



JustFlip!

질문

프랑스의 수도는 [...].

뒤집기

—— 파일럿 에디션 · 2026년 9월

사용 설명서

Anki의 힘, Apple다운 완성도 — JustFlip!으로 할 수 있는 모든 것, 그리고 그걸 가능하게 하는 작은 규칙들.

just-flip.app

목차

1	JustFlip!에 오신 것을 환영해요	6
1.1	한 문단으로 보는 핵심 아이디어	7
1.2	내 라이브러리	7
1.3	첫 텍스트 마련하는 세 가지 방법	9
1.4	화면 둘러보기	11
1.5	온보딩과 가이드	13
1.6	무료와 Pro	13
1.7	삭제, 그리고 되살리기	14
2	첫 복습	16
2.1	복습의 흐름	17
2.2	네 가지 평가	18
2.3	옛보기와 엄격한 평가	19
2.4	복습을 시작하는 곳	19
2.5	오늘	20
2.6	세션 중에	22
2.7	결과 화면	22
2.8	카드 졸업시키기	24
2.9	매일 알림	24
3	좋은 카드 만들기	25
3.1	카드 편집기 한눈에 보기	26
3.2	제대로 보이는 텍스트	27
3.3	빈칸 채우기	28
3.4	크게, 가운데로	29
3.5	수식	30
3.6	코드	31

3.7	다이어그램	31
3.8	표	32
3.9	그림	32
3.10	음성이 무엇을 말할지 알려 주기	33
3.11	카드가 너무 길 때	34
3.12	기억에 남는 카드	35
3.13	요약표	36
4	그림, 소리, 이미지 가리기	37
4.1	그림 추가하기	38
4.2	보이는 탭이 저장돼요	39
4.3	그림 설명과 출처 표기	40
4.4	크기, 형식, 동기화	42
4.5	카드에 소리 넣기	42
4.6	이미지 가리기	44
4.7	잘 보이는 그림	47
4.8	빠른 참조	48
5	덱 가져오기	49
5.1	가져오기는 어디에 있나요	50
5.2	Anki 덱	52
5.3	스프레드시트(CSV)	55
5.4	AI로 만든 덱	57
5.5	카드 붙여넣기	58
5.6	엄선된 덱	58
5.7	같은 파일 다시 가져오기	58
5.8	내보내기과 공유	59
5.9	가져오기 결과가 뜻밖일 때	60
6	일정은 어떻게 정해질까	61
6.1	1분 만에 보는 핵심 아이디어	62
6.2	다섯 단계	62
6.3	간격과 용이도	63

6.4	“복습할 때”의 의미	65
6.5	복습 우선순위	66
6.6	미루기	67
6.7	진행 트래커(Pro)	69
6.8	졸업시킨 카드	71
6.9	빠른 참조	71
7	귀로 배우기	72
7.1	모든 것은 언어에서 시작해요	73
7.2	재생 버튼	74
7.3	카드 읽어주기(Pro)	74
7.4	화면을 잠근 채 듣기	76
7.5	음성 고르기	77
7.6	더 좋은 음성 받기	80
7.7	소리 내어 읽는 클로즈 카드	80
7.8	카드가 제대로 들리게 하기	81
7.9	카드에서 소리가 나지 않을 때	81
8	어디서나 JustFlip!	82
8.1	iPad	83
8.2	Mac	84
8.3	키보드 단축키	86
8.4	Apple Watch	87
8.5	홈 화면 위젯	89
8.6	Siri와 단축어	90
8.7	Spotlight	91
8.8	새로운 기능	92
9	통계와 AI에게 질문	93
9.1	매일 보는 숫자들	94
9.2	통계 열기(Pro)	94
9.3	기억 유지율: 전체와 성숙 카드	97
9.4	꾸준함: 연속 기록과 히트맵	98

9.5	텍 비교	100
9.6	예정된 복습 예측	100
9.7	숫자를 솔직하게 읽기	100
9.8	AI에게 질문: 나만의 튜터에게 상황 알려 주기	101
9.9	통계 내보내기	104
10	동기화, 백업, 그리고 내 데이터	106
10.1	세 겹의 안전장치	107
10.2	iCloud 동기화	108
10.3	동기화 상태	108
10.4	자동 백업	110
10.5	백업 복원하기	111
10.6	삭제, 그리고 최근 삭제된 항목	113
10.7	아카이브 내보내기	114
10.8	두 기기에서 생긴 중복 관심사	115
10.9	동기화 문제 해결	115
11	손쉬운 사용과 테마	117
11.1	내 설정을 따라요	118
11.2	VoiceOver	118
11.3	더 큰 텍스트	120
11.4	동작, 굵기, 대비	121
11.5	음성 제어와 키보드	122
11.6	테마	122
11.7	접근하기 쉬운 카드 만들기	123
12	참고 자료	125
12.1	문제 해결	126
12.2	용어집	128
12.3	무료와 Pro	130
12.4	파일 형식	131
12.5	키보드 단축키	131
12.6	마크업 한눈에 보기	132

— 챕터1

JustFlip!에 오신 것을 환영해요

JustFlip!은 기억력을 가진 플래시카드 앱이에요. 여러분이 한 대답을 하나도 빠짐없이 기억해 두었다가, 각 카드를 잊어버리기 직전에 다시 보여 줘요. 이 장에서는 라이브러리가 어떻게 구성되고 무엇이 어디에 있는지 보여 드려요. 그러면 2장에서 처음 복습할 때 낯설지 않을 거예요.

— 이 장에서 다루는 내용

- 간격 반복이 효과적인 이유를 한 문단으로
- 라이브러리를 관심사, 덱, 카드로 정리하기
- 직접 만들기, 스타터 덱 고르기, 가져오기로 첫 덱 마련하기
- 주요 화면 둘러보기
- 환영 투어와 앱 안의 가이드 다시 보기
- 무료로 쓸 수 있는 것, Pro로 추가되는 것, 구매 복원 방법

— 1.1

한 문단으로 보는 핵심 아이디어

무언가를 다시 읽을 때보다 머릿속에서 직접 꺼내야 할 때 더 잘 기억하게 돼요. 그리고 그런 시도를 시간 간격을 두고 나누어 할수록 더 오래 남아요. 이것이 바로 **간격 반복**이에요. 카드에 답할 때마다 얼마나 잘 알았는지를 JustFlip!에 알려 주게 돼요. 잘 아는 카드는 며칠 뒤, 그다음엔 몇 주 뒤, 그리고 몇 달 뒤에 다시 나와요. 틀린 카드는 몇 분 안에 다시 돌아와요. 이미 아는 것이 아니라 곧 잊어버릴 것에 시간을 쓰게 되는 거죠. 간격이 어떻게 늘어나는지는 6장에서 다뤄요.

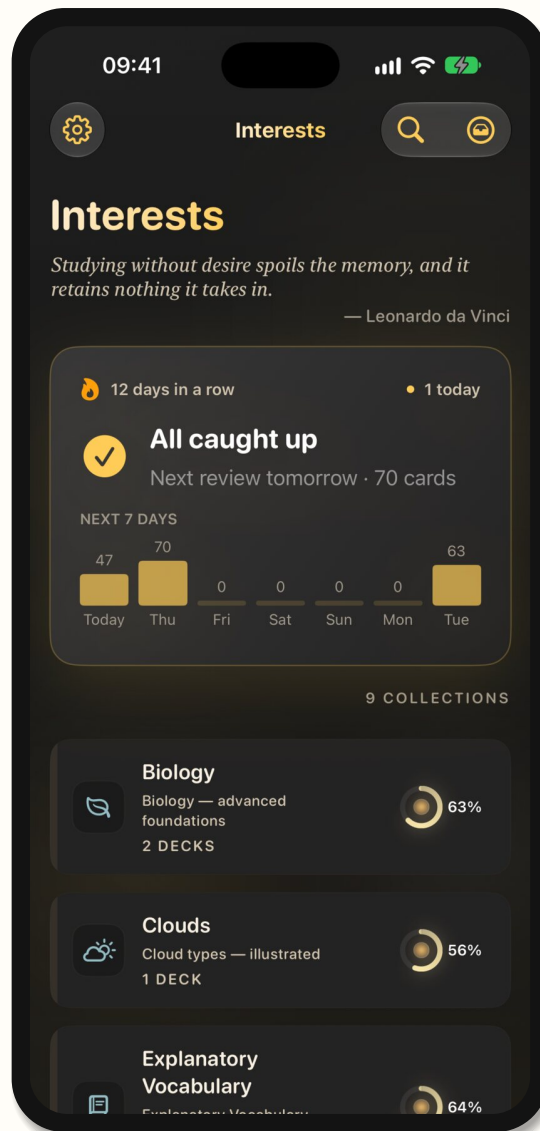
— 1.2

내 라이브러리

배우는 모든 것은 세 단계로 된 라이브러리에 담겨요.

단계	무엇인가요	예시
관심사	고유한 아이콘이 있는 하나의 주제	스페인어
덱	관심사 안에서 한 가지에 집중한 카드 묶음	불규칙 동사
카드	질문 하나와 정답 하나	<i>ir</i> → 가다

관심사에는 덱이 들어 있고, 덱에는 카드가 들어 있어요. 카드는 정확히 한 덱에만 속하지만, 언제든지 다른 덱으로 옮길 수 있어요.



관심사 화면: 맨 위에 오늘 패널이 있고, 그 아래로 아이콘, 덱 수, 숙련도와 함께 관심사가 표시돼요.

이름

⚠ 주의

관심사 이름은 느슨하게 비교돼요

JustFlip!은 대소문자, 악센트, 띄어쓰기만 다른 두 관심사 이름을 같은 것으로 취급해요. 이미 *Spanish*가 있는데 *spanish*를 만들면 두 번째 관심사는 생기지 않고, JustFlip!이 기존 관심사를 그대로 사용해요. 덕분에 두 기기가 동기화되기 전에 각자 같은 관심사를 따로 만드는 일이 생기지 않아요.

덱 이름은 이렇게 확인하지 않기 때문에, 한 관심사 안에서 두 덱에 같은 이름을 붙여도 JustFlip!이 막지 않아요. 그래도 피하는 게 좋아요. 덱을 가져올 때 JustFlip!은 그 관심사 안에서 이름이 정확히 같은 덱에 카드를 추가하거든요. 이름이 같은 덱이 둘이면 어느 쪽에 카드가 들어갈지 확신할 수 없어요. 가져오기는 5장에서 자세히 설명해요.

순서 바꾸기

- **관심사.** 추가 또는 가져오기 메뉴(관심사 화면 맨 위의 트레이 아이콘)를 열고 순서 변경을 선택한 다음 행을 드래그하세요. 다 끝나면 완료를 탭하세요. 관심사 하나를 빠르게 맨 위로 올리려면 길게 누른 다음 맨 위로 이동을 선택하세요. VoiceOver로 순서를 바꿀 때도 이 방법을 쓰면 돼요.
- **덱.** 덱 화면에서 폴더 메뉴를 열고 편집을 선택한 다음, 덱을 원하는 위치로 드래그하세요.
- **카드.** 덱 안에서 추가 동작 메뉴(●●● 버튼)를 열고 편집을 선택하세요. 드래그하는 동안에는 목록이 원래 순서로 바뀌어요. 정렬된 목록은 손으로 순서를 바꿀 수 없기 때문이에요.

길게 눌러 더 보기

대부분의 동작은 **컨텍스트 메뉴**에 있어요. iPhone이나 iPad에서는 행을 길게 누르고, Mac에서는 오른쪽 클릭하세요.

대상	컨텍스트 메뉴에 있는 항목
관심사	관심사 편집, 맨 위로 이동, 카드 가져오기, 아카이브 내보내기, 통계 내보내기, 병합 대상, 삭제
덱	덱 편집, AI에게 질문(Pro), 관심사로 이동, 병합 대상, 덱 삭제
카드	여기서부터 읽기(Pro), 카드 편집, AI에게 질문, 덱으로 이동, 카드 졸업시키기 또는 카드 다시 활성화, 삭제

병합 대상과 관심사로 이동은 병합하거나 옮길 곳이 있을 때만 나타나요. 덱을 병합하면 그 덱의 카드가 모두 선택한 덱으로 옮겨지고, 비게 된 덱은 삭제돼요. 관심사 병합도 덱을 대상으로 똑같이 작동해요.

관심사 편집기와 덱 편집기에는 학습 우선순위와 기기 검색에 포함 스위치도 있어요. 우선순위는 6장에서, 기기 검색(Spotlight)은 8장에서 설명해요.

플래그와 태그

카드를 다시 찾을 때 도움이 되는 작은 도구가 두 가지 있어요. 둘 다 카드 편집기에서 설정해요(3장).

- **플래그**는 카드에 붙이는 색깔 표시 하나예요. 빨강, 주황, 초록, 파랑 중에서 고를 수 있어요. 의미는 마음대로 정하면 돼요. 예를 들면 “선생님께 확인하기”처럼요.
- **태그**는 자유롭게 붙이는 단어이고, 한 카드에 원하는 만큼 붙일 수 있어요. 카드 검색(관심사 화면의 돋보기)은 라이브러리 전체에서 질문, 정답, 그리고 태그까지 검색해요.

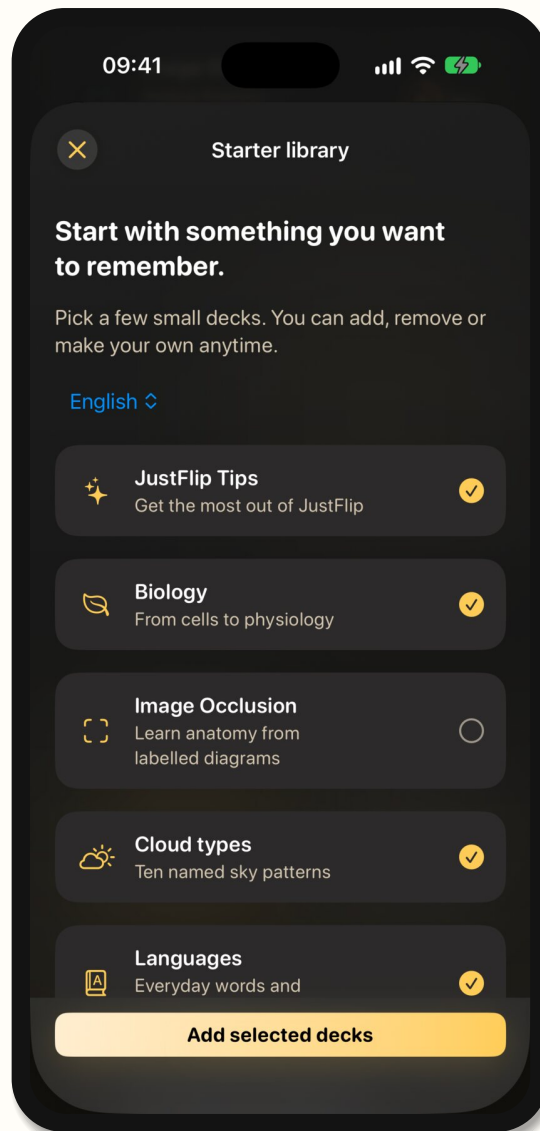
— 1.3

첫 덱을 마련하는 세 가지 방법

스타터 덱 고르기

라이브러리가 빈 상태로 JustFlip!을 처음 열면 **스타터 라이브러리**를 제안해요. 바로 쓸 수 있는 작은 덱 몇 개가 있고, 그중 몇 개는 이미 체크되어 있어요. 맨 위에서 덱의 언어를 고르고, 관심 있는 덱을 체크한 다음 선택한 덱 추가를 탭하세요. 지금은 내키지 않는다면 나중에를 눌러 닫으면 돼요.

