira revisão	16
2.1	O ciclo de revisão	17
2.2	As quatro avaliações	18
2.3	Espiar e a Avaliação mais rigorosa	19
2.4	Onde começar uma revisão	19
2.5	Hoje	20
2.6	Durante uma sessão	22
2.7	A tela de resultados	22
2.8	Aposentar um cartão	24
2.9	Lembretes diários	24
3	Escrevendo ótimos cartões	25
3.1	O editor de cartões num relance	26
3.2	Texto com a aparência certa	28
3.3	Preencha as lacunas	29
3.4	Grande e centralizado	30
3.5	Matemática	31
3.6	Código	32

3.7	Diagramas	32
3.8	Tabelas	33
3.9	Imagens	34
3.10	Diga à voz o que falar	35
3.11	Quando um cartão é longo demais	36
3.12	Cartões que a sua memória vai guardar	36
3.13	Guia rápido	38
4	Imagens, som e oclusão	39
4.1	Adicionar uma imagem	40
4.2	A aba visível é o que se salva	42
4.3	Descrever e dar crédito às imagens	43
4.4	Tamanho, formatos e sincronização	45
4.5	Som num cartão	45
4.6	Oclusão de imagem	47
4.7	Imagens que funcionam	51
4.8	Referência rápida	52
5	Trazendo baralhos	53
5.1	Onde fica a importação	54
5.2	Baralhos do Anki	56
5.3	Planilhas (CSV)	59
5.4	Baralhos feitos com IA	61
5.5	Colar cartões	62
5.6	Baralhos selecionados	62
5.7	Importar o mesmo arquivo de novo	62
5.8	Exportar e compartilhar	63
5.9	Quando uma importação surpreende	65
6	Como funciona a programação	66
6.1	A ideia em um minuto	67
6.2	Os cinco estágios	67
6.3	Intervalos e facilidade	68

6.4	O que “pendente” significa	70
6.5	Prioridades de revisão	71
6.6	Adiar	73
6.7	Rastreadores de progresso (Pro)	75
6.8	Cartões aposentados	77
6.9	Referência rápida	77
7	Aprender ouvindo	78
7.1	Tudo começa pelo idioma	79
7.2	O botão Reproduzir	80
7.3	Ler cartões (Pro)	80
7.4	Ouvir com a tela bloqueada	82
7.5	Escolher vozes	83
7.6	Obter vozes melhores	85
7.7	Cartões cloze em voz alta	86
7.8	Fazer os cartões soarem certos	86
7.9	Quando um cartão fica em silêncio	87
8	JustFlip! em todo lugar	88
8.1	iPad	89
8.2	Mac	91
8.3	Atalhos de teclado	93
8.4	Apple Watch	94
8.5	O widget da Tela de Início	97
8.6	Siri e Atalhos	98
8.7	Spotlight	99
8.8	Novidades	100
9	Estatísticas e Perguntar à IA	101
9.1	Os números que você vê todo dia	102
9.2	Abrir as Estatísticas (Pro)	103
9.3	Retenção: geral e madura	105
9.4	Consistência: sequências e o mapa de calor	107

9.5	Comparação de baralhos	108
9.6	Previsão de revisões futuras	108
9.7	Ler os números com honestidade	109
9.8	Perguntar à IA: prepare o seu próprio tutor	109
9.9	Exportar suas estatísticas	112
10	Sincronização, backups e seus dados	114
10.1	Três camadas de segurança	115
10.2	Sincronização com o iCloud	117
10.3	O status da sincronização	117
10.4	Backups automáticos	120
10.5	Restaurar um backup	121
10.6	Apagar, e Apagados Recentemente	122
10.7	Exportar um arquivo	123
10.8	Interesses duplicados vindos de dois dispositivos	124
10.9	Solução de problemas de sincronização	125
11	Acessibilidade e temas	126
11.1	Ele segue os seus ajustes	127
11.2	VoiceOver	127
11.3	Texto maior	129
11.4	Movimento, peso e contraste	131
11.5	Controle por Voz e teclados	132
11.6	Temas	133
11.7	Escrever cartões acessíveis	134
12	Referência	135
12.1	Solução de problemas	136
12.2	Glossário	140
12.3	Grátis e Pro	142
12.4	Formatos de arquivo	143
12.5	Atalhos de teclado	144
12.6	Marcação num relance	144

— CAPÍTULO 1

Boas-vindas ao JustFlip!

O JustFlip! é um app de flashcards com memória. Ele guarda cada resposta que você dá e traz cada cartão de volta pouco antes de você esquecê-lo. Este capítulo mostra como a sua biblioteca é organizada e onde fica cada coisa, para que a sua primeira revisão, no Capítulo 2, pareça familiar.

— NESTE CAPÍTULO

- Por que a repetição espaçada funciona, em um parágrafo
- Organize sua biblioteca em interesses, baralhos e cartões
- Consiga um primeiro baralho escrevendo um, escolhendo um baralho inicial ou importando
- Oriente-se pelas telas principais
- Reveja o tour de boas-vindas e os guias do app
- Saiba o que é grátis, o que o Pro acrescenta e como restaurar uma compra

 1.1

A ideia em um parágrafo

Você se lembra melhor de algo quando precisa *tirá-lo da cabeça* do que quando simplesmente o lê de novo, e melhor ainda quando essas tentativas ficam espalhadas no tempo. Isso é a **repetição espaçada**. Cada vez que você responde a um cartão, conta ao JustFlip! o quanto sabia. Um cartão que você sabe volta depois de alguns dias, depois de algumas semanas, depois de meses. Um cartão que você errou volta em poucos minutos. Você gasta seu tempo com o que está prestes a esquecer, não com o que já sabe. O Capítulo 6 explica como os intervalos crescem.

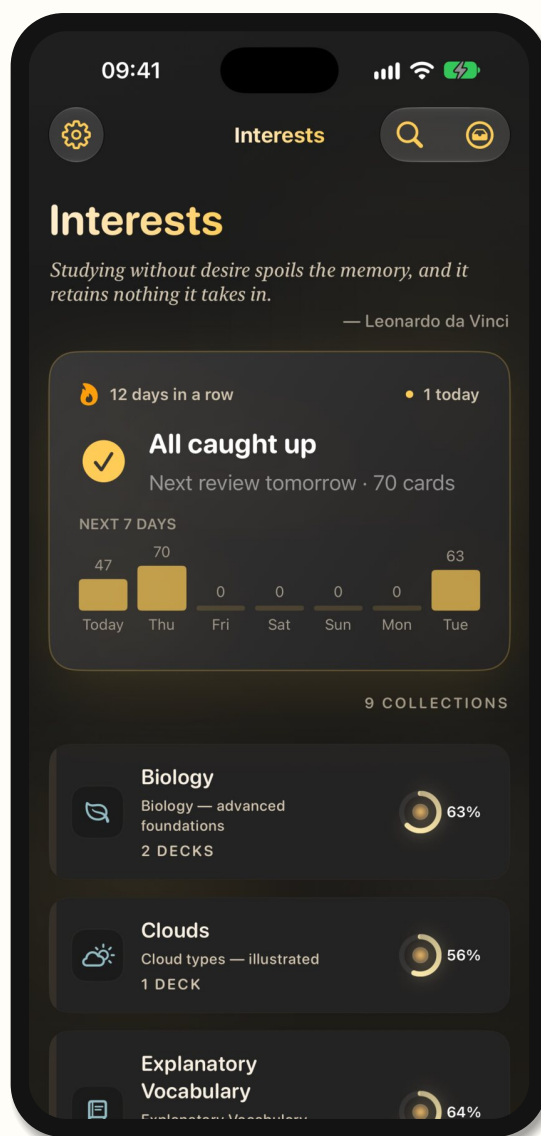
 1.2

Sua biblioteca

Tudo o que você aprende fica numa biblioteca de três níveis:

Nível	O que é	Exemplo
Interesse	Um assunto, com seu próprio ícone	Espanhol
Baralho	Um grupo focado de cartões dentro de um interesse	Verbos irregulares
Cartão	Uma pergunta e uma resposta	<i>ir</i> → ir

Um interesse contém baralhos, e um baralho contém cartões. Um cartão pertence a exatamente um baralho, mas você pode movê-lo para outro a qualquer momento.



A tela Interesses: o painel Hoje no alto e, abaixo, seus interesses com ícones, número de baralhos e domínio.

Nomes

⚠️ ATENÇÃO

Nomes de interesses são comparados de forma flexível

O JustFlip! considera dois nomes de interesse iguais quando eles diferem apenas em maiúsculas e minúsculas, acentos ou espaços. Se você já tem *Espanhol* e cria *espanhol*, nenhum segundo interesse aparece: o JustFlip! simplesmente usa o que você já tem. É isso que impede que dois dispositivos criem, cada um, sua própria cópia de um interesse antes de sincronizar.

Nomes de baralhos não são verificados do mesmo jeito, então o JustFlip! não vai impedir que você dê o mesmo nome a dois baralhos do mesmo interesse. Mesmo assim, evite: quando você importa um baralho, o JustFlip! adiciona os cartões ao baralho daquele interesse que tem exatamente o mesmo nome. Com dois baralhos de nome igual, não dá para saber qual deles vai recebê-los. O

Capítulo 5 explica a importação em detalhes.

Reordenar

- **Interesses.** Abra o menu **Adicionar ou importar** (o ícone de bandeja no alto da tela Interesses), escolha **Reordenar** e arraste as linhas. Toque em **Concluído** quando terminar. Para mandar rapidamente um interesse para o topo, toque e segure nele e escolha **Mover para o topo**. Esse também é o jeito de reordenar com o VoiceOver.
- **Baralhos.** Na tela Baralhos, abra o menu de pasta, escolha **Editar** e arraste os baralhos para o lugar.
- **Cartões.** Num baralho, abra o menu **Mais ações** (o botão •••) e escolha **Editar**. A lista volta à ordem original enquanto você arrasta, porque uma lista ordenada não pode ser reorganizada à mão.

Toque e segure para ver mais

A maioria das ações fica no **menu de contexto**: toque e segure uma linha no iPhone ou no iPad, ou clique nela com o botão direito no Mac.

Em	O menu de contexto oferece
Um interesse	Editar interesse, Mover para o topo, Importar cartões, Exportar arquivo, Exportar estatísticas, Mesclar com, Apagar
Um baralho	Editar baralho, Perguntar à IA (Pro), Mover para interesse, Mesclar com, Apagar baralho
Um cartão	Ler a partir daqui (Pro), Editar cartão, Perguntar à IA, Mover para baralho, Aposentar cartão ou Reativar cartão, Apagar

Mesclar com e **Mover para interesse** só aparecem quando há para onde mesclar ou mover. Mesclar um baralho move todos os cartões dele para o baralho que você escolher e depois remove o baralho, agora vazio; mesclar interesses funciona do mesmo jeito, só que com baralhos.

Os editores de interesse e de baralho também têm uma **Prioridade de aprendizado** e a chave **Incluir na busca do dispositivo**. A prioridade é explicada no Capítulo 6, e a busca do dispositivo (Spotlight), no Capítulo 8.

Marcadores e tags

Duas pequenas ferramentas ajudam você a reencontrar cartões. As duas são definidas no editor de cartões (Capítulo 3).

- Um **marcador** é uma marca de cor num cartão: vermelho, laranja, verde ou azul. O significado fica por sua conta, por exemplo “conferir isto com meu professor”.
- **Tags** são palavras livres, e um cartão pode ter quantas você quiser. **Buscar cartões** (a lupa na tela Interesses) procura em perguntas, respostas e tags da biblioteca inteira.

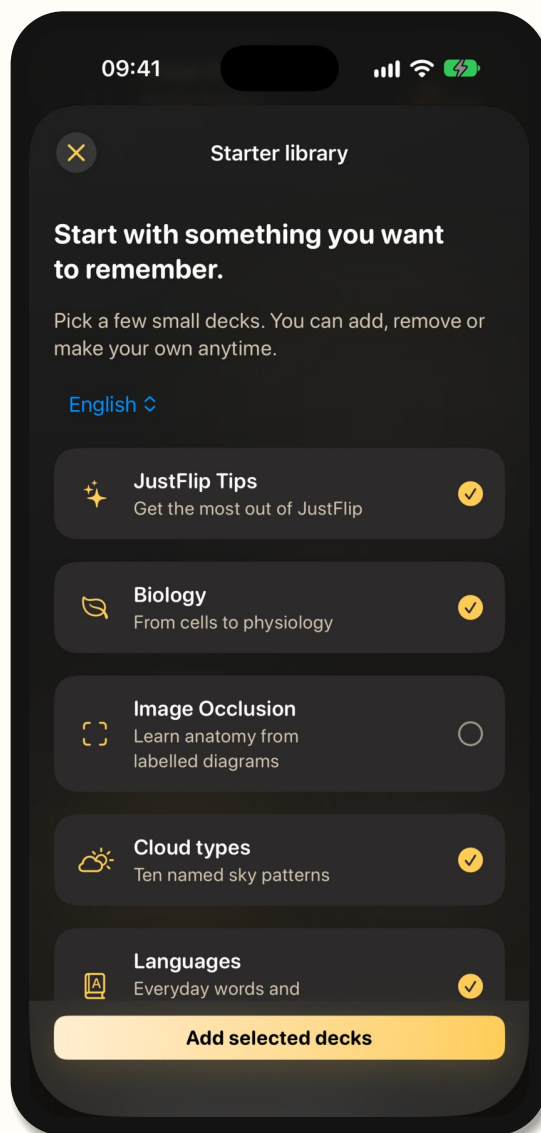
— 1.3

Seu primeiro baralho, de três jeitos

Escolha um baralho inicial

Quando você abre o JustFlip! pela primeira vez com a biblioteca vazia, ele oferece a **Biblioteca inicial**: alguns baralhos pequenos e prontos, com alguns já marcados. Escolha no alto o idioma dos baralhos, marque o que interessa e toque em **Adicionar baralhos selecionados**. Não está no clima? Talvez depois feche a oferta.

A oferta aparece só uma vez, mas a biblioteca continua à sua disposição: vá a **Ajustes > Ajuda > Biblioteca** quando quiser. Para mais baralhos, explore just-flip.app/decks.



A Biblioteca inicial, com o seletor de idioma e alguns baralhos já marcados.

Escreva o seu

- 1. Na tela Interesses, abra o menu **Adicionar ou importar** e escolha **Novo interesse**. Dê um nome e escolha um ícone.
- 2. Abra o interesse, depois abra o menu de pasta e escolha **Novo baralho**.
- 3. Abra o baralho, abra o menu **...** e escolha **Adicionar cartão**.

O Capítulo 3 mostra tudo o que um cartão pode conter.

Importe um

O JustFlip! lê pacotes do Anki (.apk), planilhas CSV e seus próprios arquivos .flashcards. Escolha **Importar cartões** no menu **Adicionar ou importar** ou solte um arquivo na tela Interesses. **Colar cartões**, no mesmo menu, transforma em baralho uma lista que você copiou, por exemplo a resposta de uma IA de chat. Você pode pedir a uma IA que escreva um baralho inteiro usando o **prompt de IA** ou a **skill para agentes de programação**. O Capítulo 5 explica tudo isso passo a passo.

1.4

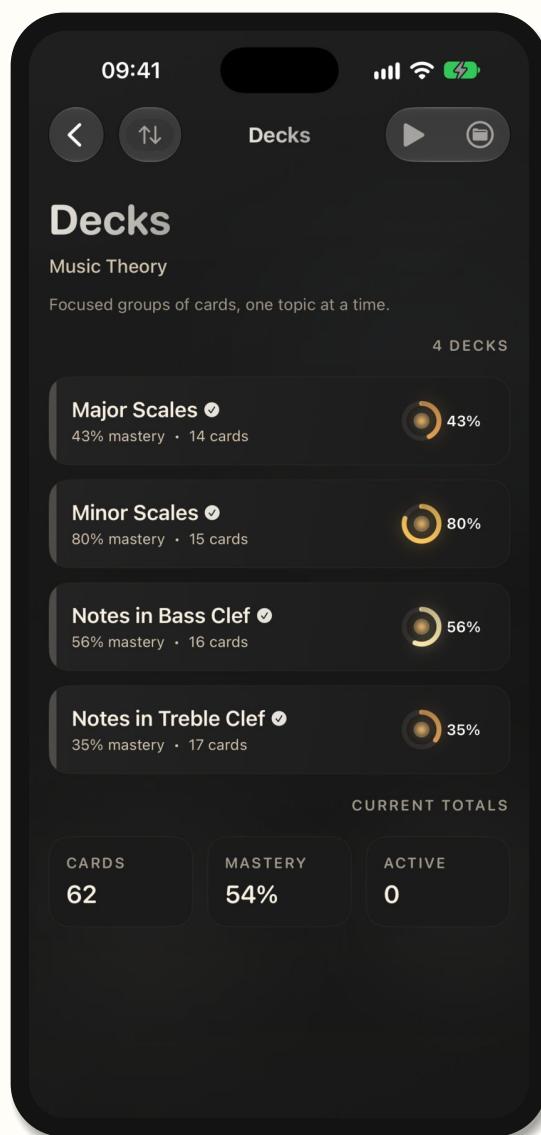
Um passeio pelas telas

No iPhone você avança da esquerda para a direita: Interesses, depois uma lista de baralhos, depois os cartões de um baralho. No iPad e no Mac, as mesmas telas ficam lado a lado (Capítulo 8).

Tela	Como chegar	Para que serve
Interesses	A tela inicial	O painel Hoje e todos os seus assuntos
Baralhos	Toque num interesse	Os baralhos de um interesse, com domínio e número de cartões, e um menu de revisão para o interesse inteiro
Cartões	Toque num baralho	A lista de cartões: vire cartões para navegar, adicione e edite, e comece a revisão do baralho com o botão ►
Praticar	Comece uma revisão	Um cartão de cada vez: virar, avaliar, próximo
Buscar cartões	A lupa em Interesses	Todos os cartões e tags da sua biblioteca
Estatísticas (Pro)	O menu de engrenagem › Estatísticas	Retenção, previsão e consistência ao longo do tempo (Capítulo 9)
Ajustes	O menu de engrenagem › Ajustes	Comportamento da revisão, fala, lembretes, aparência, segurança dos dados

Tela	Como chegar	Para que serve
Novidades	O menu de engrenagem › Novidades	Recursos recentes

O painel **Hoje**, no alto da tela Interesses, é o ponto de partida. Ele mostra quantos cartões estão esperando em todos os seus interesses e começa uma revisão com um toque. Ele aparece assim que sua biblioteca tem cartões. O Capítulo 2 é todo sobre ele.



A tela Baralhos de um interesse: totais no alto, cada baralho com seu anel de domínio, o menu de revisão ► e o menu de pasta.

💡 DICA

O anel e o ponto

Cada baralho mostra um **anel de domínio**, que vai se completando à medida que você conhece os cartões. O ponto dentro dele esquenta conforme as revisões ficam pendentes. Quando um ponto brilha, aquele baralho quer a sua atenção.

— 1.5

Introdução e guias

Na primeira vez que você abre o JustFlip!, um breve **tour de boas-vindas** mostra como um cartão vira, como deslizar o avalia e o que a repetição espaçada faz. No caminho, ele deixa você escolher um tamanho de texto confortável e, na última página, ativar um lembrete diário de revisão. Você pode tocar em **Pular** a qualquer momento.

Depois disso, **guias** aparecem na hora, na primeira vez que você chega a certas telas. Um guia é um pequeno cartão com uma seta apontando para o controle que ele explica:

Onde	O guia explica
Interesses	O botão Iniciar revisão, que revisa os cartões pendentes de todos os seus interesses
Praticar	Avalie sua memória: os botões de avaliação
Baralhos	Mais em cada baralho: toque e segure um baralho para ver mais ações
Estatísticas	Escolha o que medir: o seletor de interesse

Cada guia aparece só uma vez. Para vê-los de novo:

- **Ajustes > Ajuda > Introdução** reproduz o tour de boas-vindas.
- **Ajustes > Ajuda > Guias** redefine todos os guias, para que cada um apareça de novo na próxima vez que você chegar à tela dele.

— 1.6

Grátis e Pro

O JustFlip! é grátis, sem limite de cartões. O **JustFlip! Pro** remove os dois limites da biblioteca e desbloqueia alguns recursos avançados:

Recurso	Grátis	Pro
Interesses	3	Ilimitado
Baralhos por interesse	5	Ilimitado
Cartões	Ilimitado	Ilimitado
Importação, incluindo CSV	✓	✓
Sincronização com o iCloud	✓	✓
Perguntar à IA sobre um único cartão	✓	✓
Perguntar à IA sobre um baralho inteiro	—	✓

Recurso	Grátis	Pro
Escuta em segundo plano (Ler cartões)	—	✓
Estatísticas	—	✓
Rastreadores de progresso	—	✓
Programação inteligente (beta)	—	✓

Os limites valem quando você cria um interesse ou um baralho e quando move um baralho para um interesse que já tem cinco. Itens exclusivos do Pro nunca ficam escondidos: eles exibem um pequeno cadeado, e tocar em um deles abre a tela do Pro e explica o que seria desbloqueado.

Para ver os planos, vá a **Ajustes > Recursos Pro**. São três: **Mensal**, **Anual** e **Vitalício**, que você paga uma única vez. Quando um plano tem um período de teste grátis para o qual você é elegível, a tela do Pro mostra **Teste grátis disponível** abaixo dele.

Restaurar uma compra

Comprou o Pro em outro dispositivo ou reinstalou o app? Abra **Ajustes > Recursos Pro** e toque em **Restaurar compras**. Use a mesma Conta Apple com que você comprou o Pro. Se nada for encontrado, o JustFlip! mostra **Nenhuma compra anterior foi encontrada**.

BOM SABER

Quando falar com o suporte

Ajustes > Conta mostra seu **ID de usuário do app** com um botão **Copiar ID**. O suporte pode pedi-lo quando você escrever sobre uma compra.

— 1.7

Apagar e recuperar

Você apaga um interesse, baralho ou cartão pelo menu de contexto dele. Apagar um interesse leva junto tudo o que há dentro: cada baralho, cada cartão e todo o seu progresso de aprendizado.

ATENÇÃO

Apagar é definitivo

Um interesse, baralho ou cartão apagado some na hora, em todos os dispositivos. Antes de apagar um interesse que talvez você queira de volta, escolha **Exportar arquivo** no menu de contexto dele. O arquivo guarda os baralhos, cartões e progresso, e você pode importá-lo de novo mais tarde.

Ajustes > Segurança dos dados > Apagados Recentemente guarda interesses e baralhos que o JustFlip! separou para você, por exemplo a cópia vazia que sobra depois de uma mesclagem. Cada

item fica ali por **30 dias**, e você pode trazê-lo de volta com **Restaurar** ou removê-lo de vez com **Apagar**.

O JustFlip! também faz backups automáticos da sua biblioteca. Backups, restauração e exportações são tratados no Capítulo 10.

DICA

Aposente em vez de apagar

Conhece um cartão tão bem que ele só desperdiça seu tempo? Não o apague: **aposente-o**. Um cartão aposentado sai das suas revisões, mas mantém o histórico, e você pode trazê-lo de volta quando quiser. O Capítulo 2 mostra como.

— CAPÍTULO 2

Sua primeira revisão

Virar, avaliar, repetir. Uma revisão leva poucos minutos, e cada avaliação que você dá decide quando aquele cartão volta. Este capítulo explica os quatro botões de avaliação, onde começar uma revisão, o que o painel Hoje mostra e o que fazer com os cartões que você já sabe de cor.

— NESTE CAPÍTULO

- Percorra o ciclo de revisão com toques, gestos de deslizar ou o teclado
- Saiba o que De novo, Difícil, Bom e Fácil fazem com um cartão
- Escolha entre Hoje e os modos Pendentes, Dífceis, Novos e Todos
- Leia a tela de resultados e aposente os cartões que você já domina
- Ative um lembrete diário



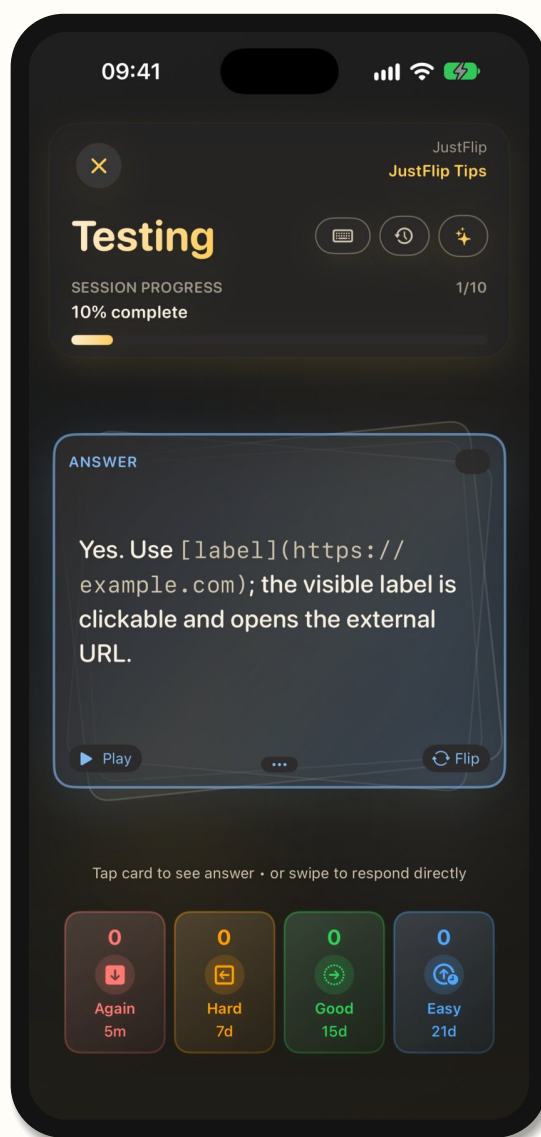
— 2.1

O ciclo de revisão

Toda revisão funciona do mesmo jeito:

1. **Leia a pergunta** e tente lembrar a resposta. Tente de verdade: é o esforço de lembrar que faz a informação fixar.
2. **Vire o cartão.** Toque nele ou pressione Espaço num teclado.
3. **Avalie-se.** Toque no quanto você sabia ou deslize o cartão.
4. **O próximo cartão entra.** Uma notinha embaixo, como **Próxima: 3d**, diz quando o cartão que você acabou de avaliar volta.

A barra no alto mostra quanto da sessão você já percorreu. Para parar antes, feche a sessão e confirme com **Sair**. Tudo o que você avaliou até ali fica salvo; a sessão apenas não conta como concluída.



Uma sessão de revisão no lado da resposta, com os quatro botões de avaliação e o próximo intervalo de cada um acima do nome.

 DICA**Avalie antes de virar**

Você não precisa virar o cartão. Se soube a resposta na hora, avalie direto no lado da pergunta, com um botão ou deslizando. A dica embaixo do cartão diz isso: **Toque no cartão para ver a resposta • ou deslize para responder diretamente.**

— 2.2

As quatro avaliações

Os botões de avaliação ficam embaixo do cartão. Cada um mostra o intervalo que daria a este cartão, então você sempre sabe o que está escolhendo.

Avaliação	Cor	Tecla	Deslizar	Significa	Um cartão novo volta em
De novo	Ver-melho	1	Para baixo	Você não sabia	5 minutos
Difícil	La-ranja	2	Para a esquerda	Você chegou lá, com esforço	20 minutos
Bom	Verde	3	Para a direita	Você sabia	1 dia
Fácil	Azul	4	Para cima	Você sabia na hora	4 dias

Depois da primeira vez, os intervalos crescem a cada resposta certa. Bom multiplica o último intervalo, Fácil o estica ainda mais, Difícil o aumenta só um pouco e De novo recomeça o cartão com um passo curto. Os números nos botões mudam a cada cartão. O Capítulo 6 explica as contas.

 DICA**Avaliações honestas, revisões mais curtas**

É tentador apertar Bom num cartão que você *quase* sabia. Não faça isso: o cartão vai voltar quando a lembrança já tiver se apagado. Um Difícil ou De novo honesto custa uma olhada a mais agora e poupa muitas depois. As teclas 1–4 e Espaço funcionam no Mac e no iPad com teclado, a menos que você esteja digitando num campo de texto.

Visto, a quinta resposta

Existe mais uma resposta, que você nunca aperta: **Visto**. Na primeira vez que você vira um cartão enquanto *navega* pela lista de cartões de um baralho, fora de uma revisão, o JustFlip! anota que você o viu. Visto não é uma avaliação. Não conta como saber nem como errar o cartão; só registra que o cartão não está mais intocado. Na lista de cartões, um olho cinza marca esse cartão, enquanto as outras cores mostram a última avaliação que você deu.

— 2.3

Espiar e a Avaliação mais rigorosa

Por padrão, as quatro avaliações continuam disponíveis depois que você vira o cartão, porque virar para se conferir faz parte do ciclo. Se preferir ser rigoroso, ative **Ajustes > Comportamento > Avaliação mais rigorosa (Limitar opções ao virar o cartão)**. Ela vem desativada.

Com a Avaliação mais rigorosa ativada, virar um cartão conta como consultar a resposta. Só **De novo** e **Difícil** continuam disponíveis, deslizar para a direita e para cima deixa de funcionar e a dica muda para **Toque no cartão para virar • deslize para a esquerda (Difícil) ou para baixo (De novo)**. Para dar Bom ou Fácil, avalie o lado da pergunta *antes* de virar.

BOM SABER

Cartões de oclusão são exceção

Um cartão de oclusão de imagem não pode ser respondido sem revelar as máscaras, então revelá-las nunca conta como espionar. As quatro avaliações continuam disponíveis (Capítulo 4).

— 2.4

Onde começar uma revisão

Há três lugares para começar uma revisão, e cada um escolhe os cartões de um jeito.

Onde	Escolha	Quais cartões
Hoje (tela Interesses)	Iniciar revisão	Cartões pendentes de todos os interesses e, depois, cartões novos até a sua cota diária
Tela Baralhos , menu ►	Cartões pendentes	Os cartões deste interesse cuja hora de revisão chegou
	Cartões difíceis	Cartões que você avaliou por último com De novo ou Difícil
	Cartões novos	Cartões que você nunca estudou
Cartões (um baralho), menu ►	Cartões pendentes	Os cartões deste baralho cuja hora de revisão chegou
	Todos os cartões	Todos os cartões do baralho
	Cartões difíceis	Cartões que você avaliou por último com De novo ou Difícil

Na tela Baralhos, o menu mostra uma contagem ao lado de cada item, como **Cartões difíceis (6)**. Um

item vazio aparece esmaecido. Cartões aposentados e adiados ficam de fora de todos os modos, menos de Todos os cartões.

As sessões de Pendentes, Díficeis e Novos vêm em lotes de **Cartões por sessão** (Ajustes › Comportamento, 20 por padrão). Quando há mais cartões esperando, a tela de resultados oferece continuar.

⚠ ATENÇÃO

Todos os cartões quer dizer todos os cartões

Todos os cartões é um modo de estudo intensivo. Ele mostra todos os cartões do baralho em ordem embaralhada, inclusive os que você aposentou e os que adiou, e não para depois de um lote. Suas avaliações continuam valendo, então revisar tudo na véspera de uma prova também mexe na programação do baralho.

⚠ ATENÇÃO

Díficeis ignora o calendário

Um cartão é difícil quando a sua última avaliação para ele foi De novo ou Difícil, *mesmo que ele não esteja pendente*. Um cartão avaliado com Difícil e programado para o mês que vem continua aparecendo em Díficeis. A ideia é essa: é o modo para treinar os pontos fracos, não para ficar em dia.

⚠ ATENÇÃO

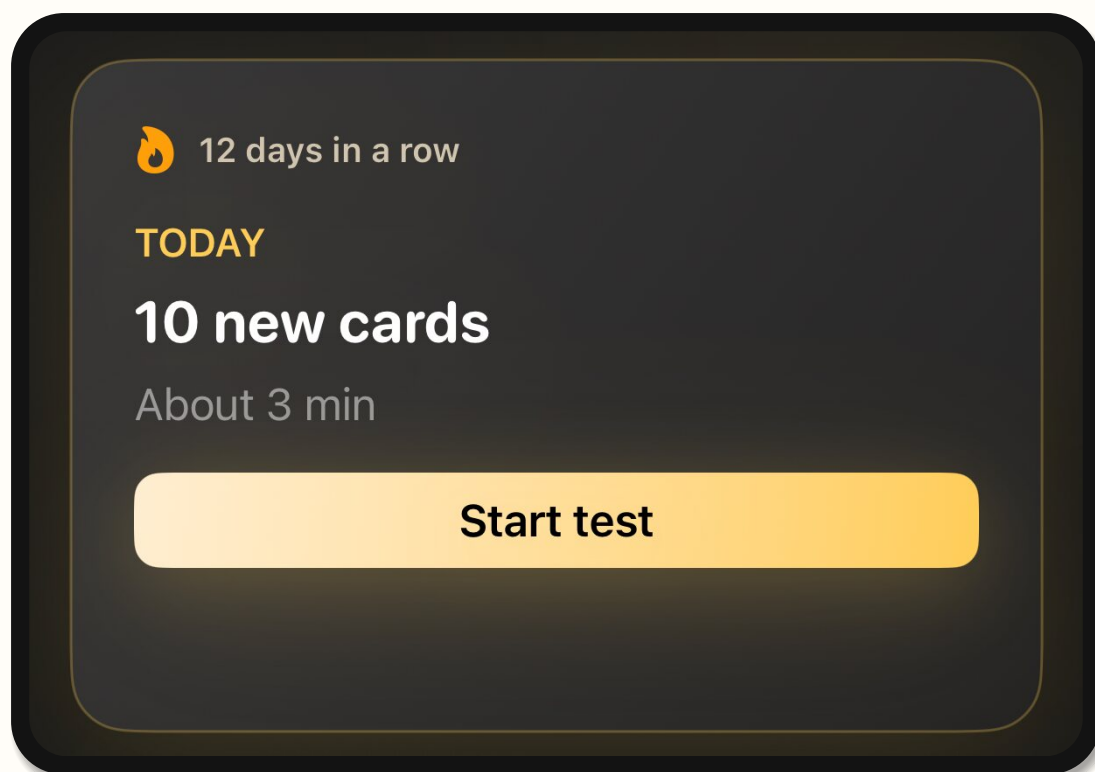
Cartões novos ignora a cota diária

Cartões novos, na tela Baralhos, oferece todos os cartões que você nunca estudou naquele interesse, não importa quantos cartões novos você já tenha visto hoje. O painel Hoje, ao contrário, apresenta por dia apenas a quantidade de cartões novos que você permitir nos Ajustes. E, num único baralho, **Cartões pendentes** contém só cartões que você já estudou: um cartão que você nunca viu ainda não tem data de revisão. Para começar um baralho novinho, use Hoje, **Cartões novos** na tela Baralhos ou **Todos os cartões**.

— 2.5

Hoje

O painel **Hoje**, no alto da tela Interesses, responde a uma pergunta: o que devo revisar agora? Ele reúne numa só sessão os cartões pendentes de todos os seus interesses.