이 제안은 한 번만 나타나지만, 라이브러리는 언제든지 다시 열 수 있어요. **설정 > 도움말 > 라이브러리**로 가세요. 더 많은 덱은 just-flip.app/decks에서 둘러볼 수 있어요.



스타터 라이브러리: 언어 선택기가 있고, 몇몇 덱이 이미 체크되어 있어요.

직접 만들기

1. 관심사 화면에서 추가 또는 가져오기 메뉴를 열고 새 관심사를 선택하세요. 이름을 붙이고 아이콘을 고르세요.
2. 관심사를 연 다음 폴더 메뉴를 열고 새 덱을 선택하세요.
3. 덱을 열고 ... 메뉴를 연 다음 카드 추가를 선택하세요.

카드에 담을 수 있는 모든 것은 3장에서 다뤄요.

가져오기

JustFlip!은 Anki 패키지(.apkg), CSV 스프레드시트, 그리고 자체 형식인 .flashcards 파일을 읽을 수 있어요. 추가 또는 가져오기 메뉴에서 카드 가져오기를 선택하거나, 파일을 관심사 화면에 끌어다 놓으세요. 같은 메뉴의 카드 붙여넣기는 복사한 목록(예: AI 채팅의 답변)을 덱으로 바꿔 줘요. AI 프롬프트나 코딩 에이전트 스킴을 쓰면 AI에게 덱 전체를 만들어 달라고 할 수도 있어요. 이 모든 과정은 5장에서 차근차근 설명해요.

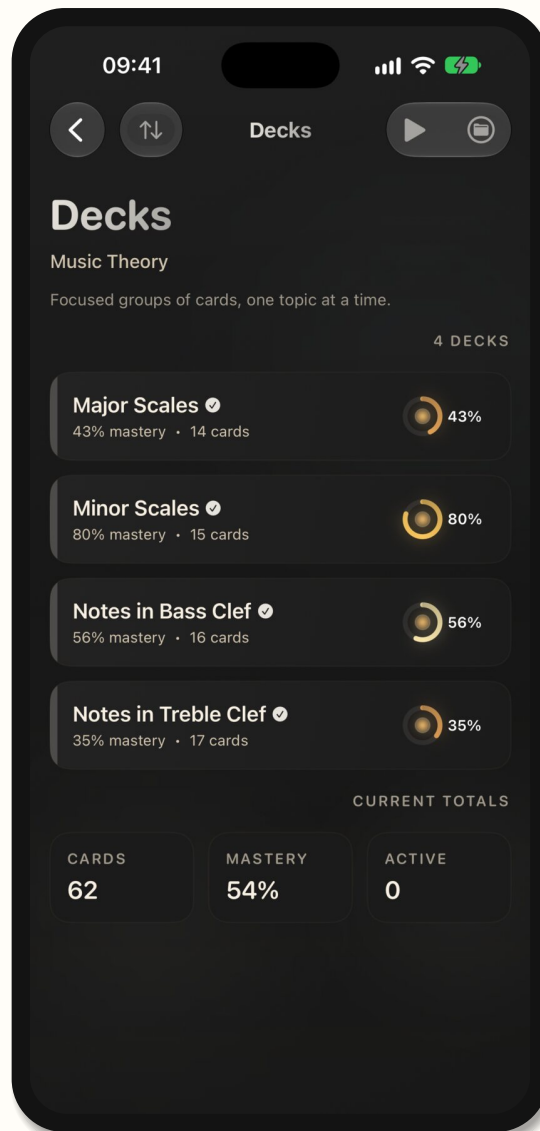
— 1.4

화면 둘러보기

iPhone에서는 왼쪽에서 오른쪽으로 이동해요. 관심사, 그다음 덱 목록, 그다음 덱의 카드 순서예요. iPad와 Mac에서는 같은 화면들이 나란히 놓여요(8장).

화면	여는 방법	용도
관심사	시작 화면	오늘 패널과 모든 주제
덱	관심사를 탭	한 관심사의 덱들. 숙련도와 카드 수, 관심사 전체 복습 메뉴
카드	덱을 탭	카드 목록. 카드를 뒤집어 훑어보고, 추가하고 편집하며, ▶ 버튼으로 덱 복습을 시작해요
테스트	복습 시작	한 번에 카드 한 장씩: 뒤집고, 평가하고, 다음으로
카드 검색	관심사 화면의 돋보기	라이브러리의 모든 카드와 태그
통계(Pro)	톱니바퀴 메뉴 > 통계	시간에 따른 기억 유지율, 예측, 꾸준함(9장)
설정	톱니바퀴 메뉴 > 설정	복습 동작, 음성, 알림, 화면 모양, 데이터 보호
새로운 기능	톱니바퀴 메뉴 > 새로운 기능	최근 추가된 기능

관심사 화면 맨 위의 **오늘** 패널에서 시작하면 돼요. 모든 관심사에서 기다리고 있는 카드가 몇 장인지 보여 주고, 탭 한 번으로 복습을 시작해요. 라이브러리에 카드가 생기면 바로 나타나요. 2장 전체가 이 패널에 관한 이야기예요.



한 관심사의 덱 화면: 맨 위에 합계가 있고, 각 덱마다 숙련도 링, ▶ 복습 메뉴, 폴더 메뉴가 있어요.

💡 팁

링과 점

각 덱에는 **숙련도 링**이 있어요. 카드를 익힐수록 링이 채워져요. 안쪽의 점은 복습할 때가 다가올수록 따뜻한 색으로 바뀌어요. 점이 빛나면 그 덱이 관심을 기다리고 있다는 뜻이에요.

— 1.5

온보딩과 가이드

JustFlip!을 처음 열면 짧은 **환영 투어**가 카드를 뒤집는 방법, 스와이프로 평가하는 방법, 간격 반복이 하는 일을 보여 줘요. 그 과정에서 보기 편한 글자 크기를 고를 수 있고, 마지막 페이지에서는 매일 복습 알림을 켤 수 있어요. 언제든지 건너뛰기를 눌러 넘어갈 수 있어요.

그 뒤로는 특정 화면에 처음 들어갈 때마다 그 자리에서 **가이드**가 나타나요. 가이드는 설명하는 컨트롤을 화살표로 가리키는 작은 카드예요.

위치	가이드가 설명하는 것
관심사	모든 관심사에서 복습할 카드를 복습하는 복습 시작 버튼
테스트	기억 정도를 평가: 평가 버튼
덱	각 덱에서 더 보기: 덱을 길게 누르면 더 많은 동작이 나와요
통계	측정할 대상 선택: 관심사 선택기

각 가이드는 한 번만 나타나요. 다시 보고 싶다면:

- **설정 > 도움말 > 온보딩**에서 환영 투어를 다시 볼 수 있어요.
- **설정 > 도움말 > 가이드**는 모든 가이드를 초기화해서, 다음에 해당 화면에 들어갈 때 다시 나타나게 해요.

— 1.6

무료와 Pro

JustFlip!은 무료로 쓸 수 있고, 카드 수에 제한이 없어요. **JustFlip! Pro**는 라이브러리의 두 가지 제한을 없애고, 몇 가지 강력한 기능을 열어 줘요.

기능	무료	Pro
관심사	3개	무제한
관심사당 덱	5개	무제한
카드	무제한	무제한
가져오기(CSV 포함)	✓	✓
iCloud 동기화	✓	✓
카드 한 장에 대해 AI에게 질문	✓	✓
덱 전체에 대해 AI에게 질문	—	✓
백그라운드 듣기(카드 읽어주기)	—	✓
통계	—	✓

기능	무료	Pro
진행 트래커	—	✓
스마트 스케줄(베타)	—	✓

제한은 관심사나 덱을 만들 때, 그리고 이미 덱이 다섯 개인 관심사로 덱을 옮길 때 적용돼요. Pro 전용 항목은 절대 숨겨지지 않아요. 작은 자물쇠가 붙어 있고, 탭하면 Pro 화면이 열려 무엇이 열리는지 설명해 줘요.

요금제를 보려면 **설정 > Pro 기능**으로 가세요. 세 가지가 있어요. 월간, 연간, 그리고 한 번만 결제하는 평생 이용이예요. 이용할 수 있는 무료 체험이 있는 요금제라면 Pro 화면에서 그 아래에 무료 체험 이용 가능이라고 표시돼요.

구매 복원하기

다른 기기에서 Pro를 구입했거나 앱을 다시 설치했나요? **설정 > Pro 기능**을 열고 구매 복원을 탭하세요. Pro를 구입할 때 쓴 것과 같은 Apple 계정을 사용하세요. 아무것도 찾지 못하면 JustFlip!이 이전 구매 내역을 찾을 수 없습니다.라고 알려 줘요.

📌 알아두면 좋아요

고객 지원에 문의할 때

설정 > 계정에서 앱 사용자 ID와 ID 복사 버튼을 볼 수 있어요. 구매 관련 문의를 하면 지원팀에서 이 ID를 물어볼 수 있어요.

— 1.7

삭제, 그리고 되살리기

관심사, 덱, 카드는 각각의 컨텍스트 메뉴에서 삭제해요. 관심사를 삭제하면 그 안의 모든 것이 함께 사라져요. 모든 덱, 모든 카드, 그리고 모든 학습 진행 상황까지요.

⚠️ 주의

삭제는 되돌릴 수 없어요

삭제한 관심사, 덱, 카드는 모든 기기에서 즉시 사라져요. 나중에 되살리고 싶을 수도 있는 관심사를 삭제하기 전에는 컨텍스트 메뉴에서 아카이브 내보내기를 선택하세요. 아카이브에는 덱, 카드, 진행 상황이 그대로 담기고, 나중에 다시 가져올 수 있어요.

설정 > 데이터 보호 > 최근 삭제된 항목에는 JustFlip!이 따로 보관해 둔 관심사와 덱이 있어요. 예를 들면 병합 후에 남은 빈 사본 같은 것들이예요. 각 항목은 **30일** 동안 그곳에 머물며, 복원으로 되살리거나 삭제로 완전히 지울 수 있어요.

JustFlip!은 라이브러리를 자동으로 백업하기도 해요. 백업, 복원, 내보내기는 10장에서 다뤄요.

💡 팁

삭제 대신 졸업시키기

너무 잘 알아서 시간만 잡아먹는 카드가 있나요? 삭제하지 말고 **졸업**시키세요. 졸업한 카드는 복습에서 빠지지만 기

록은 그대로 남고, 원할 때 언제든지 다시 불러올 수 있어요. 방법은 2장에서 보여 드려요.

첫 복습

뒤집고, 평가하고, 반복하기. 복습은 몇 분이면 끝나고, 여러분이 주는 평가 하나하나가 그 카드가 언제 다시 돌아올지를 정해요. 이 장에서는 네 개의 평가버튼, 복습을 시작하는 곳, 오늘 패널이 보여 주는 것, 그리고 이미 완전히 외운 카드를 어떻게 하면 좋을지 설명해요.

— 이 장에서 다루는 내용

- 탭, 스와이프, 키보드로 복습 흐름 따라가기
- 다시, 어려움, 보통, 쉬움이 각각 카드에 하는 일 알아보기
- 오늘과 복습할 카드, 어려운 카드, 새 카드, 전체 카드 모드 중에서 고르기
- 결과 화면을 읽고 완전히 익힌 카드 졸업시키기
- 매일 알림 켜기



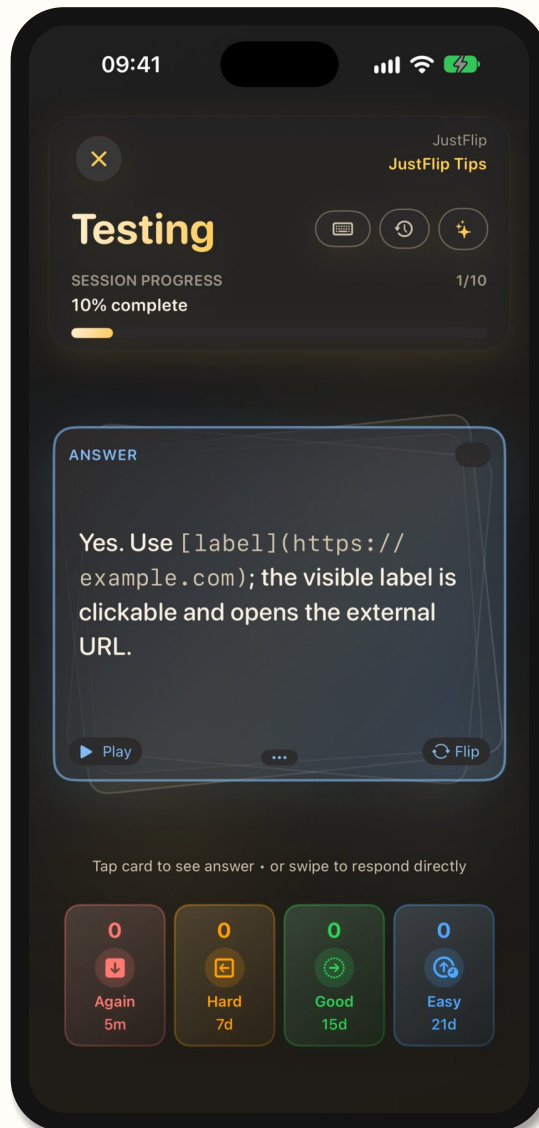
— 2.1

복습의 흐름

모든 복습은 같은 방식으로 진행돼요.

1. **질문을 읽고** 답을 떠올려 보세요. 정말로 떠올려 보세요. 기억해 내려는 그 노력이 기억을 단단하게 만들어요.
2. **카드를 뒤집으세요.** 카드를 탭하거나 키보드에서 스페이스 바를 누르세요.
3. **스스로 평가하세요.** 얼마나 잘 알았는지 탭하거나, 카드를 스와이프하세요.
4. **다음 카드가 들어와요.** 아래쪽의 짧은 메모(예: 다음: 3일)가 방금 평가한 카드가 언제 다시 돌아오는지 알려 줘요.

맨 위의 막대는 세션을 얼마나 진행했는지 보여 줘요. 중간에 그만두려면 세션을 닫고 종료로 확인하세요. 그때까지 평가한 내용은 모두 저장되고, 세션이 완료된 것으로 집계되지 않을 뿐이에요.



정답 면이 보이는 복습 세션: 네 개의 평가 버튼과, 각 버튼 이름 위에 표시된 다음 간격.



뒤집기 전에 평가하기

꼭 뒤집지 않아도 돼요. 답이 바로 떠올랐다면 질문 면에서 곧바로 버튼이나 스와이프로 평가하세요. 카드 아래의 힌트도 그렇게 알려 줘요. 카드를 탭하여 정답 보기 ● 또는 스와이프하여 바로 응답.

2.2

네 가지 평가

평가 버튼은 카드 아래에 있어요. 각 버튼에는 그 버튼을 누르면 이 카드에 주어질 간격이 표시되어 있어서, 무엇을 고르는지 항상 알 수 있어요.

평가	색	키	스와이프	의미	새 카드가 돌아오는 시점
다시	빨강	1	아래	몰랐어요	5분 후
어려움	주황	2	왼쪽	애써서 떠올렸어요	20분 후
보통	초록	3	오른쪽	알았어요	1일 후
쉬움	파랑	4	위	바로 알았어요	4일 후

처음 이후로는 맞힐 때마다 간격이 늘어나요. 보통은 직전 간격에 일정한 배수를 곱하고, 쉬움은 그보다 더 늘리고, 어려움은 조금만 늘리며, 다시는 짧은 단계부터 카드를 새로 시작해요. 버튼에 표시되는 숫자는 카드마다 달라요. 계산 방법은 6장에서 설명해요.



솔직하게 평가할수록 복습이 짧아져요

거의 알았던 카드에 보통을 누르고 싶어지기 쉬워요. 그러지 마세요. 그러면 그 카드는 기억이 흐려진 뒤에야 돌아와요. 솔직하게 어려움이나 다시를 누르면 지금 한 번 더 보는 대신 나중에 여러 번을 아낄 수 있어요. 1-4 키와 스페이스 바는 Mac과 키보드를 연결한 iPad에서 쓸 수 있어요. 단, 텍스트 필드에 입력 중일 때는 작동하지 않아요.

다섯 번째 응답, 확인함

여러분이 직접 누르지 않는 응답이 하나 더 있어요. 바로 **확인함**이에요. 복습이 아니라 덱의 카드 목록을 둘러보다가 카드를 처음 뒤집으면, JustFlip!은 그 카드를 봤다고 기록해요. 확인함은 평가가 아니에요. 카드를 알았거나 몰랐다는 뜻이 아니라, 그 카드가 더 이상 손대지 않은 상태가 아니라는 것만 기록해요. 카드 목록에서는 이런 카드에 회색 눈 아이콘이 표시되고, 다른 색들은 마지막으로 준 평가를 나타내요.

— 2.3

옛보기와 엄격한 평가

기본적으로는 카드를 뒤집은 뒤에도 네 가지 평가를 모두 쓸 수 있어요. 뒤집어서 스스로 확인하는 것도 복습 흐름의 일부이기 때문이에요. 더 엄격하게 하고 싶다면 **설정 > 동작 > 엄격한 평가**(카드를 뒤집을 때 옵션 제한)를 켜세요. 기본값은 꺼짐이에요.

엄격한 평가를 켜면 카드를 뒤집는 것이 답을 찾아본 것으로 간주돼요. 다시와 어려움만 남고, 오른쪽과 위쪽 스와이프는 작동하지 않으며, 힌트는 카드를 탭하여 뒤집기 • 왼쪽으로 스와이프(어려움) 또는 아래로 스와이프(다시)로 바뀌어요. 보통이나 쉬움을 주려면 뒤집기 전에 질문 면에서 평가하세요.

! 알아두면 좋아요

이미지 가리기 카드는 예외예요

이미지 가리기 카드는 가림막을 드러내지 않고는 답할 수 없기 때문에, 가림막을 드러내도 옛본 것으로 치지 않아요. 네 가지 평가를 모두 쓸 수 있어요(4장).

— 2.4

복습을 시작하는 곳

복습을 시작할 수 있는 곳은 세 군데이고, 각각 카드를 고르는 방식이 달라요.

위치	선택	어떤 카드
오늘(관심사 화면)	복습 시작	모든 관심사의 복습할 카드, 그다음 하루 한도까지 새 카드
덱 화면, ▶ 메뉴	복습할 카드	이 관심사에서 복습 시간이 된 카드
	어려운 카드	마지막으로 다시나 어려움을 준 카드
카드(덱 하나), ▶ 메뉴	새 카드	한 번도 학습하지 않은 카드
	복습할 카드	이 덱에서 복습 시간이 된 카드
	전체 카드	덱의 모든 카드
	어려운 카드	마지막으로 다시나 어려움을 준 카드

덱 화면의 메뉴에는 어려운 카드 (6)처럼 각 항목 옆에 개수가 표시돼요. 해당하는 카드가 없는 항목은 흐리게 표시돼요. 졸업한 카드와 미룬 카드는 전체 카드를 제외한 모든 모드에서 빠져요.

복습할 카드, 어려운 카드, 새 카드 세션은 **세션당 카드 수**(설정 > 동작, 기본값 20) 단위로 나뉘어 진행돼요. 기다리는 카드가 더 있으면 결과 화면에서 계속할지 물어봐요.

 주의**전체 카드는 정말 전체예요**

전체 카드는 버락치기 모드예요. 졸업한 카드와 미룬 카드까지 포함해 덱의 모든 카드를 섞인 순서로 보여 주고, 한 묶음이 끝나도 멈추지 않아요. 평가는 여전히 반영되기 때문에, 시험 전날 밤 덱을 버락치기하면 그 덱의 일정도 함께 바뀌어요.

 주의**어려운 카드는 날짜를 따지지 않아요**

마지막 평가가 다시나 어려움이었다면, 복습할 때가 아니더라도 어려운 카드로 분류돼요. 어려움을 주어 다음 달로 일정이 잡힌 카드도 어려운 카드에 나타나요. 바로 그게 핵심이에요. 이 모드는 진도를 따라가기 위한 것이 아니라 약한 부분을 집중적으로 연습하기 위한 모드예요.

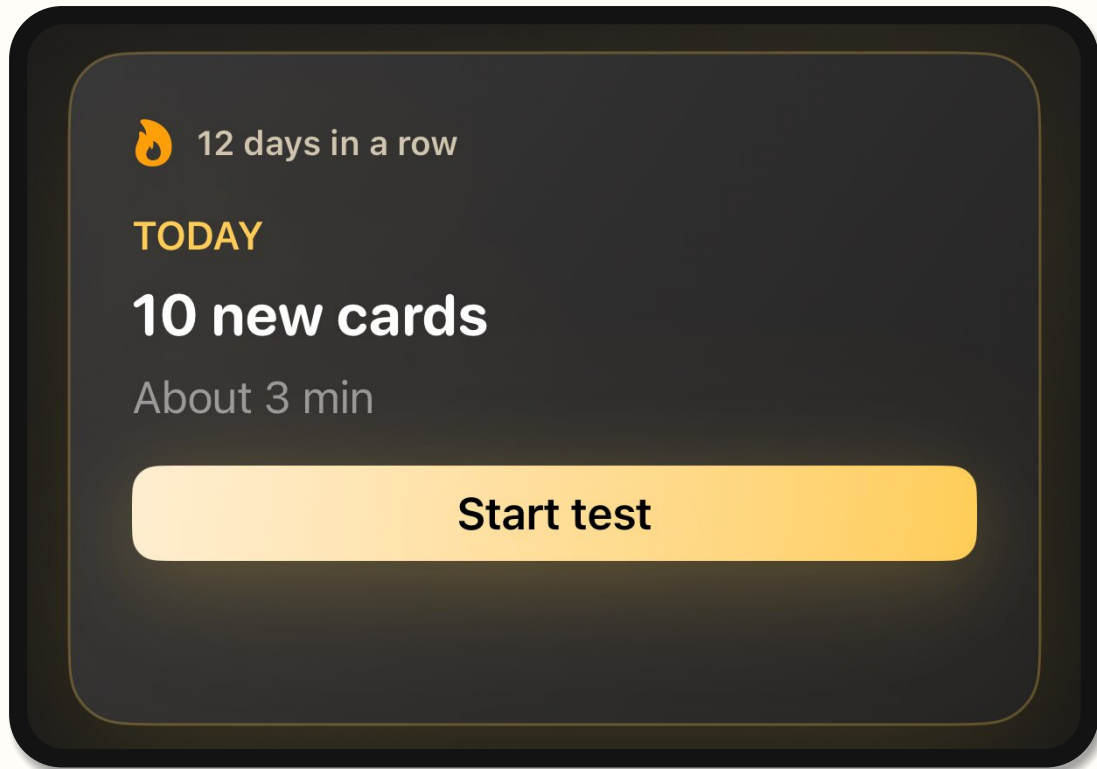
 주의**새 카드는 하루 한도를 따르지 않아요**

덱 화면의 새 카드는 오늘 이미 새 카드를 몇 장 만났든 상관없이, 그 관심사에서 한 번도 학습하지 않은 카드를 모두 보여 줘요. 반면 오늘은 설정에서 허용한 만큼만 하루에 새 카드를 소개해요. 또한 덱 하나의 복습할 카드에는 이전에 학습한 카드만 들어 있어요. 한 번도 보지 않은 카드에는 아직 복습 날짜가 없거든요. 완전히 새로운 덱을 시작하려면 오늘, 덱 화면의 새 카드, 또는 전체 카드를 사용하세요.

— 2.5

오늘

관심사 화면 맨 위의 **오늘** 패널은 한 가지 질문에 답해요. 지금 무엇을 복습해야 할까? 모든 관심사의 복습할 카드를 모아 하나의 세션으로 만들어요.



오늘 패널: 복습할 카드, 예상 시간, 연속 기록, 관심사별 칩.

- 제목에는 예를 들어 복습 12장 · 신규 5장이라고 표시돼요. 그 아래에는 약 5분 같은 예상 시간이 나와요.
- 복습 시작을 누르면 세션이 시작돼요. 첫 복습 전에는 버튼에 테스트 시작이라고 표시돼요.
- 아래의 칩은 관심사마다 하나씩 있으며, 그 관심사의 카드만으로 세션을 시작해요. 두 개 이상의 관심사에 기다리는 카드가 있을 때 나타나요.
- 연속 기록(예: 4일 연속)은 카드를 한 장 이상 복습한 날을 세요. 오래 이어 온 기록이라면 하루이를 빠져도 끊기지 않아요.

오늘 세션은 복습할 카드부터 가져와요. 여러 관심사나 덱에 기다리는 카드가 있으면, 학습 우선순위에 따라 어느 쪽이 세션에서 더 많은 자리를 차지할지 정해져요(6장). 그다음 하루 한도까지 새 카드가 나와요.

하루 새 카드 수

설정 > 동작 > 하루 새 카드 수는 오늘이 하루에 소개하는, 한 번도 학습하지 않은 카드의 수를 정해요. 5, 10, 15, 20 또는 없음 중에서 고를 수 있고, 기본값은 10이에요. 오늘 시작한 카드도 이 숫자에 포함되므로, 세션을 더 한다고 한도가 늘어나지는 않아요. 그 옆의 세션당 카드 수는 오늘 세션 한 번에 들어가는 카드 수의 상한을 정해요. 10, 15, 20, 30 또는 무제한 중에서 고를 수 있어요.

설정 > 복습 속도(여 $\blacklozenge\blacklozenge$, 꾸준함, 집중 중 하나, 기본값은 꾸준함)는 오늘이 매일 얼마나 많은 것을 요구할지, 그리고 덱이 얼마나 빨리 밀린 것처럼 보이기 시작할지를 조절해요. 6장에서 설명해요.

모두 완료

오늘의 복습을 다 마치고 기다리는 새 카드도 없으면 오늘 패널에 모두 완료라고 표시돼요. 다음 카드가 언제 복습할 때가 되는지(예: 다음 복습 내일 · 8장) 알려 주고, 앞으로 다가올 일정을 보여 주는 작은 다음 7일 차트도 함께 보여 줘요. 그래도 덱 화면이나 카드 화면에서 언제든지 공부할 수 있어요.

— 2.6

세션 중에

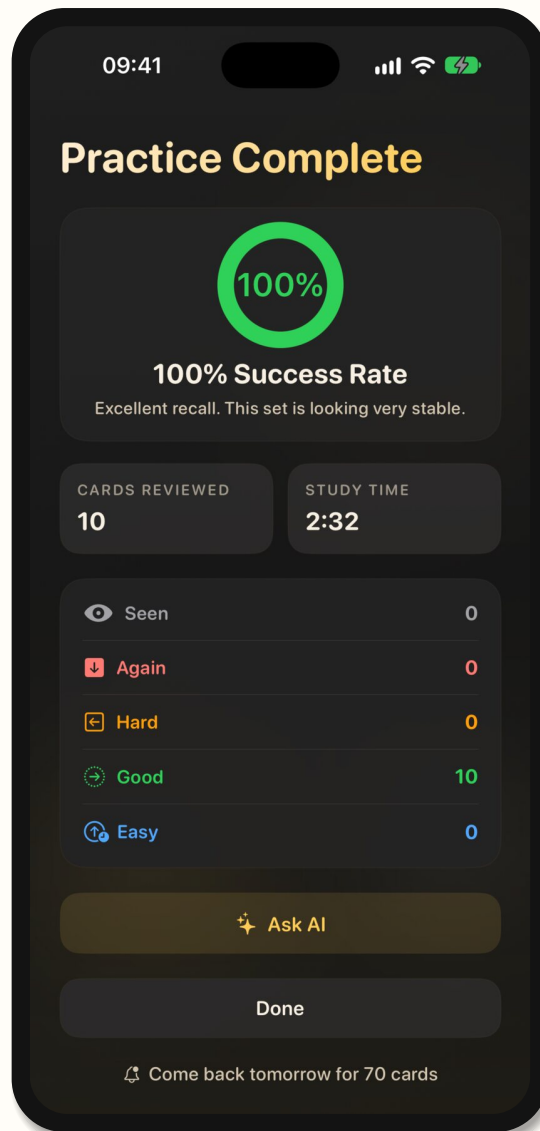
카드 위의 줄에는 몇 가지 추가 컨트롤이 있어요.

- **미루기.** 현재 카드, 그 카드의 덱, 또는 관심사 전체를 내일, 3일 후, 1주 후, 또는 날짜 지정...까지 보류해요. 미룬 카드는 그때까지 복습에 나오지 않아요. 자세한 내용은 6장에 있어요.
- **AI에게 질문.** 현재 카드나 그 카드의 덱 전체(Pro)에 대한 학습 프롬프트를 만들어서, AI 채팅에 붙여 넣을 수 있게 해 줘요(9장).
- **답 입력하기.** 뒤집기 전에 답을 입력하면 JustFlip!이 카드와 비교해 줘요. 정답!, 아깝네요 — 잘 비교해 보세요, 아쉽네요 중 하나로 알려 주지만, 평가는 여전히 여러분이 골라요.
- **덱 열기.** 세션을 나가서 현재 카드가 속한 덱을 열어요. 그때까지 평가한 내용은 유지돼요.

— 2.7

결과 화면

세션이 끝나면 연습 완료와 함께 정답률, 복습한 카드 수, 학습 시간이 표시돼요. 정답률은 보통과 쉬움을 정답으로 계산해요.



결과 화면: 정답률, 복습한 카드, 학습 시간, 그리고 평가별 집계.

이번 묶음 말고도 기다리는 카드가 더 있으면 제목이 예를 들어 좋아요 — 20장 완료로 표시되고, 15장 더 복습 버튼으로 다음 묶음을 이어서 할 수 있어요. 세션이 정말 끝났을 때는 JustFlip!이 내일 8장 하러 오세요라고 덧붙이기도 해요. 덱 하나를 복습한 뒤에는 다시 시작으로 같은 모드를 다시 실행할 수 있어요. 완료를 누르면 돌아가요.

그 아래에 두 종류의 제안이 나타날 수 있어요.

- 잘 알고 있는 카드. 이번 세션에서 보통이나 쉬움을 준 카드 중, 이제 일정상 한참 뒤로 밀려난 카드예요. 간격이 **90일** 이상이고 **연속으로 4번 이상 맞힌** 카드가 해당돼요. 각 카드에는 졸업 버튼이 있고, 마음이 바뀌면 실행 취소를 누르면 돼요.
- 자꾸 잊어버리는 카드. 이번에 다시를 준 카드 중, 여러 번 잊어버린 카드예요. 연속 3번 맞혀 회복한 적 없이 8번 이상 잊어버린 카드가 해당돼요. 이런 카드는 대개 문장이 잘못 만들어진 경우가 많아요. 더 작은 카드 여러 장으로 나누어 보거나, 더 이상 중요하지 않다면 졸업시키세요.

— 2.8

카드 졸업시키기

카드를 졸업시킨다는 건 “이건 알아요, 그만 물어보세요”라는 뜻이에요. JustFlip!은 졸업을 제안만 할 뿐, 스스로 카드를 졸업시키지는 않아요.