O painel Hoje com os cartões pendentes, o tempo estimado, a sequência e um botão para cada interesse.

- **O título** mostra, por exemplo, **12 para revisar · 5 novas**. Abaixo dele vem uma estimativa de tempo, como **Cerca de 5 min**.
- **Iniciar revisão** começa a sessão. Antes da sua primeira revisão, o botão diz **Iniciar teste**.
- **Os botões** logo abaixo, um por interesse, começam uma sessão só com os cartões daquele interesse. Eles aparecem quando dois ou mais interesses têm cartões esperando.
- **A sequência**, como **4 dias seguidos**, conta os dias em que você revisou pelo menos um cartão. Faltar um ou dois dias numa sequência longa não a quebra.

Uma sessão de Hoje pega primeiro os cartões pendentes. Quando vários interesses ou baralhos têm cartões esperando, a prioridade de aprendizado decide quais ganham mais espaço na sessão (Capítulo 6). Depois vêm os cartões novos, até a sua cota diária.

Cartões novos por dia

Ajustes › Comportamento › Cartões novos por dia define quantos cartões nunca estudados o painel Hoje apresenta por dia: 5, 10, 15 ou 20, ou **Nenhuma**. O padrão é 10. Os cartões que você começou hoje contam para esse número, então a cota não aumenta só porque você fez mais sessões. Ao lado, **Cartões por sessão** limita quantos cartões cabem numa sessão de Hoje: 10, 15, 20 ou 30, ou **Ilimitado**.

Ajustes › Ritmo de revisão (Tranquilo, Constante ou Intenso; Constante por padrão) ajusta quanto o painel Hoje pede de você a cada dia e com que rapidez os baralhos começam a parecer atrasados. O Capítulo 6 explica.

Tudo em dia

Quando as revisões do dia terminam e não há cartões novos esperando, o painel Hoje diz **Tudo em dia**. Ele informa quando os próximos cartões ficam pendentes, por exemplo **Próxima revisão amanhã · 8 cartões**, e mostra um pequeno gráfico **Próximos 7 dias** com o que vem pela frente. Você pode continuar estudando quando quiser pela tela Baralhos ou Cartões.

— 2.6

Durante uma sessão

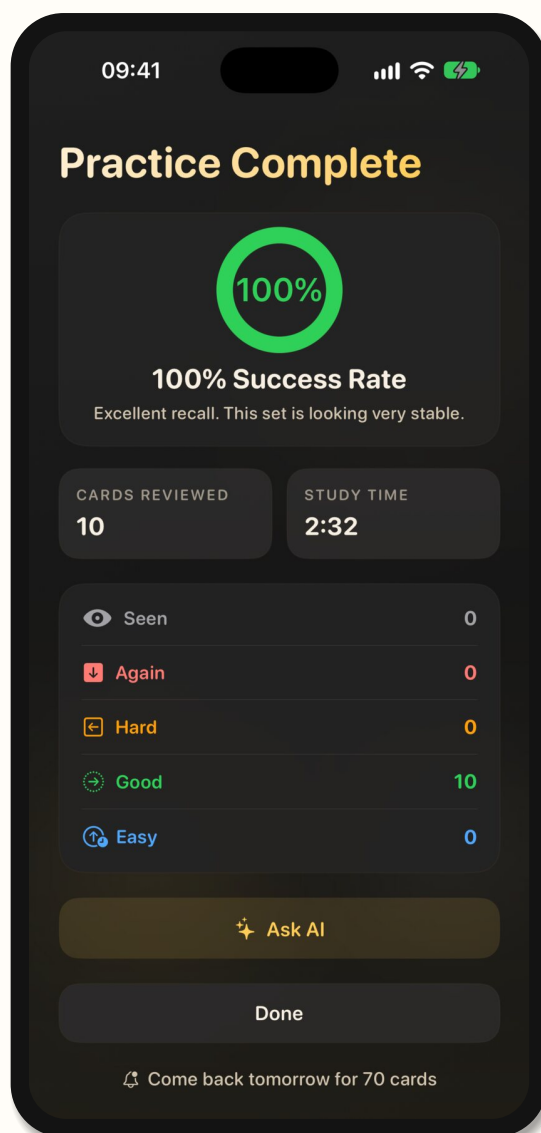
A linha acima do cartão tem alguns controles extras:

- **Adiar**. Segura o cartão atual, o baralho dele ou o interesse inteiro até **Amanhã**, **Em 3 dias**, **Em 1 semana** ou uma **Data personalizada...**. Os cartões adiados ficam fora das revisões até lá. O Capítulo 6 traz os detalhes.
- **Perguntar à IA**. Monta uma solicitação de estudo sobre o cartão atual, ou sobre o baralho inteiro (Pro), para você colar numa IA de chat (Capítulo 9).
- **Digitar respostas**. Digite sua resposta antes de virar, e o JustFlip! a compara com o cartão: **Correto!**, **Quase — compare com atenção** ou **Não exatamente**. A avaliação continua sendo sua.
- **Abrir baralho**. Sai da sessão e abre o baralho de onde vem o cartão atual. O que você já avaliou fica salvo.

— 2.7

A tela de resultados

Quando a sessão termina, você vê **Prática concluída** com sua taxa de acerto, o número de **Cartões revisados** e o seu **Tempo de estudo**. A taxa de acerto conta Bom e Fácil como certos.



A tela de resultados: a taxa de acerto, os cartões revisados, o tempo de estudo e a contagem de cada avaliação.

Se houver mais cartões esperando além deste lote, o título diz, por exemplo, **Boa — 20 feitos**, e um botão **Revisar mais 15** continua com o próximo lote. No verdadeiro fim de uma sessão, o JustFlip! pode acrescentar **Volte amanhã para 8 cartões**. Depois da revisão de um único baralho, **Reiniciar** roda o mesmo modo de novo. **Concluído** leva você de volta.

Dois tipos de sugestão podem aparecer embaixo:

- **Você já domina estes.** Cartões que você avaliou com Bom ou Fácil nesta sessão e que agora estão bem longe na programação: um intervalo de pelo menos **90 dias** e pelo menos **4 respostas certas seguidas**. Cada um tem um botão **Aposentar**, e **Desfazer** se você mudar de ideia.
- **Estas continuam escapando.** Cartões que você avaliou com De novo e que já esqueceu muitas vezes: 8 ou mais, sem uma recuperação de 3 respostas certas seguidas. Um cartão assim geralmente está mal escrito. Tente dividi-lo em cartões menores, ou aposente-o se ele não importa mais.

— 2.8

Aposentar um cartão

Aposentar um cartão quer dizer “eu sei isto, pare de me perguntar”. O JustFlip! só *sugere* aposentar; ele nunca aposenta um cartão sozinho.

Um cartão aposentado:

- não aparece mais em Hoje, Cartões pendentes, Cartões difíceis nem Cartões novos, e não conta mais como pendente;
- continua aparecendo em **Todos os cartões** e continua contando para o domínio do baralho;
- mantém todo o histórico e ganha um selo **Aposentado** na lista de cartões.

Você mesmo pode aposentar qualquer cartão: toque e segure o cartão na lista e escolha **Aposentar cartão**. Para trazê-lo de volta, escolha **Reativar cartão**. Um cartão reativado retoma a programação exatamente de onde parou.

— 2.9

Lembretes diários

A repetição espaçada só compensa quando é regular, e um empurrãozinho ajuda. Os lembretes ficam **desativados** até você ativá-los. Ative-os na última página do tour de boas-vindas ou, depois, em **Ajustes > Lembretes > Lembrete diário de revisão: Um lembrete por dia, só quando há cartões pendentes**.

Na primeira vez que você ativar, o iOS pergunta se o JustFlip! pode enviar notificações; permita. Escolha o horário em **Horário do lembrete**; ele começa às 19h. A notificação diz, por exemplo, **Hora de revisar com 12 cartões prontos · cerca de 3 min**.

Na mesma seção, **Resgate de sequência** acrescenta um lembrete suave à noite nos dias em que você ainda não revisou e sua sequência está em risco.

⚠️ ATENÇÃO

Nenhuma notificação? Confira os Ajustes do iOS

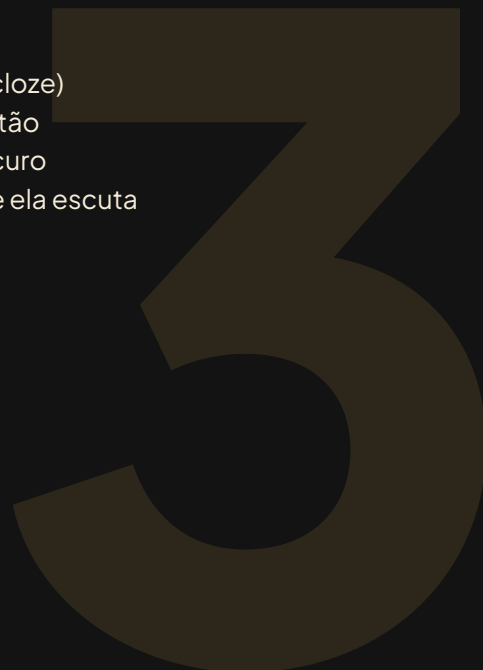
Se você já recusou as notificações uma vez, o JustFlip! não pode perguntar de novo. Ative-as no app Ajustes do iOS, em **Notificações > JustFlip**, e o lembrete começa a funcionar.

Escrevendo ótimos cartões

Um cartão é uma pergunta e uma resposta. Todo o resto é opcional — e é aí que começa a diversão. Por trás do simples campo de texto há uma pequena linguagem de marcação, fácil de usar: lacunas para preencher, matemática bem composta, código com destaque de sintaxe, diagramas, tabelas e palavras lidas em voz alta exatamente do jeito que você quer.

— NESTE CAPÍTULO

- Oriente-se pelo editor de cartões
- Formate o texto, adicione links e crie cartões com lacunas (cloze)
- Coloque matemática, código, diagramas e tabelas num cartão
- Adicione imagens que ficam bonitas no modo claro e no escuro
- Diga à voz o que falar — e conheça os quatro lugares em que ela escuta
- Escreva cartões que a sua memória vai realmente guardar



— 3.1

O editor de cartões num relance



O editor de cartões. Cada lado tem suas próprias abas Texto, Imagem e Áudio, uma barra de formatação e um seletor de Idioma.

Todo cartão tem dois lados, **Pergunta** e **Resposta**, e cada lado é editado separadamente. Um lado tem três abas:

- **Texto** — o que você digita, com a barra de formatação acima.
- **Imagem** — uma imagem do app Fotos (ou colada no texto).
- **Áudio** — um arquivo de áudio, como `.mp3`, `.m4a` ou `.wav`.

Abaixo do campo de texto ficam a **Ajuda de formatação** — uma versão de bolso deste capítulo, sempre a um toque de distância — e o **Idioma** do lado.

Um lado não pode ficar vazio: tanto a pergunta quanto a resposta precisam de texto, imagem ou som antes que **Salvar** fique disponível. A aba de onde você salva também importa — o Capítulo 4 explica como combinar texto com imagem ou som sem perder nenhum dos dois.

A barra de ferramentas

Você nunca precisa decorar a marcação. A barra acima do campo de texto a insere para você, em volta do que estiver selecionado. Ela rola para os lados; da esquerda para a direita:

Botão	Inserir
Imagem	a imagem do lado, na posição do cursor
B / I	**negrito** / *itálico*
<code></></code>	<code>`código inline`</code>
$f(x)$ / Σ	<code>\$matemática inline\$</code> / um bloco de matemática <code>\$\$</code>
Forma de onda	<code>[exibido]{falado}</code> — uma dica falada

Botão	Insere
Lacuna	<code>{{c1:...}}</code> — uma lacuna para preencher
Link	<code>[rótulo](https://...)</code>
Tabela	uma tabela de duas colunas
Diagrama	um bloco de diagrama <code>mermaid</code>
Texto grande	um bloco <code>::: hero</code>

O idioma importa

O seletor de **Idioma** diz ao JustFlip! qual voz deve ler aquele lado em voz alta, e cada lado tem o seu — uma palavra em espanhol na frente, o significado em português no verso.

⚠️ ATENÇÃO

Sem idioma, sem voz

Um cartão novo começa com o idioma definido como **Nenhum**, e um lado sem idioma simplesmente *não é falado* — nem pelo botão de alto-falante, nem por Ler cartões. Se um cartão ficar em silêncio, confira primeiro o idioma dele.

Tags e marcadores

As tags são digitadas num campo de etiquetas: pressione Return, o botão **+** ou uma vírgula para transformar o texto numa tag. Cole `verbos`, `irregulares`, `A2` e você ganha três tags de uma vez. Maiúsculas e minúsculas não importam, e as duplicadas são descartadas. Um marcador colorido faz um cartão se destacar quando você percorre um baralho.

— 3.2

Texto com a aparência certa

O texto do cartão é Markdown, simplificado para telas pequenas. Aqui está tudo o que dá forma ao texto simples:

VOCÊ ESCRIVE

```
As mitocôndrias são a usina
da célula. A função é
`atp_synthase()`.
```



NO CARTÃO

RESPOSTA

As mitocôndrias são a **usina** da
célula. A função é
`atp_synthase()`.

Virar

- **negrito** e *itálico* — ênfase.
- `código` — um trecho em fonte monoespaçada.
- `\*` — uma barra invertida mostra o caractere seguinte literalmente, então `\*sem itálico\*` mantém os asteriscos.
- Uma **linha em branco** começa um novo parágrafo; uma quebra de linha simples é mantida como está.

BOM SABER

O que ficou de fora de propósito

Os cartões são pequenos, então alguns hábitos do Markdown não se aplicam. Uma linha que começa com `#` aparece como texto simples — os sinais de cerquilha são removidos, não há títulos num cartão. Marcadores de lista como `-` ou `1.` aparecem exatamente como você os digitou, que em geral é o que você quer mesmo.

Links

[o guia](https://example.com) mostra o *guia* como um link tocável. Links da web (`https://`), de e-mail (`mailto:`) e de telefone (`tel:`) funcionam; qualquer outro tipo de link aparece como texto simples.

— 3.3

Preencha as lacunas

Um cartão **cloze** esconde parte de uma frase. A pergunta mostra uma lacuna; virar o cartão revela as palavras que faltam, em destaque. É o jeito mais rápido de transformar um parágrafo de anotações em algo sobre o que você pode ser testado.

VOCÊ ESCRIVE

A capital da França
é {{c1::Paris}}.



NO CARTÃO

PERGUNTA

A capital da França é [...].

Virar

Adicione uma **dica** depois de um segundo par de dois-pontos. A dica aparece dentro da lacuna, e é o que a voz diz no lugar da palavra “lacuna”:

VOCÊ ESCRIVE

{{c1::As mitocôndrias::organela}}
produzem a maior parte do ATP da célula.



NO CARTÃO

PERGUNTA

[organela] produzem a maior
parte do ATP da célula.

Virar

Quando o cartão é virado, a frase inteira volta com as respostas marcadas — **As mitocôndrias** produzem a maior parte do ATP da célula. O lado Resposta de um cartão cloze é opcional. O que você escrever ali aparece abaixo da frase revelada, como notas extras.

⚠ ATENÇÃO

Todas as lacunas de um cartão se escondem juntas

Numere suas lacunas **c1**, **c2**, **c3**... — mas no JustFlip! todas as lacunas de um cartão são escondidas e reveladas *ao mesmo tempo*, e o cartão é revisado como um único item. Quer ser testado em cada lacuna separadamente? Crie um cartão por lacuna.

Quem usa o Anki conhece o outro comportamento: lá, cada número vira um cartão próprio. É exatamente o que acontece quando você **importa** uma nota cloze do Anki — ela é dividida em um cartão por número, então nada do que você estudou no Anki se perde.

Alguns detalhes que poupam dor de cabeça:

- Só lacunas bem formadas contam. `{{c0::x}}`, `{{c1::}}` ou `{{não é cloze}}` aparecem literal-

mente, com chaves e tudo.

- Precisa das próprias chaves? Escreva `\{\{c1:...}\}`.
- Dentro de código e de matemática, `\{\{c1:...}\}` fica intocado — continua literal.

— 3.4

Grande e centralizado

Alguns cartões são um único caractere: um kana, um kanji, um símbolo químico, o nome de um acorde. Coloque-o dentro de um bloco **hero** e ele preenche o cartão:

VOCÊ ESCRIVE



NO CARTÃO



`::: center` faz o mesmo sem mudar o tamanho — o conteúdo é simplesmente centralizado. Abra o bloco com `::: hero` ou `::: center` numa linha própria e feche-o com `:::`.

💡 DICA

Deixe o tamanho ser a ênfase

Mantenha as notas *fora* do bloco, para que continuem como texto normal, e dispense negrito ou itálico dentro de um bloco hero. Nesse tamanho, eles só atrapalham.

— 3.5

Matemática

O JustFlip! compõe matemática com a sintaxe TeX, a notação usada por matemáticos do mundo todo. Envolve uma fórmula em cifrões simples para mantê-la na linha, ou coloque-a entre linhas `$$` para dar a ela uma linha própria, centralizada:

VOCÊ ESCRIVE

```
A derivada:
$
f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}
```



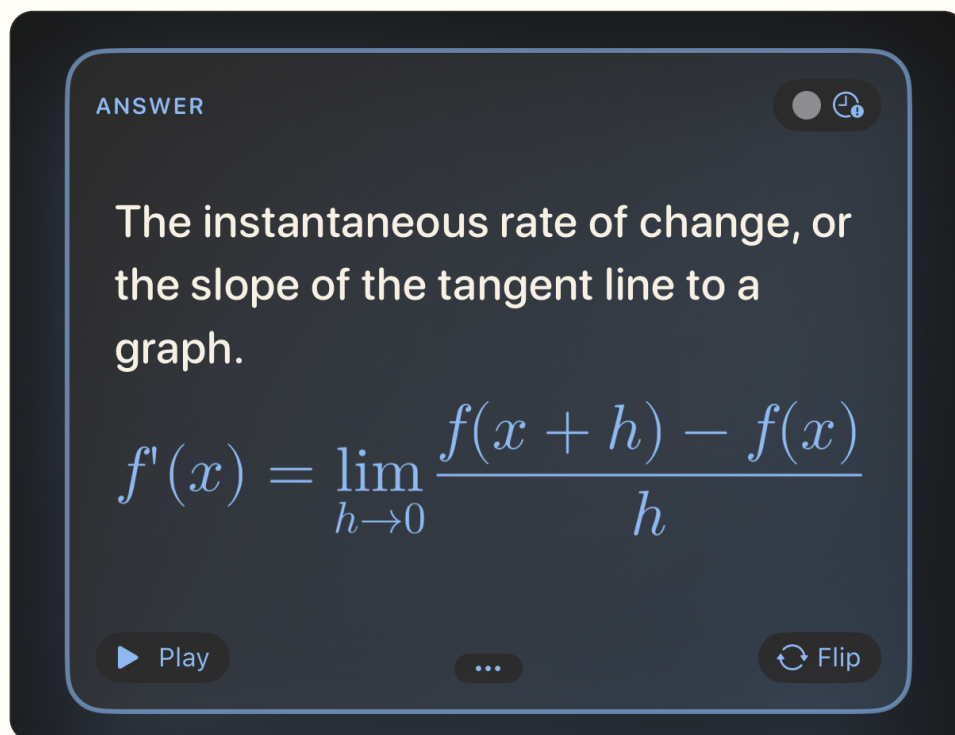
NO CARTÃO

RESPOSTA

A derivada:

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

Virar



Um cartão com matemática no app. As fórmulas ficam nítidas em qualquer tamanho.

A matemática inline funciona do mesmo jeito: `$E = mc^2$` vira $E = mc^2$ bem no meio da frase. Como fazer uma fórmula soar certa ao ser lida em voz alta você vê em Diga à voz o que falar.

— 3.6

Código

Delimite o código com três crases e escreva o nome da linguagem logo depois da abertura. O JustFlip! colore palavras-chave, strings, comentários, números e tipos:

VOCÊ ESCRIVE

```
```swift
let answer = 6 * 7
// prints 42
print(answer)
```
```



NO CARTÃO

RESPOSTA

```
let answer = 6 * 7
// prints 42
print(answer)
```

Virar

Nomes de linguagem reconhecidos: Swift, Python, JavaScript, TypeScript, Java, Kotlin, C, C++, C#, Objective-C, Go, Rust, Ruby, PHP, SQL, Bash, Smalltalk/Pharo, JSON e YAML. Um nome desconhecido ou ausente ainda gera um bloco limpo em fonte monoespçada — só que sem cores. O texto dentro de um bloco de código aparece exatamente como foi escrito; nenhuma marcação é aplicada ali.

— 3.7

Diagramas

Um bloco de código chamado `mermaid` nem aparece como código — o JustFlip! o desenha. Fluxogramas e diagramas de sequência, de estados, de classes e de entidade-relacionamento são todos suportados.

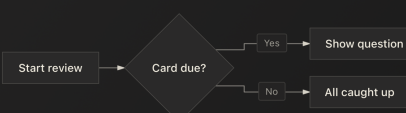
VOCÊ ESCRIVE

```
```mermaid
graph TD
 A[Start review] --> B{Card due?}
 B -->|Yes| C[Show question]
 B -->|No| D[All caught up]
```
```



NO CARTÃO

QUESTION



Zoom

Flip

DICA**Diagramas do tamanho de um cartão**

Mire em umas oito caixas com rótulos curtos. Comece com **graph TD** (de cima para baixo); o JustFlip! pode deitar um fluxograma quando isso couber melhor no cartão. Para ver os detalhes, o botão **Ampliar** abre o diagrama em tela cheia.

— 3.8

Tabelas

Comparações pequenas ficam melhores numa tabela. Deixe uma linha em branco antes dela; a primeira linha é o cabeçalho e aparece em negrito:

VOCÊ ESCRIVE

```
Tempo	Forma
Presente	I go
Passado	I went
Perfeito	I have gone
```



NO CARTÃO

RESPOSTA

| Tempo | Forma |
|----------|-------------|
| Presente | I go |
| Passado | I went |
| Perfeito | I have gone |

 Virar

As células aceitam a mesma formatação do resto do cartão — negrito, código, matemática. Para mostrar um `|` dentro de uma célula, escreva `\|`.

ATENÇÃO**Duas colunas, cinco linhas**

Uma tabela de cartão tem no máximo **2 colunas e 5 linhas**, contando o cabeçalho. O que passar disso fica de fora e é marcado com reticências. Os dois-pontos de alinhamento, como `|:---|---:|`, são aceitos, mas as colunas são sempre alinhadas à esquerda. Uma tabela maior costuma ser sinal de que o cartão quer virar vários cartões.

— 3.9

Imagens

Cada lado de um cartão tem **uma imagem**. Adicione-a na aba Imagem ou com o botão de imagem na barra de texto, que também insere um marcador no texto:

```
Que pássaro é este?
```

```
![attachment:0]
```

O marcador, `![attachment:0]`, decide *onde* a imagem fica no meio do texto. Um marcador sem imagem por trás simplesmente não mostra nada.

A imagem também tem um campo de **descrição**. O VoiceOver o lê para quem não consegue ver a imagem, então vale a pena escrever algumas palavras.

⚠ ATENÇÃO

Imagens transparentes somem no modo escuro

O cartão desenha a sua imagem exatamente como ela é, sem nenhum fundo por trás. Linhas pretas sobre fundo transparente ficam perfeitas num cartão claro e desaparecem por completo num cartão escuro. Dê um fundo branco sólido a diagramas, notações e desenhos de linha antes de adicioná-los.

Use fotos e bitmaps (PNG, JPEG). Arquivos SVG não são suportados. Não é preciso reduzir fotos grandes antes: ao salvar, o JustFlip! reduz a imagem para 3.000 pixels no lado maior, o que mantém a sincronização com o iCloud rápida em todos os seus dispositivos. O Capítulo 4 fala mais sobre imagens que funcionam bem.

— 3.10

Diga à voz o que falar

O JustFlip! pode ler qualquer cartão em voz alta, com a voz do idioma daquele lado. Geralmente ele acerta. Quando não acerta — uma sigla, um símbolo, uma fórmula —, você pode dar a ele uma **dica falada**: chaves logo depois de algo dizem à voz para falar isto no lugar.

VOCÊ ESCRIVE

Ative a atualização em segundo plano do [iOS]{ai ó és}.



NO CARTÃO

PERGUNTA

Ative a atualização em segundo plano do iOS.

Virar

A voz diz: “Ative a atualização em segundo plano do ai ó és.”

O cartão continua mostrando *iOS*; a voz diz “ai ó és”. A mesma regra funciona em exatamente quatro lugares:

| Onde | Você escreve |
|---|------------------------------------|
| Qualquer texto, entre colchetes | [C# menor]{dó susenido menor} |
| Matemática inline | c^2 {c ao quadrado} |
| Um bloco de matemática — depois do \$\$ de fechamento | $V \text{ igual a } S p v$ |
| Uma imagem | ![attachment:0]{uma maçã vermelha} |

Sem dica, o texto é lido normalmente, a matemática é lida a partir do código-fonte e as imagens ficam em silêncio.

⚠️ ATENÇÃO

Chaves depois de qualquer outra coisa aparecem no cartão

Uma dica só funciona nesses quatro lugares. Depois de negrito, itálico ou texto solto, as chaves aparecem no cartão:

- ***F# maior***{fá susenido maior} → o cartão mostra **F# maior**{fá susenido maior}
- ***[F# maior]**{fá susenido maior}* → o cartão mostra **F# maior** e a voz diz “fá susenido maior”

Na dúvida, use colchetes. Coloque qualquer formatação *fora* deles.

 DICA**Dicas para o que a voz erra**

As dicas servem para sustenidos e bemóis, fórmulas, abreviações e sílabas romanizadas — coisas em que a síntese de voz tropeça. Não precisa repetir o que já está escrito. E, para vozes melhores no geral, baixe uma voz Aprimorada ou Premium nos ajustes do sistema, em **Acessibilidade > Leitura e Fala > Vozes**, e depois escolha-a no JustFlip! em **Ajustes > Fala > Vozes**.

— 3.11

Quando um cartão é longo demais

O JustFlip! primeiro tenta fazer tudo caber no cartão. Se o texto não couber, ele diminui um pouco, até 80 % do tamanho normal. Se ainda assim não couber, o texto é cortado na última linha inteira e a parte de baixo do cartão vai sumindo num degradê.

Mas nada se perde. O botão ●●● na parte de baixo de um cartão abre o conteúdo completo daquele lado numa folha. Num cartão cujo diagrama ou imagem cabe, o mesmo lugar mostra **Ampliar**, que abre a imagem em tela cheia.

Isso é uma rede de segurança, não um estilo de escrita. Um cartão que você não consegue ler num relance geralmente são dois ou três cartões fingindo ser um só.

— 3.12

Cartões que a sua memória vai guardar

A formatação deixa um cartão agradável. Estes hábitos o fazem *funcionar*:

1. **Um fato por cartão.** “Quais são os três poderes do governo?” é um cartão que falha metade das vezes. Três cartões, um por poder, funcionam cada um por si.
2. **Pergunte com precisão.** Uma pergunta que admite duas respostas certas não ensina nenhuma. Acrescente contexto — ou uma dica de lacuna — até que só uma resposta sirva.
3. **Use suas próprias palavras.** Reformular algo já é a primeira repetição, e sai de graça.
4. **Adicione uma imagem ou um som** sempre que a coisa for visual ou sonora: um pássaro, um acorde, uma pronúncia.
5. **Mantenha os textos das perguntas únicos dentro de um baralho.**

 ATENÇÃO**Dois cartões, uma pergunta**

Quando você importa um arquivo de baralho (Capítulo 5), um cartão cujo texto de pergunta é igual ao de um cartão que já está naquele baralho *atualiza* esse cartão em vez de adicionar um novo. Isso torna seguro reimportar um baralho. Mas também significa que dois cartões

com exatamente o mesmo texto de pergunta — “Que nota é esta?”, por exemplo — viram um cartão só. Coloque o enunciado comum no nome do baralho, ou deixe o texto da pergunta vazio nos cartões que têm só imagem.

— 3.13

Guia rápido

| Você escreve | Você obtém |
|---|---|
| <code>**negrito**·*itálico*</code> | negrito · <i>itálico</i> |
| <code>`código`</code> | trecho em fonte monoespaçada |
| <code>*</code> | um * literal |
| <code>[rótulo](https://...)</code> | um link (https , mailto , tel) |
| <code>{{c1::resposta}}</code> | uma lacuna, revelada ao virar |
| <code>{{c1::resposta::dica}}</code> | uma lacuna que mostra uma dica |
| <code>::: hero ... :::</code> | conteúdo bem grande, centralizado |
| <code>::: center ... :::</code> | conteúdo centralizado |
| <code>\$x^2\$</code> | matemática inline |
| <code>\$\$... \$\$</code> | um bloco de matemática centralizado |
| <code>```swift ... ```</code> | código com destaque de sintaxe |
| <code>```mermaid ... ```</code> | um diagrama |
| <code> A B + --- --- </code> | uma tabela, no máximo 2 × 5 |
| <code>![attachment:0]</code> | a imagem do lado, aqui |
| <code>[exibido]{falado}</code> | dizer outra coisa em voz alta |
| <code>\$x^2\${x ao quadrado}</code> | uma fórmula falada |
| <code>![attachment:0]{uma maçã vermelha}</code> | uma imagem falada |

— CAPÍTULO 4

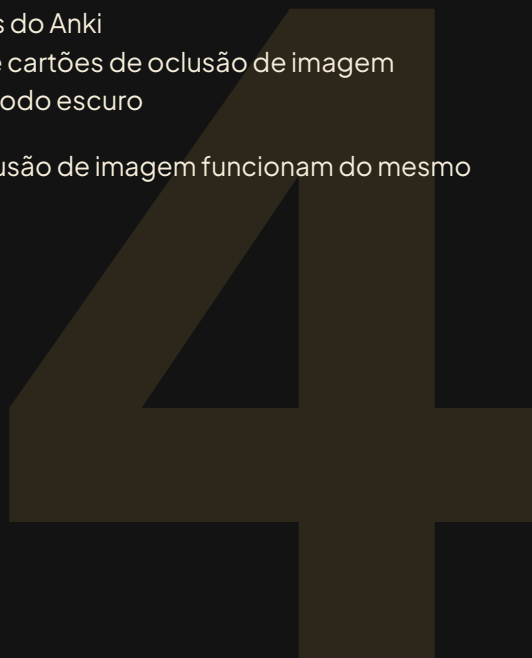
Imagens, som e oclusão

Algumas coisas são mais fáceis de lembrar do que de descrever: um pássaro, um acorde, um osso da mão, o jeito como uma palavra é pronunciada. O JustFlip! deixa um cartão mostrar uma imagem, tocar um som e — com a oclusão de imagem — cobrir partes de um diagrama para você se testar em cada legenda dele.

— NESTE CAPÍTULO

- Adicione imagens do app Fotos ou da área de transferência e escolha onde elas ficam
- Saiba qual aba o editor salva, para nada se perder
- Descreva imagens para o VoiceOver e dê crédito aos autores
- Coloque som num cartão e reproduza várias faixas vindas do Anki
- Transforme um diagrama com legendas num conjunto de cartões de oclusão de imagem
- Prepare imagens que fiquem nítidas, leves e visíveis no modo escuro

Nada neste capítulo exige o JustFlip! Pro. Imagens, som e oclusão de imagem funcionam do mesmo jeito na versão grátis.



 4.1

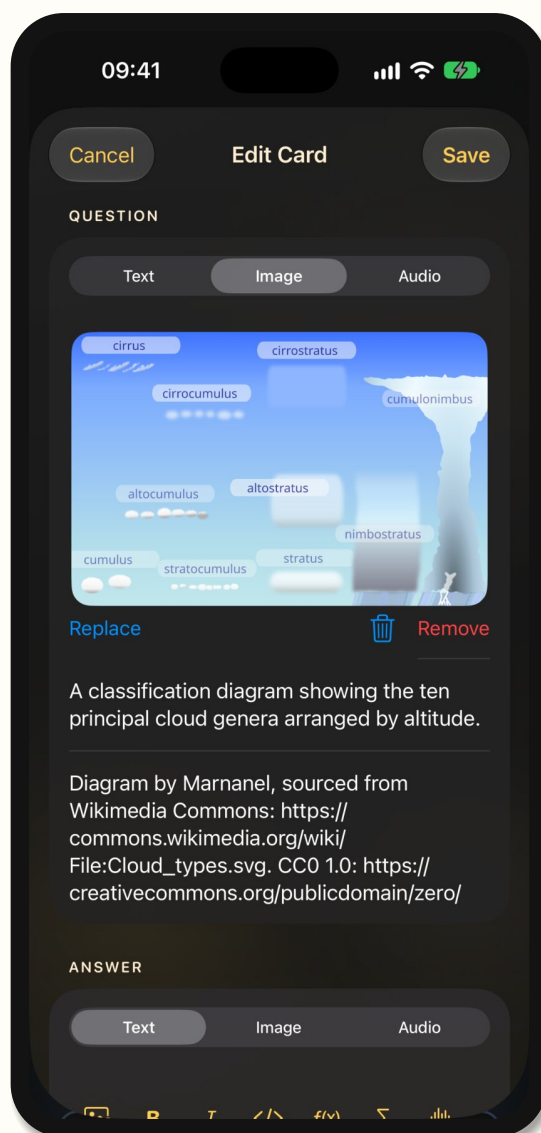
Adicionar uma imagem

Cada lado de um cartão tem sua própria imagem. Há três jeitos de adicionar uma, e eles diferem no lugar onde a imagem vai parar.

No texto. Na aba **Texto**, toque no botão de imagem, na ponta esquerda da barra de formatação (**Inserir imagem**), e escolha uma foto. O JustFlip! coloca o marcador `![attachment:0]` na posição do cursor, e a imagem aparece exatamente ali no cartão, entre as palavras ao redor.

Como o lado inteiro. Vá para a aba **Imagem** e toque em **Escolher imagem**. Sem texto, a imagem preenche o lado, centralizada e ajustada para caber. É a escolha certa para cartões do tipo “O que é isto?”: uma bandeira, uma folha, um raio-X.

Da área de transferência. Copie uma imagem de qualquer lugar e cole-a no campo de texto. O JustFlip! guarda a própria imagem, não um link para a origem, e insere o marcador para você.



A aba Imagem do editor de cartões, com uma foto escolhida e os campos de descrição e licença abaixo.

Um lado tem uma imagem. Escolher outra a substitui; para tirar a imagem, abra a aba **Imagem** e toque em **Remover**.

💡 DICA

No Mac

O botão de imagem abre a sua fototeca do Fotos. Para uma imagem que está em outro lugar — um download, uma captura de tela, um documento digitalizado —, adicione-a primeiro ao Fotos e depois escolha-a no editor de cartões.

💡 DICA

Tirar uma foto para um cartão

Tire a foto primeiro com o app Câmera e depois escolha-a no Fotos, no editor de cartões.