졸업한 카드는:

- 오늘, 복습할 카드, 어려운 카드, 새 카드에 더 이상 나타나지 않고, 복습할 카드로 집계되지도 않아요.
- 전체 카드에는 여전히 나타나고, 덱의 숙련도에도 계속 포함돼요.
- 전체 기록이 그대로 남고, 카드 목록에 졸업됨 배지가 붙어요.

어떤 카드든 직접 졸업시킬 수 있어요. 카드 목록에서 카드를 길게 누르고 카드 졸업시키기를 선택하세요. 되돌리려면 카드 다시 활성화를 선택하세요. 다시 활성화한 카드는 멈췄던 일정 그대로 이어져요.

— 2.9

매일 알림

간격 반복은 꾸준히 할 때만 효과가 있고, 부드럽게 일깨워 주는 알림이 도움이 돼요. 알림은 직접 켜기 전까지 **꺼져** 있어요. 환영 투어의 마지막 페이지에서 켜거나, 나중에 **설정 > 알림 > 매일 복습 알림**에서 켜세요. 하루에 한 번, 복습할 카드가 있을 때만 알려드려요.

처음 켤 때 iOS가 JustFlip!의 알림 전송을 허용할지 물어봐요. 허용하세요. 알림 시간에서 시간을 고르세요. 기본값은 오후 7시예요. 알림에는 예를 들어 복습할 시간이에요와 함께 **12장 준비됨 · 약 3분**이라고 표시돼요.

같은 섹션의 연속 기록 지키기는 아직 복습하지 않아 연속 기록이 끊길 위기인 날 저녁에 부드러운 알림을 한 번 더 보내 줘요.

⚠ 주의

알림이 오지 않나요? iOS 설정을 확인하세요

예전에 알림을 거부한 적이 있다면 JustFlip!은 다시 물어볼 수 없어요. iOS 설정 앱의 **알림 > JustFlip**에서 알림을 켜면 알림이 작동하기 시작해요.

좋은 카드 만들기

카드는 질문 하나와 정답 하나예요. 나머지는 모두 선택 사항이지만, 재미는 바로 거기서 시작돼요. 평범한 텍스트 필드 아래에는 작고 친근한 마크업 언어가 숨어 있어요. 채워 넣을 빈칸, 조판된 수식, 색이 입혀진 코드, 다이어그램, 표, 그리고 원하는 그대로 소리 내어 읽히는 단어까지요.

— 이 장에서 다루는 내용

- 카드 편집기 살펴보기
- 텍스트 꾸미기, 링크 넣기, 빈칸 채우기(클로즈) 카드 만들기
- 카드에 수식, 코드, 다이어그램, 표 넣기
- 라이트 모드와 다크 모드 모두에서 잘 보이는 그림 추가하기
- 음성이 무엇을 말할지 알려 주기 — 그리고 힌트가 통하는 네 군데 알아보기
- 기억에 정말로 남는 카드 만들기



— 3.1

카드 편집기 한눈에 보기



모든 카드에는 **질문**과 **정답**, 두 면이 있고, 각 면은 따로 편집해요. 한 면에는 탭이 세 개 있어요.

- **텍스트** — 입력하는 내용. 위쪽에 서식 도구 막대가 있어요.
- **이미지** — 사진 앱에서 가져오거나 텍스트에 붙여 넣은 그림 한 장.
- **오디오** — .mp3, .m4a, .wav 같은 오디오 파일.

텍스트 필드 아래에는 서식 도움말(언제든 탭 한 번으로 열리는 이 장의 휴대용 버전)과 그 면의 언어가 있어요.

면은 비워 둘 수 없어요. 질문과 정답 모두 텍스트, 그림, 소리 중 하나는 있어야 저장이 활성화돼요. 어느 탭에서 저장하는지도 중요해요. 텍스트와 그림, 또는 텍스트와 소리를 하나도 잃지 않고 함께 담는 방법은 4장에서 설명해요.

카드 편집기. 각 면마다 텍스트, 이미지, 오디오 탭과 서식 도구 막대, 언어 선택기가 따로 있어요.

도구 막대

마크업을 꼭 외울 필요는 없어요. 텍스트 필드 위의 도구 막대가 선택한 부분을 감싸서 마크업을 대신 넣어 줘요. 도구 막대는 옆으로 스크롤되며, 왼쪽부터 순서대로 다음과 같아요.

버튼	넣는 것
그림	그 면의 이미지를 커서 위치에
B / I	<i>**bold**/*italic*</i>
<code></></code>	<code>`inline code`</code>
$f(x)/\Sigma$	<code>\$inline maths\$/\$\$</code> 수식 블록
파형	<code>[shown]{spoken}</code> — 음성 힌트
클로즈	<code>{{c1:...}}</code> — 빈칸 채우기

버튼	넣는 것
링크	[label](https://...)
표	두 열짜리 표
다이어그램	mermaid 다이어그램 블록
큰 텍스트	::: hero 블록

언어가 중요해요

언어 선택기는 그 면을 어떤 음성으로 읽을지 JustFlip!에 알려 줘요. 각 면마다 언어를 따로 정할 수 있어요. 예를 들어 앞면에는 스페인어 단어, 뒷면에는 그 한국어 뜻을 넣을 수 있죠.

⚠ 주의

언어가 없으면 음성도 없어요

새 카드는 언어가 **없음**으로 설정된 상태로 시작하고, 언어가 없는 면은 그냥 읽히지 않아요. 스피커 버튼으로도, 카드 읽어주기로도요. 카드에서 소리가 나지 않으면 먼저 언어를 확인하세요.

태그와 플래그

태그는 칩 입력란에 입력해요. Return 키, + 버튼, 또는 침표를 누르면 입력한 텍스트가 태그가 돼요. **동사**, **불규칙**, **A2**를 붙여 넣으면 칩 세 개가 한 번에 생겨요. 대소문자는 구분하지 않고, 중복된 태그는 빠져요. 색상 플래그를 달면 텍스트를 돌려볼 때 그 카드가 눈에 띄어요.

— 3.2

제대로 보이는 텍스트

카드 텍스트는 작은 화면에 맞게 단순화한 Markdown이에요. 일반 텍스트의 모양을 바꾸는 방법은 다음이 전부예요.

이렇게 쓰면

```
미토콘드리아는 *세포*의
**발전소**예요. 이 함수는
`atp_synthase()`예요.
```



카드에는 이렇게

정답

미토콘드리아는 세포의 **발전소**예요. 이
함수는 **atp_synthase()**예요.

↻ 뒤집기

- ****bold****와 **italic** — 강조.
- ``code`` — 고정폭 글꼴로 표시되는 짧은 코드.
- `\*` — 백슬래시를 붙이면 다음 문자가 그대로 표시돼요. 그래서 `\*not italic\*`은 별표가 그대로 남아요.
- 빈 줄은 새 문단을 시작해요. 한 번의 줄바꿈은 그대로 유지돼요.

i 알아두면 좋아요

일부러 뺀 것들

카드는 작기 때문에 몇 가지 Markdown 습관은 적용되지 않아요. #로 시작하는 줄은 일반 텍스트로 표시돼요. 삼 기호는 사라지고, 카드에는 제목이 없어요. -나 1. 같은 목록 기호는 입력한 그대로 표시되는데, 대개는 그게 원하는 모습일 거예요.

링크

[the guide] (<https://example.com>)은 the guide를 탭할 수 있는 링크로 보여 줘요. 웹(<https://>), 이메일(<mailto:>), 전화(<tel:>) 링크를 쓸 수 있고, 다른 종류의 링크는 일반 텍스트로 표시돼요.

— 3.3

빈칸 채우기

클로즈 카드는 문장의 일부를 가려요. 질문에는 빈칸이 보이고, 카드를 뒤집으면 빠진 단어가 강조 표시된 채로 드러나요. 노트 한 문단을 테스트할 수 있는 형태로 바꾸는 가장 빠른 방법이에요.

이렇게 쓰면

프랑스의 수도는
{c1::파리}예요.



카드에는 이렇게

질문
프랑스의 수도는 [...] 예요.

뒤집기

두 번째 콜론 쌍 뒤에 **힌트**를 붙일 수 있어요. 힌트는 빈칸 안에 표시되고, 음성은 “빈칸”이라는 말 대신 힌트를 읽어요.

이렇게 쓰면

{c1::미토콘드리아::세포 소기관}는
세포 ATP의 대부분을 만들어요.



카드에는 이렇게

질문
[세포 소기관] 는 세포 ATP의 대부분을
만들어요.

뒤집기

카드를 뒤집으면 문장 전체가 정답이 표시된 채로 다시 나타나요. **미토콘드리아** 는 세포 ATP의 대부분을 만들어요. 클로즈 카드의 정답 면은 선택 사항이에요. 정답 면에 쓴 내용은 드러난 문장 아래에 추가 메모로 표시돼요.

⚠ 주의**한 카드의 빈칸은 모두 함께 가려져요**

빈칸에 **c1**, **c2**, **c3**...처럼 번호를 붙일 수 있지만, JustFlip!에서는 한 카드의 모든 빈칸이 동시에 가려지고 드러나며, 카드는 하나의 항목으로 복습돼요. 빈칸 하나하나를 따로 테스트받고 싶다면 빈칸마다 카드를 한 장씩 만드세요.

Anki 사용자라면 다른 방식에 익숙할 거예요. Anki에서는 번호마다 별도의 카드가 돼요. Anki 클로즈 노트를 **가져올** 때가 바로 그래요. 노트가 번호별로 카드 한 장씩 나뉘기 때문에, Anki에서 공부한 내용은 하나도 사라지지 않아요.

고민을 덜어 줄 몇 가지 세부 사항:

- 형식이 올바른 빈칸만 인식돼요. `{{c0::x}}, {{c1::}}, {{not a cloze}}`는 종괄호까지 그대로 표시돼요.
- 종괄호 자체를 보여 주고 싶다면 `\{\{c1::...\}}`라고 쓰세요.
- 코드와 수식 안의 `{{c1::...}}`는 건드리지 않고 그대로 표시돼요.

— 3.4

크게, 가운데로

글자 하나로 된 카드도 있어요. 가나, 한자, 원소 기호, 코드 이름 같은 것들이죠. **hero** 블록 안에 넣으면 카드를 가득 채워요.

이렇게 쓰면

```
::: hero
あ
:::
```



카드에는 이렇게

질문

あ

뒤집기

`::: center`는 크기는 바꾸지 않고 같은 일을 해요. 내용이 가운데로 정렬될 뿐이에요. 블록은 한 줄에 `::: hero`나 `::: center`만 써서 열고, `:::`로 닫으세요.

💡 팁**크기 자체가 강조예요**

메모는 블록 바깥에 두어 일반 텍스트로 남기고, hero 블록 안에서는 굵게나 기울임꼴을 쓰지 마세요. 그 정도 크기

에서는 오히려 산만해질 뿐이에요.

3.5

수식

JustFlip!은 전 세계 수학자들이 쓰는 표기법인 TeX 문법으로 수식을 조판해요. 수식을 달러 기호 하나씩으로 감싸면 문장 안에 들어가고, \$\$ 줄 사이에 넣으면 가운데 정렬된 별도의 줄로 표시돼요.

이렇게 쓰면

도함수:

```
$$
f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}
$$
```



카드에는 이렇게

정답

도함수:

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

뒤집기

ANSWER

The instantaneous rate of change, or the slope of the tangent line to a graph.

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

▶ Play

...

↺ Flip

앱에 표시된 수식 카드. 수식은 어떤 크기에서도 선명해요.

인라인 수식도 같은 방식으로 작동해요. $E = mc^2$ 는 문장 안에서 바로 $E = mc^2$ 가 돼요. 수식을 소리 내어 읽을 때 제대로 들리게 하는 방법은 음성이 무엇을 말할지 알려 주기에서 다뤄요.

— 3.6

코드

코드는 백틱 세 개로 감싸고, 여는 백틱 뒤에 언어 이름을 쓰세요. JustFlip!은 키워드, 문자열, 주석, 숫자, 타입에 색을 입혀요.

이렇게 쓰면

```
```swift
let answer = 6 * 7
// prints 42
print(answer)
```
```



카드에는 이렇게

정답

```
let answer = 6 * 7
// prints 42
print(answer)
```

↻ 뒤집기

인식하는 언어 이름: Swift, Python, JavaScript, TypeScript, Java, Kotlin, C, C++, C#, Objective-C, Go, Rust, Ruby, PHP, SQL, Bash, Smalltalk/Pharo, JSON, YAML. 알 수 없는 이름이거나 이름이 없어도 깔끔한 고정폭 블록으로 표시돼요. 색만 없을 뿐이에요. 코드 블록 안의 텍스트는 쓴 그대로 표시되고, 어떤 마크업도 적용되지 않아요.

— 3.7

다이어그램

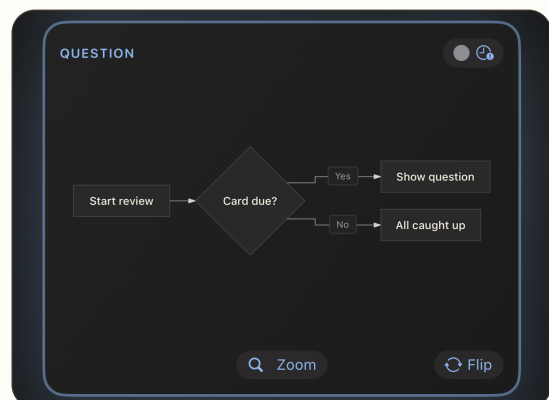
이름이 `mermaid`인 코드 블록은 코드로 표시되지 않아요. JustFlip!이 그림으로 그려 줘요. 순서도, 시퀀스, 상태, 클래스, 개체-관계 다이어그램을 모두 지원해요.

이렇게 쓰면

```
```mermaid
graph TD
 A[Start review] --> B{Card due?}
 B -->|Yes| C[Show question]
 B -->|No| D[All caught up]
```
```



카드에는 이렇게



💡 팁

카드 크기에 맞는 다이어그램

상자는 여덟 개 정도, 레이블은 짧게 하는 게 좋아요. graph TD(위에서 아래로)로 시작하세요. 카드에 더 잘 맞으면 JustFlip!이 순서도를 옆으로 눕혀 그리기도 해요. 세부 사항을 보려면 **확대** 버튼으로 다이어그램을 전체 화면으로 여세요.

— 3.8

표

간단한 비교는 표로 보여 주는 게 가장 읽기 쉬워요. 표 위에 빈 줄을 하나 두세요. 첫 행은 머리글이며 굵게 표시돼요.

이렇게 쓰면

```
시제	형태
현재	I go
과거	I went
현재완료	I have gone
```



카드에는 이렇게

정답

| 시제 | 형태 |
|------|-------------|
| 현재 | I go |
| 과거 | I went |
| 현재완료 | I have gone |

↺ 뒤집기

셀에는 카드의 다른 부분과 같은 서식(굵게, 코드, 수식)을 쓸 수 있어요. 셀 안에 |를 표시하려면 \|라고 쓰세요.

⚠ 주의

두 열, 다섯 행

카드의 표는 머리글을 포함해 최대 **2열 5행**까지예요. 그 이상은 빠지고 말줄임표로 표시돼요. |:---|---:| 같은 정렬용 콜론은 받아들이지만, 열은 항상 왼쪽 정렬돼요. 표가 더 크다면 대개 그 카드를 여러 장으로 나누라는 신호예요.

— 3.9

그림

카드의 각 면에는 **그림 한 장**을 넣을 수 있어요. 이미지 탭에서 추가하거나, 텍스트 도구 막대의 그림 버튼으로 추가하세요. 그림 버튼은 텍스트에 표시자도 함께 넣어 줘요.

Which bird is this?