Onde a imagem fica

Uma imagem pode ir parar em um de três lugares. O JustFlip! decide pelo que há no lado, não por um ajuste:

| No lado | Para onde vai a imagem |
|--|---------------------------------------|
| Uma imagem e nenhum texto | Preenche o lado, centralizada |
| Texto com um marcador <code>![attachment:0]</code> | Dentro do texto, onde está o marcador |
| Texto sem marcador | Abaixo do texto, como um bloco |

O terceiro caso é o que acontece com baralhos importados (Capítulo 5) e com muitos baralhos selecionados: o arquivo indica uma imagem, mas o texto não tem marcador. Essa imagem fica no lugar quando você edita o texto, e é na aba **Imagem** que você a remove.

Quando o marcador está no seu texto e você o apaga, a imagem vai embora junto ao salvar.

BOM SABER

Várias imagens num lado

Um lado criado por você tem uma imagem. Cartões importados do Anki podem ter várias, cada uma com seu marcador numerado — `![attachment:0]`, `![attachment:1]` e assim por diante. Apague um marcador e só aquela imagem desaparece; as outras ficam.

Uma imagem grande num cartão mostra um botão **Ampliar**. Ele abre a imagem em tela cheia, onde você pode fazer o gesto de pinça ou tocar duas vezes para ver mais de perto.

— 4.2

A aba visível é o que se salva

As abas **Texto**, **Imagem** e **Áudio** parecem três gavetas de um mesmo lado. Na verdade, estão mais para três *tipos* de lado, e **Salvar** guarda aquele cuja aba está visível:

| Salvo na aba | O que aquele lado mantém |
|--------------|---|
| Texto | O texto; uma imagem, se estiver no texto ou abaixo dele; um som que o cartão já tinha |
| Imagem | A imagem; um som que o cartão já tinha. O texto é descartado |
| Áudio | O som e o idioma do lado. O texto e a imagem são descartados |

⚠️ ATENÇÃO**Volte para Texto antes de salvar**

Vai trocar o som ou a imagem de um cartão que também tem texto? Faça a mudança na aba **Áudio** ou **Imagem**, depois volte para **Texto** e toque em **Salvar** ali. Salvo na outra aba, aquele lado perde o texto.

Essa regra dá receitas simples para cartões mistos:

- **Texto e imagem:** fique na aba **Texto** e adicione a imagem com o botão de imagem da barra.
- **Imagem e som:** escolha o som na aba **Áudio** e salve. Depois edite o cartão, escolha a imagem na aba **Imagem** e salve de novo.
- **Texto e som:** escolha o som na aba **Áudio** e salve. Depois edite o cartão, escreva o texto na aba **Texto** e salve.

As receitas em duas etapas são necessárias porque um som escolhido num cartão novo só é salvo a partir da aba **Áudio**. Depois que o cartão tem um som, as outras abas o mantêm.

 4.3

Descrever e dar crédito às imagens

Quando um lado tem uma imagem, dois campos aparecem abaixo dela: **Descrição da imagem** e **Licença da imagem**. Os dois são opcionais, e os dois valem alguns segundos.

A descrição

O VoiceOver lê a descrição no lugar da imagem. Sem ela, ele só diz “Imagem”, o que não diz nada sobre o cartão a quem não consegue vê-lo.

Descreva o que a imagem *mostra*, não o que ela *significa*. Num cartão que pergunta “Que pássaro é este?”, escreva “Um pequeno pássaro marrom de peito vermelho num mourão de cerca” — não “Um pisco-de-peito-ruivo”, que entrega a resposta.

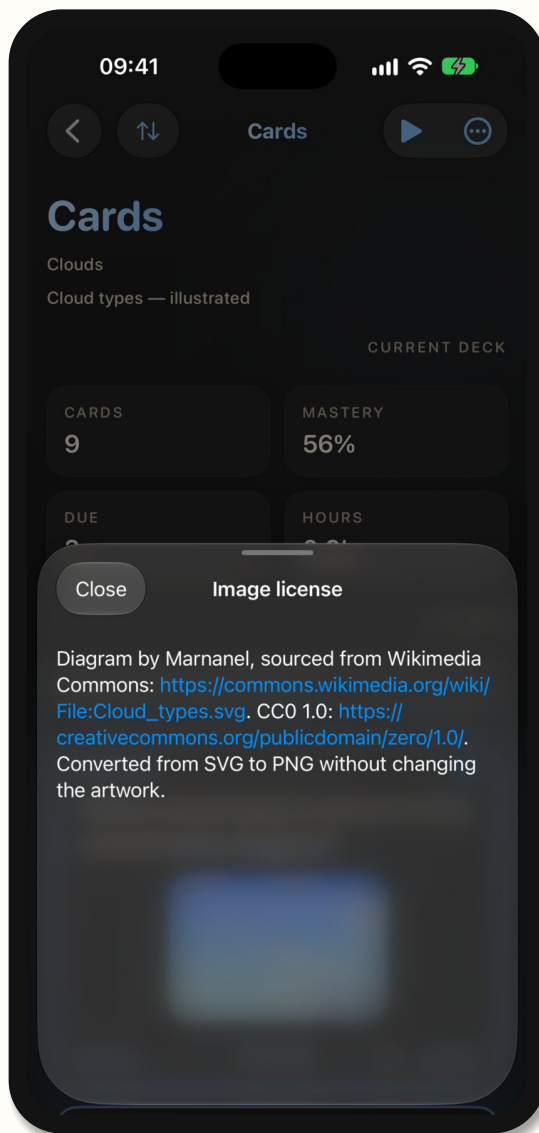
i BOM SABER**Descrições e dicas faladas são coisas diferentes**

A descrição é para o VoiceOver. A dica falada do Capítulo 3, `![attachment:0]{uma maçã vermelha}`, é o que o botão de alto-falante e Ler cartões dizem. Uma imagem sem dica fica em silêncio quando o cartão é lido em voz alta, não importa o que diga a descrição.

A licença

Vai usar a foto ou o desenho de outra pessoa? Coloque o autor e a licença em **Licença da imagem** — por exemplo “Foto: Maria Silva, CC BY 4.0”. Links escritos como **[rótulo]** (<https://...>) funcionam neste campo.

No cartão, um pequeno botão ⓘ aparece no rodapé. Tocar nele abre uma folha com o texto completo, de modo que o crédito está ali para quem quiser, sem poluir o cartão.



Um cartão com uma foto e o botão de licença ⓘ no rodapé; a folha Licença da imagem aberta por cima.

Baralhos selecionados e feitos por IA também podem trazer licenças, nos campos **q_image_license** e **a_image_license** (Capítulo 5).

— 4.4

Tamanho, formatos e sincronização

A imagem de um cartão viaja com o cartão. Ela é guardada dentro da sua biblioteca e sincronizada pelo iCloud com todos os dispositivos, então uma imagem que você adiciona no Mac aparece no iPhone um instante depois.

Essa comodidade tem um preço: cada megabyte é sincronizado com cada dispositivo. O JustFlip! mantém as imagens sob controle por conta própria. Ao salvar, uma imagem com mais de 3.000 pixels no lado maior é reduzida para 3.000; uma foto opaca é guardada como JPEG, e uma imagem com transparência a mantém. Imagens menores são guardadas exatamente como estão.

Arquivos de som são guardados exatamente como você os escolhe. Uma gravação de três minutos pode facilmente pesar mais que cem cartões de texto, então corte os trechos até ficar só a parte de que você precisa.

| | Funciona | Não funciona |
|---------|---|---------------------------------|
| Imagens | Tudo o que a sua fototeca do Fotos mostra; PNG, JPEG, GIF e WebP vindos de importações | SVG e outros formatos vetoriais |
| Som | Arquivos que o sistema reconhece como áudio, como <code>.mp3</code> , <code>.m4a</code> e <code>.wav</code> | Vídeo |

⚠ ATENÇÃO

Nada de SVG

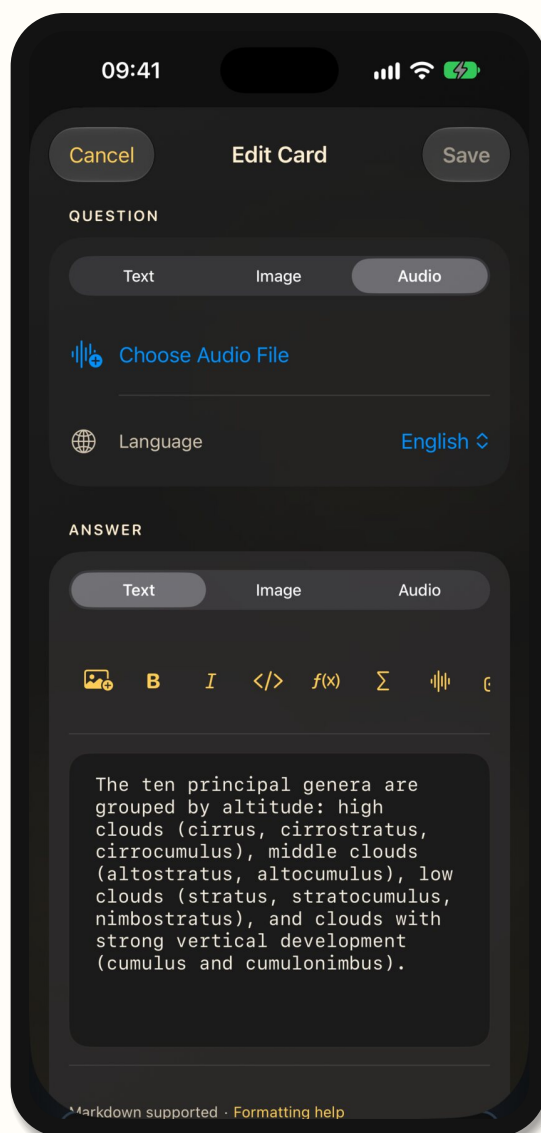
Desenhos vetoriais (`.svg`) não podem ser exibidos num cartão. Exporte o desenho como PNG antes — com cerca de 2.000 pixels de largura e fundo branco (veja Imagens que funcionam).

— 4.5

Som num cartão

Abra a aba **Áudio** e toque em **Escolher arquivo de áudio** para escolher um arquivo no app Arquivos. A aba passa a mostrar o nome e o tamanho do arquivo, um botão de lixeira para removê-lo e **Substituir áudio**. Abaixo deles fica o **Idioma** do lado.

O JustFlip! não grava pelo microfone. Grave com o app Gravador, compartilhe a gravação com o app Arquivos e escolha-a de lá.



A aba Áudio com um arquivo de áudio escolhido: nome, tamanho, botão de lixeira e Substituir áudio.

Como ele toca

Nada toca sozinho. O que você vê depende do lado:

- **Um lado que é só som** mostra um grande botão de reprodução no meio do cartão.
- **Um lado que também tem texto ou imagem** tem um pequeno botão **Áudio** no rodapé, ao lado do botão de alto-falante. Enquanto o som toca, ele mostra **Reproduzindo**.

Iniciar o som interrompe a voz, se ela estiver lendo o cartão, e vice-versa.

Várias faixas

Notas do Anki às vezes trazem mais de um som num lado — uma palavra e depois uma frase de exemplo. O JustFlip! guarda todos, na ordem original. O botão do rodapé passa a mostrar **Áudio (2)**, **Áudio (3)** e assim por diante, e abre um menu com um item por faixa.

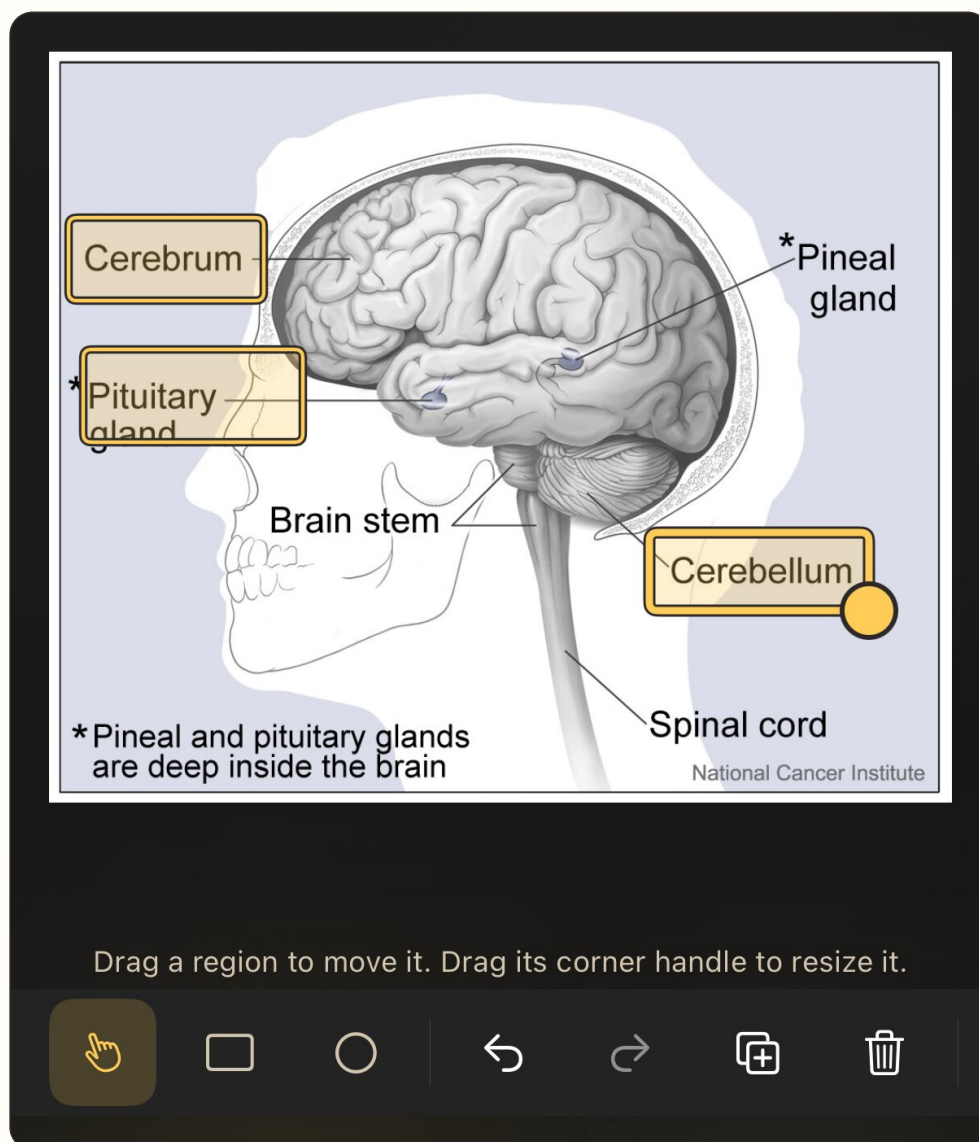
⚠️ ATENÇÃO**Substituir uma faixa substitui todas**

O editor mostra só a primeira faixa. **Substituir áudio** ou o botão de lixeira agem sobre todas as faixas daquele lado. Se quiser manter as faixas extras, não mexa na aba **Áudio**.

— 4.6

Oclusão de imagem

A **oclusão de imagem** transforma uma imagem em muitos cartões. Você cobre partes de um diagrama com formas; cada parte coberta vira um cartão próprio que pergunta “O que está aqui embaixo?”. É o jeito mais rápido de aprender um mapa, uma prancha de anatomia, um circuito, uma tabela de dedilhado — qualquer imagem cheia de legendas.



O editor de oclusão: um diagrama anatômico com retângulos desenhados sobre as legendas e a fileira de ferramentas acima.

Criar cartões de oclusão

1. Abra um baralho, toque no botão **Mais ações (•••)** e escolha **Adicionar cartões de oclusão de imagem**.
2. Toque em **Selecionar imagem** e escolha a imagem.
3. Arraste sobre a imagem para cobrir uma área. Repita para cada legenda que quiser aprender.
4. Escolha um modo, adicione o texto opcional e toque em **Salvar N cartões**.

As ferramentas acima da imagem:

| Ferramenta | O que faz |
|--------------------|--|
| Retângulo / Elipse | Desenha uma nova área ao arrastar |
| Selecionar | Mova uma área ao arrastá-la; redimensiona pela alça do canto |
| Desfazer / Refazer | Volta e avança pelas suas edições |
| Duplicar área | Copia a área selecionada |
| Excluir área | Remove a área selecionada |
| Trocar imagem | Troca a imagem de fundo |

Dois modos

Em **Modo** você escolhe quanto da imagem fica escondido enquanto um cartão faz a pergunta. Em qualquer caso, cada área vira um cartão próprio.

| Modo | Durante a pergunta | Melhor para |
|------------------------------|--|--|
| Ocultar uma, adivinhar uma | Só a área testada fica coberta; você vê todas as outras legendas | Aprender onde as coisas ficam, com as vizinhas como pistas |
| Ocultar todas, adivinhar uma | Todas as áreas ficam cobertas; a testada tem uma borda mais forte e um ponto de interrogação | Testar-se de verdade, sem as outras legendas dando dicas |

Comece com **Ocultar uma, adivinhar uma**. Quando a imagem parecer fácil, um segundo conjunto de cartões em **Ocultar todas, adivinhar uma** é uma boa prova.

O texto em volta

Três campos opcionais ficam abaixo do modo:

- **Cabeçalho (opcional)** — aparece acima da imagem em todos os cartões. Coloque a pergunta aqui: “Qual é o nome deste osso?”
- **Notas da resposta (opcional)** — aparecem abaixo da imagem depois que a resposta é revelada. Boas para um mnemônico ou um detalhe.
- **Comentários (opcional)** — um lembrete para você mesmo. Fica guardado com os cartões, mas não aparece durante a revisão.

Depois vem a **Descrição da imagem**. Como o editor avisa, o VoiceOver a lê no lugar da imagem, então descreva o diagrama sem entregar nenhuma resposta: “Vista frontal do esqueleto humano” em vez de uma lista dos ossos.

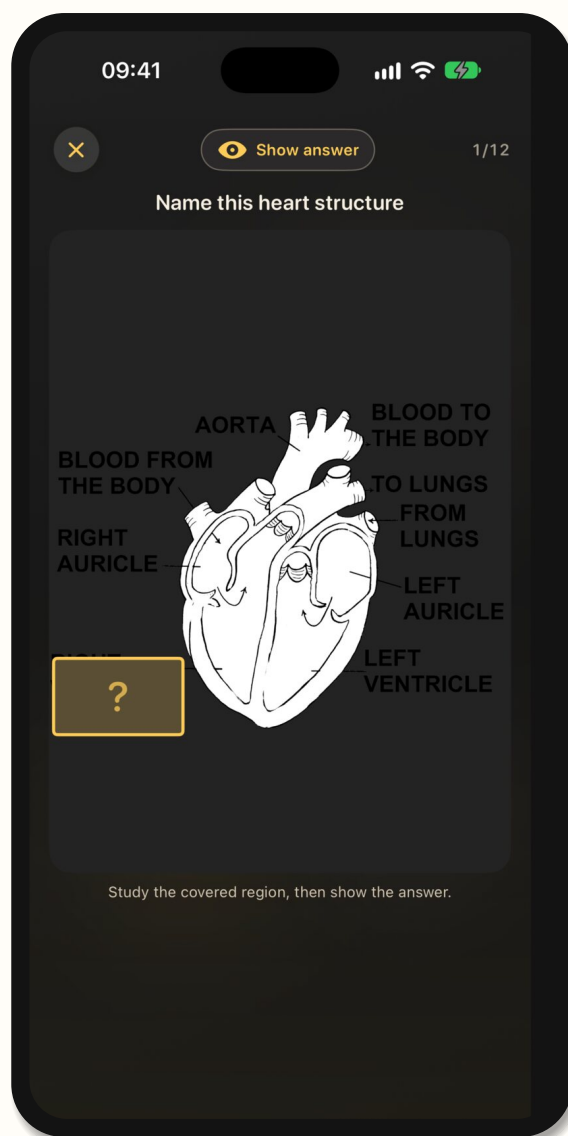
⚠️ ATENÇÃO

As coberturas escondem a imagem, não o texto nela

Uma área cobre exatamente o espaço que você desenhou. Se uma legenda escapar do retângulo, a resposta fica visível. Desenhe com folga — uma margem em volta de cada legenda não custa nada.

Revisar um cartão de oclusão

Um cartão de oclusão não vira. A imagem fica no lugar; toque em **Mostrar resposta** no alto — ou pressione a barra de espaço num teclado — e a área coberta se abre, contornada, enquanto o resto fica como estava. Depois avalie como qualquer outro cartão. Faça o gesto de pinça para ampliar um diagrama cheio de detalhes.



Um cartão de oclusão durante a revisão, antes e depois de Mostrar resposta.

Cartões de oclusão fazem parte das suas revisões normais no iPhone, no iPad e no Mac. O Apple Watch os deixa de fora e informa quantos cartões estão esperando por você no iPhone.

Editar um cartão de oclusão

Edite qualquer cartão do conjunto — toque e segure nele (ou clique com o botão direito no Mac) e escolha **Editar cartão** — e o JustFlip! abre o editor de áreas, não o editor de texto. Ali você pode mover, adicionar ou apagar áreas, mudar o modo, o texto e até a imagem.

As áreas que você mantém conservam o histórico de revisão. Uma área que você adiciona vira um cartão novo; uma área que você apaga leva o cartão junto.

BOM SABER

Oclusão vinda do Anki e de arquivos

As notas de oclusão de imagem do próprio Anki, e as do antigo complemento Image Occlu-

sion Enhanced, chegam como cartões de oclusão nativos do JustFlip! quando você importa o baralho (Capítulo 5). Arquivos de baralho criados pela skill para agentes de programação também podem conter cartões de oclusão.

— 4.7

Imagens que funcionam

Um cartão desenha a sua imagem exatamente como ela é. Não há fundo por trás, nem moldura, nem correção automática de contraste. Isso mantém as fotos com aparência natural e faz valer a pena aprender alguns hábitos.

⚠️ ATENÇÃO

Desenhos de linha transparentes somem no modo escuro

Um PNG com linhas pretas sobre fundo transparente fica perfeito no modo claro. No modo escuro, o cartão por trás é quase preto e o desenho desaparece — linhas, legendas, notas na pauta, tudo. Antes de adicionar um diagrama, uma imagem de fórmula ou um esboço digitalizado, dê a ele um fundo sólido branco ou claro. A maioria dos editores de imagem chama isso de *achatar*; exportar como JPEG também resolve. Confira o cartão uma vez no modo escuro antes de fazer mais cinquenta iguais.

Mais algumas regras práticas:

1. **Use imagens rasterizadas.** PNG para diagramas, texto e desenhos de linha; JPEG para fotos. Nada de SVG.
2. **Uns 2.000 pixels no lado maior bastam.** O JustFlip! nunca desenha uma imagem num cartão com mais de uns 2.200 pixels e reduz tudo o que passa de 3.000 ao salvar. Mais resolução só custa tempo de sincronização.
3. **Corte sem dó.** Um cartão é pequeno. Elimine tudo o que não for a coisa sobre a qual você está perguntando — a imagem fica maior de graça.
4. **Mantenha grande o texto da imagem.** Legendas legíveis na tela de um notebook muitas vezes viram um borrão num cartão do iPhone. Ampliar ajuda, mas um cartão que precisa ser ampliado é mais lento de revisar.
5. **Uma ideia por imagem.** Um diagrama com vinte legendas dá um cartão ruim e vinte bons cartões de oclusão.

— 4.8

Referência rápida

| Tarefa | Onde |
|---------------------------------|---|
| Imagem dentro do texto | Aba Texto → botão de imagem da barra |
| Imagem como o lado inteiro | Aba Imagem → Escolher imagem |
| Imagem da área de transferência | Cole no campo de texto (⌘V no Mac) |
| Remover uma imagem | Aba Imagem → Remover |
| Descrever para o VoiceOver | Descrição da imagem, abaixo da imagem |
| Dar crédito ao autor | Licença da imagem → o botão ⓘ no cartão |
| Adicionar um som | Aba Áudio → Escolher arquivo de áudio |
| Substituir ou remover um som | Aba Áudio → Substituir áudio ou o botão de lixeira |
| Novos cartões de oclusão | Baralho → Mais ações → Adicionar cartões de oclusão de imagem |
| Editar as áreas de oclusão | Edite qualquer cartão do conjunto |
| Revelar um cartão de oclusão | Mostrar resposta ou a barra de espaço |

— CAPÍTULO 5

Trazendo baralhos

Você não precisa digitar cada cartão. O JustFlip! lê pacotes do Anki, planilhas e arquivos de baralho escritos por uma IA, e consegue devolver um interesse num único arquivo. Este capítulo mostra por onde entra cada tipo de arquivo, o que é trazido — e as poucas regras que decidem se uma importação adiciona cartões ou atualiza os que você já tem.

— NESTE CAPÍTULO

- Encontre a importação no iPhone, no iPad e no Mac
- Traga um baralho do Anki e leia o relatório de importação
- Transforme uma planilha num baralho
- Importe baralhos feitos por IA ou da biblioteca selecionada
- Saiba o que a reimportação faz antes de fazê-la
- Exporte um interesse para guardar ou compartilhar

A importação faz parte da versão grátis, como tudo neste capítulo.



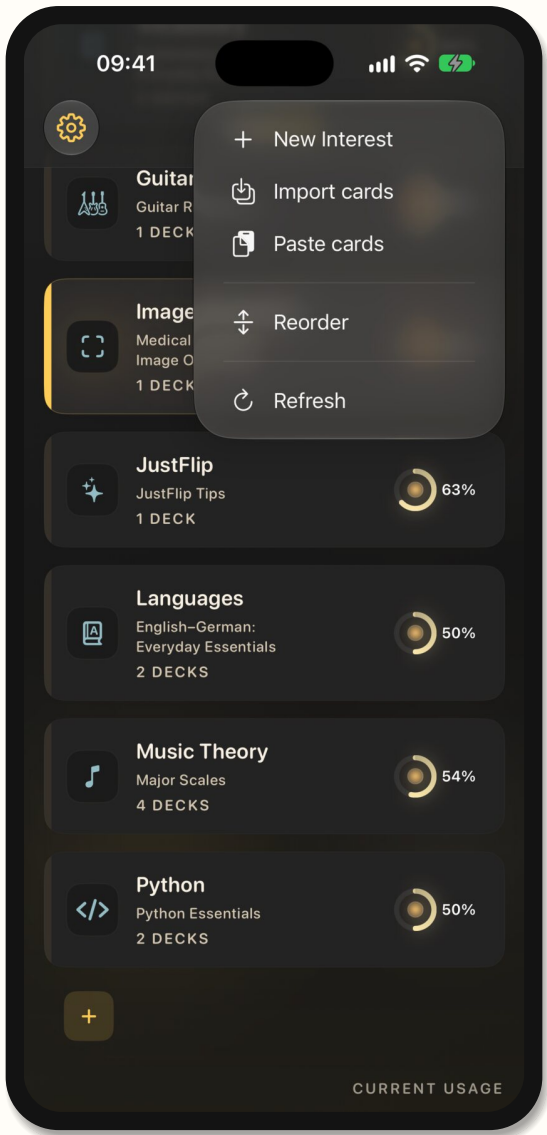
— 5.1

Onde fica a importação

Toda importação começa na tela **Interesses**. O JustFlip! reconhece o arquivo pelo nome e pelo conteúdo, então os mesmos pontos de entrada aceitam todos os formatos.

| Em | Como |
|--------------|--|
| iPhone, iPad | O menu Adicionar ou importar (o botão de bandeja) → Importar cartões |
| iPhone, iPad | No Arquivos, no Mail ou no Safari: compartilhe o arquivo ou abra-o com o JustFlip! |
| iPad, Mac | Arraste arquivos para a lista de interesses — ela mostra Solte para importar |
| Mac | Arquivo > Import Cards... (⌘⇧I) ou Arquivo > Import Interest Archive... |
| Qualquer um | Toque e segure um interesse → Importar cartões: um arquivo CSV ou do Anki direto para aquele interesse |
| Qualquer um | Adicionar ou importar → Colar cartões: cartões que você copiou (veja Colar cartões) |

A importação principal aceita vários arquivos de uma vez, e pastas inteiras: todos os arquivos compatíveis dentro delas são importados.



O menu Adicionar ou importar na tela Interesses, com Importar cartões e Colar cartões.

No que cada arquivo se transforma

| Arquivo | O que é | Onde vai parar |
|-----------------|--|---|
| .apkg, .colpkg | Um baralho ou coleção do Anki | Um interesse que você escolhe; um baralho por baralho do Anki |
| .csv | Uma planilha, um cartão por linha | Um interesse que você escolhe; sempre um baralho novo |
| .flashcards | Um arquivo de baralho, só texto — feito por IA ou selecionado | O interesse indicado dentro do arquivo |
| .flashcards.zip | Um arquivo de baralho com imagens e som, ou um interesse exportado | O interesse indicado dentro do arquivo |

Para arquivos do Anki e CSV, o JustFlip! primeiro pergunta onde colocar os cartões. A folha **Importar**

cartões tem um menu **Interesse** — que inclui **Novo interesse...** — e, para uma planilha, um **Nome do baralho**. Toque em **Continuar**.

Quando a importação cria um interesse novo, a folha também oferece **Incluir na busca do dispositivo**, que decide se os cartões dele podem aparecer no Spotlight (Capítulo 8).

— 5.2

Baralhos do Anki

O JustFlip! importa os pacotes de baralho (**.apkg**) e os pacotes de coleção (**.colpkg**) do Anki, tanto de versões antigas quanto atuais. No Anki, use **Arquivo > Exportar**, escolha *Pacote de Baralho do Anki* e inclua a mídia. Depois importe o arquivo como descrito acima.

Para trazer também o seu progresso, marque ainda *Include scheduling information* (incluir as informações de programação) ao exportar.

A promessa é simples: **o conteúdo de estudo vem junto; a apresentação do Anki não**. Suas palavras, imagens, sons, fórmulas e tags chegam. Seu progresso de revisão também pode vir junto. Os estilos e scripts do Anki ficam para trás.

O que vem junto

- **Todos os cartões**. Cada cartão do Anki vira um cartão do JustFlip!. Os tipos de nota frente/verso, invertido e invertido opcional funcionam.
- **Notas cloze, divididas**. Uma nota com `{{c1:...}}`, `{{c2:...}}` e `{{c3:...}}` gera três cartões do JustFlip!, um por número, exatamente como no Anki. Cada cartão esconde o próprio número e mostra os outros preenchidos. Uma dica como `{{c1::Paris::capital}}` é mantida.
- **Imagens**, no meio do texto, na ordem em que aparecem. O texto alternativo de uma imagem do Anki vira o que a voz diz para ela.
- **Som**. Cada `[sound:...]` de um lado é mantido, em ordem (Capítulo 4).
- **Oclusão de imagem**, tanto da ferramenta do próprio Anki quanto do antigo complemento Image Occlusion Enhanced. As duas viram cartões de oclusão nativos.
- **Formatação**: negrito, itálico, listas, links, tabelas pequenas, matemática, subscritos e sobrescritos.
- **Tags**.
- **Estrutura de baralhos, achatada**. `Idiomas::Espanhol::Verbos` vira um único baralho chamado **Idiomas / Espanhol / Verbos**, porque o JustFlip! não tem sub-baralhos.
- **Seu progresso de revisão**, se a exportação incluir as informações de programação. Cada cartão estudado mantém o intervalo, a facilidade, a data de revisão e as recaídas, e o registro de revisões chega como histórico. Assim, um baralho que você estuda há anos continua de onde parou. Cartões suspensos chegam aposentados. Desligue **Manter o progresso do Anki** na folha de importação se quiser que todos os cartões comecem como novos.

O que fica no Anki

- **Os parâmetros do FSRS do Anki.** Se você usa o FSRS no Anki, os parâmetros dele e o estado de memória de cada cartão não são importados. O cartão mantém o intervalo, a data de revisão e o registro de revisões, e recebe a facilidade padrão.
- **O progresso de baralhos compartilhados.** Um baralho baixado que você nunca estudou não tem histórico para trazer, então os cartões começam como novos.
- **Estilos.** CSS personalizado, fontes e cores são simplificados.
- **Código.** JavaScript e complementos nunca rodam e não são mantidos.
- **Qualquer coisa online.** Imagens remotas, páginas incorporadas e iframes não são baixados.
- **Vídeo.**
- **Sinalizações.** As sinalizações de cartão do Anki não são trazidas.
- **A pergunta repetida.** O Anki mostra a pergunta de novo no lado da resposta; o JustFlip! vira o cartão no lugar, então essa cópia é descartada. Os cartões cloze são a exceção, porque ali a frase repetida é a resposta.

⚠ ATENÇÃO

Uma nota cloze do Anki são vários cartões

Um baralho que mostra 300 notas no Anki pode chegar como 700 cartões. Isso não é duplicação: cada número de cloze é um cartão, no Anki e no JustFlip!. O número na folha de importação é o número de cartões.

⚠ ATENÇÃO

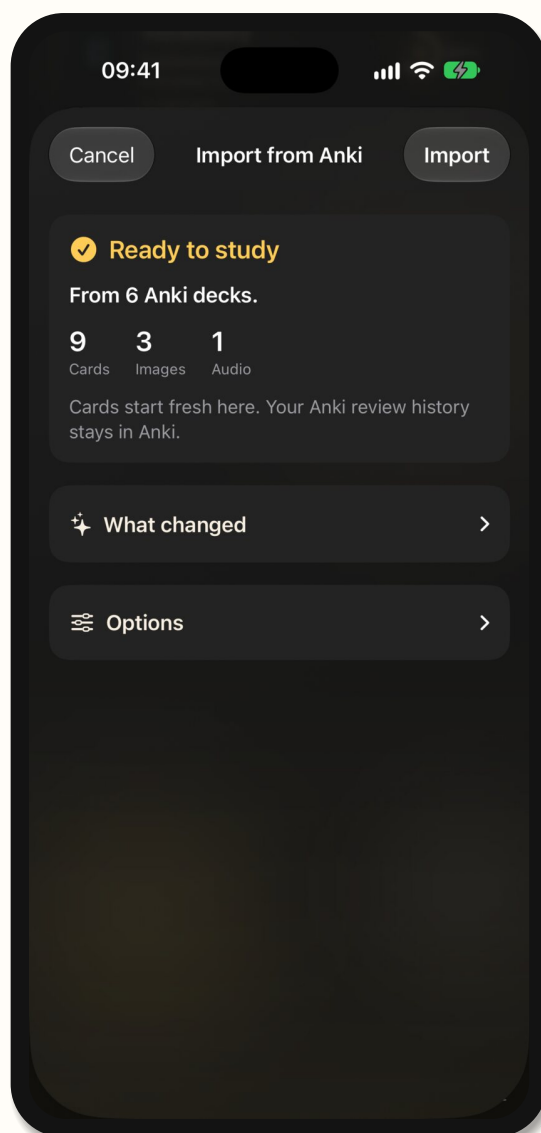
Cartões importados não têm idioma

O Anki não guarda em que idioma está cada campo, então todo cartão importado começa com o **Idioma** definido como **Nenhum** — e um lado sem idioma nunca é lido em voz alta (Capítulo 3). Se quiser ouvir um baralho importado, defina o idioma dos cartões.

A folha de importação

Importar um único arquivo do Anki pelo menu **Adicionar ou importar**, pelo app Arquivos ou arrastando abre **Importar do Anki**. Ela lê o pacote primeiro — **Verificando o pacote...**, **Descompactando...**, **Lendo os cartões...** — e depois mostra **Pronto para estudar**: quantos baralhos do Anki, **Cartões**, **Imagens** e **Áudio** ela encontrou.

Se o pacote tiver cartões que você já estudou, a folha também mostra **Manter o progresso do Anki**, ligado por padrão. Ligado, esses cartões mantêm a programação e o histórico de revisão do Anki. Desligado, todos os cartões começam do zero.



A folha Importar do Anki: o resumo, O que mudou e Opções.

Em **O que mudou** fica o relatório de importação: uma frase simples para cada coisa que vale saber antes de confirmar. Por exemplo:

- 240 cartões mantêm a programação e o histórico de revisão do Anki. (Com um baralho compartilhado ou com **Manter o progresso do Anki** desligado: Os cartões começam do zero aqui. Seu histórico de revisão fica no Anki.)
- As respostas não repetem mais a pergunta — o JustFlip a mantém na tela enquanto você vira.
- 12 imagens não puderam ser lidas e foram omitidas.
- 3 cartões não tinham nada no lado da pergunta e foram ignorados.
- 2 campos vinham de complementos do Anki e foram omitidos.

Nada é escrito dentro dos seus cartões. Uma imagem que falta simplesmente falta, e o relatório é o único lugar que avisa.

Em **Opções** ficam os **Baralhos** que a importação vai criar e uma escolha — **Se você já tem estes cartões:**

| Opção | Cartões que você já importou deste pacote |
|----------------------------------|--|
| Adicionar uma cópia nova | Ficam como estão; o pacote inteiro é adicionado de novo, como baralhos novos. É o padrão |
| Pular os que já tenho | Ficam como estão; só cartões novos são adicionados |
| Atualizar e manter meu progresso | Texto, imagens e tags são atualizados a partir do arquivo; sua programação não muda |

O JustFlip! lembra de qual nota e cartão do Anki veio cada cartão importado, então a correspondência funciona mesmo depois que você edita a pergunta no JustFlip!. Toque em **Importar** para adicionar os cartões.

💡 DICA

Atualizar um baralho que você ainda estuda no Anki

Continue trabalhando no Anki, exporte de novo e importe com **Atualizar e manter meu progresso**. As correções chegam, as notas novas são adicionadas e a sua programação no JustFlip! continua sua.

⚠️ ATENÇÃO

A importação rápida pula a escolha

Dois caminhos do Anki importam na hora, sem folha e sempre como cópia nova: **Importar cartões** no menu do próprio interesse e vários arquivos do Anki escolhidos de uma vez. Para pular ou atualizar cartões que você já tem, importe um arquivo por vez pelo menu **Adicionar ou importar**.

— 5.3

Planilhas (CSV)

Um arquivo CSV é o jeito mais simples de levar uma lista para o JustFlip!: uma lista de vocabulário, um glossário, uma exportação de outro app. Cada linha é um cartão; uma coluna é a pergunta, outra a resposta.

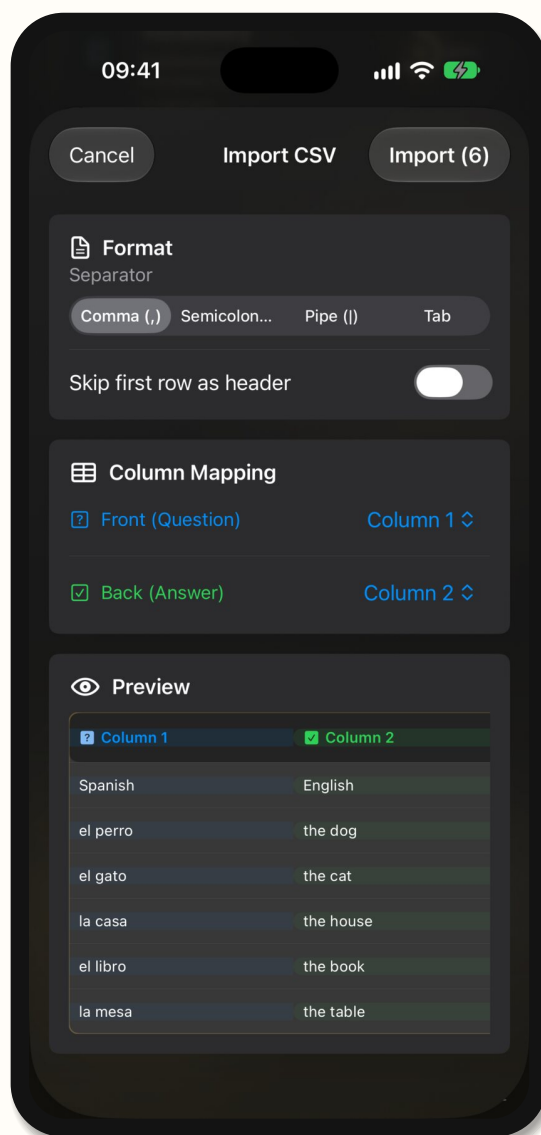
```
Pergunta,Resposta
el perro,o cachorro
el gato,o gato
"la casa, el hogar",a casa
```

Depois de **Continuar**, **Importar CSV** mostra uma prévia ao vivo:

- **Separador** — vírgula, ponto e vírgula, barra vertical ou tabulação. O JustFlip! o adivinha pelas primeiras linhas; mude-o se as colunas parecerem erradas.

- **Ignorar a primeira linha como cabeçalho** — desativado de início. Ative quando a primeira linha tiver os títulos das colunas.
- **Mapeamento de colunas** — escolha qual coluna é a **Frente (pergunta)** e qual é o **Verso (resposta)**. As outras colunas são ignoradas.
- **Prévia** — as primeiras linhas, do jeito que serão lidas.

Toque em **Importar (N)** quando estiver tudo certo.



A prévia de Importar CSV com o separador, a chave de cabeçalho, o mapeamento de colunas e uma prévia das linhas.

Alguns detalhes que poupam uma segunda tentativa:

- Coloque um campo entre aspas duplas quando ele tiver o separador ou uma quebra de linha; escreva uma aspa dentro dele como `"`.
- O texto pode usar a marcação de cartões do Capítulo 3 — negrito, matemática, cloze. Um `{{c1:...}}` numa célula CSV continua sendo **um** cartão com todas as suas lacunas; cartões CSV nunca são divididos como as notas cloze do Anki.
- Uma linha com a pergunta vazia é ignorada. Uma linha com a resposta vazia é importada como um cartão sem resposta.
- Cartões CSV não têm idioma, imagens nem tags.

⚠ ATENÇÃO**A linha de cabeçalho vira um cartão**

Ignorar a primeira linha como cabeçalho começa desativado. Se você esquecer, os títulos das colunas viram um cartão chamado “Pergunta” cuja resposta é “Resposta”. Confira a primeira linha da prévia antes de importar.

⚠ ATENÇÃO**Um CSV nunca atualiza nada**

Toda importação de CSV cria um baralho **novo**, mesmo que já exista um baralho com o mesmo nome — você acaba com dois. Para alterar cartões que importou de uma planilha, edite-os no JustFlip!, ou apague o baralho antigo antes de importar o arquivo corrigido.

— 5.4

Baralhos feitos com IA

O baralho mais fácil de aprender é o feito a partir do seu material: suas anotações, um capítulo, a transcrição de uma aula. O JustFlip! não conversa com nenhuma IA por conta própria. Em vez disso, o site dá à sua IA as instruções para escrever um arquivo de baralho do JustFlip!, e você importa o resultado.

| Página | Para | Você recebe |
|--------------|--|---|
| Prompt de IA | Qualquer IA de chat — ChatGPT, Claude, Gemini | Um arquivo .flashcards só com texto |
| Skill de IA | Um agente de programação que consegue ler arquivos no seu computador | Um .flashcards.zip , com imagens e som |

Uma IA de chat só consegue devolver texto, então a página Prompt de IA pede um baralho só com texto. Um agente de programação consegue abrir suas imagens e áudios locais e empacotá-los num zip, com descrições, licenças e até oclusão de imagem.

Importe o arquivo como qualquer outro. O arquivo indica o próprio interesse e os baralhos, então não há folha de configuração: o JustFlip! usa um interesse com aquele nome, se você tiver um, e o cria se não tiver. Um arquivo de baralho também pode definir o idioma de cada baralho, para que os cartões já estejam prontos para serem lidos em voz alta.

💡 DICA**Revise antes de aprender**

Uma IA pode errar com toda a confiança. Dê uma passada num baralho novo antes da pri-

meira revisão e corrija ou apague o que for duvidoso. Dez minutos de edição valem mais que semanas revisando uma resposta errada.

— 5.5

Colar cartões

Às vezes os cartões já estão na sua área de transferência — a resposta de uma IA de chat, uma coluna de planilha, uma lista no app Notas. Escolha **Adicionar ou importar** → **Colar cartões**. Como explica a nota **Como funciona**, você copia os cartões — um por linha, pergunta e resposta separadas por vírgula — e toca em Colar. O JustFlip! encontra os cartões no que você copiou, inclusive dentro do bloco de código de uma IA de chat, e ignora o texto ao redor.

Uma lista colada passa pelas mesmas folhas **Importar cartões** e **Importar CSV** que um arquivo CSV, e vai para um baralho chamado **Cartões colados**, a menos que você mude o nome. Um arquivo de baralho colado — o JSON que uma IA escreve a partir da página Prompt de IA — é importado como um arquivo **.flashcards**. Nada sai do seu dispositivo.

— 5.6

Baralhos selecionados

A **página Decks** do site é uma pequena biblioteca de baralhos prontos — idiomas, música, matemática, programação e ciências — em todos os idiomas do app. Toque em **Baixar deck** e abra o arquivo com o JustFlip!. São arquivos **.flashcards** e **.flashcards.zip** comuns, então tudo o que está em Importar o mesmo arquivo de novo vale para eles também.

— 5.7

Importar o mesmo arquivo de novo

Os arquivos de baralho — **.flashcards** e **.flashcards.zip** vindos de uma IA, da biblioteca selecionada ou do seu próprio editor — foram feitos para ser importados várias e várias vezes. Corrija um erro de digitação no arquivo, acrescente dez cartões, importe: seu baralho é atualizado em vez de duplicado.

É assim que o JustFlip! faz a correspondência:

1. **O interesse** é o que tem o nome de interesse do arquivo. Maiúsculas e minúsculas e espaços sobrando não importam.
2. **O baralho** é o daquele interesse com *exatamente* o nome de baralho do arquivo.
3. **Cada cartão** é identificado pelo **texto da pergunta**, exatamente como está escrito. Um cartão correspondente é atualizado no lugar — a resposta, as imagens e os sons são substituídos pelos do arquivo, e o progresso é mantido. Um cartão sem correspondência é adicionado.

Cartões que estão no seu baralho mas não no arquivo ficam como estão; uma importação nunca apaga nada.

⚠️ ATENÇÃO

Dois cartões, uma pergunta

Como os cartões são identificados pela pergunta, dois cartões do mesmo baralho com o mesmo texto de pergunta — “Que nota é esta?”, “Traduza:” — acabam virando um só, mesmo numa importação novinha. Dê a cada cartão sua própria pergunta, ou leve o enunciado comum para o nome do baralho.

⚠️ ATENÇÃO

Cartões só com imagem são adicionados toda vez

Um cartão sem nenhum texto de pergunta — só uma imagem — não tem como ser identificado, então nunca é mesclado. Isso mantém intacto um baralho de imagens do tipo “O que é isto?”, mas também significa que importar o arquivo de novo adiciona esses cartões uma segunda vez. Num arquivo de baralho, omita totalmente o campo `q` nesses cartões: um `"q": ""` vazio conta como texto de pergunta e se mescla com todos os outros vazios.

⚠️ ATENÇÃO

Suas edições não sobrevivem a uma reimportação

Atualizar um cartão substitui o conteúdo dele pelo do arquivo. Se você corrigiu uma resposta no JustFlip!, faça a mesma correção no arquivo — ou a próxima importação traz a resposta antiga de volta. E se você renomear o baralho no JustFlip!, o arquivo não o encontra mais: a próxima importação cria um baralho novo com o nome antigo.

Os pacotes do Anki seguem uma regra própria — a escolha na folha de importação. Arquivos CSV nunca passam por correspondência.

— 5.8

Exportar e compartilhar

Para levar um interesse com você, toque e segure nele (clique com o botão direito no Mac) e escolha **Exportar arquivo**. No Mac, **Arquivo > Export Interest...** (⌘⌘E) faz o mesmo com o interesse selecionado. O JustFlip! gera um arquivo, *Nome do interesse.flashcards.zip*, e pergunta onde salvá-lo.

O arquivo contém tudo daquele interesse: cada baralho e cartão, as imagens e os sons e **todo o seu progresso de revisão**. Salve-o no app Arquivos ou no iCloud Drive, envie por AirDrop ou mande como qualquer outro arquivo.

Importar um arquivo restaura exatamente aquele interesse. O interesse, os baralhos e os cartões são identificados pelos identificadores ocultos que o arquivo carrega, não pelos nomes, então nada é duplicado — até baralhos renomeados são encontrados.

⚠️ ATENÇÃO**Um arquivo traz a programação junto**

Importar um arquivo define a programação de cada cartão como a que foi salva nele. Importe um arquivo antigo por cima de um interesse que você ainda está estudando, e esses cartões voltam para onde estavam quando você exportou. Seu histórico de revisão é mesclado, não duplicado. Os cartões que você adicionou depois da exportação ficam — e os que você apagou depois dela voltam.

📌 BOM SABER**Compartilhar um baralho com alguém**

Um arquivo exportado também contém o seu progresso, e quem o importar recebe a sua programação para aqueles cartões. Para uma cópia limpa, compartilhe o arquivo de baralho original — o `.flashcards` ou `.flashcards.zip` que você importou.

O mesmo menu tem **Exportar estatísticas**, como **Planilha (CSV)** ou **Dados completos (JSON)**. Esses arquivos são para leitura e análise, não para importar de volta (Capítulo 9). Para um backup da biblioteca inteira, veja o Capítulo 10.

— 5.9

Quando uma importação surpreende

| O que você vê | Por quê, e o que fazer |
|---|---|
| Menos cartões do que linhas ou notas | Cartões com o mesmo texto de pergunta foram mesclados (arquivos de baralho), ou linhas com a pergunta vazia foram ignoradas (CSV) |
| Mais cartões do que notas do Anki | Cada número de cloze é um cartão próprio — isso é esperado |
| O baralho apareceu duas vezes | Um CSV sempre cria um baralho novo; uma importação do Anki com Adicionar uma cópia nova adiciona baralhos novos |
| Cartões só com imagem duplicaram | Eles não têm como ser identificados na reimportação; apague os extras ou importe num baralho novo |
| Cartões importados ficam em silêncio | Cartões do Anki e CSV não têm idioma — defina um nos cartões (Capítulo 3) |
| O primeiro cartão é “Pergunta / Resposta” | Ative Ignorar a primeira linha como cabeçalho |
| Todo o texto fica numa coluna só | Mude o Separador na prévia do CSV |
| Falta uma imagem | Confira o relatório do Anki e lembre que SVG não é suportado (Capítulo 4) |
| Minha correção sumiu depois de uma importação | A versão do arquivo a substituiu — corrija o arquivo também |
| A programação de um cartão voltou atrás | Você importou um arquivo mais antigo daquele interesse |

— CAPÍTULO 6

Como funciona a programação

Você nunca precisa planejar uma revisão. Cada avaliação que você dá diz ao JustFlip! o quanto você conhece um cartão, e o app calcula quando mostrá-lo de novo: logo, se ele escapou; bem mais tarde, se foi fácil. Este capítulo abre a tampa. Você vai ver o que significam os estágios, por que os intervalos crescem do jeito que crescem e quais controles deixam você conduzir a fila sem enganar a sua memória.

— NESTE CAPÍTULO

- Os cinco estágios por que um cartão passa, e o que o faz avançar
- Intervalos e facilidade em palavras simples, com a matemática exata para os curiosos
- O que “pendente” significa, e como o JustFlip! decide o que vem primeiro
- Dê mais do seu tempo a um assunto com as prioridades de revisão
- Adie um cartão, um baralho ou um interesse inteiro, e traga-o de volta
- Acompanhe habilidades que os flashcards não conseguem avaliar, com rastreadores de progresso

- **Qualquer avaliação** leva um cartão Não visto para Aprendendo.
- **Difícil, Bom ou Fácil** fazem um cartão subir quando o novo intervalo passa de um limite: 7 dias o torna Revisando, 30 dias o torna Graduado. Os estágios acompanham o intervalo, então um Fácil num cartão novo não o gradua na hora. Ele ainda precisa conquistar seus 30 dias.
- **De novo** manda um cartão Aprendendo ou Revisando de volta para Aprendendo, e um cartão Graduado para Reaprendendo. Nos dois casos, o intervalo cai para 5 minutos.

A tela Estatísticas conta seus cartões por estágio, em **Coleção: Novos, Aprendendo** (que inclui Reaprendendo), **Revisando** e **Graduados**. O Capítulo 9 trata do resto dessa tela.

BOM SABER

Domínio não é o mesmo que Graduado

A porcentagem de **Domínio** num baralho ou interesse conta os cartões cuja *última* avaliação foi Bom ou Fácil. Não é a proporção de cartões Graduados. Um baralho pode mostrar domínio alto depois de uma única boa sessão, muito antes de qualquer cartão se graduar. O domínio diz como você foi recentemente. Os estágios dizem quão consolidado está o conhecimento.

— 6.3

Intervalos e facilidade

A primeira avaliação

Um cartão que você nunca avaliou, ou que acabou de esquecer, começa por passos iniciais fixos:

| Avaliação | Próxima revisão |
|-----------|-----------------|
| De novo | em 5 minutos |
| Difícil | em 20 minutos |
| Bom | em 1 dia |
| Fácil | em 4 dias |

Cada avaliação depois disso

A partir daí, cada avaliação parte do intervalo que o cartão já tem:

- **De novo** recomeça: 5 minutos e uma facilidade menor.
- **Difícil** aumenta um pouco o intervalo, em 20 %, e reduz a facilidade.
- **Bom** multiplica o intervalo pela facilidade do cartão: cerca de 2,5× para um cartão típico.
- **Fácil** multiplica pela facilidade e por um bônus de 1,3, e aumenta a facilidade.

A facilidade é o ritmo de crescimento próprio do cartão. Cada Difícil e De novo faz o cartão crescer mais devagar dali em diante. Cada Fácil o faz crescer mais rápido. A facilidade nunca fica abaixo de 1,3 nem acima de 3,5, então um cartão difícil continua avançando, só que em passos menores.

Veja um cartão novo que você responde com **Bom** todas as vezes:

| Revisão | Intervalo | Estágio depois dela |
|---------|------------------|---------------------|
| 1ª | 1 dia | Aprendendo |
| 2ª | 2,5 dias | Aprendendo |
| 3ª | cerca de 6 dias | Aprendendo |
| 4ª | cerca de 16 dias | Revisando |
| 5ª | cerca de 39 dias | Graduado |

Cinco revisões bem-sucedidas espalhadas por uns dois meses, e o cartão passa a voltar só uma vez por mês ou menos.

DICA

Por que os dias oscilam

Intervalos de dois dias ou mais ganham um pequeno ajuste aleatório de até $\pm 10\%$. Do contrário, cartões que você aprendeu juntos na mesma noite voltariam juntos para sempre, como um grande bolo no seu calendário. O ajuste os espalha por dias vizinhos. Os botões de avaliação sempre mostram o intervalo antes do ajuste, então a data real pode variar em mais ou menos um dia.

BOM SABER

Por dentro: a variante do SM-2

O JustFlip! usa uma variante do SM-2, o algoritmo por trás do SuperMemo e do Anki. Com facilidade E e intervalo atual I , uma avaliação primeiro atualiza a facilidade, limitada entre 1,3 e 3,5:

$$E' = \min(3.5, \max(1.3, E + \Delta)), \quad \Delta \in \{-0.20, -0.15, 0, +0.15\}$$

para De novo, Difícil, Bom e Fácil. Então o novo intervalo de um cartão que já está em andamento é:

$$I_{\text{hard}} = \max(1.2 I, 1 \text{ hour})$$

$$I_{\text{good}} = \max(E' I, 1 \text{ day})$$

$$I_{\text{easy}} = \max(1.3 E' I, 4 \text{ days})$$

De novo sempre dá 5 minutos. Intervalos de dois dias ou mais são então multiplicados por um fator aleatório:

$$I_{\text{final}} = I \times (1 + u), \quad u \in [-0.1, 0.1]$$

Programação inteligente (Pro)

Em **Ajustes > Comportamento**, a chave **Programação inteligente** (marcada como **BETA**) troca os intervalos do SM-2 pelo **FSRS-5**, um agendador moderno. O FSRS marca cada revisão para o momento em que a sua chance de lembrar o cartão cai para cerca de 90 %. O objetivo é ter menos revisões com a mesma retenção. Ele só muda os intervalos de Difícil, Bom e Fácil. De novo continua trazendo o cartão de volta depois de 5 minutos.

O JustFlip! mantém os valores do SM-2 atualizados de qualquer forma, então você pode desativar a Programação inteligente quando quiser sem perder nada. É um recurso Pro. Sem o Pro, tocar na chave abre a tela do Pro.

— 6.4

O que “pendente” significa

Um cartão fica **pendente** quando a data de revisão dele já passou, a menos que você o tenha aposentado ou adiado. Cartões aposentados (Capítulo 2) e adiados (veja Adiar) mantêm a programação. Eles só não aparecem enquanto estão de lado.

Cartões que você nunca estudou não estão pendentes. Eles são **novos**. A sessão **Hoje** mistura os dois: primeiro os pendentes, depois os novos da sua cota diária. Os padrões são 20 **Cartões por sessão** e 10 **Cartões novos por dia**, ambos em **Ajustes > Comportamento**.

Quais cartões vêm primeiro

Na sessão de Hoje e no menu de revisão da tela Baralhos, o JustFlip! monta a fila assim:

1. **Os mais antigos primeiro.** Cartões que ficaram pendentes num dia anterior vêm antes dos que ficaram pendentes depois.
2. **Um embaralhamento diário dentro de cada dia.** Cartões pendentes no mesmo dia são misturados numa ordem que muda todo dia. Assim, uma sessão curta não pega sempre a mesma fatia do começo de um grande acúmulo.
3. **Os baralhos se revezam.** Os cartões de cada baralho são intercalados com os dos outros, com pesos de acordo com a prioridade (veja Prioridades de revisão).
4. **Os cartões novos por último**, até o que sobrar da sua cota diária e do tamanho da sessão.
5. **Cartões-irmãos de oclusão de imagem ficam espaçados**, para que dois cartões da mesma imagem não apareçam um atrás do outro.

Uma revisão que você começa pela lista de cartões de um único baralho embaralha os cartões pendentes daquele baralho.

⚠️ ATENÇÃO**De novo não repete o cartão na mesma sessão**

Um cartão que você avalia com **De novo** fica pendente outra vez em 5 minutos, mas não reaparece mais adiante na sessão em que você está. Você o encontra na próxima sessão. Se quiser uma segunda tentativa logo, termine a sessão e comece outra depois de alguns minutos.

Urgência

Interesses e baralhos também recebem uma pontuação de **urgência**, que controla o indicador colorido nas listas e a ordenação **Por urgência**. Ela combina vários sinais. Os mais fortes são a proporção de cartões pendentes e o atraso do cartão mais antigo. Os mais fracos são há quanto tempo você estudou o baralho, o domínio baixo e alguns cartões novos. Cartões aposentados e adiados não contam. Por algumas horas depois que você estuda um baralho, a urgência dele fica em zero, para que o indicador não acenda por causa das voltas de 5 minutos.

Ajustes > Ritmo de revisão muda a velocidade com que a urgência sobe: **Tranquilo** (devagar, com primeiros lotes menores), **Constante** (o padrão) ou **Intenso** (rápido, com a fila inteira visível). O ritmo de revisão nunca muda os intervalos em si.

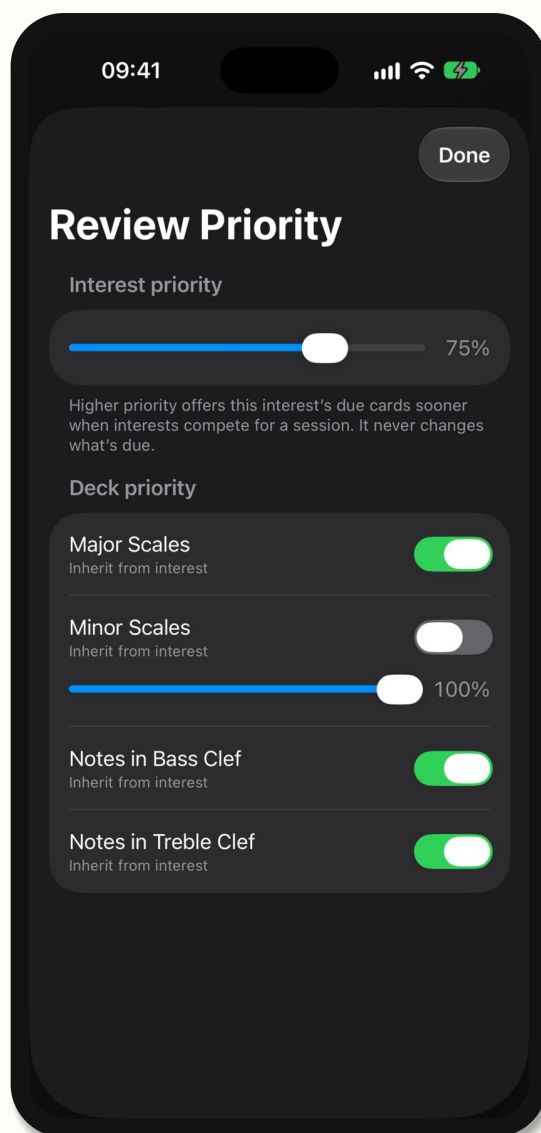
— 6.5

Prioridades de revisão

Quando você tem mais cartões pendentes do que tempo, a prioridade decide de quem são os cartões que você vê primeiro. Todo interesse tem uma **Prioridade de aprendizado** de 0 % a 100 %, em passos de 5 %. Ela começa em **75 %**. Cada baralho, por padrão, usa **Herdar do interesse**, ou define seu próprio valor.

Defina-a em qualquer um de três lugares:

- **Num interesse:** toque e segure o interesse na lista Interesses, escolha **Editar interesse** e mova o controle **Prioridade de aprendizado**.
- **Num baralho:** toque e segure o baralho, escolha **Editar baralho**, desative **Herdar do interesse** e mova o controle.
- **Em todos os baralhos de um interesse de uma vez:** na tela Baralhos, abra o menu **Opções do baralho** (o ícone de pasta) e escolha **Prioridade de revisão**. A folha mostra o controle **Prioridade do interesse** e, em **Prioridade do baralho**, uma linha para cada baralho.



A folha Prioridade de revisão: o controle do interesse no alto e, abaixo, uma linha por baralho com sua própria chave Herdar do interesse.

Como funciona a mistura

A prioridade muda a *ordem* da fila, não o conteúdo. Pense em cada baralho distribuindo seus cartões pendentes em rodadas. Um baralho com o dobro da prioridade distribui duas vezes mais:

| Baralho | Prioridade | Ordem dos cartões dele na sessão |
|----------|------------|----------------------------------|
| Espanhol | 100 % | 1º, 3º, 4º, 6º, 7º ... |
| Química | 50 % | 2º, 5º, 8º ... |

Com o padrão de 75 % em tudo, os baralhos simplesmente se alternam, um cartão de cada. Uma prioridade maior ganha mais espaço numa sessão limitada, e uma menor é empurrada para o fim.

⚠️ ATENÇÃO**A prioridade nunca esconde um cartão**

Mesmo em 0 %, os cartões pendentes de um baralho continuam pendentes. Eles só são oferecidos depois de todo o resto. As contagens de pendentes no widget, em Hoje e na tela Baralhos ficam exatamente iguais quando você mexe num controle. A prioridade só importa quando uma sessão é limitada: em Hoje e no menu de revisão da tela Baralhos. A revisão de um único baralho não tem com quem competir.

— 6.6

Adiar

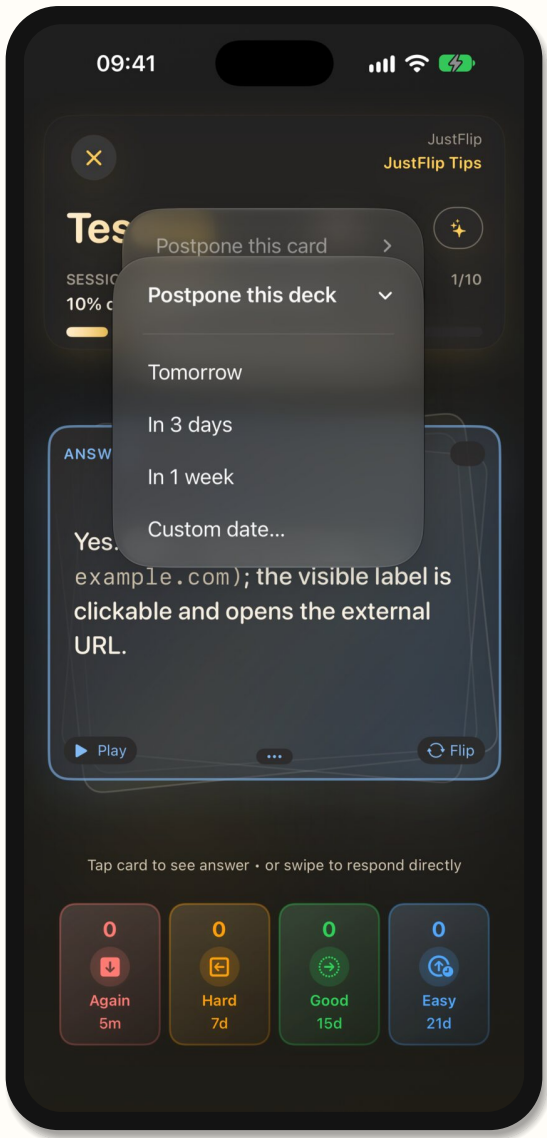
Às vezes um cartão não está errado, só não é a hora certa: semana de prova de outra matéria, férias, um baralho ao qual você vai voltar no mês que vem. Avaliar com De novo ou Difícil estragaria a programação dele. **Adiar** o deixa em espera, sem mexer na programação.

Como adiar

Durante qualquer revisão, toque no botão **Adiar** (o ícone de relógio no alto da tela de revisão). Escolha o escopo:

- **Adiar este cartão**
- **Adiar este baralho**
- **Adiar este interesse**

Depois escolha por quanto tempo: **Amanhã**, **Em 3 dias**, **Em 1 semana** ou **Data personalizada...** para escolher um dia em **Retomar em**. Uma espera dura até o início daquele dia, então “Amanhã” quer dizer o dia de amanhã inteiro, não 24 horas a partir de agora.



O menu Adiar durante uma revisão, com as opções de cartão, baralho e interesse.

Os cartões em espera saem da sessão em andamento na hora. Se você adiar o baralho ou o interesse durante a revisão de um único baralho, a sessão termina, porque não sobra nada para revisar.

O que uma espera faz

Uma espera é um simples filtro. Nada é avaliado, o intervalo e a facilidade ficam como estão e o histórico do cartão não muda. Enquanto a espera durar:

| Onde | Cartões adiados |
|--|--|
| Hoje, o widget, as contagens de pendentes e a previsão | ficam de fora |
| Cartões pendentes e Cartões difíceis | ficam de fora |
| Cartões novos (menu da tela Baralhos) | ficam de fora, mesmo que nunca estudados |
| Todos os cartões | incluídos |

Se um cartão, o baralho dele e o interesse dele estiverem todos em espera, vale a data mais distante.

Como encerrar uma espera

As esperas terminam sozinhas na data que você escolheu. Para encerrar uma antes, abra a tela Baralhos daquele interesse e escolha **Opções do baralho** > **Prioridade de revisão**. Enquanto houver algo em espera, a folha tem uma seção **Adiado** com o número de cartões em espera e um botão para cada espera ativa:

- **Retomar este interesse**
- **Retomar nome do baralho**, um para cada baralho em espera

⚠ ATENÇÃO

Um único cartão não pode ser retomado antes

A seção **Adiado** lista só esperas de interesses e de baralhos. A espera de um único cartão entra no total, mas não tem botão de Retomar. Ela simplesmente acaba na data marcada. Para encurtá-la, abra a revisão **Todos os cartões** do baralho, que ignora as esperas. Quando o cartão aparecer, adie-o de novo com **Amanhã**.

💡 DICA

Todos os cartões é o modo de estudo intensivo

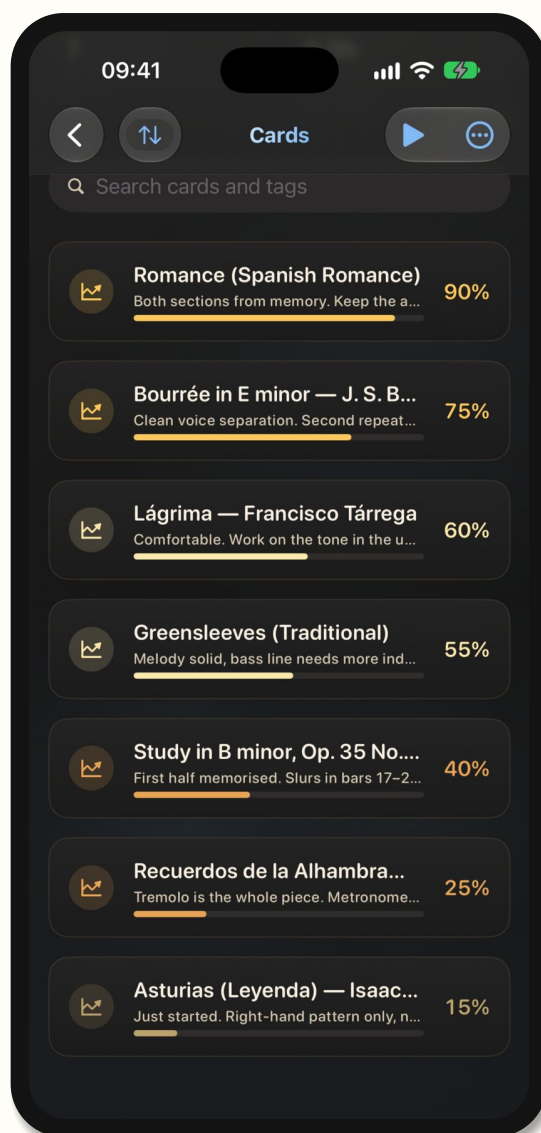
Todos os cartões inclui de propósito os cartões aposentados e adiados. Use-o na véspera de uma prova, ou quando quiser passar por um baralho adiado mesmo assim. Suas avaliações ali contam como quaisquer outras.