![attachment:0]

표시자 **![attachment:0]**은 텍스트 사이에서 그림이 어디에 놓일지 정해요. 그림이 없는 표시자는 아무것도 보여 주지 않아요.

그림에는 **설명** 필드도 있어요. VoiceOver가 이미지를 볼 수 없는 사람에게 설명을 읽어 주므로, 몇 단어라도 적어 두면 좋아요.

⚠ 주의

투명한 그림은 다크 모드에서 사라져요

카드는 그림 뒤에 배경을 깔지 않고 그림을 있는 그대로 그려요. 투명한 배경 위의 검은 선은 밝은 카드에서는 완벽해 보이지만 어두운 카드에서는 완전히 사라져요. 다이어그램, 악보·기호, 선화는 추가하기 전에 불투명한 흰색 배경을 넣어 주세요.

사진과 비트맵(PNG, JPEG)을 사용하세요. SVG 파일은 지원하지 않아요. 큰 사진을 미리 줄일 필요는 없어요. 저장할 때 JustFlip!이 긴 쪽 기준 3,000픽셀로 그림을 줄여서, 모든 기기에서 iCloud 동기화가 빠르게 유지돼요. 잘 보이는 그림에 대해서는 4장에서 더 다뤄요.

— 3.10

음성이 무엇을 말할지 알려 주기

JustFlip!은 그 면의 언어에 맞는 음성으로 어떤 카드든 소리 내어 읽을 수 있어요. 대개는 제대로 읽지만, 약어나 기호, 수식처럼 그렇지 않을 때도 있어요. 그럴 땐 **음성 힌트**를 줄 수 있어요. 무언가 바로 뒤에 중괄호를 붙이면, 음성이 그 대신 이것을 읽어요.

이렇게 쓰면

[iOS]{아이오에스}
백그라운드 새로 고침을 켜세요.



카드에는 이렇게

질문

iOS 백그라운드 새로 고침을 켜세요.

↺ 뒤집기

🔊 **음성으로 읽으면:** “아이오에스 백그라운드 새로 고침을 켜세요.”

카드에는 여전히 iOS가 표시되고, 음성은 “아이오에스”라고 읽어요. 이 규칙은 정확히 네 군데에서 통해요.

| 위치 | 쓰는 방법 |
|---------------|-----------------|
| 일반 텍스트, 대괄호 안 | [C# 단조]{씨 샵 단조} |
| 인라인 수식 | c^2 {c 제곱} |

| 위치 | 쓰는 방법 |
|-------------------|-------------------------|
| 수식 블록 — 닫는 \$\$ 뒤 | \$\$ {V는 S 곱하기 p 곱하기 v} |
| 그림 | ![attachment:0]{빨간 사과} |

힌트가 없으면 텍스트는 평소대로 읽히고, 수식은 원본 그대로 읽히며, 그림은 읽히지 않아요.

⚠ 주의

다른 곳 뒤의 종괄호는 그대로 보여요

힌트는 이 네 군데에서만 작동해요. 굵게, 기울임꼴, 또는 그냥 텍스트 뒤에 붙인 종괄호는 카드에 그대로 표시돼요.

- *F# 장조*{에프 샵 장조} → 카드에 F# 장조{에프 샵 장조}라고 표시돼요
- *[F# 장조]{에프 샵 장조}* → 카드에는 F# 장조가 표시되고, 음성은 “에프 샵 장조”라고 읽어요

헛갈릴 때는 대괄호를 쓰세요. 서식은 대괄호 바깥에 두세요.

💡 팁

음성이 틀리게 읽는 것에만 힌트를

힌트는 음악의 샵과 플랫, 수식, 약어, 로마자로 표기한 음절처럼 텍스트 음성 변환이 자주 틀리는 것에 쓰세요. 이미 쓰여 있는 그대로를 반복할 필요는 없어요. 그리고 전반적으로 더 좋은 음성을 원한다면, 시스템 설정의 **손쉬운 사용 > 읽기 및 말하기 > 음성**에서 향상된 음성이나 프리미엄 음성을 다운로드한 다음, JustFlip!의 **설정 > 음성 > 음성**에서 선택하세요.

— 3.11

카드가 너무 길 때

JustFlip!은 먼저 모든 내용을 카드에 맞춰 넣으려고 해요. 텍스트가 들어가지 않으면 글자를 조금씩 줄이는데, 보통 크기의 80 %까지 줄여요. 그래도 들어가지 않으면 마지막으로 온전히 들어가는 줄에서 텍스트를 자르고, 카드 아래쪽이 흐려지며 사라지게 표시해요.

그래도 잃어버리는 건 없어요. 카드 아래쪽의 ●●● 버튼을 누르면 그 면의 전체 내용이 시트로 열려요. 다이어그램이나 그림이 들어가는 카드에서는 같은 자리에 **확대** 버튼이 대신 있어서, 그림을 전체 화면으로 열어 줘요.

이건 안전망일 뿐, 카드를 쓰는 방식이 아니에요. 한눈에 읽을 수 없는 카드는 대개 두세 장의 카드가 한 장인 척하고 있는 거예요.

— 3.12

기억에 남는 카드

서식은 카드를 보기 좋게 만들어요. 이런 습관은 카드가 제대로 작동하게 만들어요.

1. **카드 한 장에 사실 하나.** “삼권 분립의 세 기관은 무엇인가요?”는 절반은 틀리게 되는 카드 한 장이에요. 기관마다 한 장씩, 세 장으로 나누면 각각 제대로 기억할 수 있어요.
2. **정확하게 물어보세요.** 정답이 두 개일 수 있는 질문은 어느 쪽도 가르쳐 주지 못해요. 답이 하나만 맞을 때까지 맥락이나 클로즈 힌트를 더하세요.
3. **자기 말로 쓰세요.** 무언가를 바꿔 말하는 것이 첫 번째 반복이고, 그건 공짜예요.
4. **그림이나 소리를 더하세요.** 대상 자체가 눈으로 보거나 귀로 듣는 것일 때는요. 새, 화음, 발음 같은 것들이요.
5. **한 덱 안에서는 질문 텍스트가 겹치지 않게 하세요.**

 주의

카드 두 장, 질문 하나

덱 파일을 가져올 때(5장), 질문 텍스트가 그 덱에 이미 있는 카드와 똑같은 카드는 새 카드로 추가되지 않고 기존 카드를 업데이트해요. 덕분에 덱을 다시 가져와도 안전해요. 하지만 이는 질문 텍스트가 완전히 같은 두 카드(예: “이 음의 이름은?”)가 한 장으로 합쳐진다는 뜻이기도 해요. 공통된 질문은 덱 이름에 넣거나, 그림만 있는 카드라면 질문 텍스트를 비워 두세요.

— 3.13

요약표

| 이렇게 쓰면 | 이렇게 돼요 |
|---|---|
| <i>**bold** *italic*</i> | 굵게 · 기울임꼴 |
| <code>`code`</code> | 고정폭 코드 조각 |
| <code>*</code> | 문자 그대로의 * |
| <code>[label](https://...)</code> | 링크(<code>https</code> , <code>mailto</code> , <code>tel</code>) |
| <code>{{c1::answer}}</code> | 뒤집으면 드러나는 빈칸 |
| <code>{{c1::answer::hint}}</code> | 힌트가 보이는 빈칸 |
| <code>::: hero ... :::</code> | 아주 크게, 가운데 정렬된 내용 |
| <code>::: center ... :::</code> | 가운데 정렬된 내용 |
| <code>\$x^2\$</code> | 인라인 수식 |
| <code>\$\$... \$\$</code> | 가운데 정렬된 수식 블록 |
| <code>```swift ... ```</code> | 색이 입혀진 코드 |
| <code>```mermaid ... ```</code> | 다이어그램 |
| <code> A B + --- --- </code> | 표, 최대 2 × 5 |
| <code>![attachment:0]</code> | 그 면의 그림을 이 위치에 |
| <code>[shown]{spoken}</code> | 다른 말로 소리 내어 읽기 |
| <code>\$x^2\${x squared}</code> | 음성으로 읽히는 수식 |
| <code>![attachment:0]{a red apple}</code> | 음성으로 읽히는 그림 |

— 챕터 4

그림, 소리, 이미지 가리기

말로 설명하기보다 기억하기가 더 쉬운 것들이 있어요. 새 한 마리, 화음 하나, 손의 뼈 하나, 단어의 발음 같은 것들이요. JustFlip!에서는 카드에 그림을 보여 주고, 소리를 재생하고, 이미지 가리기로 다이어그램의 일부를 덮어서 그 안의 모든 레이블을 하나하나 스스로 테스트할 수 있어요.

— 이 장에서 다루는 내용

- 사진 앱이나 클립보드에서 그림을 추가하고, 그림이 놓일 위치 정하기
- 편집기가 어느 탭을 저장하는지 알고, 아무것도 잃지 않기
- VoiceOver를 위해 그림을 설명하고 작성자 출처 밝히기
- 카드에 소리를 넣고, Anki에서 가져온 여러 트랙 재생하기
- 레이블이 있는 다이어그램 하나를 이미지 가리기 카드 세트로 바꾸기
- 선명하고, 용량이 작고, 다크 모드에서도 잘 보이는 이미지 준비하기

이 장의 어떤 기능도 JustFlip! Pro가 필요하지 않아요. 그림, 소리, 이미지 가리기는 무료 버전에서도 똑같이 작동해요.



— 4.1

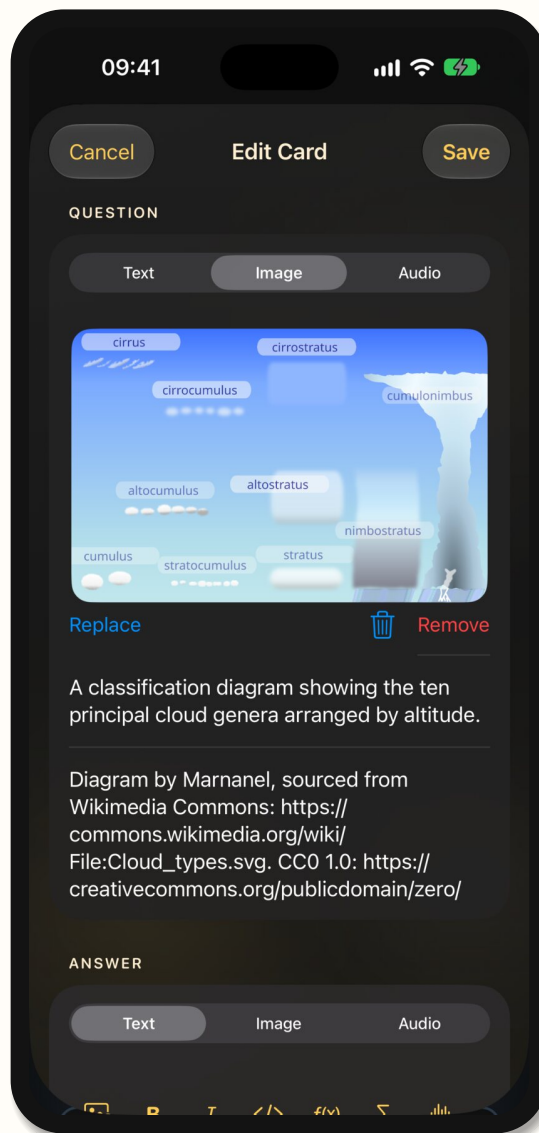
그림 추가하기

카드의 각 면에는 저마다 그림이 있어요. 그림을 추가하는 방법은 세 가지이고, 방법에 따라 그림이 놓이는 위치가 달라요.

텍스트 안에. 텍스트 탭에서 서식 도구 막대 맨 왼쪽의 그림 버튼(이미지 삽입)을 탭하고 사진을 고르세요. JustFlip!이 커서 위치에 표시자 `![attachment:0]`을 넣고, 카드에서는 그림이 정확히 그 자리, 앞뒤 단어 사이에 나타나요.

면 전체로. 이미지 탭으로 바꾸고 이미지 선택을 탭하세요. 텍스트가 없으면 그림이 가운데 정렬되어 크기에 맞게 면을 가득 채워요. “이것은 무엇일까요?” 카드에 딱 맞는 방법이에요. 국기, 나뭇잎, 엑스레이 사진 같은 것들이요.

클립보드에서. 어디서든 그림을 복사한 다음 텍스트 필드에 붙여 넣으세요. JustFlip!은 그림의 출처 링크가 아니라 이미지 자체를 저장하고, 표시자도 알아서 넣어 줘요.



카드 편집기의 이미지 탭: 사진이 선택되어 있고, 그 아래에 설명과 라이선스 필드가 있어요.

한 면에는 그림 한 장만 들어가요. 다른 그림을 고르면 기존 그림이 바뀌어요. 그림을 빼려면 이미지 탭을 열고 제거를 탭하세요.

💡 팁

Mac에서는

그림 버튼을 누르면 사진 보관함이 열려요. 다운로드한 파일, 스크린샷, 스캔 이미지처럼 다른 곳에 있는 이미지는 먼저 사진 앱에 추가한 다음, 카드 편집기에서 고르세요.

💡 팁

카드용 사진 찍기

먼저 카메라 앱으로 사진을 찍은 다음, 카드 편집기에서 사진 앱에 있는 그 사진을 고르세요.

그림이 놓이는 위치

그림이 놓일 수 있는 곳은 세 군데예요. JustFlip!은 설정이 아니라 그 면에 무엇이 있는지를 보고 정해요.

| 면에 있는 것 | 그림이 놓이는 곳 |
|---|-------------------|
| 그림만 있고 텍스트는 없음 | 면을 가득 채우고 가운데 정렬 |
| ! <code>[attachment:0]</code> 표시자가 있는 텍스트 | 텍스트 안, 표시자가 있는 자리 |
| 표시자가 없는 텍스트 | 텍스트 아래에 블록으로 |

세 번째 경우는 가져온 텍(5장)과 엄선된 텍 상당수에서 볼 수 있어요. 파일이 그림을 지정하지만 텍스트에는 표시자가 없는 경우예요. 이런 그림은 텍스트를 편집해도 그대로 남아 있고, 지우려면 이미지 탭에서 제거해야 해요.

텍스트에 표시자가 있는데 그 표시자를 지우면, 저장할 때 그림도 함께 지워져요.

💡 알아두면 좋아요

한 면에 그림 여러 장

직접 만드는 면에는 그림 한 장만 들어가요. Anki에서 가져온 카드에는 그림이 여러 장 있을 수 있고, 각각 !`[attachment:0]`, !`[attachment:1]`처럼 번호가 붙은 표시자를 가져요. 표시자 하나를 지우면 그 그림만 사라지고 나머지는 남아요.

카드에 큰 그림이 있으면 확대 버튼이 나타나요. 누르면 그림이 전체 화면으로 열리고, 핀치하거나 두 번 탭해서 더 가까이 볼 수 있어요.

— 4.2

보이는 탭이 저장돼요

텍스트, 이미지, 오디오 탭은 한 면에 달린 서랍 세 개처럼 보여요. 하지만 실제로는 면의 세 가지 종류에 더 가깝고, 저장을 누르면 현재 보이는 탭의 내용이 저장돼요.

| 저장한 탭 | 그 면에 남는 것 |
|-------|--------------------------------------|
| 텍스트 | 텍스트, 텍스트 안이나 아래에 있는 그림, 카드에 원래 있던 소리 |
| 이미지 | 그림, 카드에 원래 있던 소리. 텍스트는 사라져요 |
| 오디오 | 소리와 그 면의 언어. 텍스트와 그림은 사라져요 |

⚠ 주의

저장하기 전에 텍스트 탭으로 돌아가세요

텍스트도 있는 카드의 소리나 그림을 바꾸려고 하나요? 오디오나 이미지 탭에서 바꾼 다음, 텍스트 탭으로 돌아가서 거기서 저장을 탭하세요. 다른 탭에서 저장하면 그 면의 텍스트가 사라져요.