— 6.7

Rastreadores de progresso (Pro)

Algumas habilidades não cabem num flashcard: uma peça que você está estudando no piano, uma técnica de escalada, um livro que você está lendo. Um **rastreador de progresso** é um cartão especial com um nome, notas opcionais e uma barra de progresso que você mesmo ajusta.

Para adicionar um, abra um baralho, toque no menu **Mais ações** e escolha **Adicionar rastreador de progresso**. Na primeira vez, uma breve introdução explica a ideia. Dê um nome ao rastreador (**O que você quer acompanhar?**) e, se quiser, notas. Depois, toque no rastreador e mova o controle **Progresso**, de 0 a 100 em passos de cinco, até refletir o quanto você sente que avançou.



Um baralho de rastreadores de progresso, cada um com sua barra de progresso e porcentagem.

O que um rastreador faz e não faz:

- Ele **nunca é revisado**. Os rastreadores ficam fora de todas as sessões de revisão, de Hoje, das contagens de pendentes, dos estágios das Estatísticas e de Ler cartões.
- Ele **não conta para a sua sequência**. Ninguém pergunta nada a você, então não há o que contar.
- Ele **conta, sim, para o domínio do baralho**. Um flashcard soma 1 ao domínio do baralho quando a última avaliação dele foi Bom ou Fácil. Um rastreador soma o próprio progresso: 60 % somam 0,6. Um baralho que só tem rastreadores mostra a média de progresso deles como domínio.

⚠️ ATENÇÃO

Os rastreadores são autoavaliados

Um rastreador diz exatamente o que você disser a ele, nada mais. A ideia é essa, mas também significa que um rastreador em 100 % puxa o domínio de um baralho para cima tanto quanto um cartão que você realmente sabe. Seja honesto com o controle.

Os rastreadores de progresso são um recurso Pro. Sem o Pro, o item do menu tem um cadeado e

abre a tela do Pro. Os rastreadores que você já tem ficam guardados em segurança. No lugar deles, o baralho mostra uma única linha dizendo quantos rastreadores contém, e eles voltam assim que o Pro estiver ativo de novo.

— 6.8

Cartões aposentados

Aposentar um cartão (“eu sei isto, pare de me perguntar”) o tira de Pendentes e Difíceis sem apagar o histórico. Isso é explicado no Capítulo 2. Para a programação, lembre-se de duas coisas:

- Um cartão aposentado mantém o intervalo, a facilidade e a data de revisão. Reative-o e ele recomeça exatamente de onde parou.
- Um cartão aposentado continua contando para o domínio, mas não conta mais para a urgência nem para as contagens de pendentes.

— 6.9

Referência rápida

| Ajuste ou valor | Onde | Padrão |
|---|---|---|
| Passos iniciais (De novo / Difícil / Bom / Fácil) | embutido | 5 min / 20 min / 1 dia / 4 dias |
| Facilidade inicial | embutido | 2,5 (faixa de 1,3 a 3,5) |
| Revisando / Graduado | embutido | intervalo ≥ 7 / ≥ 30 dias |
| Cartões por sessão | Ajustes > Comportamento | 20 |
| Cartões novos por dia | Ajustes > Comportamento | 10 |
| Programação inteligente (Pro) | Ajustes > Comportamento | desativada |
| Ritmo de revisão | Ajustes > Ritmo de revisão | Constante |
| Prioridade de aprendizado | Editar interesse / Editar baralho / Prioridade de revisão | 75 %, baralhos herdam |
| Adiar | tela de revisão, ícone de relógio | — |
| Sugestão de aposentar | tela de resultados | intervalo ≥ 90 dias e 4 acertos seguidos |

— CAPÍTULO 7

Aprender ouvindo

Seus ouvidos podem estudar enquanto os olhos estão ocupados. O JustFlip! lê qualquer cartão em voz alta, com uma voz que combina com o idioma do cartão. Com Ler cartões, ele lê um baralho inteiro — pergunta, pausa, resposta — enquanto você caminha, cozinha ou vai para o trabalho. As vozes são as da própria Apple, e alguns minutos escolhendo boas vozes fazem todos os cartões soarem melhor.

— NESTE CAPÍTULO

- Ouça um único cartão com o botão Reproduzir
- Ouça um baralho inteiro sem usar as mãos com Ler cartões
- Continue ouvindo com a tela bloqueada
- Escolha uma voz para cada idioma e baixe vozes melhores
- Entenda por que o idioma do cartão decide tudo
- Saiba como soam os cartões cloze e as dicas faladas

— 7.1

Tudo começa pelo idioma

Antes de ler qualquer coisa em voz alta, o JustFlip! precisa saber *em que idioma* está um lado. Cada lado de um cartão tem seu próprio seletor de **Idioma** no editor de cartões (Capítulo 3). A palavra em espanhol na frente ganha uma voz em espanhol, e o significado em português no verso, uma voz em português.

O seletor oferece estes idiomas: inglês, inglês (EUA), inglês (Reino Unido), tcheco, espanhol, francês, alemão, italiano, português, português (Brasil), chinês (simplificado), chinês (tradicional), japonês, coreano, árabe, russo e hindi.

⚠ ATENÇÃO

“Nenhum” quer dizer silêncio

O primeiro item do seletor diz **Nenhum (padrão do sistema)**, mas não há voz padrão por trás dele. Um lado definido como Nenhum **nunca é falado**: ele não ganha botão Reproduzir, e Ler cartões o pula. O mesmo vale para um idioma que não tem voz instalada no seu dispositivo. Quando um cartão ficar em silêncio, confira primeiro o idioma dele.

💡 DICA

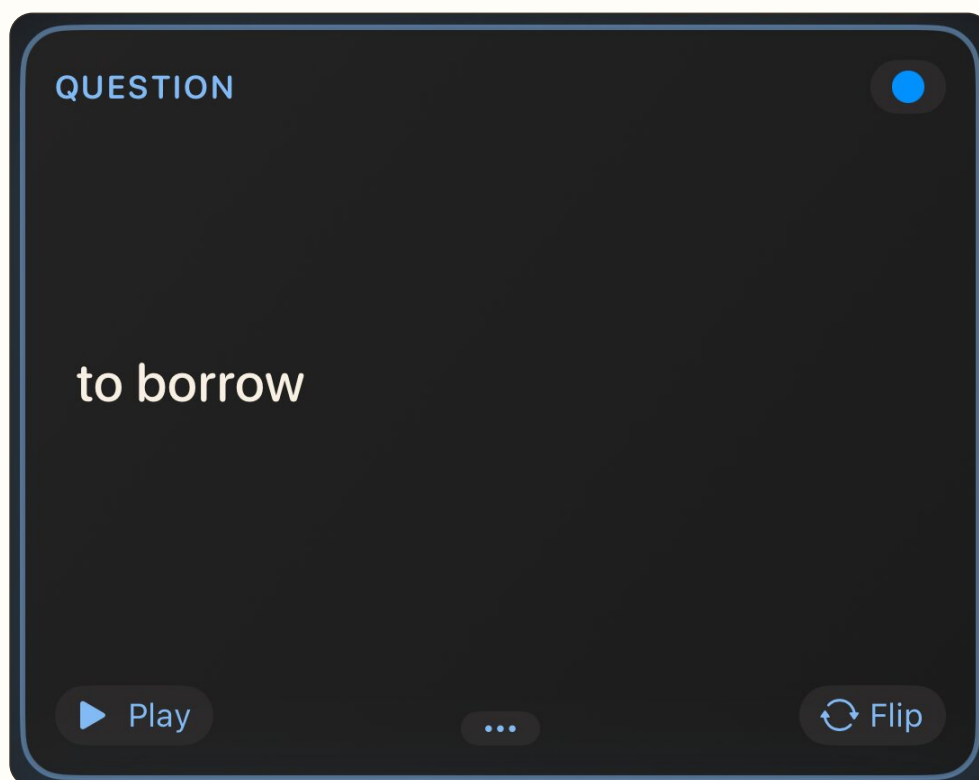
Baralhos importados

Um baralho que você importa (Capítulo 5) traz os idiomas definidos no arquivo. Se um baralho importado inteiro estiver mudo, os cartões provavelmente chegaram sem idioma. Defina o idioma de cada lado no editor de cartões.

— 7.2

O botão Reproduzir

Sempre que um lado tem texto e uma voz para o idioma dele, um pequeno botão **Reproduzir** fica no canto inferior esquerdo do cartão. Toque nele para ouvir aquele lado. Ele vira **Parar** enquanto fala, então toque de novo para parar. O botão aparece nos cartões da lista de cartões e durante uma revisão. É grátis.



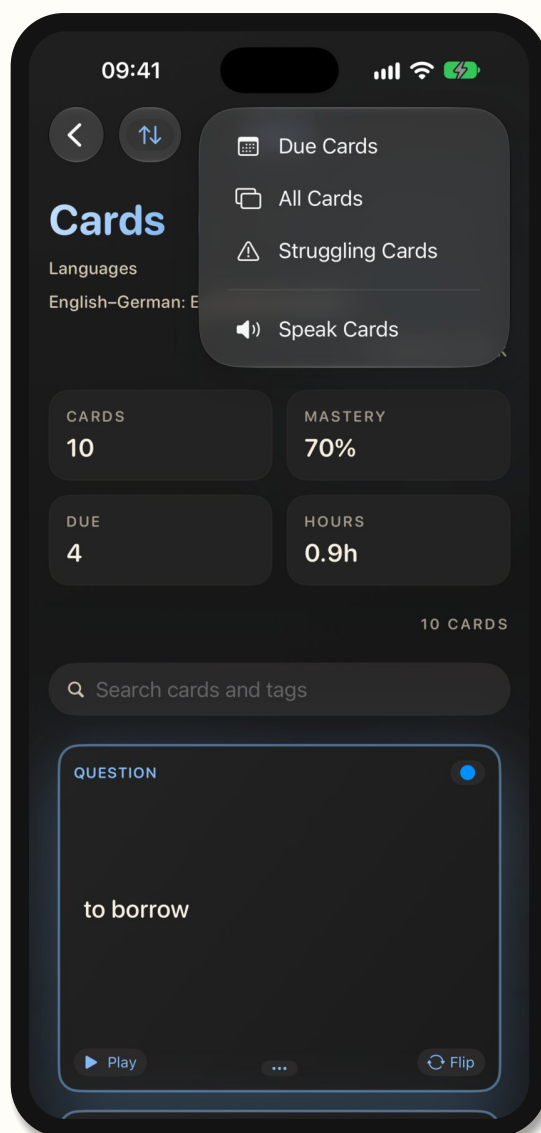
Um cartão de vocabulário com o botão Reproduzir no canto inferior esquerdo.

Se o lado também tiver um arquivo de som (Capítulo 4), um botão **Áudio** aparece ao lado do botão Reproduzir. Os dois são independentes: Reproduzir lê o texto com uma voz sintética, e Áudio toca o arquivo de som. Iniciar um interrompe o outro.

— 7.3

Ler cartões (Pro)

Ler cartões lê um baralho para você do começo ao fim, sem precisar das mãos. Abra um baralho, toque no botão de reprodução no alto da lista de cartões e escolha **Ler cartões**. Para começar do meio, toque e segure um cartão e escolha **Ler a partir daqui**.



O menu de reprodução da lista de cartões, com Ler cartões abaixo dos modos de revisão.

Para cada cartão, o JustFlip!:

1. **lê a pergunta,**
2. **espera quatro segundos,** o seu momento de responder mentalmente,
3. **lê a resposta,**
4. **toca um sinal curto** e passa para o próximo cartão.

Enquanto toca, a lista de cartões acompanha. O cartão que está sendo lido é virado para a resposta durante a fase da resposta e desvirado depois. O botão de reprodução no alto vira um botão de parar (**Parar de ler cartões**). Toque nele para encerrar a sessão.

Ler cartões lê os cartões **na ordem em que a lista os mostra**. Use o menu de ordenação (**Ordem original, Alfabeticamente, Por progresso, Por urgência** ou **Embaralhar**) antes de começar, para mudar o que você ouve primeiro. A voz fala na velocidade padrão do sistema. Não há ajustes para a pausa, a velocidade ou o lado lido: todo cartão é sempre lido com a pergunta primeiro, depois a resposta.

i BOM SABER**Ouvir não é revisar**

Ler cartões é um jeito de absorver um baralho, não um teste. Nada é avaliado, a sua programação não muda e a sessão não conta para a sua sequência nem para as estatísticas. Os rastreadores de progresso são pulados. Use junto com as revisões, não no lugar delas.

Quais cartões são lidos

Um cartão só é lido quando **os dois** lados podem ser falados: cada um tem texto, e cada um tem um idioma com voz instalada. Os outros cartões são pulados sem nenhum aviso, e a sessão continua. Se nenhum cartão do baralho se qualificar, o JustFlip! avisa: **Nenhum cartão pode ser lido em voz alta. Ambos os lados precisam de texto e de um idioma de leitura compatível.**

⚠ ATENÇÃO**Arquivos de som e imagens simples ficam em silêncio**

Ler cartões lê texto. Ele não toca os arquivos de som de um cartão, e uma imagem fica em silêncio a menos que você tenha dado a ela uma dica falada (Capítulo 3). Um cartão cuja resposta é só uma imagem ou um som não tem texto para ler, então o cartão inteiro é pulado.

Pro e grátis

Ler cartões e a escuta em segundo plano fazem parte do JustFlip! Pro. Sem o Pro, **Ler cartões** e **Ler a partir daqui** continuam aparecendo, com um cadeado, e tocar neles abre a tela do Pro. O botão Reproduzir num cartão e a escolha de vozes nos Ajustes são grátis para todos.

— 7.4

Ouvir com a tela bloqueada

Depois que Ler cartões começa a tocar, você pode bloquear o iPhone ou mudar para outro app. A leitura continua em segundo plano, com pausas e sinais, então o telefone pode ficar no bolso.

⚠ ATENÇÃO**Uma ligação encerra a sessão**

Quando outra coisa assume o áudio, como uma ligação, um alarme ou outro app que começa a tocar, a sessão **para**. Ela não recomeça quando a ligação termina. Abra o baralho e escolha **Ler a partir daqui** no cartão em que você parou.

Não há controles de reproduzir e pausar na Tela Bloqueada nem na Central de Controle. Para parar, abra o JustFlip! e toque no botão de parar na lista de cartões.

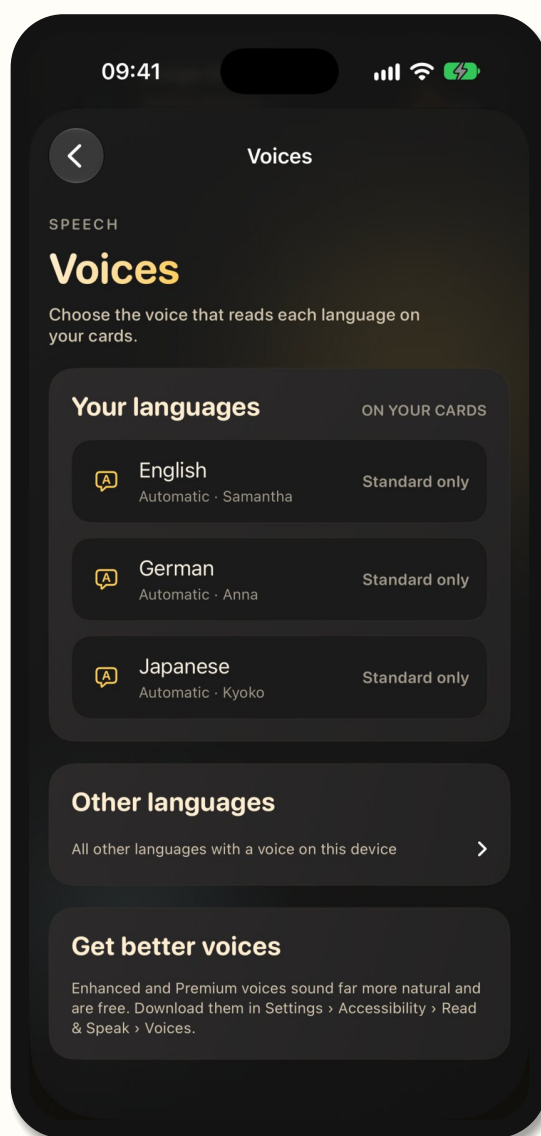
BOM SABER**Cartão na Tela Bloqueada**

O JustFlip! também inclui uma Atividade ao Vivo que mostra o cartão sendo lido na Tela Bloqueada e na Dynamic Island. Ela está desativada na versão atual enquanto as atualizações dela ficam mais confiáveis, e vai voltar numa atualização. A escuta em segundo plano funciona sem ela.

— 7.5

Escolher vozes

Vá a **Ajustes > Fala > Vozes**. O JustFlip! escolhe uma voz **para cada idioma separadamente**. O subtítulo da linha resume as suas escolhas, por exemplo “Inglês: Automática · Alemão: Anna”.



A tela Vozes: os idiomas dos seus cartões no alto, cada um com a voz que vai lê-lo.

A tela tem duas listas:

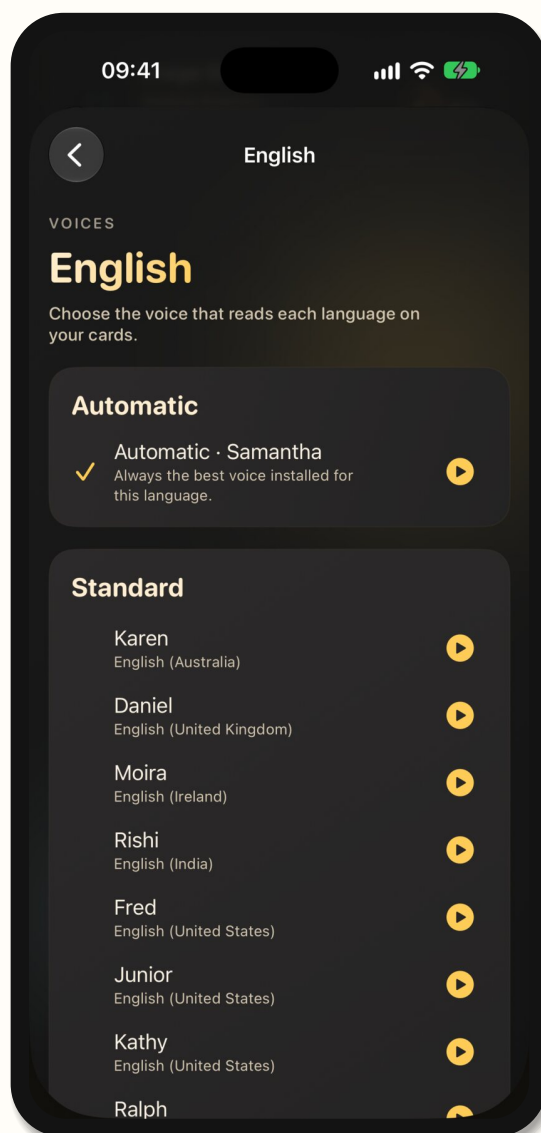
- **Seus idiomas:** os idiomas definidos nos seus cartões. Cada linha mostra a voz que vai realmente falar.
- **Outros idiomas:** todos os outros idiomas com voz neste dispositivo, recolhidos até você precisar deles.

Um idioma cuja melhor voz instalada é de qualidade básica é marcado com **Somente padrão**. É a sua deixa para baixar uma melhor (veja Obter vozes melhores).

Toque num idioma para ver as vozes dele:

- **Automática**, no alto, mostrada com a voz que escolhe no momento.
- Todas as vozes instaladas para aquele idioma, agrupadas em **Premium**, **Aprimorada** e **Padrão**.

Uma marca de seleção indica a sua escolha. Cada linha tem um pequeno **botão de reprodução** para ouvir uma amostra antes. A amostra é um lado aleatório dos seus próprios cartões naquele idioma, então você ouve o que a voz vai ler de verdade. Se nenhum dos seus cartões usar o idioma ainda, a voz se apresenta com o nome e o idioma dela. Toque no botão de novo para parar.



As vozes de um idioma, agrupadas por qualidade, cada uma com um botão de prévia.

O que a opção Automática escolhe

Automática sempre pega a melhor voz instalada para o idioma: Premium primeiro, depois Aprimorada, depois Padrão. Quando várias vozes têm a mesma melhor qualidade, ela prefere a que o próprio iOS usa para aquele idioma, depois uma voz da sua região (uma voz de inglês dos EUA num iPhone dos EUA), e deixa por último as vozes Eloquence, de som retrô. Baixe uma voz melhor e a Automática passa a usá-la na hora, sem nada a mudar no JustFlip!.

DICA

Deixe a maioria dos idiomas em Automática

A Automática vai melhorando à medida que você instala vozes. Escolha uma voz específica só quando tiver uma favorita clara, como um sotaque específico.

ATENÇÃO

Uma voz só lê o próprio idioma

A voz que você escolhe para tcheco lê os lados em tcheco, e só eles. Ela nunca lê o lado em inglês do mesmo cartão. Esse lado usa a escolha para inglês. A escolha é feita por idioma, não por variante, então uma voz britânica escolhida para inglês também lê os lados definidos como inglês (EUA). Se você apagar do dispositivo uma voz escolhida, aquele idioma volta discretamente para Automática.

BOM SABER

Vozes que você não vai encontrar na lista

As vozes engraçadas (Albert, Bahh, Bells e companhia) e a sua Voz Pessoal nunca são oferecidas, e a Automática nunca as escolhe. Vozes engraçadas são péssimas professoras, e a sua Voz Pessoal continua sendo só sua.

— 7.6

Obter vozes melhores

As vozes que vêm com o iOS dão conta do recado, mas as vozes **Aprimoradas** e **Premium** soam muito mais naturais, e são grátis. No iPhone e no iPad, baixe-as no app Ajustes do sistema:

Ajustes > Acessibilidade > Leitura e Fala > Vozes

Escolha um idioma, depois uma voz, e toque para baixá-la. As vozes Premium são arquivos maiores, então use Wi-Fi. Quando o download terminar, volte ao JustFlip!. A nova voz aparece em **Ajustes > Fala > Vozes** e a Automática passa a usá-la na hora. O JustFlip! não consegue abrir essa página de ajustes para você, e é por isso que a tela Vozes explica o caminho em **Obtenha vozes melhores**.

— 7.7

Cartões cloze em voz alta

Um cartão cloze (Capítulo 3) não pode entregar a própria resposta, então a pergunta é lida com cada lacuna substituída:

- pela palavra **“lacuna”** no idioma do cartão: “lacuna” em português, “blank” em inglês, “Lücke” em alemão, “espacio en blanco” em espanhol, “prázdné místo” em tcheco, e assim por diante;
- ou pela **dica**, se a lacuna tiver uma: `{{c1::Paris::cidade}}` é lido como “cidade”.

VOCÊ ESCRIVE

A capital da França
é `{{c1::Paris}}`.



NO CARTÃO

PERGUNTA

A capital da França é [...].

Virar

A voz diz: “A capital da França é lacuna.”

No lado da resposta, a frase inteira é lida com as lacunas preenchidas. Em Ler cartões, a fase da resposta lê a frase revelada e depois as notas extras do lado da resposta.

⚠ ATENÇÃO

Um cartão cloze fala com uma só voz

A resposta de um cartão cloze mora dentro da pergunta, então Ler cartões lê a fase da resposta, notas incluídas, com o idioma e a voz do lado da pergunta. Um lado de resposta definido com outro idioma não muda isso. Escreva as notas de um cartão cloze no mesmo idioma da frase.

— 7.8

Fazer os cartões soarem certos

Quando a voz tropeça numa abreviação, num símbolo ou numa fórmula, uma **dica falada** diz a ela o que falar no lugar: `[i0S]{ai ó és}`, `$c^2${c ao quadrado}`. As dicas funcionam em exatamente quatro lugares, e em qualquer outro as chaves aparecem no cartão. O Capítulo 3 as explica por completo, na seção *Diga à voz o que falar*.

Tudo neste capítulo usa as suas dicas: o botão Reproduzir, Ler cartões e as prévias de voz.

— 7.9

Quando um cartão fica em silêncio

| Sintoma | Causa provável | Solução |
|---|--|---|
| Nenhum botão Reproduzir num lado | o lado não tem idioma, ou não tem texto | defina o Idioma do lado no editor de cartões |
| Nenhum botão Reproduzir, e o idioma está definido | não há voz instalada para ele | baixe uma em Ajustes do iOS › Acessibilidade › Leitura e Fala › Vozes |
| Ler cartões pula um cartão | um dos lados não pode ser falado | dê texto e idioma aos dois lados |
| Ler cartões está bloqueado | é um recurso Pro | o botão Reproduzir de cada cartão continua grátis |
| O sotaque errado | a Automática escolheu outra variante | escolha uma voz em Ajustes › Fala › Vozes |
| A escuta parou sozinha | uma ligação ou outro app assumiu o áudio | recomece com Ler a partir daqui |
| Um cloze lê “lacuna” | é assim de propósito | adicione uma dica, <code>{{c1: :...: dica}}</code> , para ouvir a dica no lugar |

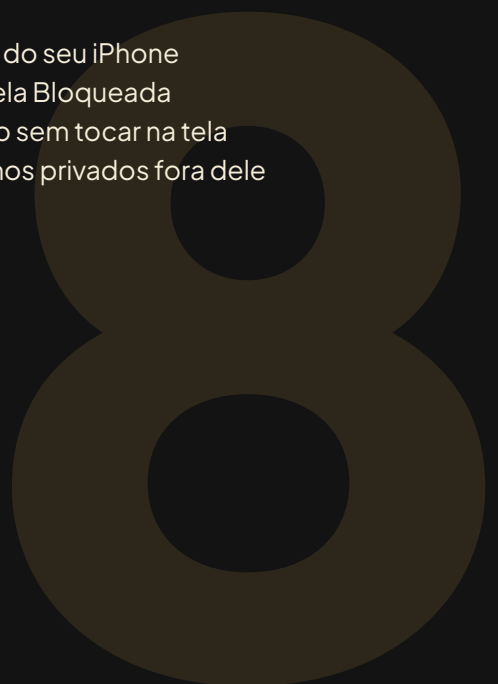
— CAPÍTULO 8

JustFlip! em todo lugar

Sua biblioteca fica no iCloud, então ela acompanha você de dispositivo em dispositivo. Cada um aproveita seus pontos fortes: uma visualização dividida espaçosa no iPad, uma barra de menus e avaliação com uma mão no teclado do Mac, uma revisão rápida no pulso e, na Tela de Início, quantos cartões estão pendentes antes mesmo de você abrir o app.

— NESTE CAPÍTULO

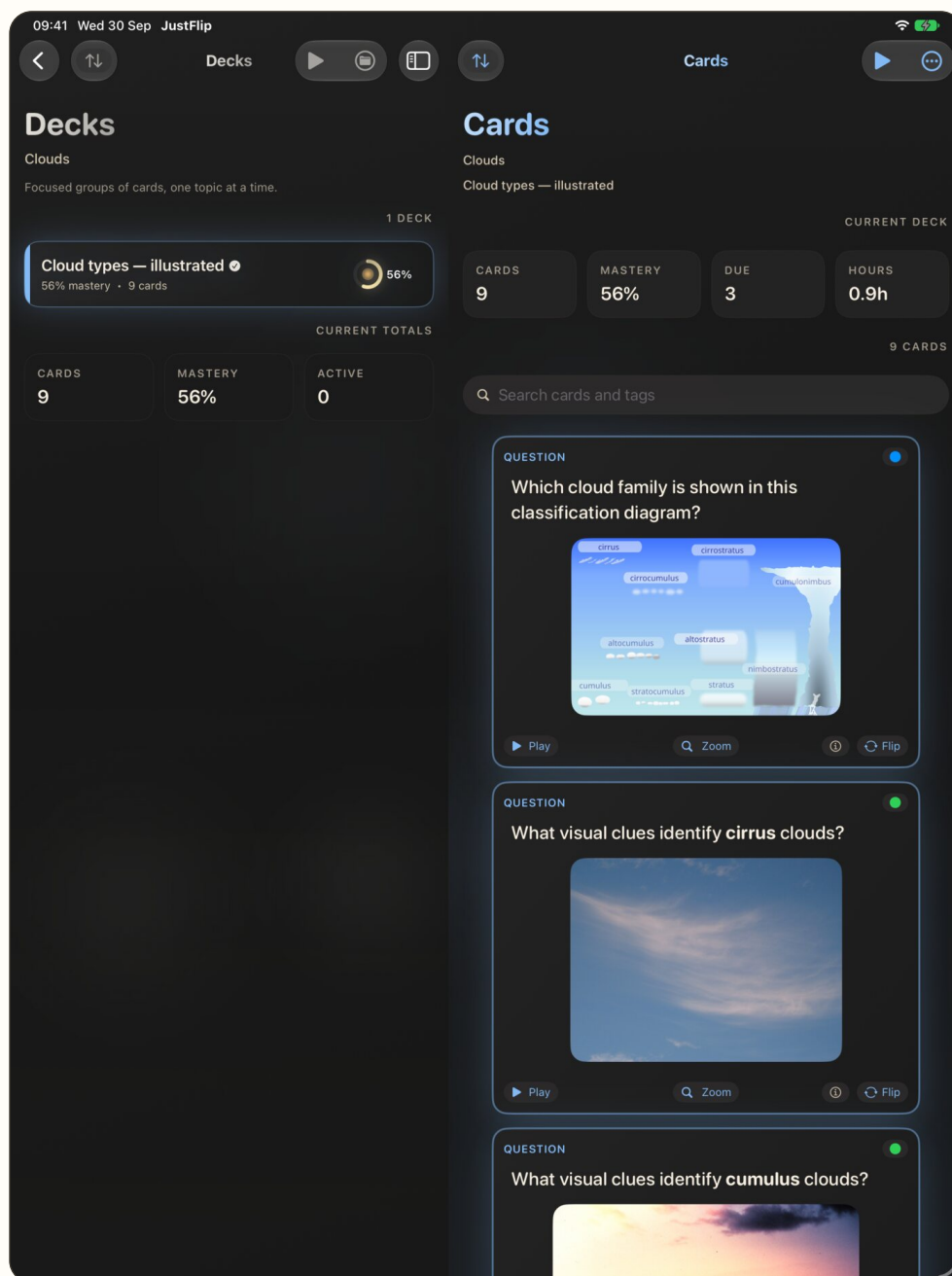
- Trabalhe nas visualizações divididas do iPad e do Mac, e arraste baralhos do Arquivos ou do Finder
- Revise pelo teclado, com a referência completa de atalhos
- Revise no Apple Watch, e entenda por que o relógio precisa do seu iPhone
- Adicione o widget Cartões pendentes à Tela de Início ou à Tela Bloqueada
- Pergunte à Siri o que está pendente, ou comece uma revisão sem tocar na tela
- Encontre qualquer cartão pelo Spotlight, e mantenha baralhos privados fora dele



— 8.1

iPad

No iPad, o JustFlip! usa um layout de duas colunas, como o app Ajustes. A **barra lateral** à esquerda mostra seus Interesses e, depois que você escolhe um, os Baralhos daquele interesse. A **coluna de detalhes** à direita mostra os cartões do baralho selecionado. Você navega à esquerda e estuda à direita, sem perder o lugar.



O JustFlip! no iPad: os baralhos de um interesse na barra lateral, os cartões daquele baralho na coluna de detalhes.

O layout acompanha o jeito como você segura o iPad:

- **Com espaço de sobra** (na horizontal, ou num iPad grande na vertical), as duas colunas ficam lado

a lado.

- **Quando o espaço é pouco** (um iPad menor na vertical, ou o JustFlip! ao lado de outro app), os cartões ocupam a tela inteira. A barra lateral desliza para dentro quando você toca no botão da barra lateral no canto superior ou desliza a partir da borda esquerda.

O JustFlip! também funciona em Split View e Slide Over ao lado de outro app, e as colunas se ajustam ao espaço que recebem. Ele roda numa única janela, então não dá para abrir duas janelas do JustFlip! lado a lado.

Arrastar e soltar

Arrastar e soltar funciona de dois jeitos:

- **Importe um arquivo soltando-o.** Arraste um arquivo `.flashcards` ou `.flashcards.zip`, uma planilha CSV ou um pacote `.apkg` do Anki do app Arquivos (ou de outro app em Split View) para o JustFlip!. Você pode soltá-lo em qualquer lugar da janela, e a importação começa como se você tivesse aberto o arquivo. O Capítulo 5 explica o que cada formato traz.
- **Reorganize sua biblioteca.** Interesses, baralhos e cartões podem ser todos reorganizados arrastando. Para interesses, escolha **Reordenar** no menu do alto da tela Interesses. Para baralhos e cartões, escolha **Editar** no menu da lista. Depois arraste as linhas pelas alças e toque em **Concluído** quando terminar.

💡 DICA

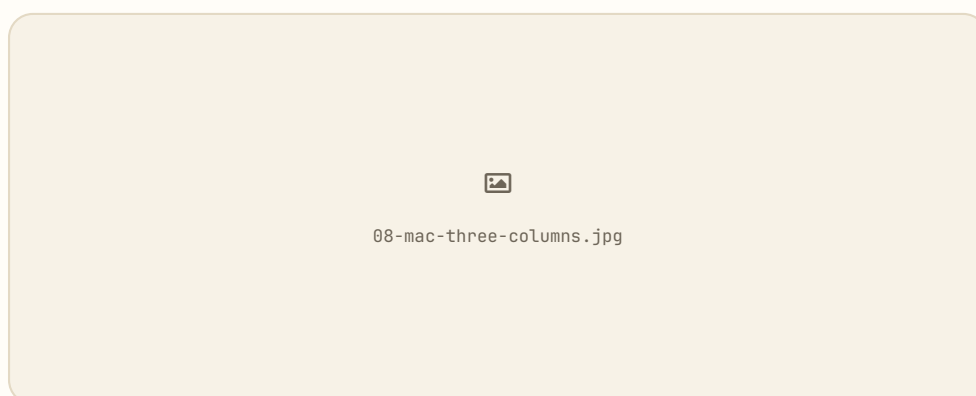
Um cursor e um teclado ajudam

Com trackpad ou mouse, os botões de avaliação se destacam quando você passa o cursor sobre eles. Com um teclado físico, os atalhos de revisão da referência de teclado funcionam no iPad exatamente como no Mac.

— 8.2

Mac

No Mac, o JustFlip! usa toda a largura de uma janela de computador, com três colunas: **Interesses**, **Baralhos** e **Cartões**. Deixe a janela mais estreita e a coluna Interesses se recolhe atrás do botão da barra lateral, para que os baralhos e os cartões mantenham espaço suficiente. Numa janela bem estreita, só os cartões ficam na tela. Alargue a janela de novo e as três colunas voltam.



O JustFlip! no Mac. Três colunas: interesses, baralhos e a lista de cartões.

A barra de menus

O JustFlip! acrescenta seus próprios comandos ao topo do menu **Arquivo**:

| Comando | Atalho | O que faz |
|----------------------------|--------|---|
| Import Cards... | ⌘I | Abre um seletor de arquivos para qualquer arquivo importável |
| Import Interest Archive... | — | O mesmo seletor de arquivos, com o nome que talvez você procure |
| Export Interest... | ⌘E | Exporta o interesse selecionado como arquivo |
| Export Statistics... | — | Exporta as estatísticas do interesse selecionado |

Os dois comandos de importação abrem o mesmo seletor. O JustFlip! deduz o formato pelo próprio arquivo, então não importa qual você escolhe. O resto da barra de menus (Sobre, Ocultar, Encerrar, Editar, Janela, Ajuda) é a barra de menus padrão do Mac.

⚠ ATENÇÃO

A exportação precisa de um interesse selecionado

Export Interest... e **Export Statistics...** agem sobre o interesse selecionado na barra lateral. Se nenhum interesse estiver selecionado, eles não fazem nada: nenhum erro, nenhum diálogo. Clique primeiro num interesse e depois escolha o comando.

i BOM SABER**Os nomes de menu estão em inglês**

Por enquanto, os quatro comandos do menu Arquivo acima aparecem em inglês, seja qual for o idioma do app. Todo o resto do JustFlip! segue o seu idioma.

Algumas coisas funcionam diferente de outros apps do Mac:

- **Não existe ⌘, para os Ajustes.** Abra os Ajustes pelo botão de engrenagem no alto da coluna Interesses e escolha **Ajustes**.
- **Não existe ⌘F.** Para buscar em todos os seus cartões, use o botão de lupa no alto da coluna Interesses.
- **Nenhuma tecla começa uma revisão.** Clique num botão de revisão para começar e use o teclado para o resto.

Arrastar e soltar a partir do Finder funciona como no iPad: solte um arquivo de baralho em qualquer lugar da janela para importá-lo.

— 8.3

Atalhos de teclado

Os atalhos de revisão funcionam no Mac e num iPad com teclado físico. Eles foram pensados para uma mão só: vire com a barra de espaço, avalie com as teclas numéricas e nunca precise do cursor.

| Tecla | Ação | Onde funciona |
|--------|------------------------------|---|
| Espaço | Virar o cartão | Durante uma revisão |
| Espaço | Revelar a área oculta | Durante uma revisão de oclusão de imagem |
| 1 | Avaliar De novo | Durante uma revisão |
| 2 | Avaliar Difícil | Durante uma revisão |
| 3 | Avaliar Bom | Durante uma revisão |
| 4 | Avaliar Fácil | Durante uma revisão |
| Return | Conferir a resposta digitada | Durante uma revisão com Digitar respostas ativado |
| ⌘ I | Import Cards... | Mac, em qualquer lugar (menu Arquivo) |
| ⌘ E | Export Interest... | Mac, com um interesse selecionado (menu Arquivo) |

As teclas numéricas são dígitos simples, não ⌘ mais um dígito. Assim, avaliar é questão de apertar uma única tecla.

⚠ ATENÇÃO

Três motivos para uma tecla não fazer nada

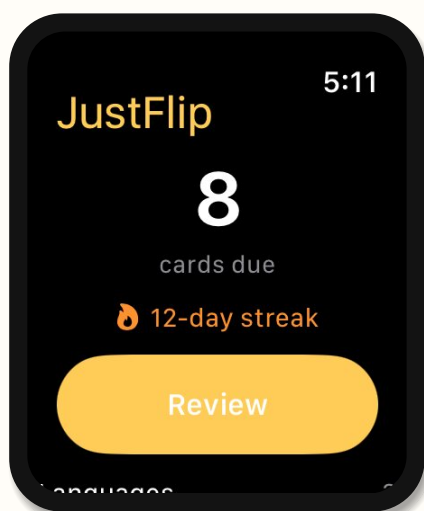
Cada um destes é intencional, e cada um parece um bug quando você não o conhece:

1. **Você está digitando uma resposta.** Enquanto o campo **Digite sua resposta** está em foco, Espaço e 1–4 digitam caracteres. Do contrário, digitar “3” avaliaria o cartão como Bom. Return continua conferindo a resposta.
2. **Você ativou a Avaliação mais rigorosa.** Com **Ajustes > Comportamento > Avaliação mais rigorosa** ativada, virar o cartão remove os botões Bom e Fácil, e as teclas 3 e 4 vão junto. Ela vem desativada.
3. **A resposta da oclusão ainda está escondida.** Num cartão de oclusão de imagem, as teclas de avaliação só funcionam depois que você revela a resposta com Espaço.

— 8.4

Apple Watch

O app do relógio é um companheiro pequeno e focado. Ele mostra quantos cartões estão pendentes e deixa você revisá-los no pulso. É útil numa fila, numa caminhada ou em qualquer lugar onde você não pode tirar o telefone do bolso.



A tela Hoje do relógio: cartões pendentes, sua sequência, o botão Revisar e uma linha por interesse.

A tela Hoje do relógio mostra:

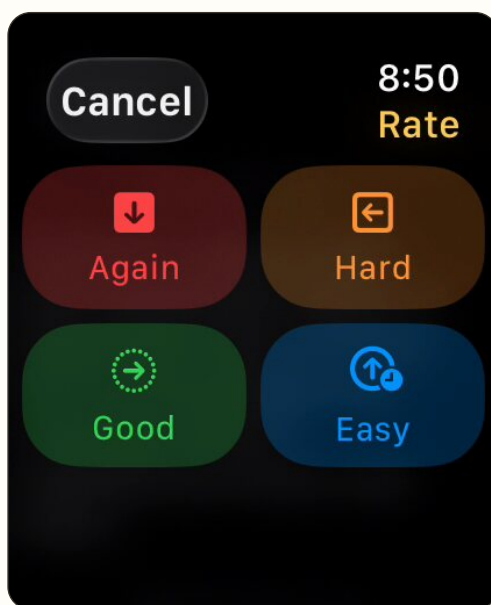
- o número de **cartões pendentes**,
- sua **sequência**, quando você tem uma,
- o botão **Revisar**,
- até quatro dos seus interesses, cada um com sua contagem de pendentes.

Na primeira vez que você o abre, o relógio ainda não tem nada para mostrar. Ele pede: **Abra o JustFlip no seu iPhone para sincronizar seus cartões**. Abra o app do iPhone uma vez, e o relógio se preenche.

Revisar no pulso

1. Toque em **Revisar**.
2. Leia a pergunta. Toque no cartão, ou em **Ver resposta**, para virá-lo.
3. **Toque e segure o cartão** para avaliá-lo. As quatro avaliações aparecem numa grade, com as mesmas cores e símbolos do iPhone: De novo, Difícil, Bom e Fácil. Escolha uma, e o próximo cartão vem sozinho.
4. Quando a fila acaba, o relógio diz **Bom trabalho** e informa quantos cartões você revisou.

Por que tocar e segurar em vez de quatro botões? A tela do relógio é pequena. Quatro botões empurrariam para fora da tela a resposta, que é justamente o que você está julgando. Segurar o cartão deixa a tela inteira para o próprio cartão. O primeiro cartão da sua primeira sessão explica o gesto uma vez, e uma pequena dica **Toque e segure para avaliar** fica embaixo do cartão depois disso. Você também pode avaliar um cartão pelo lado da pergunta, quando o reconhece num relance.



Avaliar um cartão no Apple Watch: toque e segure o cartão e escolha uma avaliação.

O que o relógio mostra

O iPhone prepara cada cartão para o relógio, então ele aparece como no telefone: negrito, itálico e código, fórmulas, fotos e diagramas, reduzidos para caber no seu pulso.

- **Cartões cloze** funcionam. As lacunas aparecem como [...], ou como a dica, se você deu uma. O verso mostra a frase com as lacunas preenchidas, mais as notas do lado da resposta.
- **Marcadores** aparecem como uma cor suave atrás do nome do baralho, no alto do cartão. Você os vê no relógio, mas os define no iPhone.
- **Código e tabelas** aparecem numa fonte monoespaçada simples, sem cores de sintaxe.

O que o relógio deixa no iPhone

Alguns cartões não cabem num pulso, então o JustFlip! nem os envia para o relógio. É melhor do que mostrar um cartão sem a parte que ele testa. Estes cartões ficam no iPhone:

- cartões com **áudio** ou **PDF** em qualquer um dos lados,
- **rastreadores de progresso**, que você avalia com um controle deslizante, não com quatro botões,
- cartões com mais de **280 caracteres** em qualquer um dos lados,
- cartões cuja foto ou diagrama é grande demais para enviar, ou detalhado demais para ler no tamanho do pulso.

O relógio também carrega no máximo **60 cartões** por vez. Sempre que cartões ficam para trás, a tela Hoje avisa, por exemplo “12 cartões precisam do seu iPhone”. Se nenhum dos seus cartões pendentes puder ser revisado no relógio, você verá **Revise no seu iPhone** onde ficaria o botão Revisar.

Seu iPhone cuida da programação

O relógio não programa nada sozinho. Seu **iPhone** é o único dispositivo que decide quando cada cartão volta. O relógio guarda uma cópia dos cartões que o iPhone enviou por último e uma lista das avaliações que você deu. Ele manda essas avaliações de volta ao iPhone, que atualiza a programação. O iPhone então sincroniza com o iCloud, e seus outros dispositivos se atualizam.

No dia a dia, você não vai notar nada disso: com o iPhone por perto, uma avaliação chega a ele em segundos. Você vai notar quando os dois estiverem longe um do outro.

ATENÇÃO

As avaliações esperam pelo seu iPhone

Revise no relógio com o iPhone fora de alcance, e as avaliações ficam esperando no relógio. A tela Hoje as mostra, por exemplo “3 sincronizando com o iPhone”, até que o iPhone as receba. Nada se perde. As avaliações são entregues quando os dois se reconectam, e cada uma é aplicada uma única vez.

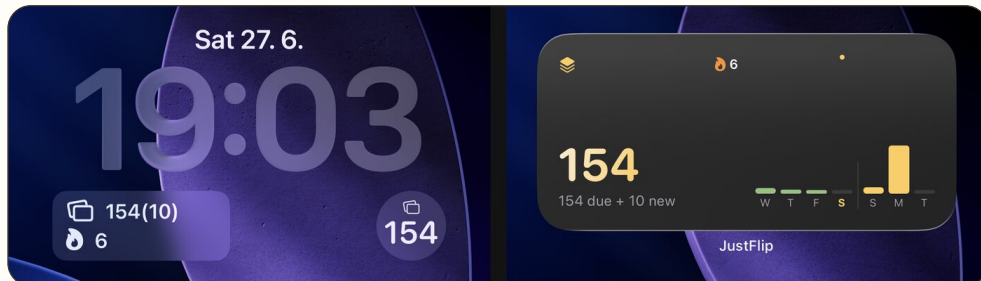
Até lá, o iPhone, o widget e seus outros dispositivos continuam mostrando esses cartões como pendentes. O próximo intervalo também conta a partir do momento em que o iPhone recebe a avaliação, não de quando você a deu. Depois de uma longa revisão longe do telefone, alguns cartões podem voltar algumas horas mais tarde do que o normal.

O app do relógio tem só um visual escuro, como a maioria dos apps de relógio.

— 8.5

O widget da Tela de Início

O widget **Cartões pendentes** mostra o que está esperando por você sem abrir o app. Toque nele e o JustFlip! abre direto na revisão do dia.



O widget Cartões pendentes na Tela Bloqueada (à esquerda) e, no tamanho médio, na Tela de Início (à direita).

Ele vem em três tamanhos para a Tela de Início e três para a Tela Bloqueada:

| Tamanho | Mostra |
|----------------------------|---|
| Pequeno | O número de cartões pendentes, sua sequência e os últimos sete dias de revisões como pequenas barras verdes |
| Médio | A mesma contagem, a divisão entre pendentes e novos, e uma linha do tempo: dias recentes em verde, próximos dias em dourado |
| Grande | Tudo o que está acima, sua maior sequência e uma linha do tempo mais completa, de duas semanas |
| Tela Bloqueada, circular | O número de cartões pendentes, ou uma marca de seleção |
| Tela Bloqueada, retangular | Cartões pendentes e novos, e sua sequência |
| Tela Bloqueada, em linha | Um resumo de uma linha ao lado do relógio |

Quando não sobra nada a fazer, o widget diz **Tudo em dia** e informa quando os próximos cartões ficam pendentes, por exemplo “Próx.: amanhã · 12”.

Para adicioná-lo:

1. Toque e segure um espaço vazio na Tela de Início até os apps começarem a tremer.
2. Toque em **Editar** e depois em **Adicionar Widget**.
3. Busque **JustFlip**, escolha **Cartões pendentes**, deslize até o tamanho que quiser e toque em **Adicionar Widget**.

Para a Tela Bloqueada, toque e segure a Tela Bloqueada, toque em **Personalizar**, escolha a Tela Bloqueada e adicione Cartões pendentes pela lista de widgets.

⚠ ATENÇÃO**O widget mostra o que este dispositivo viu por último**

O widget não lê sua biblioteca diretamente. Ele mostra um resumo que o app salva neste dispositivo sempre que você o abre, sai dele ou termina uma revisão. O widget se atualiza sozinho à meia-noite e quando os próximos cartões ficam pendentes. Mas, se você revisar no iPad ou no Mac, o widget do iPhone só se atualiza depois que você abrir o JustFlip! no iPhone de novo.

O widget é para iPhone e iPad. Ele usa o dourado do JustFlip! seja qual for o tema escolhido no app, e segue o ajuste claro ou escuro do dispositivo.

— 8.6

Siri e Atalhos

O JustFlip! oferece duas ações à Siri e ao app Atalhos. Você não precisa configurar nada: elas ficam disponíveis assim que você abre o app uma vez.

| Ação | O que acontece | Abre o app? |
|-------------------------------------|--|-------------|
| Quantos cartões para revisar | A Siri diz quantos cartões estão pendentes e quantos cartões novos estão prontos | Não |
| Iniciar revisão | O JustFlip! abre e começa a revisão do dia | Sim |

Em português, você pode dizer:

- “Quantos cartões para revisar no JustFlip?”
- “O que há para revisar no JustFlip?”
- “Cartões para revisar no JustFlip”
- “Iniciar uma revisão no JustFlip”
- “Revisar meus cartões no JustFlip”
- “Estudar com JustFlip”

Uma resposta típica é “Você tem 14 cartões para revisar.” ou “Nada para revisar, mas há 5 cartões novos prontos.” Quando tudo estiver feito, a Siri diz que está tudo em dia.

As duas ações também aparecem no app **Atalhos**. Busque JustFlip ali para adicionar uma delas a um atalho seu ou colocá-la na Tela de Início.

⚠ ATENÇÃO**As frases da Siri precisam de um idioma da Siri**

As frases faladas funcionam em inglês, alemão, espanhol, francês, italiano, japonês, coreano e português do Brasil. A Siri não oferece suporte ao tcheco, então o tcheco não tem frases. Num dispositivo em tcheco, você ainda pode rodar as duas ações pelo app Atalhos, e a resposta vem em tcheco.

i BOM SABER**A contagem vem do resumo do widget**

“Quantos cartões para revisar” responde na hora, sem abrir o app. Ela lê o mesmo resumo salvo que o widget, então vale a mesma regra: ela sabe o que este dispositivo sabia na última vez que você usou o JustFlip! nele.

— 8.7

Spotlight

O JustFlip! adiciona seus cartões ao Spotlight, a busca do dispositivo. Deslize para baixo na Tela de Início, digite algumas letras de uma pergunta, e o cartão aparece sob JustFlip!. Toque nele, e o JustFlip! abre o baralho do cartão, rola até ele e o destaca por um instante com um anel.

O Spotlight procura em:

- a **pergunta** e a **resposta** do cartão,
- as **tags** dele,
- os nomes do **baralho** e do **interesse**.

Um cartão só com imagem, sem texto, é encontrado pela **descrição** da imagem. É mais um motivo para escrever uma (Capítulo 11).

i BOM SABER**O Spotlight busca o começo das palavras**

O Spotlight procura palavras que *começam* com o que você digita. “foto” encontra “fotos-síntese”, mas “síntese” não. Ele ignora maiúsculas, minúsculas e acentos, mas não erros de digitação. Para encontrar uma palavra no meio de outra, use a busca dentro do app: a lupa na tela Interesses, **Buscar cartões**, encontra texto em qualquer posição.

Manter baralhos fora da busca

De início, tudo pode ser buscado. Para manter um interesse ou um baralho fora do Spotlight, desative **Incluir na busca do dispositivo**:

- **Para um interesse**: toque e segure o interesse (ou clique com o botão direito no Mac), escolha **Editar interesse** e desative a chave. Todos os baralhos daquele interesse somem da busca.
- **Para um único baralho**: toque e segure o baralho, escolha **Editar baralho** e desative a chave. Os outros baralhos daquele interesse continuam aparecendo na busca.

A mesma chave aparece quando você cria um interesse ou um baralho, e quando uma importação cria um interesse novo. Quando você importa para um interesse que já tem, os cartões novos seguem o ajuste daquele interesse.

⚠ ATENÇÃO**A chave do interesse manda**

Um cartão só aparece no Spotlight se **tanto** o interesse quanto o baralho dele estiverem incluídos. Desative o interesse, e nenhum dos baralhos dele aparece, não importa o que digam as chaves deles. Não existe chave por cartão. Para manter alguns cartões privados, mova-os para um baralho próprio e desative esse baralho.

O índice fica neste dispositivo. Nada sai dele, e a chave não vai junto quando você exporta ou compartilha um baralho: quem recebe o baralho decide por conta própria.

— 8.8

Novidades

Depois de uma atualização que traz recursos novos, um botão dourado **Novidades** aparece no canto inferior da tela principal. Ele fica por uns cinco segundos (quinze com o VoiceOver, que também o anuncia) e depois some. Toque nele para abrir a folha **Novidades**, que lista o que mudou em cada versão.

Você vê o botão uma vez por versão com recursos novos, tocando nele ou não. Atualizações de correção de bugs não o mostram, e uma instalação nova também não. Você ainda não perdeu nada.

Perdeu? A folha está sempre a um toque: toque no botão de engrenagem no alto da tela Interesses e escolha **Novidades**.

A folha carrega a página de Novidades de just-flip.app, no idioma do seu app, então precisa de conexão com a internet. Sem conexão, ela diz **Não foi possível carregar as novidades** e oferece **Tentar novamente** e **Abrir no navegador**. Você também pode ler a mesma página quando quiser em <https://just-flip.app/news/>.

— CAPÍTULO 9

Estatísticas e Perguntar à IA

Cada avaliação que você dá é uma pequena evidência sobre a sua memória. O JustFlip! guarda tudo, e este capítulo mostra como ler essas evidências: os números que você vê todo dia, a tela Estatísticas, mais detalhada, e Perguntar à IA, que transforma o que você sabe e o que vive errando num briefing para a IA de chat que você preferir.

— NESTE CAPÍTULO

- Entenda as contagens de pendentes, o domínio e as sequências, e como cada um é calculado
- Leia a retenção, o mapa de calor de atividade, o ranking de baralhos e a previsão
- Distinga “aprender melhor” de “só revisar mais”
- Passe um relatório de estudo de Perguntar à IA para o ChatGPT, o Claude ou o Gemini
- Exporte suas estatísticas como planilha ou como dados completos em JSON

— 9.1

Os números que você vê todo dia

Você não precisa da tela Estatísticas para saber como está indo. Três números aparecem pelo app inteiro, e todos são grátis.

| Número | Onde você o vê | O que significa |
|------------------|---|--|
| Pendentes | Hoje, linhas de baralho, a lista de cartões | Cartões cuja próxima data de revisão chegou |
| Domínio | Linhas de interesse e de baralho | A proporção de cartões cuja avaliação <i>mais recente</i> foi Bom ou Fácil |
| Sequência | Hoje, como “N dias seguidos” | Dias seguidos com pelo menos uma revisão |

Pendentes

Um cartão fica pendente quando a data de revisão programada passou. O painel Hoje soma os cartões pendentes de todos os seus interesses, junto com os cartões novos que o dia permite, e dá uma estimativa como “Cerca de 6 min”. Quando nada está pendente, o painel Hoje diz **Tudo em dia** e mostra uma pequena faixa **Próximos 7 dias**, para você ver a carga de amanhã chegando. Como as datas de revisão são escolhidas é o assunto do Capítulo 6.

Domínio

O domínio de um baralho conta todos os cartões cuja avaliação **mais recente** foi Bom ou Fácil e divide pelo número de cartões do baralho. Os cartões que você nunca revisou também contam, como ainda não dominados, então um baralho recém-importado começa em 0 %. O domínio de um interesse é a média do domínio dos baralhos dele, com cada baralho pesando o mesmo, seja qual for o tamanho.

BOM SABER

O domínio vai e volta

Como só a última avaliação conta, o domínio é um retrato do momento, não um troféu. Aperte De novo num cartão que você sabia semana passada, e esse cartão deixa de contar até você acertá-lo de novo. A ideia é essa: o número diz o que você sabe *hoje*.

Sequência

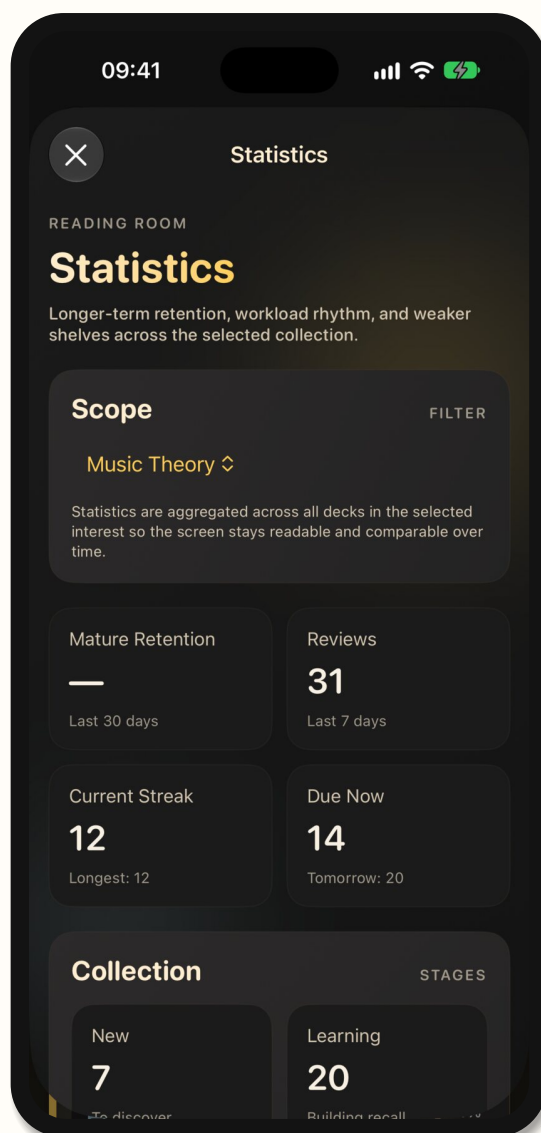
Sua sequência conta os dias em que você revisou pelo menos um cartão. Um cartão basta. Você também ganha um dia de tolerância: se ainda não revisou hoje, a sequência de ontem continua valendo até o dia acabar.

O JustFlip! é compreensivo com um ou outro dia perdido. Até **dois dias perdidos** dentro da sua sequência atual são cobertos automaticamente, para que um único dia corrido não apague um hábito de um mês. Os dias cobertos não somam à contagem. Se quiser um empurrãozinho antes que uma sequência se perca, ative **Resgate de sequência** em **Ajustes > Lembretes**. Ele manda um lembrete à noite quando você ainda não revisou naquele dia.

— 9.2

Abrir as Estatísticas (Pro)

A tela Estatísticas completa é um recurso **Pro**. Abra-a pelo menu **Ajustes** (o ícone de engrenagem) no alto da lista Interesses e escolha **Estatísticas**. Sem o Pro, o item do menu mostra um cadeado e abre a tela do Pro. Um teste grátis do Pro também a desbloqueia.



A tela Estatísticas: o seletor de interesse, os quatro blocos de resumo e os estágios da coleção.

As Estatísticas sempre olham para **um interesse de cada vez**. Escolha-o em **Escopo**, no alto. Tudo abaixo, dos blocos de resumo à previsão, soma todos os baralhos daquele interesse. Isso mantém os números comparáveis ao longo do tempo. Para comparar dois assuntos, alterne o seletor entre eles.

A tela se atualiza sozinha depois que você revisa, então você pode deixá-la aberta num iPad ou Mac ao lado de uma sessão de estudo.

Os blocos de resumo

| Bloco | O que mostra |
|-----------------|--|
| Retenção madura | Com que frequência você lembrou cartões <i>maduros</i> nos Últimos 30 dias (veja Retenção) |
| Revisões | Quantas revisões você fez nos Últimos 7 dias, incluindo hoje |

| Bloco | O que mostra |
|-----------------|--|
| Sequência atual | Sua sequência neste interesse, mais a maior de todas |
| Pendentes agora | Cartões pendentes agora, mais quantos ficam pendentes amanhã |

A sequência aqui é calculada do mesmo jeito que no painel Hoje, mas só com as revisões do interesse selecionado. Ela pode ser menor que a sua sequência do painel Hoje, que conta todos os interesses.

Estágios da coleção

Em **Coleção**, cada cartão do interesse é classificado em um de quatro estágios:

| Estágio | Legenda | Significado |
|------------|---------------------|---|
| Novos | A descobrir | Nunca revisados |
| Aprendendo | Construindo memória | Sendo aprendidos, ou reaprendidos depois de um esquecimento |
| Revisando | Reforçando | No ciclo regular de revisões |
| Graduados | Dominados | Intervalos de 30 dias ou mais |

Uma coleção saudável vai se deslocando para a direita com as semanas. O Capítulo 6 explica como um cartão passa de um estágio a outro.

⚠️ ATENÇÃO

Pendentes agora não é o mesmo que Hoje

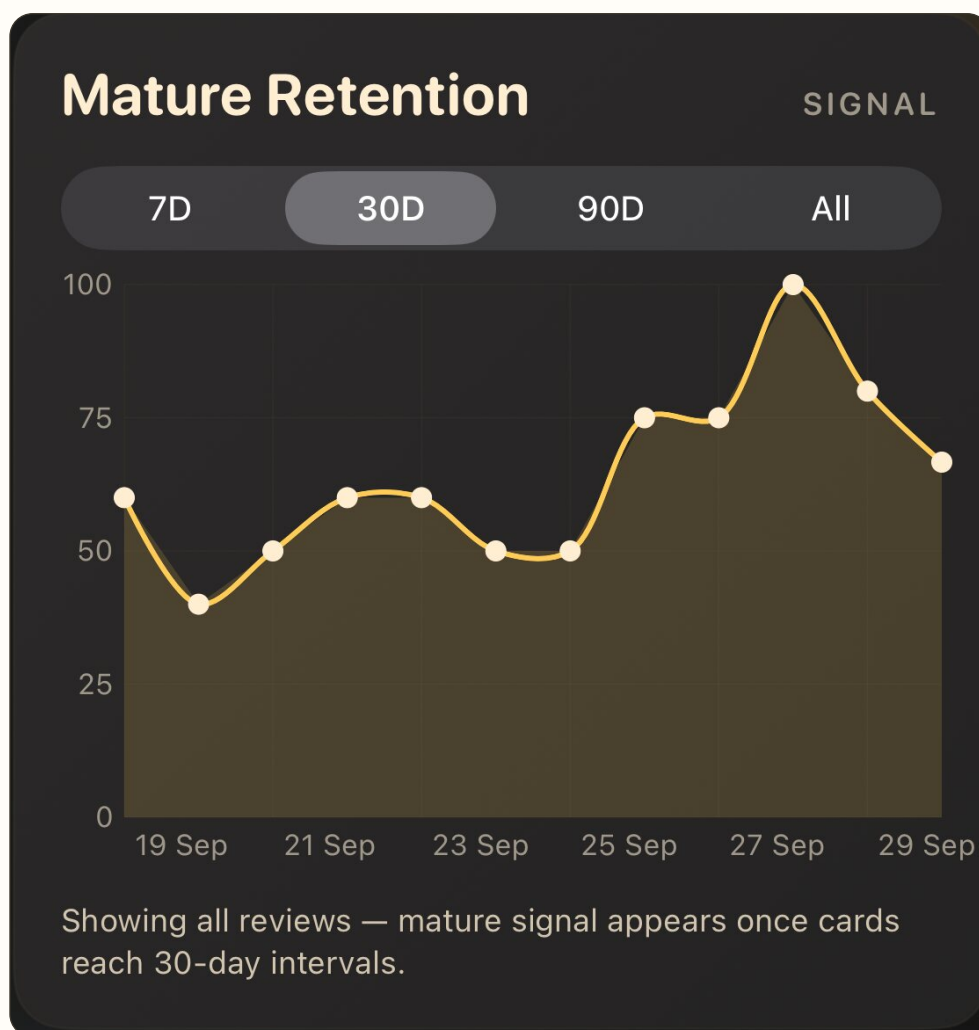
Pendentes agora conta **todos** os cartões do interesse cuja data de revisão passou, inclusive os que você adiou. O painel Hoje só oferece o que cabe numa sessão: os cartões adiados ficam de fora, e **Cartões por sessão** e **Cartões novos por dia** limitam o resto. Um Pendentes agora grande ao lado de uma sessão curta de Hoje é normal, não um bug.

— 9.3

Retenção: geral e madura

A retenção responde a uma pergunta: *quando um cartão apareceu, você se lembrou dele?* Uma revisão conta como lembrada quando você a avaliou com **Bom ou Fácil**. De novo e Difícil contam como não lembrada.

O gráfico **Retenção madura** mostra essa taxa por dia. Escolha o período com o controle segmentado: **7D**, **30D**, **90D** ou **All**.



O gráfico de retenção em 90 dias. Cada ponto é a proporção de revisões maduras lembradas num dia.

Madura é a palavra importante. Uma revisão conta como madura quando o cartão já tinha alcançado um intervalo de **pelo menos 30 dias** antes de você respondê-lo. Cartões novos são fáceis de “lembrar”: você os viu um minuto atrás. Um cartão que você viu pela última vez um mês atrás é o verdadeiro teste da memória de longo prazo, e é isso que a linha madura mostra.

Nas primeiras semanas você ainda não terá revisões maduras. O gráfico então recorre à **retenção geral**, todas as revisões de todos os cartões, e a legenda abaixo dele avisa: “Mostrando todas as revisões — o sinal maduro aparece quando os cartões alcançam intervalos de 30 dias.” Assim que seus primeiros cartões passam da marca dos 30 dias, o gráfico muda sozinho para o sinal maduro. Se não houver nenhuma revisão no período, você verá **Ainda não há revisões maduras suficientes**.

💡 DICA

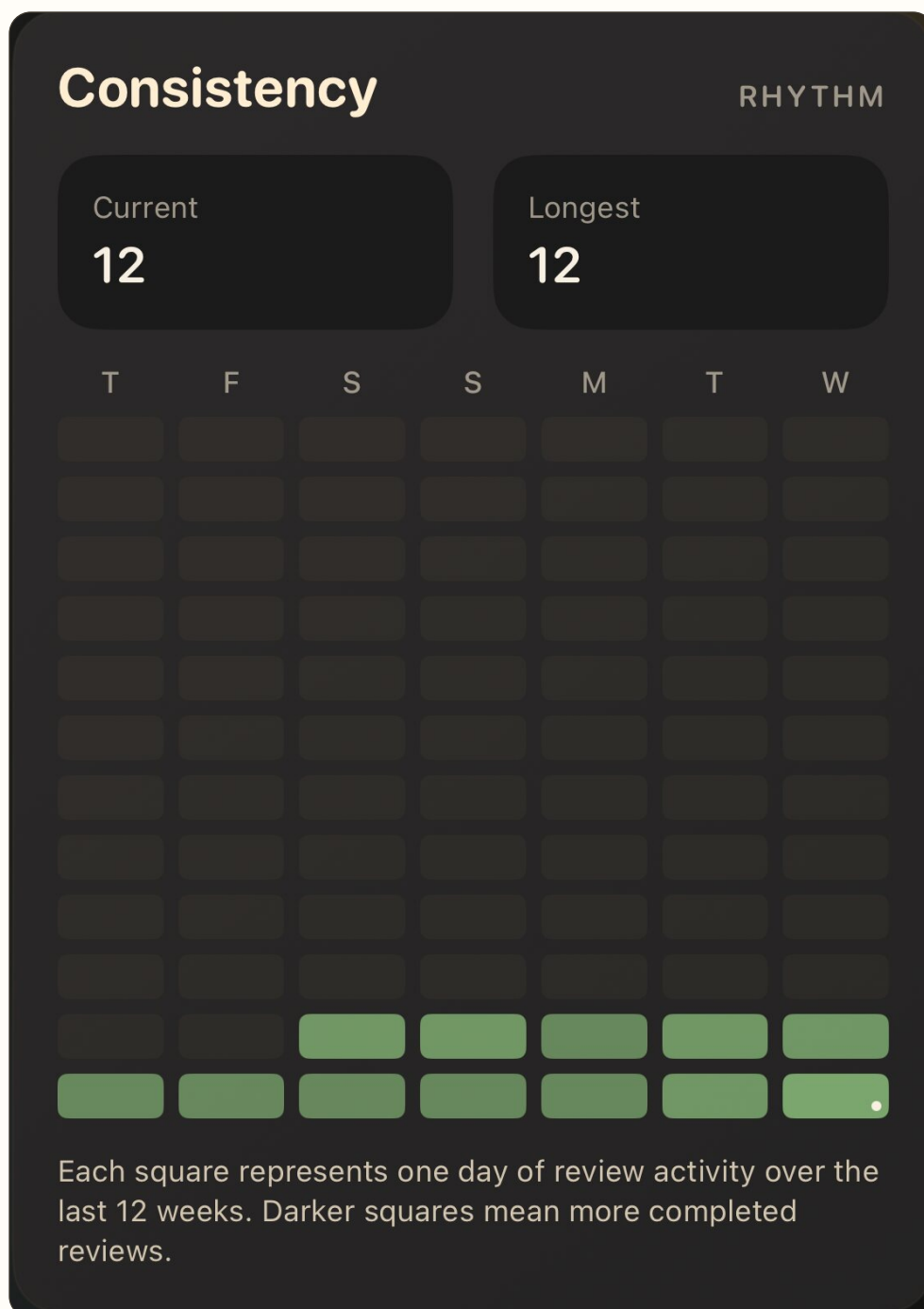
Leia a tendência, não o ponto

Um único dia pode oscilar de 60 % a 100 % com três revisões. Escolha **30D** ou **90D** e olhe o formato da linha. Uma linha estável na faixa dos 80 e 90 quer dizer que a sua programação está fazendo o trabalho dela.

— 9.4

Consistência: sequências e o mapa de calor

A seção **Consistência** mostra sua sequência **Atual** e a **Maior** no interesse, acima de um mapa de calor das **últimas 12 semanas**. Cada quadrado é um dia, e um quadrado mais escuro quer dizer mais revisões naquele dia, em comparação com o seu dia mais movimentado no período. O quadrado de hoje tem um pontinho.



O mapa de calor de Consistência: 12 semanas de dias de revisão, com quadrados mais escuros para os dias mais movimentados.