이 규칙만 알면 여러 가지가 섞인 카드도 간단하게 만들 수 있어요.

- **텍스트와 그림:** 텍스트 탭에 머문 채로, 도구 막대의 그림 버튼으로 그림을 추가하세요.
- **그림과 소리:** 오디오 탭에서 소리를 고르고 저장하세요. 그다음 카드를 편집해서 이미지 탭에서 그림을 고르고 다시 저장하세요.
- **텍스트와 소리:** 오디오 탭에서 소리를 고르고 저장하세요. 그다음 카드를 편집해서 텍스트 탭에서 텍스트를 쓰고 저장하세요.

두 단계를 거쳐야 하는 이유는 새 카드에서 고른 소리는 오디오 탭에서 저장할 때만 저장되기 때문이에요. 카드에 일단 소리가 생기면 다른 탭에서 저장해도 소리가 유지돼요.

— 4.3

그림 설명과 출처 표기

면에 그림이 있으면 그 아래에 이미지 설명과 이미지 라이선스, 두 필드가 나타나요. 둘 다 선택 사항이지만, 몇 초를 들일 가치가 있어요.

설명

VoiceOver는 그림 대신 설명을 읽어요. 설명이 없으면 그냥 “이미지”라고만 말하는데, 카드를 볼 수 없는 사람에게는 아무 정보도 주지 못해요.

그림이 무엇을 의미하는지가 아니라 무엇을 보여 주는지 설명하세요. “이 새는 무엇일까요?”라고 묻는 카드라면 “올타리 기둥 위에 앉은, 가슴이 붉은 작은 갈색 새”라고 쓰세요. “올새”라고 쓰면 정답을 알려 주는 셈이에요.

i 알아 두면 좋아요

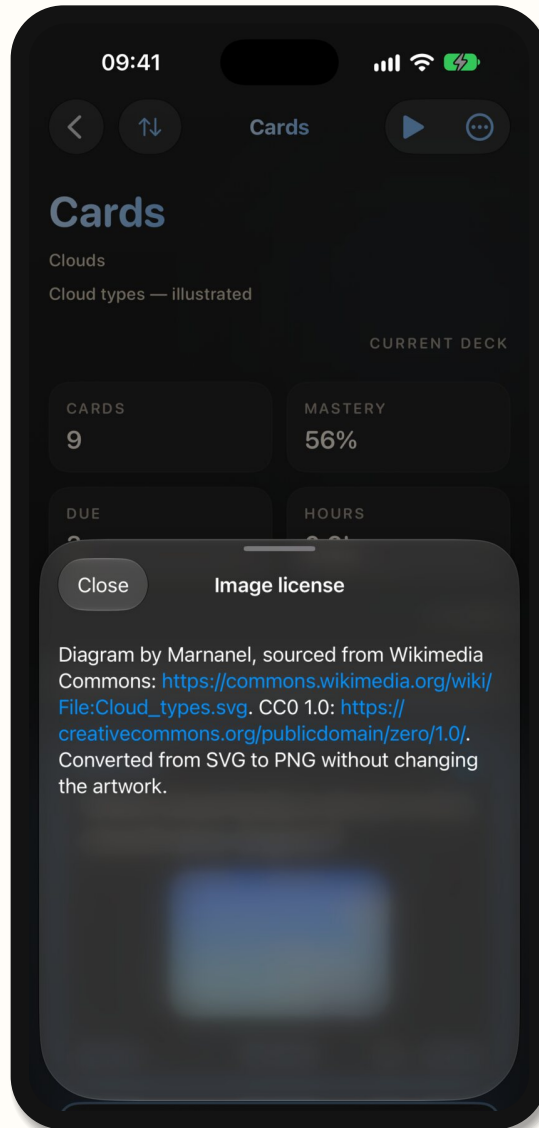
설명과 음성 힌트는 서로 달라요

설명 = VoiceOver를 위한 거예요. 3장의 음성 힌트 `![attachment:0]{빨간 사과}`는 스피커 버튼과 카드 읽어 주기가 읽는 내용이에요. 힌트가 없는 그림은 설명에 뭐라고 쓰여 있든, 카드를 소리 내어 읽을 때는 읽히지 않아요.

라이선스

다른 사람의 사진이나 그림을 쓰나요? 이미지 라이선스에 작성자와 라이선스를 적으세요. 예: “사진: 홍길동, CC BY 4.0”. 이 필드에서는 `[label](https://...)` 형식의 링크도 쓸 수 있어요.

카드 아래쪽에 작은 ⓘ 버튼이 나타나요. 탭하면 전체 내용이 시트로 열려서, 카드를 어지럽히지 않으면서도 원하는 사람은 누구나 출처를 확인할 수 있어요.



사진이 있고 아래쪽에 ⓘ 라이선스 버튼이 있는 카드. 그 위로 이미지 라이선스 시트가 열려 있어요.

엄선된 텍과 AI로 만든 텍도 `q_image_license`, `a_image_license` 필드에 라이선스를 담을 수 있어요(5장).

— 4.4

크기, 형식, 동기화

카드의 그림은 카드와 함께 움직여요. 라이브러리 안에 저장되고 iCloud를 통해 모든 기기로 동기화되기 때문에, Mac에서 추가한 그림이 잠시 뒤 iPhone에도 나타나요.

이 편리함에는 대가가 있어요. 모든 메가바이트가 모든 기기로 동기화된다는 거예요. JustFlip!은 알아서 그림 크기를 관리해요. 저장할 때 긴 쪽이 3,000픽셀을 넘는 그림은 3,000픽셀로 줄이고, 불투명한 사진은 JPEG로 저장하며, 투명도가 있는 그림은 투명도를 유지해요. 그보다 작은 그림은 그대로 저장돼요.

소리 파일은 고른 그대로 저장돼요. 3분짜리 녹음 하나가 텍스트 카드 백 장보다 무거울 수 있으니, 필요한 부분만 잘라서 쓰세요.

| | 지원 | 미지원 |
|----|--|----------------|
| 그림 | 사진 보관함에 보이는 모든 것. 가져오기에서는 PNG, JPEG, GIF, WebP | SVG 및 기타 벡터 형식 |
| 소리 | .mp3, .m4a, .wav처럼 시스템이 오디오로 인식하는 파일 | 비디오 |

⚠ 주의

SVG는 안 돼요

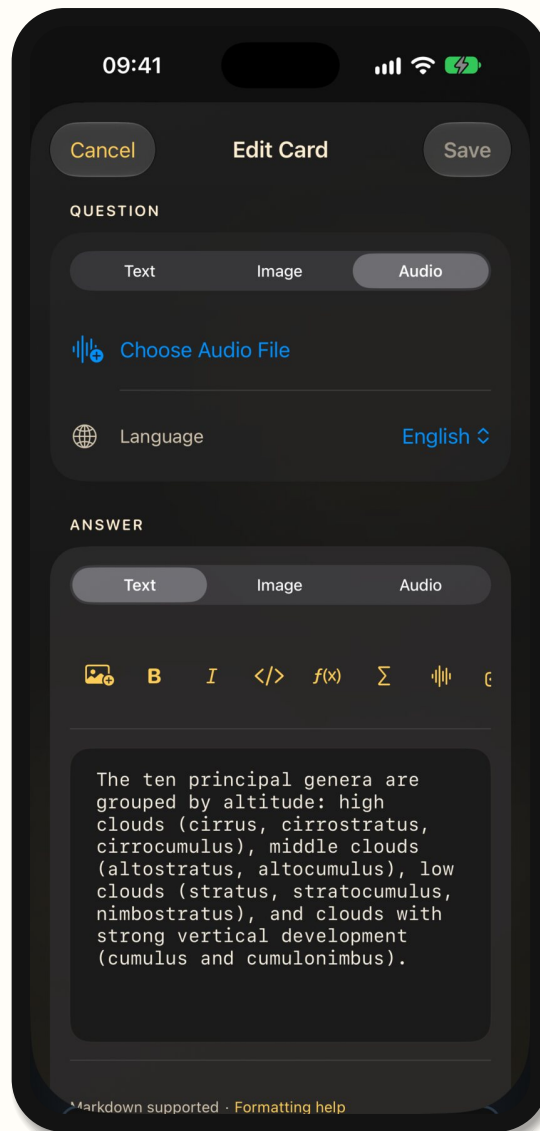
벡터 그림(.svg)은 카드에 표시할 수 없어요. 먼저 그림을 PNG로 내보내세요. 너비 2,000픽셀 정도에 흰색 배경으로요(잘 보이는 그림 참고).

— 4.5

카드에 소리 넣기

오디오 탭을 열고 오디오 파일 선택을 탭해서 파일 앱에서 파일을 고르세요. 그러면 탭에 파일 이름과 크기, 파일을 지우는 휴지통 버튼, 오디오 교체가 표시돼요. 그 아래에는 그 면의 언어가 있어요.

JustFlip!은 마이크로 직접 녹음하지 않아요. 음성 메모 앱으로 녹음하고, 메모를 파일 앱으로 공유한 다음, 거기서 고르세요.



오디오 파일이 선택된 오디오 탭: 파일 이름, 크기, 휴지통 버튼, 오디오 교체.

재생 방식

저절로 재생되는 건 없어요. 보이는 모습은 면에 따라 달라요.

- 소리만 있는 면에는 카드 가운데에 큰 재생 버튼 하나가 표시돼요.
- 텍스트나 그림도 있는 면에는 아래쪽 스피커 버튼 옆에 작은 오디오 버튼이 있어요. 소리가 재생되는 동안에는 재생 중이라고 표시돼요.

소리를 재생하면 카드를 읽고 있던 음성이 멈추고, 그 반대도 마찬가지예요.

여러 트랙

Anki 노트에는 한 면에 소리가 둘 이상 있을 때가 있어요. 단어 하나, 그다음 예문 하나처럼요. JustFlip!은 원래 순서대로 모두 보관해요. 그러면 아래쪽 버튼에 오디오 (2), 오디오 (3)처럼 표시되고, 누르면 트랙마다 항목이 하나씩 있는 메뉴가 열려요.

⚠ 주의

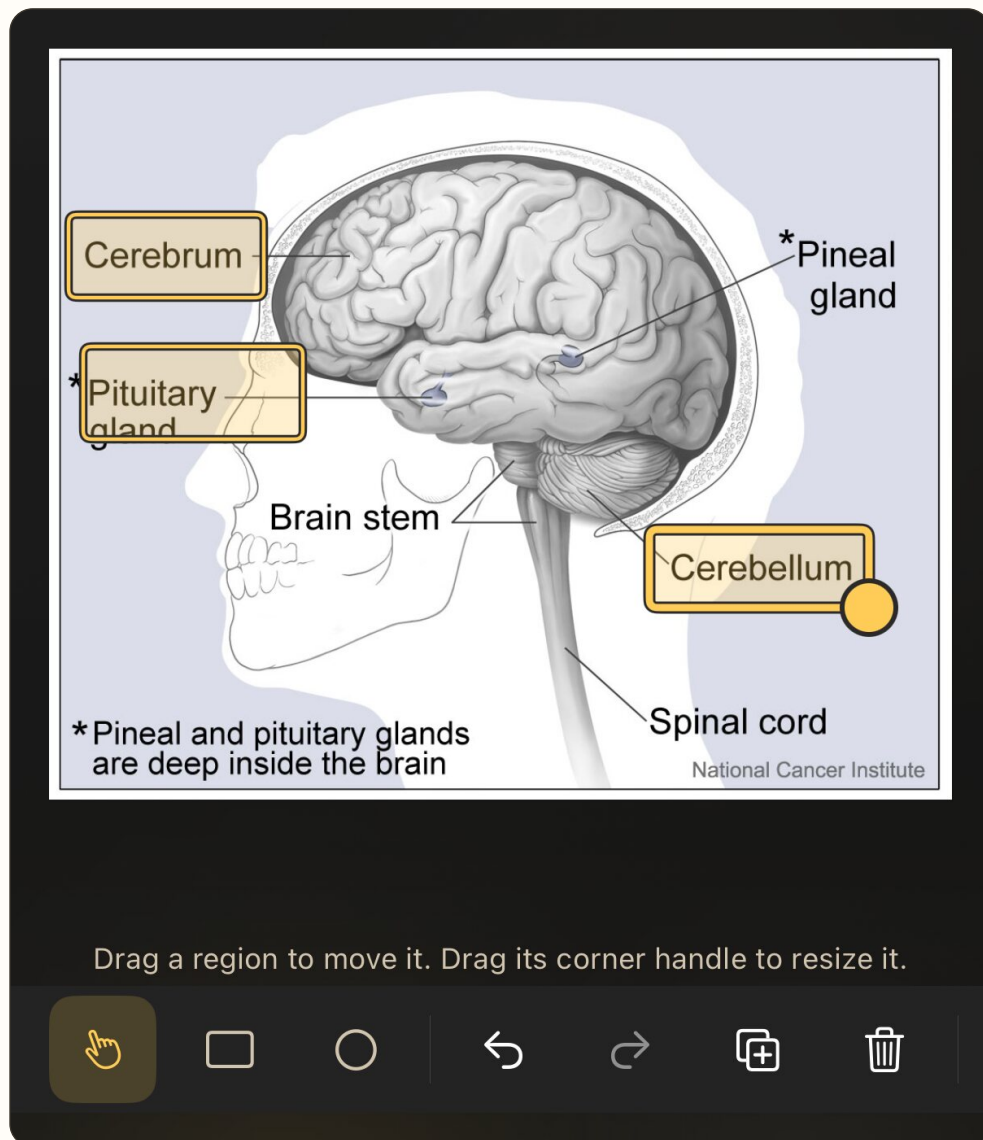
트랙 하나를 바꾸면 전부 바뀌어요

편집기에는 첫 번째 트랙만 보여요. 오디오 교체나 휴지통 버튼은 그 면의 모든 트랙에 적용돼요. 나머지 트랙을 유지하고 싶다면 오디오 탭은 건드리지 마세요.

— 4.6

이미지 가리기

이미지 가리기는 그림 한 장을 여러 장의 카드로 바꿔 줘요. 다이어그램의 일부를 도형으로 덮으면, 덮인 부분 하나하나가 “여기 아래에는 무엇이 있을까요?”라고 묻는 카드가 돼요. 지도, 해부도, 회로도, 운지표처럼 레이블이 가득한 그림을 익히는 가장 빠른 방법이에요.



이미지 가리기 편집기: 해부도의 레이블 위에 사각형이 그려져 있고, 위쪽에 도구 줄이 있어요.

이미지 가리기 카드 만들기

1. 텍을 열고 추가 동작 버튼(●●●)을 탭한 다음 이미지 가리기 카드 추가를 선택하세요.
2. 이미지 선택을 탭하고 그림을 고르세요.
3. 그림 위를 드래그해서 영역을 덮으세요. 익히고 싶은 레이블마다 반복하세요.
4. 모드를 고르고, 원하면 텍스트를 추가한 다음, **카드 N장 저장**을 탭하세요.