Procure lacunas e aglomerados, não cores. Dez minutos todo dia valem mais que uma hora todo

domingo, porque a repetição espaçada depende de ver os cartões perto da data de revisão.

i BOM SABER

A Maior pode parecer menor que a Atual

Maior é a melhor série de dias consecutivos que você já teve, sem os dois dias cobertos que protegem a **Atual**. Então uma sequência atual que sobreviveu a um dia perdido pode ser mais longa que a sua “maior”. Os dois números estão certos; eles só medem coisas um pouco diferentes.

— 9.5

Comparação de baralhos

Comparação de baralhos classifica os baralhos do interesse pela retenção, com o **mais baixo no topo**. Essa barra conta todas as revisões que você já fez no baralho, não só as dos últimos 30 dias, então ela muda devagar. Abaixo do gráfico, os quatro primeiros baralhos mostram quantos cartões estão pendentes agora e o total de recaídas, as vezes em que um cartão que você sabia foi esquecido de novo.

O baralho do topo é onde o seu esforço rende mais. Em geral, isso quer dizer uma de três coisas:

1. **Os cartões não estão claros.** Duas respostas possíveis, ou coisa demais num cartão. O Capítulo 3 traz as soluções.
2. **O conteúdo depende de algo que você ainda não aprendeu.** É exatamente para isso que serve Perguntar à IA.
3. **Você está indo rápido demais.** Adicionou mais cartões novos do que consegue absorver. Reduza **Cartões novos por dia** por um tempo.

— 9.6

Previsão de revisões futuras

A previsão é um gráfico de barras de quantos cartões ficam pendentes em cada um dos próximos 7D ou 30D, com base na programação atual. Os cartões já atrasados entram na barra de hoje, então um acúmulo nunca some de vista. Os cartões aposentados ficam de fora.

Um pico daqui a duas semanas é normal depois de uma grande importação ou de uma semana cheia de cartões novos. Se vir um chegando, distribua: revise um pouco a mais nos dias anteriores.

⚠ ATENÇÃO

A previsão só conhece a programação de hoje

Cada avaliação que você dá muda a data de revisão de um cartão, então a previsão é uma projeção, não uma promessa. Os cartões que você erra voltam mais cedo e deixam o dia seguinte mais cheio do que o gráfico dizia.

— 9.7

Ler os números com honestidade

É fácil se sentir produtivo e aprender pouco. A tela Estatísticas foi feita para responder a uma pergunta mais difícil: *estou aprendendo melhor, ou só revisando mais?* Algumas regras práticas:

- **Revisões em alta, retenção madura em baixa.** Você está adicionando mais rápido do que consegue consolidar. Vá com calma nos cartões novos; o acúmulo vai agradecer.
- **Retenção madura estável, revisões estáveis.** Esse é o objetivo. A programação está fazendo o trabalho dela; continue assim.
- **Retenção geral alta, mas ainda sem sinal maduro.** Não há nada de errado. Seus cartões só ainda não chegaram a intervalos de 30 dias. Dê um mês.
- **Um baralho muito abaixo dos outros.** Esse baralho tem um problema de cartões ou de pré-requisitos, não de força de vontade. Veja Comparação de baralhos.
- **Uma sequência longa com quadrados claros.** Um cartão por dia mantém a sequência viva, mas não a programação. Fique de olho também em **Pendentes agora**.

⚠ ATENÇÃO

Avalie com honestidade, ou os números mentem

Todos os números deste capítulo são construídos a partir das suas avaliações. Aperte Bom num cartão de que você se lembrou pela metade, e você infla o domínio, a retenção e os intervalos de uma vez, e o cartão volta mais tarde do que deveria. Difícil não é um fracasso; é informação.

— 9.8

Perguntar à IA: prepare o seu próprio tutor

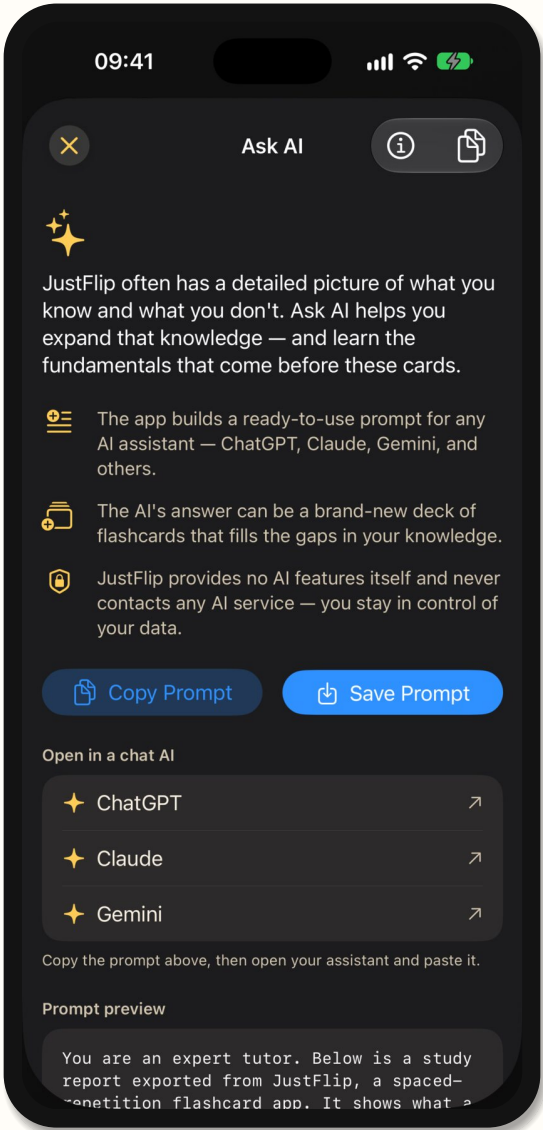
Depois de algumas semanas, o JustFlip! sabe algo que nenhuma IA de chat sabe: quais dos seus cartões você já domina e quais você vive errando. **Perguntar à IA** transforma isso numa solicitação pronta, um relatório de estudo com instruções, que você cola no ChatGPT, no Claude, no Gemini ou em qualquer outro assistente.

Onde encontrar

| A partir de | Escolha | Escopo |
|---|-------------------------------|------------------|
| Um cartão na lista de cartões
(toque e segure ou clique com o botão direito) | Perguntar à IA | Aquele cartão |
| O botão de brilhos no alto de uma revisão | Perguntar à IA sobre o cartão | O cartão na tela |

| A partir de | Escolha | Escopo |
|--|---|----------------------------------|
| O botão de brilhos no alto de uma revisão | Perguntar à IA sobre o baralho (Pro) | O baralho inteiro daquele cartão |
| Um baralho na lista de baralhos (toque e segure ou clique com o botão direito) | Perguntar à IA (Pro) | O baralho inteiro |
| A tela de resultados depois de uma revisão | Perguntar à IA | Os cartões daquela sessão |

Cartões individuais e relatórios de sessão são grátis. Relatórios de baralho são **Pro**: sem o Pro, esses itens de menu mostram um cadeado e abrem a tela do Pro.



A folha Perguntar à IA: Copiar solicitação e Salvar solicitação, os links Abrir em uma IA de chat e a prévia da solicitação.

O que entra no relatório

Um **relatório de baralho** organiza seus cartões pelo histórico:

- **Cartões com que você tem dificuldade:** cartões com pelo menos uma recaída, facilidade baixa, ou ainda em aprendizado. Eles são listados do pior para o melhor, cada um com a resposta e uma linha de estatísticas, por exemplo “failed 4 of 6 review(s) · 2 lapse(s) · ease 1.8 · avg 21s to answer”. O relatório inclui até 25 deles.
- **Cartões que você já domina:** listados só pela pergunta, como contexto, para que a IA não perca seu tempo ensinando-os de novo (até 60).
- **Um baralho novo**, ainda sem histórico, é listado cartão por cartão, e a IA é solicitada a deduzir o assunto e ensinar os fundamentos.

Um **relatório de cartão** trata de um único cartão: a pergunta, a resposta e o seu histórico com ele. Um **relatório de sessão** lista os cartões da revisão que você acabou de terminar, com a avaliação que você deu a cada um.

O que ele pede à IA

As instruções seguem a mesma ideia em qualquer escopo:

1. **Ensinar os pré-requisitos.** Seus erros muitas vezes apontam para conhecimentos de base que o baralho não cobre, então a IA é solicitada a ensiná-los desde o começo.
2. **Explicar os equívocos** que as suas respostas erradas sugerem.
3. **Recomendar fontes**, cada uma com um link direto, dando preferência a documentação oficial e referências confiáveis.
4. **Opcionalmente, escrever flashcards novos** para as lacunas, em CSV (*question, answer*) num bloco de código, prontos para importar.

A solicitação em si é em inglês, que os modelos de chat seguem com mais confiabilidade, mas ela pede à IA que **responda no idioma do seu dispositivo** e que escreva os flashcards novos no idioma do baralho.

Enviar

A folha oferece **Copiar solicitação** e **Salvar solicitação**, que salva um arquivo `.txt`. Em **Abrir em uma IA de chat**, as linhas do ChatGPT, do Claude e do Gemini abrem o assistente numa conversa nova, no app dele, se estiver instalado, ou no navegador. Elas não levam a sua solicitação: copie primeiro, depois abra, depois cole. A **Prévia da solicitação**, embaixo, mostra exatamente o que você está prestes a compartilhar.

DICA

Feche o ciclo

Quando a IA escrever cartões novos para você, copie a resposta dela, volte para a lista Interesses e escolha **Adicionar ou importar** > **Colar cartões**. O JustFlip! encontra o CSV dentro da resposta, mesmo dentro de um bloco de código, e mostra uma prévia. Você escolhe o baralho antes de qualquer coisa ser salva.

i BOM SABER**O JustFlip! nunca conversa com uma IA**

Perguntar à IA não tem nenhuma IA dentro. O JustFlip! só monta texto no seu dispositivo e nunca entra em contato com um serviço de IA. O relatório só sai do app quando **você** o copia ou salva. O que acontece depois disso fica entre você e o serviço em que você o colar, então leia a prévia antes se os seus cartões tiverem algo privado.

⚠ ATENÇÃO**Cartões só com imagem chegam como um marcador de posição**

O relatório é texto simples. Um cartão sem texto em um dos lados, só com imagem ou áudio, chega à IA como “(no text — this card uses an image, audio, or PDF)”. Os rastreadores de progresso ficam totalmente fora dos relatórios de baralho. Se um baralho for quase todo de imagens, acrescente uma linha de texto aos cartões que importam.

— 9.9

Exportar suas estatísticas

Para suas próprias planilhas e gráficos, você pode exportar as estatísticas completas de um interesse. A exportação é grátis.

- **iPhone e iPad:** toque e segure um interesse na lista Interesses e escolha **Exportar estatísticas**, depois **Planilha (CSV)** ou **Dados completos (JSON)**. Escolha onde salvar o arquivo.
- **Mac:** clique com o botão direito num interesse para ver o mesmo menu, ou selecione um interesse e escolha **Arquivo > Export Statistics...**, que salva o CSV.

Os arquivos levam o nome do interesse, por exemplo `Espanhol.flashcards-stats.csv`.

O CSV: uma linha por cartão

| Coluna | Conteúdo |
|-------------------------------|--|
| <code>interest, deck</code> | Onde o cartão fica |
| <code>question, answer</code> | O texto do cartão |
| <code>state</code> | <code>unseen, learning, reviewing, relearning</code> ou <code>graduated</code> |
| <code>ease_factor</code> | A facilidade do cartão (2,5 para um cartão novo) |
| <code>interval_days</code> | O intervalo atual, em dias |
| <code>due_date</code> | A próxima revisão, como data e hora ISO 8601 |
| <code>lapses</code> | Vezes que o cartão foi esquecido depois de aprendido |

| Coluna | Conteúdo |
|----------------------------------|---|
| <code>streak</code> | Respostas certas seguidas |
| <code>total_reviews</code> | Todas as revisões registradas |
| <code>success_rate</code> | Proporção de respostas Bom ou Fácil, de 0 a 1 |
| <code>avg_review_time_sec</code> | Tempo médio para responder |
| <code>last_reviewed</code> | Hora da última revisão, vazio se nunca houve |

O JSON: tudo

A exportação em JSON tem os mesmos campos por cartão, mais um resumo de estágios para cada baralho, cada sessão de estudo com início, fim, número de cartões e taxa de acerto, e o **histórico** completo de cada cartão: cada revisão com a hora, a avaliação, o tempo de resposta e o intervalo e a facilidade antes e depois. Use-o quando quiser traçar a sua própria curva do esquecimento.

ATENÇÃO

Exportações de estatísticas são só de ida

Um arquivo de estatísticas é para leitura, não para restauração. O JustFlip! não consegue importá-lo de volta, e ele não contém imagens nem sons. Para mover ou fazer backup de um interesse com o progresso, use **Exportar arquivo**; veja o Capítulo 10.

Sincronização, backups e seus dados

Cartões podem ser reescritos ou importados de novo. Seu progresso de aprendizado não: cada avaliação, cada intervalo, cada dia de sequência só existe porque você dedicou o seu tempo. Por isso o JustFlip! o protege em três camadas separadas, cada uma cobrindo uma falha que as outras não cobrem. Este capítulo explica o que cada camada faz, onde encontrá-la e o que fazer quando algo parece errado.

— NESTE CAPÍTULO

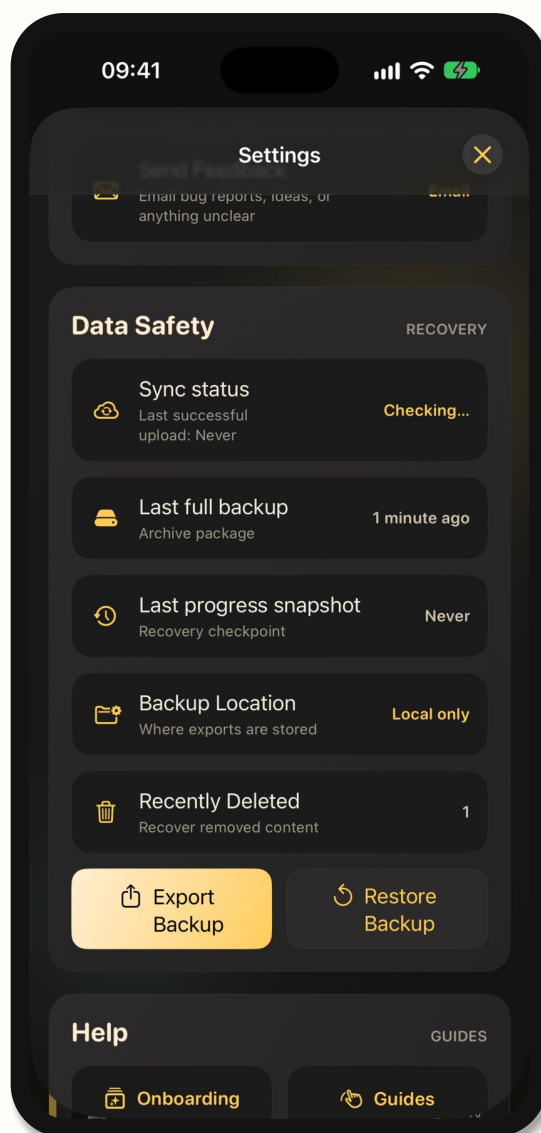
- Entenda as três camadas: sincronização com o iCloud, backups automáticos e exportação manual
- Leia o status da sincronização e a tela Sincronização do iCloud
- Encontre, restaure e entenda seus backups automáticos
- Saiba o que apagar faz, e o que fica em Apagados Recentemente
- Exporte um arquivo de um interesse, com o progresso incluído
- Siga uma lista de verificação quando a sincronização parecer travada

— 10.1

Três camadas de segurança

| Camada | O que é | Do que protege você |
|--------------------------------------|---|--|
| 1. Sincronização com o iCloud | Sua biblioteca, mantida igual em todos os dispositivos | Um dispositivo perdido, quebrado ou substituído |
| 2. Backups automáticos | Retratos regulares que o JustFlip! tira por conta própria | Erros que a sincronização copiaria para todos os lados |
| 3. Exportação manual | Arquivos que você salva onde quiser | Todo o resto, inclusive deixar o iCloud |

As três ficam em **Ajustes > Segurança dos dados**. Abra os Ajustes pelo ícone de engrenagem no alto da lista Interesses e role até a seção **Segurança dos dados**.



Ajustes > Segurança dos dados: Status da sincronização, o último backup completo e o último instantâneo de progresso, Local do backup, Apagados Recentemente e os botões Exportar backup e Restaurar backup.

⚠️ ATENÇÃO

Sincronização não é backup

A sincronização deixa todos os dispositivos iguais. Isso inclui os seus erros: apague um interesse no iPad e ele some do iPhone e do Mac em minutos. A sincronização não tem um “desfazer” próprio. É exatamente por isso que existem as camadas 2 e 3.

— 10.2

Sincronização com o iCloud

A sincronização está incluída para todos, Grátis e Pro. Não há nada para ativar dentro do JustFlip!: se o dispositivo tiver uma sessão iniciada no iCloud, sua biblioteca sincroniza pela sua própria conta do iCloud.

O que sincroniza

- Interesses, baralhos e cartões, incluindo imagens e sons
- Seu progresso de aprendizado: cada avaliação, intervalo, data de revisão e recaída
- Cartões aposentados e adiados, marcadores de cartão, prioridades e rastreadores de progresso
- Exclusões, incluindo o que está esperando em Apagados Recentemente

Seus **ajustes ficam em cada dispositivo**: o tema, o tamanho do texto, as vozes, os lembretes e limites diários como **Cartões novos por dia**. Isso permite ter um telefone tranquilo e um iPad agitado. O Apple Watch recebe os cartões do iPhone, e não do iCloud (veja o Capítulo 8).

Como ela se comporta

- **Offline primeiro.** Tudo funciona sem conexão. Suas alterações são salvas no dispositivo na hora e enviadas quando você volta a ficar online.
- **Em segundo plano.** Não há botão de sincronizar. As alterações viajam sozinhas, geralmente em segundos ou poucos minutos.
- **A última alteração vence.** Se você editar o mesmo cartão em dois dispositivos antes que eles sincronizem, a edição mais recente é a que fica.

💡 DICA

Um dispositivo novo, do jeito fácil

Instale o JustFlip! no dispositivo novo, inicie sessão com a mesma Conta Apple e abra o app. Seus interesses aparecem à medida que chegam; a lista vazia avisa enquanto espera. Uma biblioteca grande, com muitas imagens, pode demorar um pouco na primeira sincronização, então deixe o app aberto no Wi-Fi.

— 10.3

O status da sincronização

A primeira linha de Segurança dos dados, **Status da sincronização**, mostra o estado do iCloud neste dispositivo, com a hora do último envio bem-sucedido logo abaixo.

| Status | O que significa |
|------------------------|--|
| Verificando... | O JustFlip! está perguntando ao iCloud se a sua conta está disponível |
| Disponível | Sua conta do iCloud está pronta e a sincronização pode rodar |
| Sincronizando... | Alterações estão sendo enviadas ou recebidas neste momento |
| Indisponível | Não há conta do iCloud disponível neste dispositivo, então nada sincroniza |
| Falha na sincronização | O iCloud informou um erro na última tentativa |

Indisponível e Falha na sincronização aparecem em vermelho.

i BOM SABER

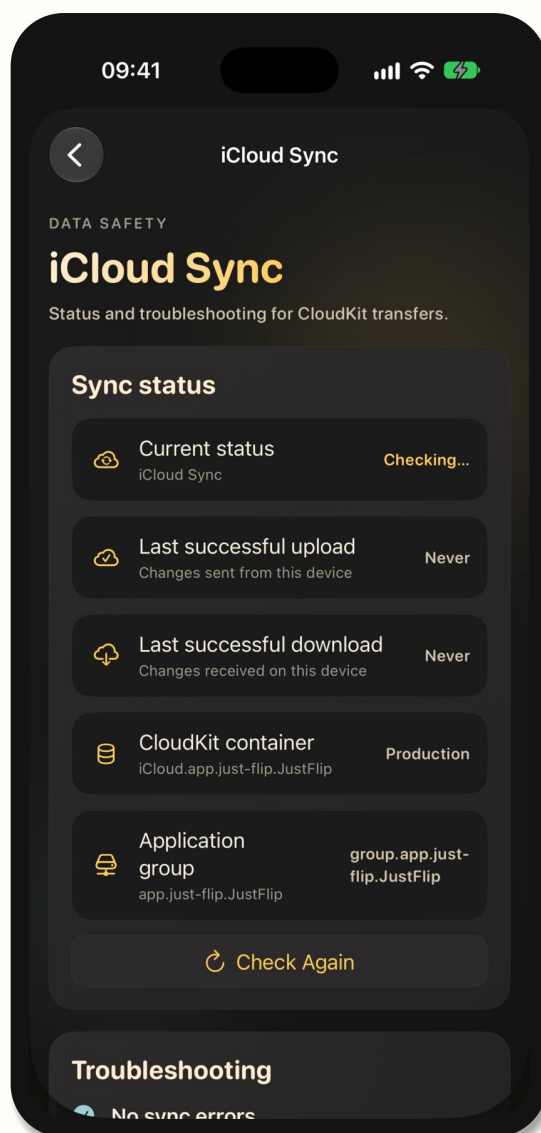
“Disponível” não quer dizer “tudo enviado”

Disponível só diz que a sua conta está pronta. Não garante que todas as alterações já chegaram ao iCloud. Para isso, olhe as horas de envio e de recebimento na tela Sincronização do iCloud.

A tela Sincronização do iCloud

Toque em **Status da sincronização** para ver os detalhes:

- **Status atual:** o estado da tabela acima.
- **Último envio bem-sucedido e Último recebimento bem-sucedido:** quando o iCloud *confirmou* pela última vez que alterações foram enviadas deste dispositivo ou recebidas nele. Um salvamento local não conta; só uma transferência confirmada.
- **Envio em andamento,** enquanto houver um.
- **Verificar novamente:** pergunta de novo ao iCloud se a sua conta está disponível.
- **Solução de problemas:** o último erro informado pelo iCloud, ou **Nenhum erro de sincronização**.
- **Atividade de sincronização recente:** um registro dos eventos de sincronização recentes neste dispositivo, útil quando você fala com o suporte.



A tela Sincronização do iCloud com as horas de envio e recebimento, Verificar novamente e o registro de atividade recente.

💡 DICA

Compare dois dispositivos lado a lado

Quando uma alteração feita num dispositivo nunca aparece no outro, abra esta tela nos dois. Se o **Último envio bem-sucedido** de um dispositivo for anterior à alteração, o problema está nele: ainda não a enviou. Se o envio for recente, mas o **Último recebimento bem-sucedido** do outro dispositivo for antigo, o dispositivo que recebe ainda não a buscou.

— 10.4

Backups automáticos

O JustFlip! faz backup da sua biblioteca por conta própria. Você vai encontrar dois tipos em Segurança dos dados:

| Backup | Linha em Segurança dos dados | Conteúdo | Frequência aproximada | Mantidos |
|---------------------------------|---------------------------------|---|-----------------------|---------------------|
| Backup completo | Último backup completo | Um arquivo com todos os interesses: cartões, imagens, sons e todo o progresso | Semanal | Os 10 mais recentes |
| Instantâneo de progresso | Último instantâneo de progresso | Todos os interesses com o progresso, sem imagens e sons | Diário | Os 30 mais recentes |

No iPhone e no iPad, o sistema roda os backups em segundo plano, quando decide que é o momento certo. No Mac, o JustFlip! verifica toda vez que você traz o app para a frente e põe em dia o que estiver atrasado. Um backup é pulado quando nada mudou desde o anterior. Quando o backup mais antigo sai da contagem de “mantidos”, ele é apagado automaticamente.

As datas ficam vermelhas quando um backup está atrasado: um backup completo com mais de quatro semanas ou um instantâneo de progresso com mais de quatro dias.

Exportar backup: um backup completo agora

Exportar backup cria um backup completo na hora e o acrescenta à lista, por exemplo antes de você tentar algo arriscado. Ele gera um arquivo com um nome como **JustFlip-2026-09-30_14-05-12.justflip**.

Onde os backups ficam

A linha **Local do backup** mostra onde seus backups estão guardados:

- **iCloud Drive:** os backups ficam no armazenamento do JustFlip! no iCloud Drive, separados da sincronização. Um problema de sincronização ou uma exclusão sincronizada não os afeta.
- **Apenas local:** o iCloud Drive não está disponível, então os backups ficam neste dispositivo. Toque na linha para ver o motivo: **Não conectado ao iCloud**, **O iCloud Drive está desativado** ou **Sua cota de armazenamento do iCloud está cheia**.

⚠ ATENÇÃO

Backups locais vão embora com o app

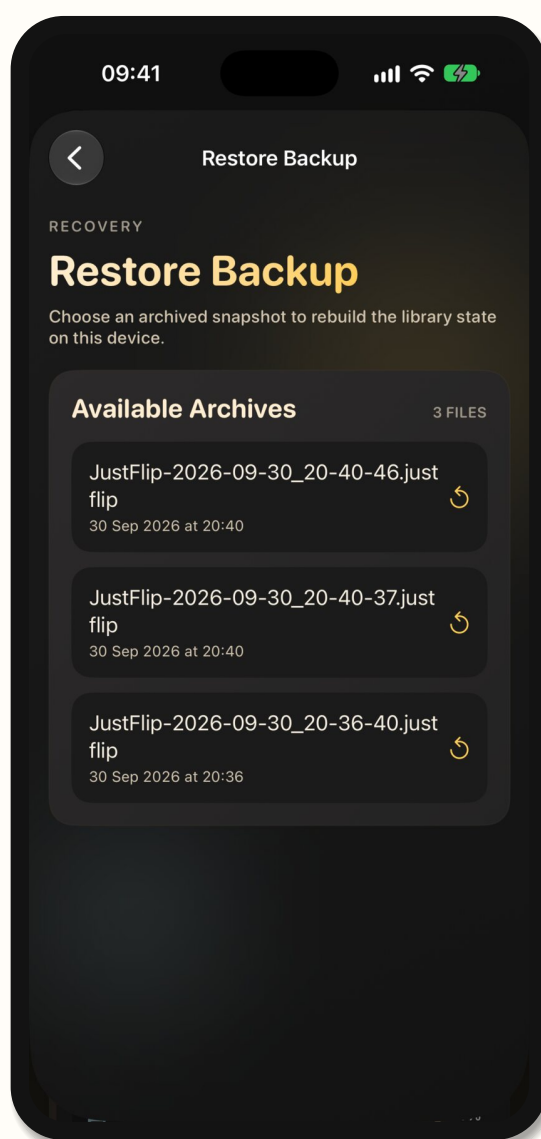
“O armazenamento local funciona, mas não acompanha você entre dispositivos nem sobrevive à remoção do app”, como o próprio app avisa. Se Local do backup disser **Apenas local**,

apagar o JustFlip! apaga os backups também. Guarde também um arquivo exportado em algum lugar seguro.

— 10.5

Restaurar um backup

Toque em **Restaurar backup** em Segurança dos dados para ver **Arquivos disponíveis**, do mais recente para o mais antigo, cada um com o nome do arquivo e a data. Toque em um para restaurá-lo. Uma mensagem confirma quando termina: “Restauração concluída. Os interesses foram mesclados.”



Restaurar backup: a lista de arquivos disponíveis, do mais recente para o mais antigo.

Uma restauração **mescla**; ela nunca apaga a sua biblioteca antes:

- Interesses, baralhos e cartões do backup são trazidos de volta. O que foi criado depois do backup fica como está.

- Para cada cartão do backup, a **programação volta** ao que era quando o backup foi feito: estágio de aprendizado, intervalo, data de revisão, facilidade e recaídas.
- O **histórico de revisão é combinado**. As revisões que você fez depois do backup são mantidas, e restaurar o mesmo backup duas vezes não duplica nada.

⚠ ATENÇÃO

A restauração começa no momento do toque

Não há etapa de confirmação: tocar num backup o restaura. Escolha a data certa antes de tocar na lista. E lembre que os cartões dele voltam à programação *daquela época*, então restaurar um backup antigo para consertar um baralho também volta o relógio de todos os outros cartões que ele contém.

⚠ ATENÇÃO

Depois de restaurar, dê tempo aos dispositivos

Uma restauração grava muitas alterações de uma vez, e todos os outros dispositivos precisam recebê-las. Mantenha o JustFlip! aberto no dispositivo restaurado, no Wi-Fi, até que o **Último envio bem-sucedido** dele seja recente. Depois abra o JustFlip! nos outros dispositivos e dê alguns minutos antes de começar a revisar neles.

— 10.6

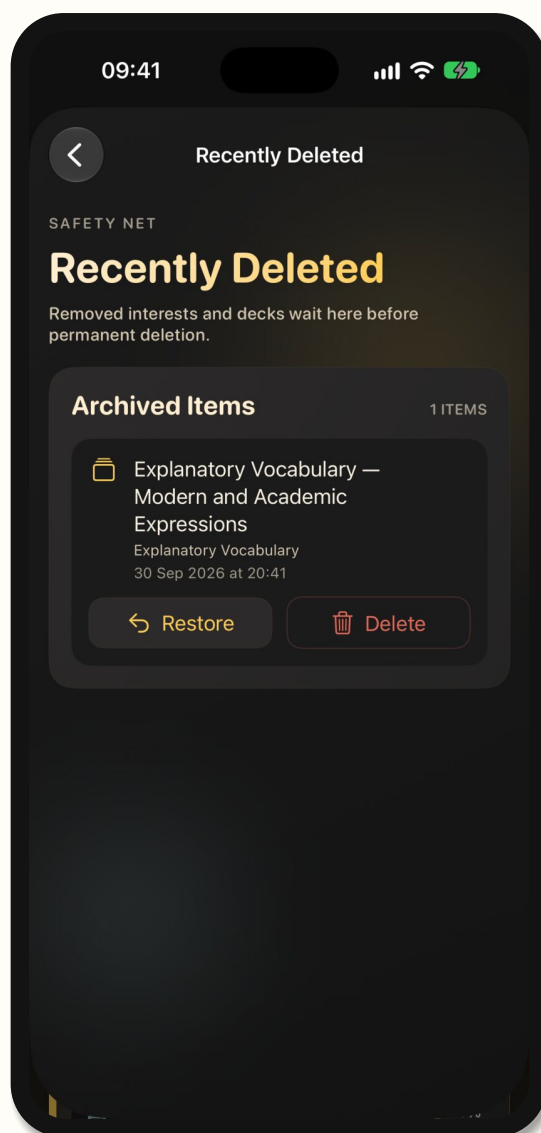
Apagar, e Apagados Recentemente

⚠ ATENÇÃO

Apagar é definitivo

Quando você apaga um interesse, um baralho ou um cartão, ele some na hora, em todos os dispositivos. Antes de apagar algo que talvez queira de volta, escolha **Exportar arquivo** no menu de contexto do interesse. O arquivo guarda os baralhos, cartões e progresso, e você pode importá-lo de novo mais tarde. Um cartão que você só quer tirar das revisões fica melhor aposentado do que apagado (Capítulo 2).

Ajustes › Segurança dos dados › Apagados Recentemente guarda interesses e baralhos que o JustFlip! separou para você, como a cópia vazia que sobra depois que dois interesses ou baralhos são mesclados. A linha mostra quantos itens estão esperando, ou **Vazio**.



Apagados Recentemente, com um item e seus botões Restaurar e Apagar.

Cada item mostra o nome, o interesse a que pertencia e quando foi separado. Dois botões:

- **Restaurar** o traz de volta com todos os cartões e o progresso.
- **Apagar** o remove para sempre, na hora. Isso não pode ser desfeito.

Depois de **30 dias**, o JustFlip! apaga definitivamente o que sobrar.

— 10.7

Exportar um arquivo

A terceira camada fica sob o seu controle: um arquivo que você pode guardar no app Arquivos, num disco ou em qualquer serviço de nuvem.

| Você quer... | Faça isto | Você obtém |
|--|---|--|
| Guardar ou mover um interesse, com o progresso | Toque e segure o interesse › Exportar arquivo | Nome.flashcards.zip |
| Fazer o mesmo num Mac | Selecione o interesse › Arquivo › Export Interest... (↑ ⌘E) | Nome.flashcards.zip |
| Fazer backup da biblioteca inteira agora | Ajustes › Segurança dos dados › Exportar backup | um arquivo .justflip entre os seus backups |
| Analisar seus números | Toque e segure › Exportar estatísticas | CSV ou JSON (Capítulo 9) |

Um arquivo de interesse contém cada baralho e cartão do interesse, as imagens e os sons **e o seu progresso de aprendizado**. Para trazê-lo de volta, abra o arquivo com o JustFlip! pelo app Arquivos, pela folha de compartilhamento ou pelo AirDrop, ou, no Mac, solte-o na janela ou use **Arquivo** › **Import Interest Archive...**. Importar funciona como uma restauração: mescla, então o mesmo arquivo pode ser aberto duas vezes sem criar duplicatas. O Capítulo 5 trata da importação em detalhes.

⚠ ATENÇÃO

Um arquivo leva o seu progresso

Exportar arquivo sempre inclui o seu progresso de aprendizado. É o que você quer num backup. Mas, quando você manda o arquivo para um amigo, suas datas de revisão e seu histórico vão junto.

— 10.8

Interesses duplicados vindos de dois dispositivos

Os nomes de interesse são únicos na sua biblioteca, sem diferenciar maiúsculas e minúsculas. Mas, se dois dispositivos estiverem offline e você criar um interesse com o mesmo nome em cada um, por exemplo “Espanhol” no iPhone durante um voo e “espanhol” no iPad em casa, as duas cópias passam a existir quando os dispositivos sincronizam de novo.

O JustFlip! percebe isso e **as mescla automaticamente**: os baralhos das duas cópias são reunidos num só interesse, e você vê uma mensagem curta como “Cópias duplicadas de ‘Espanhol’ criadas em outro dispositivo foram mescladas”. Os nomes são comparados sem levar em conta maiúsculas e minúsculas, acentos e espaços extras. Todos os dispositivos escolhem a mesma cópia sobrevivente, então todos terminam com o mesmo interesse único, e um baralho que chegue depois para a cópia mesclada ainda encontra o caminho para o lugar certo.

— 10.9

Solução de problemas de sincronização

Quando uma alteração não aparece em outro dispositivo, siga esta lista em ordem. A maioria dos problemas se resolve no passo 3 ou 4.

1. **Espere alguns minutos.** A sincronização não é instantânea. Mantenha o JustFlip! aberto nos dois dispositivos por um ou dois minutos.
2. **Confira o status.** Abra **Ajustes > Segurança dos dados > Status da sincronização** nos dois dispositivos. **Indisponível** quer dizer que não há conta do iCloud disponível; **Falha na sincronização** mostra o erro em **Solução de problemas**. Toque em **Verificar novamente** depois de corrigir algo.
3. **A mesma Conta Apple.** Os dois dispositivos precisam ter sessão iniciada com a **mesma** Conta Apple. Nos Ajustes do sistema, toque no seu nome, no alto, para conferir.
4. **iCloud ativado para o JustFlip!** Nos Ajustes do sistema, vá ao seu nome > **iCloud** e verifique se o iCloud Drive está ativado e se o JustFlip! tem permissão para usar o iCloud.
5. **Espaço suficiente no iCloud.** Uma conta do iCloud cheia interrompe a sincronização. Confira em seu nome > **iCloud > Gerenciar Armazenamento** e libere espaço se precisar.
6. **Uma conexão que funcione.** Verifique se o dispositivo está online.
7. **Compare as horas de envio e de recebimento** na tela Sincronização do iCloud, como descrito em O status da sincronização, para descobrir qual dispositivo está atrasado.
8. **Reinicie e atualize.** Feche e reabra o JustFlip!, reinicie o dispositivo e instale qualquer atualização do JustFlip!. Como último passo, encerre a sessão do iCloud e inicie de novo.
9. **Ainda travado?** Use **Enviar feedback** nos Ajustes e conte o que o registro **Atividade de sincronização recente** mostra.

💡 DICA

Antes de tentar algo drástico

Antes de apagar e reinstalar o app, ou de encerrar a sessão do iCloud, toque em **Exportar backup** e exporte um arquivo dos seus interesses mais importantes. Assim, aconteça o que acontecer, seu progresso está seguro.

— CAPÍTULO 11

Acessibilidade e temas

O JustFlip! se apoia nos ajustes de acessibilidade que você já usa no iPhone, no iPad e no Mac. Você não precisa ativar nada no app. VoiceOver, texto maior, Reduzir Movimento e Aumentar Contraste simplesmente funcionam. Além disso, o JustFlip! tem seu próprio tamanho de texto e cinco temas, para que o app seja confortável de ler e tenha a aparência que você gosta.

— NESTE CAPÍTULO

- Veja quais ajustes do sistema o JustFlip! segue, e o que cada um muda
- Revise com o VoiceOver: virar, avaliar e ouvir lacunas de cloze
- Defina o tamanho do texto, para o dispositivo inteiro ou só para o JustFlip!
- Escolha um tema: JustFlip claro, JustFlip escuro, Névoa, Névoa escura ou Sistema
- Escreva cartões que funcionem para qualquer pessoa, sejam quais forem seus olhos e ouvidos

— 11.1

Ele segue os seus ajustes

O JustFlip! não tem um modo de acessibilidade para ativar. Ele lê os ajustes em **Ajustes > Acessibilidade** do seu dispositivo e se adapta a eles. Veja o que cada um muda:

| Ajuste do sistema | O que o JustFlip! faz |
|---------------------|---|
| VoiceOver | Lê cada cartão, botão e gráfico, com ações nomeadas para virar e avaliar |
| Texto Maior | Aumenta o texto do app, inclusive o texto dos seus cartões |
| Texto em Negrito | Desenha o texto do app com um peso maior |
| Reduzir Movimento | Impede que o cartão gire ao virar e acalma as outras animações |
| Aumentar Contraste | Muda para cores de contraste mais alto e acrescenta contornos onde só a cor não basta |
| Diferenciar Sem Cor | Acrescenta símbolos, pontos e contornos aos indicadores que, de outro modo, usam cor |
| Controle por Voz | Cada botão responde ao nome visível, e o cartão a algumas frases extras |

O único ajuste de acessibilidade dentro do app é o **tamanho do texto**, em **Ajustes > Aparência**. Você pode ler mais sobre ele em Texto maior.

BOM SABER

Nosso relatório público de acessibilidade

Mantemos um relatório honesto e detalhado do que já está implementado e do que ainda está sendo testado, dispositivo por dispositivo, em <https://just-flip.app/accessibility/>. Os Rótulos de Acessibilidade da Apple na App Store são publicados uma categoria por vez, só depois que aquela categoria passa nos testes em dispositivos reais.

— 11.2

VoiceOver

O VoiceOver lê o JustFlip! do mesmo jeito que lê os apps da própria Apple. Listas, formulários e Ajustes usam controles padrão, e itens agrupados, como uma linha de baralho ou uma estatística, são lidos como um único item em vez de uma série de fragmentos.

Cartões e revisões

Um cartão é **um único item** para o VoiceOver. Ele lê o lado que você está vendo, e uma dica diz para tocar duas vezes para virá-lo. Depois de virar, o VoiceOver anuncia “Pergunta” ou “Resposta”, para você sempre saber em que lado está.

Num cartão, deslize para cima ou para baixo para chegar às ações dele:

- **Virar cartão** vira o cartão.
- **Mostrar conteúdo completo** abre um cartão comprido demais para caber numa folha onde você pode lê-lo inteiro.
- **Ver imagem em tela cheia** ou **Ver diagrama em tela cheia** abre uma imagem ou um diagrama em tamanho real, onde você pode ampliar.

Os botões de avaliação são lidos com a avaliação primeiro e os detalhes depois: a avaliação, depois quando o cartão voltaria, depois quantas vezes você escolheu aquela avaliação nesta sessão. Depois de cada avaliação, o VoiceOver diz onde você está, por exemplo “Cartão 4 de 20”, e anuncia **Prática concluída** no fim da sessão.

VOCÊ ESCRIVE

A capital da França
é `{{c1::Paris}}`.



NO CARTÃO

PERGUNTA

A capital da França é [...].

Virar

A voz diz: “A capital da França é lacuna.”

As lacunas de cloze nunca são entregues. No lado da pergunta, o VoiceOver diz “lacuna” onde estão as palavras escondidas, ou lê a dica, se a lacuna tiver uma. A resposta só vem depois de virar.

O VoiceOver lê o resto do cartão do mesmo jeito que a própria voz do JustFlip!:

- **Dicas faladas** são usadas. `[i0S]{ai ó és}` é lido como “ai ó és” (Capítulo 3).
- **Fórmulas** são lidas a partir da dica falada, ou do código TeX quando não há dica.
- **Diagramas** são lidos pelas legendas, não pelas setas.
- **Tabelas** são lidas linha por linha, célula por célula.
- **Imagens** são lidas a partir da descrição (veja Escrever cartões acessíveis). Uma imagem sem descrição é lida simplesmente como “Imagem”.
- **Marcadores** são lidos pelo nome, por exemplo “Marcador vermelho”.

Listas e ações

Os menus de tocar e segurar também têm ações do VoiceOver, então você não precisa do gesto. Numa linha de interesse, deslize para cima ou para baixo para **Editar interesse**, **Importar cartões**, **Exportar arquivo**, **Exportar estatísticas** e **Apagar**. Uma linha de baralho oferece **Editar baralho** e **Apagar baralho**. No campo de tags, o VoiceOver confirma cada tag quando você a adiciona ou remove.

Em Estatísticas, os gráficos podem ser explorados ponto a ponto: cada ponto é lido com a data e o valor.

Num cartão de oclusão de imagem, a imagem oferece **Ampliar**, **Reduzir** e **Redefinir zoom** como ações, no lugar do gesto de pinça.

No Apple Watch

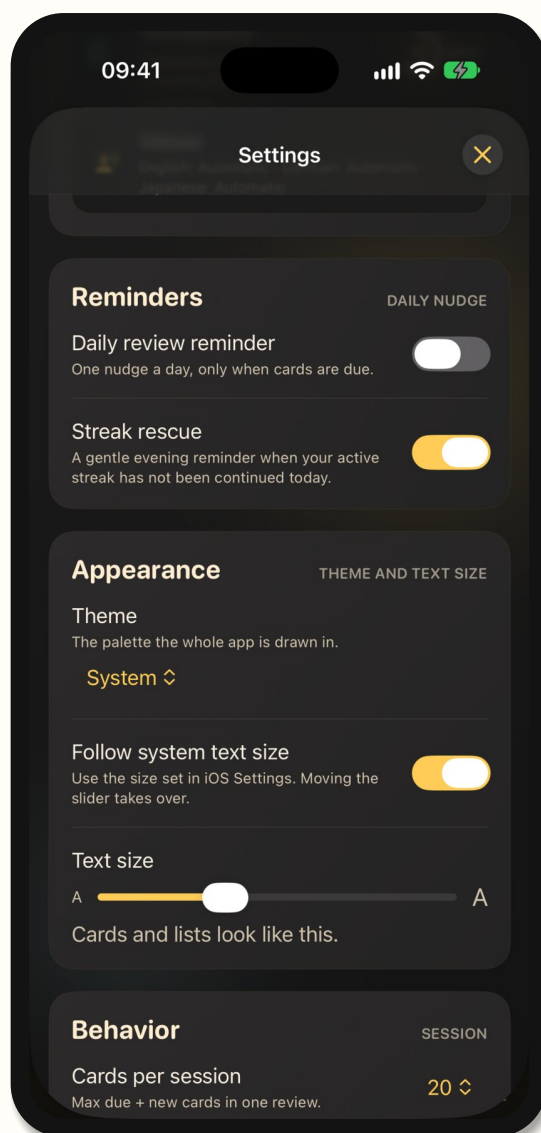
O relógio lê cada cartão como “Pergunta” ou “Resposta”, seguido do texto. Avaliar um cartão no relógio normalmente significa tocar e segurar o cartão (Capítulo 8). O VoiceOver não consegue tocar e segurar, então as quatro avaliações também são oferecidas como ações no cartão: deslize para cima ou para baixo para escolher De novo, Difícil, Bom ou Fácil.

— 11.3

Texto maior

De fábrica, o JustFlip! usa o tamanho de texto definido para o dispositivo inteiro em **Ajustes > Acessibilidade > Tela e Tamanho do Texto > Texto Maior**. Botões, listas, estatísticas e o texto dos seus cartões crescem junto.

Você também pode dar ao JustFlip! um tamanho só dele, separado do resto do dispositivo. Vá a **Ajustes > Aparência**:



A seção Aparência nos Ajustes: o menu de tema, a chave Usar o tamanho de texto do sistema e o controle Tamanho do texto com a prévia.

- **Usar o tamanho de texto do sistema** vem ativado. O JustFlip! usa então o tamanho do dispositivo.
- O controle **Tamanho do texto** escolhe o tamanho só para o JustFlip!. Movê-lo desativa **Usar o tamanho de texto do sistema** para você. A linha abaixo dele, “É assim que listas e botões aparecem.”, mostra o tamanho que você está escolhendo.

O controle tem dez passos, do menor tamanho do sistema até o terceiro tamanho de acessibilidade. Os dois maiores tamanhos, que você pode definir no iOS, continuam funcionando no JustFlip! quando vêm do ajuste do dispositivo. O controle só não os oferece. Nesses tamanhos, a maioria dos cartões não cabe mais no cartão, e você abriria quase todos numa folha separada.

O último passo do tour de boas-vindas oferece o mesmo controle, para você definir um tamanho confortável antes da primeira revisão.

⚠ ATENÇÃO**Texto grande não encolhe para caber**

No tamanho padrão, o JustFlip! encolhe um pouco um cartão comprido para ele caber (Capítulo 3). Com um tamanho de texto maior, isso não acontece. O cartão é desenhado exatamente no tamanho que você pediu. O que não couber vai sumindo embaixo, e o botão ●●● (ou a ação **Mostrar conteúdo completo** do VoiceOver) abre o resto. Se isso acontecer na maioria dos seus cartões, divida-os em cartões mais curtos. É bom para a sua memória de qualquer jeito.

ℹ BOM SABER**No que ainda estamos trabalhando**

O suporte a texto maior está quase completo, mas ainda não foi testado em dispositivos em todos os tamanhos. A única falha conhecida: nos maiores tamanhos de todos, o título e os botões de avaliação em volta do cartão, na tela de revisão, podem ficar sem espaço. O cartão em si fica bem. Se você precisa dos maiores tamanhos, definir o tamanho de texto do próprio JustFlip! um ou dois passos abaixo mantém a tela de revisão organizada.

— 11.4

Movimento, peso e contraste

Reduzir Movimento

Com **Reduzir Movimento** ativado, o cartão não gira mais em 3D quando você o vira. Ele troca de lado no lugar, um pouco mais rápido. Os outros movimentos do app também ficam mais calmos: cartões saindo voando depois de uma avaliação, o brilho das listas carregando, as ilustrações do tour de boas-vindas, barras de progresso se enchendo e os resultados da revisão.

Texto em Negrito

Texto em Negrito deixa o texto do app mais grosso, como faz em todo o resto do dispositivo. Texto mais grosso ocupa mais espaço, então o JustFlip! leva isso em conta quando calcula se um cartão cabe.

Aumentar Contraste

Com **Aumentar Contraste** ativado, o JustFlip! muda para versões de contraste mais alto das suas cores, no claro e no escuro. Alguns lugares ganham contornos que, de outro modo, dependeriam só da cor:

- o **marcador** de um cartão ganha um contorno em volta da cor,
- num cartão de **oclusão de imagem**, a área sobre a qual você está sendo perguntado ganha mais destaque,

- os **diagramas**, no cartão e em tela cheia, também usam as cores de contraste mais alto.

Cada par de cores que o app usa para texto é medido contra o fundo nas aparências clara, escura e nas duas versões com Aumentar Contraste, e cada um passa de uma relação de contraste de 4,5:1.

Diferenciar Sem Cor

Quando **Diferenciar Sem Cor** está ativado, os pequenos indicadores que usam cor ganham também uma forma:

- os pequenos indicadores que mostram quão urgente é um cartão e como você o avaliou por último passam a usar símbolos distintos,
- o mapa de calor de atividade nas Estatísticas acrescenta um, dois ou três pontos para atividade baixa, média e alta, e contorna o quadrado de hoje,
- as áreas de oclusão de imagem ganham mais destaque, como com Aumentar Contraste.

Algumas coisas nunca dependem de cor, sejam quais forem os seus ajustes: os botões de avaliação sempre têm um rótulo e um símbolo, e o marcador selecionado no seletor de marcadores é indicado com um anel e uma marca de seleção.

— 11.5

Controle por Voz e teclados

O **Controle por Voz** usa os nomes que você vê na tela, então “Tocar em De novo”, “Tocar em Bom” ou “Tocar em Ajustes” funcionam como você espera. Alguns controles respondem a frases extras:

| Diga | Faz |
|--|--|
| “Tocar em Virar cartão”, “Tocar em Mostrar o outro lado” ou “Tocar em Virar” | Vira o cartão |
| “Tocar em Adiar” ou “Tocar em Soneca” | Abre o menu de adiar durante uma revisão |

O Controle por Voz ainda não foi testado de ponta a ponta em todos os dispositivos. Os controles deslizantes e os menus de tocar e segurar são as partes menos testadas. Se um nome não funcionar ali, “Mostrar números” sempre funciona.

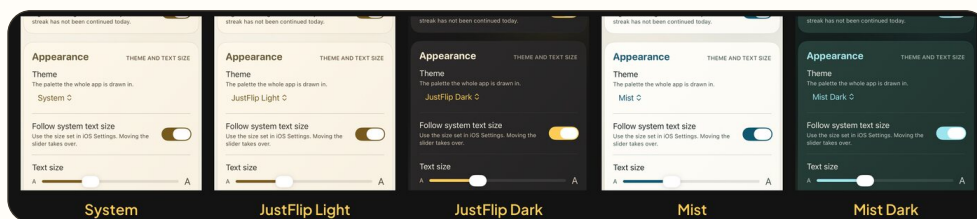
Num teclado, uma revisão não precisa de cursor nenhum: Espaço vira o cartão e as teclas de 1 a 4 o avaliam, no Mac e num iPad com teclado físico. A referência completa está no Capítulo 8. O JustFlip! usa botões, menus e chaves padrão em todo lugar, mas o **Acesso Total pelo Teclado** ainda não foi testado de ponta a ponta.

— 11.6

Temas

Um tema é a paleta de cores com que o app inteiro é desenhado. Escolha um em **Ajustes > Aparência > Tema**. O menu mostra uma pequena amostra do tema atual:

| Tema | Como ele é |
|-----------------|---|
| Sistema | A paleta dourada do JustFlip!, clara ou escura de acordo com o dispositivo. É o padrão. |
| JustFlip claro | A paleta dourada, sempre clara, seja qual for o ajuste do dispositivo |
| JustFlip escuro | A paleta dourada, sempre escura |
| Névoa | Uma paleta clara, calma e mineral, com azul de água limpa, zimbro e sálvia |
| Névoa escura | Névoa sobre superfícies profundas cor de tinta |



Os cinco temas lado a lado: Sistema, JustFlip claro, JustFlip escuro, Névoa e Névoa escura.

A mudança é instantânea: o app inteiro se repinta assim que você escolhe um tema, sem reiniciar. Cada tema já traz o claro ou o escuro embutido, então não há uma chave separada de claro/escuro. Para seguir o modo escuro do dispositivo, escolha **Sistema**.

i BOM SABER

Aonde os temas não chegam

O tema é para o app em si. O widget da Tela de Início mantém o dourado do JustFlip! e segue o ajuste claro ou escuro do dispositivo. O app do Apple Watch é sempre escuro. As imagens dos seus cartões aparecem exatamente como são, em qualquer tema.

⚠ ATENÇÃO

Um tema fixo ignora o modo escuro

JustFlip claro e **Névoa** continuam claros mesmo quando o dispositivo muda para o modo escuro ao pôr do sol, e os dois temas escuros continuam escuros durante o dia. Se o JustFlip! não seguir o seu modo escuro, confira **Ajustes > Aparência > Tema**. Só **Sistema** o segue.

— 11.7

Escrever cartões acessíveis

O app só consegue ler em voz alta o que está nos seus cartões. Estes hábitos fazem um baralho funcionar para todo mundo que o usa, inclusive você, quando ouve com Ler cartões numa caminhada.

1. **Descreva cada imagem.** Quando um lado tem imagem, o editor mostra um campo **Descrição da imagem** (“Descreva a imagem (opcional)”). O VoiceOver o lê no lugar da imagem. Descreva o que a imagem mostra: “Um pequeno pássaro marrom de peito vermelho num mourão de cerca” diz muito mais que “foto de pássaro”. Num cartão “Que pássaro é este?”, deixe o nome de fora, ou a descrição entrega a resposta (Capítulo 4). A descrição também faz um cartão só com imagem ser encontrado no Spotlight (Capítulo 8). E ela viaja com o baralho quando você o exporta e compartilha.
2. **Defina o idioma de cada lado.** O seletor de **Idioma** decide qual voz lê o lado em voz alta com o botão de alto-falante e com Ler cartões (Capítulo 7). Um lado sem idioma nunca é falado pela voz do próprio JustFlip!.
3. **Adicione dicas faladas onde a leitura dá errado.** Uma dica como `$c^2${c ao quadrado}` corrige o que a voz do JustFlip! diz e o que o VoiceOver lê, de uma vez.
4. **Dê uma dica às lacunas de cloze quando o contexto for pouco.** Com uma dica, o VoiceOver e a voz leem a dica em vez de só “lacuna”.
5. **Não deixe a cor carregar o significado.** Os marcadores são anunciados pelo nome, mas o que cada cor *significa* fica por sua conta. Se “vermelho” quer dizer “prova semana que vem”, coloque isso numa tag também. Tags são texto, então podem ser lidas e buscadas.
6. **Dê bons rótulos aos seus diagramas.** Um diagrama é lido pelas legendas, então “Iniciar revisão → Cartão pendente?” diz mais que “A → B”.
7. **Mantenha os cartões curtos.** Um cartão curto cabe em tamanhos de texto grandes e no Apple Watch, e também é mais fácil de lembrar.

⚠ ATENÇÃO

O idioma é para a voz, não para o VoiceOver

O seletor de **Idioma** controla a voz do próprio JustFlip!: o botão de alto-falante e Ler cartões. O VoiceOver lê os cartões com a voz definida nos ajustes do próprio VoiceOver. Para um cartão em outro idioma, o botão de alto-falante do cartão é o jeito mais confiável de ouvi-lo pronunciado corretamente.

— CAPÍTULO 12

Referência

Tudo o que você pode querer consultar com pressa: o que fazer quando algo parece errado, o que uma palavra significa, o que o Pro acrescenta e qual arquivo faz o quê. Cada item aponta de volta para o capítulo que o explica por completo.

— NESTE CAPÍTULO

- Resolva as surpresas mais comuns com a tabela de solução de problemas
- Consulte qualquer termo no glossário
- Veja num relance o que é grátis e o que o Pro acrescenta
- Distinga os formatos de arquivo
- Encontre os atalhos de teclado e o guia rápido de marcação

12

— 12.1

Solução de problemas

Cartões e revisões

| O que você vê | O que fazer | Capítulo |
|--|---|----------|
| Um cartão nunca é lido em voz alta | Defina o Idioma do lado; um lado definido como Nenhum nunca é falado | 3, 7 |
| Há um idioma definido, mas nenhum botão Reproduzir | Baixe uma voz em Ajustes › Acessibilidade › Leitura e Fala › Vozes do iOS | 7 |
| O cartão mostra chaves {...} | Uma dica falada só funciona depois de colchetes, matemática ou uma imagem; envolva o texto em [...] | 3 |
| Bom e Fácil somem depois de virar | Ajustes › Comportamento › Avaliação mais rigorosa está ativada; desative-a, ou avalie antes de virar | 2 |
| Cartões pendentes de um baralho novo não encontra nada | Cartões nunca estudados ainda não estão pendentes; use Hoje, Cartões novos ou Todos os cartões | 2 |
| Um cartão avaliado com De novo não voltou na mesma sessão | É de propósito: ele fica pendente em 5 minutos e aparece na próxima sessão | 6 |
| Mexer num controle de prioridade não mudou as contagens de pendentes | É de propósito: a prioridade só muda a ordem de uma sessão limitada | 6 |
| Um baralho adiado continua sumido | Tela Baralhos › Opções do baralho › Prioridade de revisão › Retomar | 6 |
| Um único cartão adiado não pode ser retomado | A espera acaba na data marcada; ou adie-o de novo para Amanhã a partir de Todos os cartões | 6 |
| As teclas 1–4 ou Espaço não fazem nada | Você está digitando uma resposta, a Avaliação mais rigorosa está ativada, ou uma resposta de oclusão ainda não foi revelada | 8 |
| Cartões longos sempre abrem numa folha | Em tamanhos de texto maiores, os cartões não encolhem para caber; divida-os ou diminua o tamanho de texto do JustFlip! | 11 |

| O que você vê | O que fazer | Capítulo |
|----------------------------|--|----------|
| Nenhum lembrete chega | Ative Ajustes › Lembretes › Lembrete diário de revisão e permita as notificações nos Ajustes do iOS | 2 |
| Os guias não aparecem mais | Ajustes › Ajuda › Guias os mostra de novo | 1 |

Imagens, som e edição

| O que você vê | O que fazer | Capítulo |
|---|---|----------|
| Uma imagem some no modo escuro | Dê a ela um fundo sólido branco ou claro | 4 |
| Falta uma imagem depois da importação | Confira o relatório de importação do Anki; SVG não é suportado | 4, 5 |
| O texto de um lado sumiu depois de trocar a imagem ou o som | Ele foi salvo na aba Imagem ou Áudio; volte para Texto antes de salvar | 4 |
| Ler cartões pula um cartão | Os dois lados precisam de texto e de um idioma com voz instalada | 7 |
| A escuta parou sozinha | Uma ligação ou outro app assumiu o áudio; recomece com Ler a partir daqui | 7 |

Importação

| O que você vê | O que fazer | Capítulo |
|---|--|----------|
| Menos cartões do que linhas ou notas | Cartões com a mesma pergunta foram mesclados (arquivos de baralho), ou linhas sem pergunta foram ignoradas (CSV) | 5 |
| Mais cartões do que notas do Anki | Cada número de cloze é um cartão próprio; isso é esperado | 5 |
| Um baralho apareceu duas vezes | Um CSV sempre cria um baralho novo, assim como uma importação do Anki com Adicionar uma cópia nova | 5 |
| Cartões só com imagem duplicaram depois de uma reimportação | Eles não têm pergunta para fazer a correspondência; apague os extras | 5 |
| O primeiro cartão diz “Pergunta / Resposta” | Ative Ignorar a primeira linha como cabeçalho | 5 |

| O que você vê | O que fazer | Capítulo |
|--|--|----------|
| Todo o texto fica numa coluna só | Mude o Separador na prévia do CSV | 5 |
| Uma edição sumiu depois de importar | A versão do arquivo a substituiu; faça a mesma correção no arquivo | 5 |
| A programação voltou atrás, ou cartões apagados voltaram | Um arquivo de interesse mais antigo foi importado | 5, 10 |
| Os cartões importados foram para o baralho errado | Dois baralhos têm o mesmo nome; renomeie um deles | 1 |
| Um interesse novo não apareceu | Já existia um com o mesmo nome, e ele foi usado no lugar | 1 |

Sincronização, dispositivos e dados

| O que você vê | O que fazer | Capítulo |
|--|---|----------|
| O status da sincronização diz Indisponível | Inicie sessão no iCloud e permita que o JustFlip! o use | 10 |
| Uma alteração não chega ao outro dispositivo | Compare as horas de envio e de recebimento nas telas Sincronização do iCloud dos dois dispositivos | 10 |
| Local do backup diz Apenas local | Guarde também um arquivo exportado em algum lugar seguro | 10 |
| Apareceram dois interesses com o mesmo nome | O JustFlip! os mescla automaticamente depois da próxima sincronização | 10 |
| O widget mostra contagens antigas | Abra o JustFlip! naquele dispositivo; o widget sabe o que o app salvou ali por último | 8 |
| O relógio diz Abra o JustFlip no seu iPhone para sincronizar seus cartões. | Abra o app do iPhone uma vez | 8 |
| O relógio mostra “N sincronizando com o iPhone” | Aproxime o iPhone; as avaliações são entregues e aplicadas uma única vez | 8 |
| Um cartão não aparece no Spotlight | Confira Incluir na busca do dispositivo no interesse e no baralho dele; busque pelo começo de uma palavra | 8 |
| O JustFlip! ignora o modo escuro | O tema está fixo em claro ou escuro; escolha Sistema | 11 |

| O que você vê | O que fazer | Capítulo |
|---|---|----------|
| A folha Novidades está vazia | Você está offline; use Tentar novamente ou Abrir no navegador | 8 |
| O item de menu Estatísticas mostra um cadeado | As Estatísticas fazem parte do Pro, teste grátis incluído | 9 |
| Restaurar não encontra nenhuma compra | Use a Conta Apple com que você comprou o Pro | 1 |

| Termo | Significado |
|-------|-------------|
|-------|-------------|

— 12.2

Glossário

| Termo | Significado |
|-------------------------|---|
| Interesse | O nível mais alto da sua biblioteca: um assunto que contém baralhos |
| Baralho | Um grupo focado de cartões dentro de um interesse |
| Cartão | Uma pergunta e uma resposta, cada lado com seu próprio texto, imagem, som e idioma |
| Hoje | O painel da tela Interesses que reúne os cartões pendentes de todos os interesses, mais cartões novos até a sua cota diária |
| Pendente | Um cartão cuja hora de revisão chegou e que não está aposentado nem adiado |
| Cartão novo | Um cartão que você nunca estudou |
| Difícil (cartão) | Um cartão cuja última avaliação foi De novo ou Difícil, seja qual for a data de revisão |
| Visto | A anotação que o JustFlip! faz na primeira vez que você vira um cartão enquanto navega; não é uma avaliação |
| Intervalo | Quanto falta para um cartão voltar, de minutos a meses |
| Facilidade | O ritmo de crescimento do intervalo de cada cartão; começa em 2,5 e fica entre 1,3 e 3,5 |
| Estágio | Não visto, Aprendendo, Revisando (intervalo de 7 dias ou mais), Graduado (30 dias ou mais) ou Reaprendendo |
| Domínio | A proporção de cartões de um baralho cuja última avaliação foi Bom ou Fácil; os rastreadores de progresso somam o próprio progresso |
| Retenção | A proporção de revisões avaliadas com Bom ou Fácil |
| Revisão madura | A revisão de um cartão cujo intervalo já tinha chegado a 30 dias |
| Recaída | Um cartão que você tinha aprendido e depois esqueceu |

| Termo | Significado |
|--------------------------------|--|
| Sanguessuga | Um cartão esquecido oito vezes ou mais; listado em Estas continuam escapando |
| Sequência | Dias seguidos com pelo menos uma revisão; até dois dias perdidos são cobertos |
| Previsão | Quantos cartões ficam pendentes em cada um dos próximos dias; os atrasados entram no dia de hoje |
| Urgência | Uma pontuação que combina cartões pendentes, o atraso deles, o tempo desde o último estudo e o domínio |
| Aposentar | Tirar um cartão das revisões mantendo o histórico; desfaça com Reativar |
| Adiar | Deixar um cartão, baralho ou interesse de lado até um dia escolhido, sem avaliá-lo |
| Prioridade de revisão | Um peso de 0 a 100 % (75 % por padrão) que decide de quem são os cartões que vêm primeiro numa sessão limitada |
| Avaliação mais rigorosa | Um ajuste que deixa só De novo e Difícil depois que você vira um cartão |
| Programação inteligente | O agendador FSRS-5 (Pro, beta), que mira em cerca de 90 % de lembrança |
| Rastreador de progresso | Um cartão que você mesmo avalia de 0 a 100, para habilidades que um flashcard não consegue testar (Pro) |
| Cloze | Um cartão de preencher lacunas escrito com <code>{{c1:...}}</code> |
| Dica falada | <code>{...}</code> depois de um trecho do cartão, dizendo à voz o que falar no lugar |
| Marcador de anexo | <code>![attachment:0]</code> , que posiciona uma imagem dentro do texto |
| Descrição da imagem | O texto que o VoiceOver lê no lugar de uma imagem |
| Oclusão de imagem | Uma imagem com áreas cobertas, cada uma das quais vira um cartão próprio |
| Ler cartões | Ouvir um baralho inteiro sem usar as mãos: pergunta, uma pausa de quatro segundos, resposta, sinal (Pro) |
| Voz automática | A melhor voz instalada para um idioma: Premium, depois Aprimorada, depois Padrão |

| Termo | Significado |
|--|---|
| Perguntar à IA | Uma solicitação com relatório de estudo que o JustFlip! monta para você colar na sua própria IA de chat |
| Guia | Uma dica exibida uma única vez que explica um controle; reveja-as em Ajustes > Ajuda > Guias |
| Biblioteca inicial | Os baralhos prontos oferecidos na primeira abertura, e em Ajustes > Ajuda > Biblioteca |
| Arquivo de interesse | Uma exportação .flashcards.zip de um interesse, com o progresso incluído |
| Backup completo | Um arquivo .justflip semanal da biblioteca inteira; os 10 mais recentes são mantidos |
| Instantâneo de progresso | Um backup diário do progresso, sem mídia; os 30 mais recentes são mantidos |
| Incluir na busca do dispositivo | A chave do interesse e do baralho que decide se os cartões aparecem no Spotlight |

— 12.3

Grátis e Pro

O JustFlip! é grátis, sem limite de cartões. O Pro remove os dois limites da biblioteca e acrescenta alguns recursos avançados. Um teste grátis, quando oferecido, desbloqueia os recursos Pro enquanto durar.

| Recurso | Grátis | Pro | Capítulo |
|---|--------|-----------|----------|
| Interesses | 3 | Ilimitado | 1 |
| Baralhos por interesse | 5 | Ilimitado | 1 |
| Cartões, formatação, imagens, som, oclusão de imagem | ✓ | ✓ | 3, 4 |
| Importação e exportação (Anki, CSV, arquivos de baralho, arquivos de interesse) | ✓ | ✓ | 5 |
| Revisões, prioridades, adiamentos, aposentadoria de cartões | ✓ | ✓ | 2, 6 |
| O botão Reproduzir e a escolha de vozes | ✓ | ✓ | 7 |
| Apple Watch, widget, Siri, Spotlight | ✓ | ✓ | 8 |
| Sincronização com o iCloud, backups, restauração | ✓ | ✓ | 10 |

| Recurso | Grátis | Pro | Capítulo |
|--|--------|-----|----------|
| Temas e tamanho do texto | ✓ | ✓ | 11 |
| Perguntar à IA sobre um cartão ou uma sessão | ✓ | ✓ | 9 |
| Perguntar à IA sobre um baralho inteiro | — | ✓ | 9 |
| Ler cartões e escuta em segundo plano | — | ✓ | 7 |
| Estatísticas | — | ✓ | 9 |
| Rastreadores de progresso | — | ✓ | 6 |
| Programação inteligente (beta) | — | ✓ | 6 |

Planos, compras e restauração estão no Capítulo 1.

— 12.4

Formatos de arquivo

| Arquivo | O que contém | Criado por | Ao importar |
|---|---|---|--|
| <code>.flashcards</code> | Um baralho, só texto | Uma IA, a página Decks, você | Atualiza o baralho correspondente (pelo texto da pergunta) |
| <code>.flashcards.zip</code> | Um baralho com imagens e som — ou um arquivo de interesse | A skill para agentes de programação, a página Decks, Exportar arquivo | Um arquivo de baralho atualiza pela pergunta; um arquivo de interesse restaura o interesse, com o progresso incluído |
| <code>.apkg</code> , <code>.colpkg</code> | Um baralho ou coleção do Anki | Anki | Baralhos novos, ou pula / atualiza o que você já tem |
| <code>.csv</code> | Um cartão por linha | Qualquer planilha | Sempre um baralho novo |
| <code>.flashcards-stats.csv</code> / <code>.json</code> | Estatísticas, para leitura | Exportar estatísticas | Não pode ser importado |
| <code>.justflip</code> | Um backup completo da biblioteca | Backups automáticos, Exportar backup | Ajustes › Segurança dos dados › Restaurar backup |

O formato de conteúdo dos arquivos de baralho, escrito para ferramentas de IA e autores de bara-

lhos, é publicado junto com o **prompt de IA**.

12.5

Atalhos de teclado

No Mac, e num iPad com teclado físico:

| Tecla | Ação |
|---------------|--|
| Espaço | Virar o cartão, ou revelar uma área de oclusão |
| 1 · 2 · 3 · 4 | De novo · Difícil · Bom · Fácil |
| Return | Conferir uma resposta digitada |
| ⌘ I | Import Cards... (Mac) |
| ⌘ E | Export Interest... (Mac) |

Os detalhes, incluindo por que uma tecla às vezes não faz nada, estão no Capítulo 8.

12.6

Marcação num relance

| Você escreve | Você obtém |
|---|---|
| negrito · <i>itálico</i> · <code>código</code> | negrito · <i>itálico</i> · <code>código</code> |
| {{c1::resposta::dica}} | Uma lacuna com dica opcional |
| ::: hero ... ::: | Conteúdo bem grande, centralizado |
| x^2 · $\$ \$ \dots \$ \$$ | Matemática inline · um bloco de matemática |
| <code>swift</code> · <code>mermaid</code> | Código com destaque de sintaxe · um diagrama |
| A B + --- --- | Uma tabela, no máximo 2 x 5 |
| ![attachment:0] | A imagem do lado, aqui |
| [exibido]{falado} | Dizer outra coisa em voz alta |

O guia rápido completo, com todas as regras, fecha o Capítulo 3.



JustFlip!

just-flip.app