그림 위의 도구:

| 도구 | 하는 일 |
|---------------|------------------------------|
| 사각형 / 타원 | 드래그해서 새 영역 그리기 |
| 선택 | 영역을 드래그해서 옮기고, 모서리 핸들로 크기 조절 |
| 실행 취소 / 다시 실행 | 편집 내용을 한 단계씩 뒤로, 앞으로 |
| 영역 복제 | 선택한 영역 복사 |
| 영역 삭제 | 선택한 영역 제거 |
| 이미지 변경 | 아래에 깔린 그림 바꾸기 |

두 가지 모드

모드에서는 카드가 질문하는 동안 그림을 얼마나 가릴지 골라요. 어느 쪽이든 영역 하나하나가 각각 카드가 돼요.

| 모드 | 질문하는 동안 | 이럴 때 좋아요 |
|---------------|---|----------------------------------|
| 하나 가리고 하나 맞추기 | 테스트하는 영역만 가려지고, 다른 레이
블은 모두 보여요 | 주변 레이블을 단서 삼아 위치를 익힐 때 |
| 모두 가리고 하나 맞추기 | 모든 영역이 가려지고, 테스트하는 영역
에는 더 굵은 테두리와 물음표가 표시돼요 | 다른 레이블의 도움 없이 제대로 스스로를
테스트할 때 |

하나 가리고 하나 맞추기로 시작하세요. 그림이 익숙해지면 모두 가리고 하나 맞추기로 두 번째 카드 세트를 만들어 보세요.
좋은 시험이 될 거예요.

그림을 둘러싼 텍스트

모드 아래에 선택 사항인 필드가 세 개 있어요.

- 머리글 (선택 사항) — 모든 카드에서 그림 위에 표시돼요. 여기에 “이 뼈의 이름은?”처럼 질문을 넣으세요.
- 이미지 전체 메모 (선택 사항) — 정답이 드러나면 그림 아래에 표시돼요. 암기 요령이나 세부 사항을 적기에 좋아요.
- 설명 (선택 사항) — 나를 위한 메모예요. 카드와 함께 보관되지만 복습 중에는 표시되지 않아요.

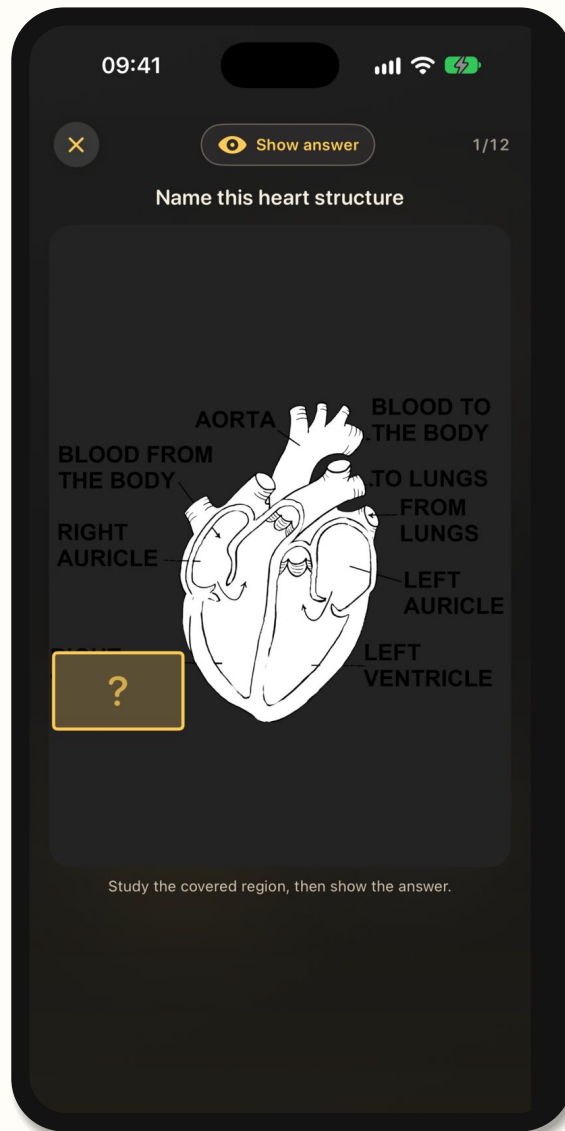
그리고 이미지 설명이 있어요. 편집기에 쓰여 있듯이 VoiceOver는 그림 대신 이 설명을 읽으므로, 정답이 드러나지 않게 다이어그램을 설명하세요. 뼈 이름을 나열하지 말고 “사람 골격을 앞에서 본 모습”처럼요.

⚠ 주의**가림막은 그림을 가릴 뿐, 그 안의 글자를 가리는 게 아니에요**

영역은 그린 범위만 정확히 덮여요. 레이블이 사각형 밖으로 빠져나오면 정답이 보여요. 넉넉하게 그리세요. 레이블 주위에 여백을 두는 데는 아무 비용도 들지 않아요.

이미지 가리기 카드 복습하기

이미지 가리기 카드는 뒤집히지 않아요. 그림은 그대로 있고, 위쪽의 정답 보기를 탭하거나 키보드에서 스페이스 바를 누르면 가려진 영역이 테두리와 함께 열리고 나머지는 그대로 남아요. 그다음 다른 카드처럼 평가하세요. 세밀한 다이어그램은 핀치해서 확대하세요.



복습 중인 이미지 가리기 카드: 정답 보기 전과 후.

이미지 가리기 카드는 iPhone, iPad, Mac에서 일반 복습에 포함돼요. Apple Watch에서는 빠지고, iPhone에서 기다리는 카드가 몇 장인지 알려 줘요.

이미지 가리기 카드 편집하기

세트에 속한 아무 카드나 편집하면(길게 누르거나 Mac에서는 오른쪽 클릭한 다음 카드 편집 선택) JustFlip!이 텍스트 편집기가 아니라 영역 편집기를 열어요. 거기서 영역을 옮기거나 추가하거나 삭제할 수 있고, 모드와 텍스트, 심지어 그림까지 바꿀 수 있어요.

남겨 둔 영역은 복습 기록이 그대로 유지돼요. 새로 추가한 영역은 새 카드가 되고, 삭제한 영역은 그 카드도 함께 삭제돼요.

알아 두면 좋아요

Anki와 파일에서 가져온 이미지 가리기

Anki 자체의 이미지 가리기 노트와 예전의 Image Occlusion Enhanced 애드온 노트는 덱을 가져올 때 JustFlip!의 이미지 가리기 카드로 그대로 들어와요(5장). 코딩 에이전트 스킴으로 만든 덱 파일에도 이미지 가리기 카드가 들어 있을 수 있어요.

— 4.7

잘 보이는 그림

카드는 그림을 있는 그대로 그려요. 뒤에 배경판도, 테두리도, 자동 대비 보정도 없어요. 그래서 사진이 자연스럽게 보이지만, 그만큼 익혀 둘 만한 습관이 몇 가지 있어요.

주의

투명한 선화는 다크 모드에서 사라져요

투명한 배경에 검은 선이 그려진 PNG는 라이트 모드에서 완벽해 보여요. 다크 모드에서는 뒤의 카드가 거의 검은색이라 선, 레이블, 오선 위의 음표까지 그림이 전부 사라져요. 다이어그램, 수식 이미지, 스캔한 스케치를 추가하기 전에 불투명한 흰색이나 밝은 배경을 넣어 주세요. 대부분의 이미지 편집기에서는 이걸 병합(flatten)이라고 부르고, JPEG로 내보내도 같은 효과가 있어요. 같은 카드를 씀 더 만들기 전에 다크 모드에서 한 번 확인해 보세요.

몇 가지 경험칙을 더 소개할게요.

1. **래스터 이미지를 쓰세요.** 다이어그램, 텍스트, 선화는 PNG, 사진은 JPEG. SVG는 안 돼요.
2. **긴 쪽 2,000픽셀 정도면 충분해요.** JustFlip!은 카드에 그림을 약 2,200픽셀보다 크게 그리지 않고, 3,000픽셀이 넘는 그림은 저장할 때 줄여요. 해상도를 더 높여 봤자 동기화 시간만 늘어나요.
3. **과감하게 자르세요.** 카드는 작아요. 묻고 싶은 대상이 아닌 부분은 모두 잘라 내세요. 그러면 그림이 공짜로 커져요.
4. **그림 속 글자는 크게.** 노트북 화면에서 읽을 수 있는 레이블도 iPhone 카드에서는 흐릿한 경우가 많아요. 확대가 도움이 되지만, 확대해야 하는 카드는 복습이 느껴져요.
5. **그림 한 장에 아이디어 하나.** 레이블이 스무 개인 다이어그램은 나쁜 카드 한 장이 되지만, 좋은 이미지 가리기 카드 스무장이 될 수도 있어요.

— 4.8

빠른 참조

| 작업 | 위치 |
|------------------|---------------------------|
| 텍스트 안에 그림 넣기 | 텍스트 탭 → 도구 막대의 그림 버튼 |
| 면 전체를 그림으로 | 이미지 탭 → 이미지 선택 |
| 클립보드에서 그림 넣기 | 텍스트 필드에 붙여넣기(Mac에서는 ⌘V) |
| 그림 제거 | 이미지 탭 → 제거 |
| VoiceOver용 설명 | 그림 아래의 이미지 설명 |
| 작성자 출처 표기 | 이미지 라이선스 → 카드의 ⓘ 버튼 |
| 소리 추가 | 오디오 탭 → 오디오 파일 선택 |
| 소리 교체 또는 제거 | 오디오 탭 → 오디오 교체 또는 휴지통 버튼 |
| 새 이미지 가리기 카드 | 덱 → 추가 동작 → 이미지 가리기 카드 추가 |
| 가리기 영역 편집 | 세트의 아무 카드나 편집 |
| 이미지 가리기 카드 정답 보기 | 정답 보기 또는 스페이스 바 |

덱 가져오기

카드를 전부 직접 입력할 필요는 없어요. JustFlip!은 Anki 패키지, 스프레드시트, AI가 만든 덱 파일을 읽을 수 있고, 관심사 하나를 아카이브 파일 하나로 다시 내보낼 수도 있어요. 이 장에서는 파일 종류별로 어디로 가져오는지, 무엇이 함께 넘어오는지, 그리고 가져오기가 카드를 추가할지 기존 카드를 업데이트할지 정하는 몇 가지 규칙을 보여 드려요.

— 이 장에서 다루는 내용

- iPhone, iPad, Mac에서 가져오기 위치 찾기
- Anki 덱을 가져오고 가져오기 보고서 읽기
- 스프레드시트를 덱으로 바꾸기
- AI가 만든 덱이나 업선된 라이브러리의 덱 가져오기
- 다시 가져오기 전에 그 결과 미리 알아 두기
- 관심사를 내보내 보관하거나 공유하기

이 장의 모든 기능과 마찬가지로, 가져오기는 무료 버전에 포함되어 있어요.



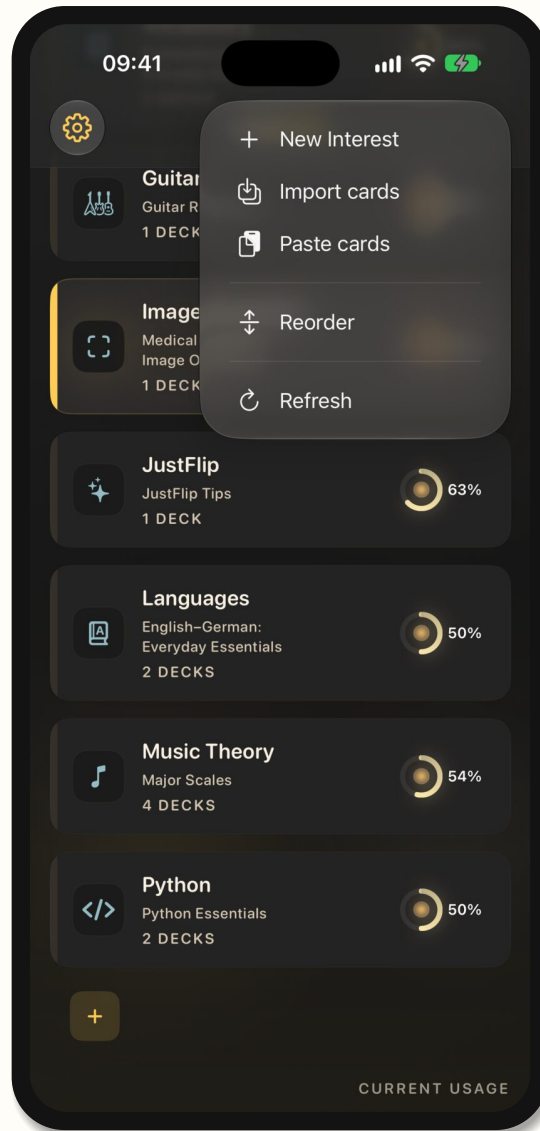
— 5.1

가져오기는 어디에 있나요

모든 가져오기는 **관심사** 화면에서 시작해요. JustFlip!은 파일 이름과 내용을 보고 파일을 알아보기 때문에, 같은 진입점에서 모든 형식을 받을 수 있어요.

| 기기 | 방법 |
|--------------|--|
| iPhone, iPad | 추가 또는 가져오기 메뉴(트레이 버튼) → 카드 가져오기 |
| iPhone, iPad | 파일, Mail, Safari에서 파일을 공유하거나 JustFlip!으로 열기 |
| iPad, Mac | 파일을 관심사 목록으로 드래그 — 여기에 놓아 가져오기가 표시돼요 |
| Mac | 파일 > Import Cards... (⌘I) 또는 파일 > Import Interest Archive... |
| 모두 | 관심사를 길게 누르기 → 카드 가져오기: CSV나 Anki 파일을 그 관심사로 바로 가져와요 |
| 모두 | 추가 또는 가져오기 → 카드 붙여넣기: 복사한 카드(카드 붙여넣기 참고) |

기본 가져오기는 여러 파일을 한 번에, 폴더째로도 받아요. 폴더 안의 지원되는 파일이 모두 가져와져요.



관심사 화면의 추가 또는 가져오기 메뉴: 카드 가져오기와 카드 붙여넣기.

파일별로 어떻게 되나요

| 파일 | 무엇인가요 | 들어가는 곳 |
|------------------------|--------------------------------|----------------------------|
| .apkg, .colpkg | Anki 덱 또는 컬렉션 | 직접 고른 관심사. Anki 덱 하나당 덱 하나 |
| .csv | 한 행에 카드 한 장인 스프레드시트 | 직접 고른 관심사. 항상 새 덱 |
| .flashcards | 텍스트만 있는 덱 파일 — AI가 만들었거나 엄선된 덱 | 파일 안에 지정된 관심사 |
| .flashcards.zip | 그림과 소리가 있는 덱 파일, 또는 내보낸 관심사 | 파일 안에 지정된 관심사 |

Anki 파일과 CSV 파일은 JustFlip!이 먼저 카드를 어디에 넣을지 물어봐요. 카드 가져오기 사이트에는 관심사 메뉴(새 관심사... 포함)가 있고, 스프레드시트라면 덱 이름도 있어요. 계속을 탭하세요.

가져오기로 새 관심사가 만들어질 때는 사이트에 기기 검색에 포함도 나타나요. 그 관심사의 카드가 Spotlight에 나타날 수 있을지를 정하는 옵션이에요(8장).

— 5.2

Anki 덱

JustFlip!은 예전 버전과 최신 버전 Anki의 덱 패키지(.apkg)와 컬렉션 패키지(.colpkg)를 가져올 수 있어요. Anki에서 **파일 > 내보내기**를 사용해 Anki 덱 패키지를 고르고, 미디어를 포함하세요. 그런 다음 위에서 설명한 대로 파일을 가져오세요.

복습 진도도 함께 가져오려면 내보낼 때 *Include scheduling information*(일정 정보 포함)도 체크하세요.

약속은 간단해요. **학습 내용은 넘어오고, Anki의 표현 방식은 넘어오지 않아요.** 단어, 그림, 소리, 수식, 태그는 들어와요. 복습 진도도 함께 가져올 수 있어요. Anki의 스타일과 스크립트는 남겨 둬요.

넘어오는 것

- **모든 카드.** Anki 카드 하나하나가 JustFlip! 카드가 돼요. 앞면/뒷면, 역방향, 선택적 역방향 노트 유형이 모두 작동해요.
- **나뉘는 클로즈 노트.** `{{c1::...}}`, `{{c2::...}}`, `{{c3::...}}`가 있는 노트는 Anki에서와 똑같이 번호마다 하나씩, JustFlip! 카드 세 장이 돼요. 각 카드는 자기 번호만 빈칸으로 만들고 나머지는 채워진 채로 보여 줘요. `{{c1::Paris::capital}}` 같은 힌트도 유지돼요.
- **그림**은 나타나는 순서대로 텍스트 안에 들어가요. Anki 그림의 대체 텍스트는 음성이 그 그림 대신 읽는 내용이 돼요.
- **소리.** 한 면에 있는 모든 `[sound:...]`가 순서대로 유지돼요(4장).
- **이미지 가리기**는 Anki 자체 도구로 만든 것과 예전의 Image Occlusion Enhanced 애드온으로 만든 것 모두 JustFlip!의 이미지 가리기 카드가 돼요.
- **서식:** 굵게, 기울임꼴, 목록, 링크, 작은 표, 수식, 아래 첨자와 위 첨자.
- **태그.**
- **평평하게 펼쳐지는 덱 구조.** JustFlip!에는 하위 덱이 없기 때문에 `Languages::Spanish::Verbs`는 `Languages / Spanish / Verbs`라는 덱 하나가 돼요.
- **복습 진도**(내보내기에 일정 정보가 포함된 경우). 공부한 카드는 각각 간격, 용이도, 다음 복습일, 망각 횟수를 그대로 유지하고, 복습 로그도 기록으로 함께 넘어와요. 몇 년 동안 공부한 덱도 하던 곳에서 이어서 할 수 있어요. 일시 중지된 카드는 졸업된 카드로 들어와요. 모든 카드를 새 카드로 시작하려면 가져오기 시트에서 **Anki** 진도 유지를 끄세요.

Anki에 남는 것

- **Anki의 FSRS 매개변수.** Anki에서 FSRS를 쓰고 있다면 그 매개변수와 각 카드의 기억 상태는 가져오지 않아요. 카드는 간격, 복습일, 복습 로그를 유지하고, 용이도는 기본값이 돼요.
- **공유 덱의 진도.** 내려받기만 하고 공부한 적 없는 덱은 넘겨줄 기록이 없어서 카드가 새 카드로 시작해요.
- **스타일.** 사용자 정의 CSS, 글꼴, 색은 단순하게 정리돼요.
- **코드.** JavaScript와 애드온은 실행되지 않고, 보관되지도 않아요.
- **온라인에 있는 것.** 원격 이미지, 삽입된 페이지, iframe은 불러오지 않아요.
- **비디오.**
- **플래그.** Anki의 카드 플래그는 넘어오지 않아요.
- **반복되는 질문.** Anki는 정답 면에 질문을 다시 보여 주지만, JustFlip!은 카드를 그 자리에서 뒤집기 때문에 그 사본은 빠져요. 단, 클로즈 카드는 예외예요. 거기서는 반복되는 문장 자체가 정답이니까요.

 주의**Anki 클로즈 노트 하나는 여러 장의 카드예요**

Anki에서 노트 300개로 보이는 덱이 카드 700장으로 들어올 수 있어요. 중복된 게 아니에요. Anki에서도 JustFlip!에서도 클로즈 번호 하나가 카드 한 장이에요. 가져오기 시트에 표시되는 숫자는 카드 수예요.

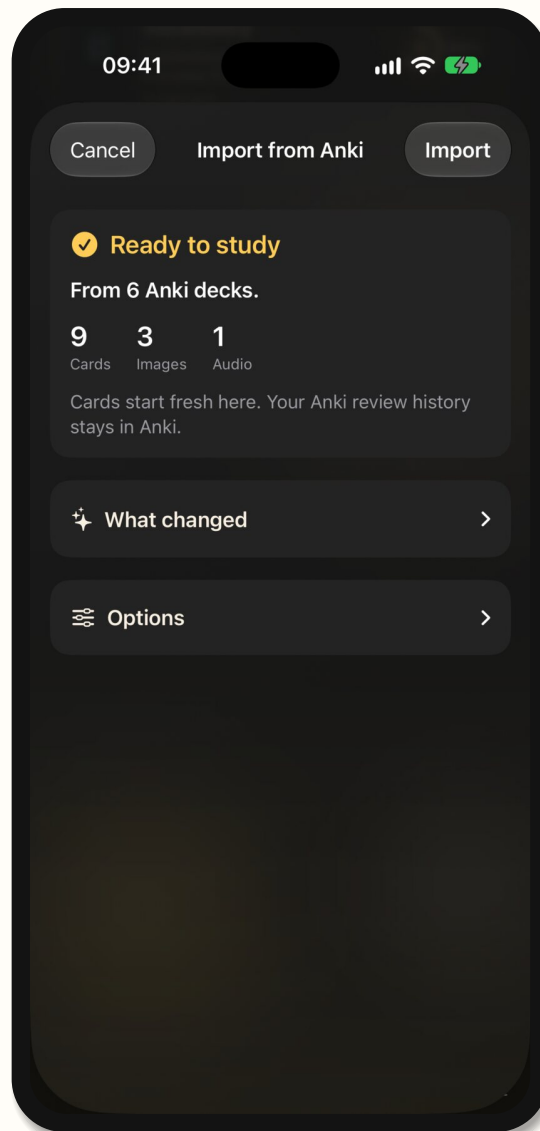
 주의**가져온 카드에는 언어가 없어요**

Anki는 필드가 어떤 언어인지 저장하지 않기 때문에, 가져온 카드는 모두 언어가 **없음**으로 설정된 상태로 시작해요. 그리고 언어가 없는 면은 절대 소리 내어 읽히지 않아요(3장). 가져온 덱을 들으며 공부하고 싶다면 카드에 언어를 설정하세요.

가져오기 시트

추가 또는 가져오기 메뉴, 파일 앱, 또는 드래그로 Anki 파일 하나를 가져오면 **Anki**에서 가져오기가 열려요. 먼저 패키지를 읽고 (패키지를 확인하는 중..., 압축을 푸는 중..., 카드를 읽는 중...) 나서 학습 준비 완료를 보여 줘요. 찾아낸 Anki 덱 수와 카드, 이미지, 오디오 수가 표시돼요.

패키지에 이미 공부한 카드가 있으면 시트에 **Anki** 진도 유지도 나타나요. 기본으로 켜져 있어요. 켜 두면 그 카드들은 Anki의 일정과 복습 기록을 유지해요. 끄면 모든 카드가 처음부터 시작해요.



Anki에서 가져오기 시트: 요약, 바뀐 점, 옵션.

바뀐 점 아래에는 가져오기 보고서가 있어요. 확정하기 전에 알아 둘 만한 사항마다 쉬운 문장 하나씩이에요. 예를 들면:

- 카드 240장이 Anki의 일정과 복습 기록을 유지합니다. (공유 덱이거나 **Anki** 진도 유지를 끈 경우: 카드는 여기서 처음 부터 시작합니다. Anki 복습 기록은 Anki에 남습니다.)
- 답면이 더 이상 질문을 반복하지 않습니다. *JustFlip*이 뒤집는 동안 질문을 계속 보여 줍니다.
- 이미지 12개를 읽을 수 없어 제외했습니다.
- 질문 면이 비어 있는 카드 3장을 건너뛰었습니다.
- Anki 애드온에서 온 필드 2개를 제외했습니다.

카드 안에 무언가가 기록되지는 않아요. 빠진 그림은 그냥 빠져 있을 뿐이고, 그 사실을 알려 주는 곳은 보고서뿐이에요.

옵션 아래에는 가져오기로 만들어질 덱 목록과, 선택지 하나가 있어요. 바로 이미 가지고 있는 카드라면이에요.

| 옵션 | 이 패키지에서 이미 가져온 카드 |
|---------------|------------------------------------|
| 새 사본 추가 | 그대로 두고, 패키지 전체를 새 덱으로 다시 추가해요. 기본값 |
| 이미 있는 것은 건너뛰기 | 그대로 유지하고, 새 카드만 추가해요 |

| 옵션 | 이 패키지에서 이미 가져온 카드 |
|-----------------|---|
| 업데이트하고 진행 상황 유지 | 텍스트, 그림, 태그를 파일 내용으로 새로 고치고, 일정은 건드리지 않아요 |

JustFlip!은 가져온 카드가 각각 어느 Anki 노트와 카드에서 왔는지 기억하기 때문에, JustFlip!에서 질문을 편집한 뒤에도 짝을 맞출 수 있어요. 가져오기를 탭해 카드를 추가하세요.



Anki에서 계속 공부하는 덱 업데이트하기

Anki에서 계속 작업하다가 다시 내보내고, 업데이트하고 진행 상황 유지로 가져오세요. 수정 사항은 반영되고, 새 노트는 추가되며, JustFlip!의 일정은 그대로 유지돼요.



빠른 가져오기는 선택지를 건너뛰어요

Anki 파일을 시트 없이, 항상 새 사본으로 곧바로 가져오는 경로가 두 가지 있어요. 관심사 자체 메뉴의 카드 가져오기, 그리고 여러 Anki 파일을 한 번에 고를 때예요. 이미 있는 카드를 건너뛰거나 업데이트하려면 추가 또는 가져오기 메뉴에서 파일을 하나씩 가져오세요.

5.3

스프레드시트(CSV)

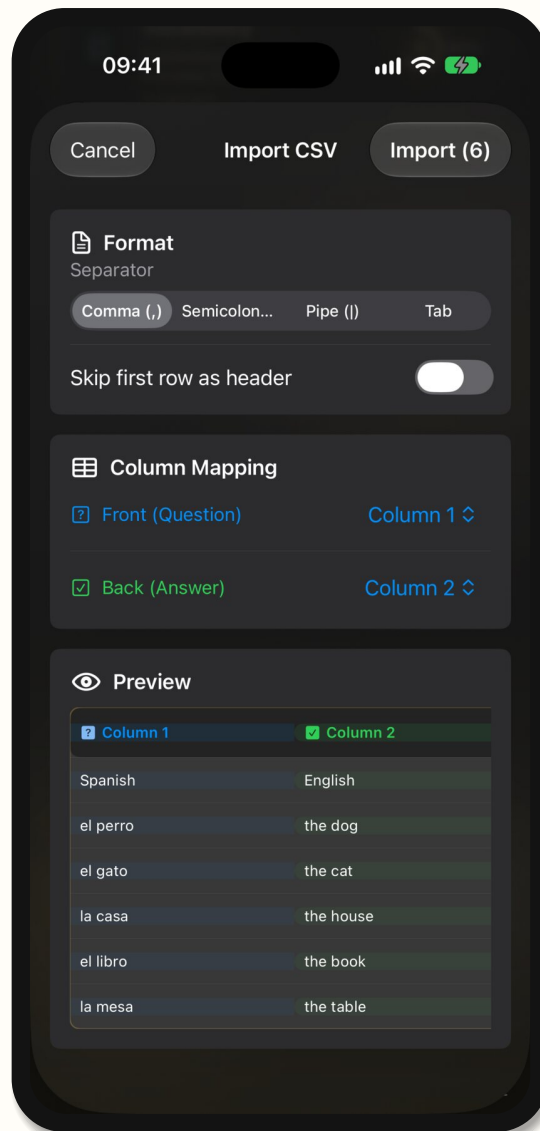
CSV 파일은 목록을 JustFlip!으로 옮기는 가장 간단한 방법이에요. 단어장, 용어집, 다른 앱에서 내보낸 파일 같은 것들이요. 행 하나가 카드 한 장이고, 한 열은 질문, 다른 열은 정답이에요.

```
질문, 정답
el perro, 개
el gato, 고양이
"la casa, el hogar", 집
```

계속을 누르면 **CSV** 가져오기에 실시간 미리보기가 표시돼요.

- 구분 기호 — 쉼표, 세미콜론, 파이프, 탭 중 하나예요. JustFlip!이 처음 몇 행을 보고 추측하니, 열이 이상해 보이면 바꾸세요.
- 첫 번째 행을 머리글로 건너뛰기 — 처음에는 꺼져 있어요. 첫 행에 열 제목이 있다면 켜세요.
- 열 매핑 — 어느 열이 앞면(질문)이고 어느 열이 뒷면(정답)인지 고르세요. 다른 열은 무시돼요.
- 미리보기 — 처음 몇 행이 어떻게 읽힐지 보여 줘요.

괜찮아 보이면 **가져오기(N)**를 탭하세요.



CSV 가져오기 미리보기: 구분 기호, 머리글 스위치, 열 매핑, 행 미리보기.

다시 시도하는 수고를 덜어 줄 몇 가지 세부 사항:

- 필드에 구분 기호나 줄바꿈이 들어 있으면 큰따옴표로 감싸세요. 그 안의 따옴표는 `"`로 쓰세요.
- 텍스트에는 3장의 카드 마크업(굵게, 수식, 클로즈)을 쓸 수 있어요. CSV 셀의 `{{c1:...}}`은 빈칸이 모두 들어 있는 **한 장**의 카드로 남아요. CSV 카드는 Anki 클로즈 노트처럼 나뉘지 않아요.
- 질문이 비어 있는 행은 건너뛰어요. 정답이 비어 있는 행은 정답이 없는 카드로 가져와요.
- CSV 카드에는 언어, 그림, 태그가 없어요.

⚠ 주의

머리글 행이 카드가 돼요

첫 번째 행을 머리글로 건너뛰기는 꺼진 상태로 시작해요. 깜빡하면 열 제목이 “질문”이라는 질문에 정답이 “정답”인 카드가 돼요. 가져오기 전에 미리보기의 첫 행을 확인하세요.

⚠ 주의**CSV는 아무것도 업데이트하지 않아요**

CSV를 가져올 때마다 새 덱이 만들어져요. 같은 이름의 덱이 이미 있어도 마찬가지라서, 결국 덱이 두 개가 돼요. 스프레드시트에서 가져온 카드를 바꾸려면 JustFlip!에서 직접 편집하거나, 수정한 파일을 가져오기 전에 기존 덱을 삭제하세요.

— 5.4

AI로 만든 덱

가장 공부하기 쉬운 덱은 나의 자료로 만든 덱이에요. 내 노트, 교재의 한 장, 강의 녹취록 같은 것들이요. JustFlip! 자체는 어떤 AI와도 대화하지 않아요. 대신 웹사이트가 AI에게 JustFlip! 덱 파일을 쓰는 방법을 알려 주고, 여러분은 그 결과를 가져오면 돼요.

| 페이지 | 대상 | 결과물 |
|---------|-------------------------------------|-----------------------------------|
| AI 프롬프트 | ChatGPT, Claude, Gemini 같은 모든 AI 채팅 | 텍스트만 있는 .flashcards 파일 |
| AI 스킴 | 컴퓨터의 파일을 읽을 수 있는 코딩 에이전트 | 그림과 소리가 담긴 .flashcards.zip |

AI 채팅은 텍스트만 돌려줄 수 있기 때문에, AI 프롬프트 페이지는 텍스트만 있는 덱을 요청해요. 코딩 에이전트는 컴퓨터에 있는 이미지와 오디오를 열어 zip으로 묶을 수 있고, 설명, 라이선스, 심지어 이미지 가리기까지 넣을 수 있어요.

파일은 다른 파일처럼 가져오면 돼요. 파일 안에 관심사와 덱 이름이 들어 있어서 설정 시트가 없어요. 그 이름의 관심사가 있으면 JustFlip!이 그걸 쓰고, 없으면 새로 만들어요. 덱 파일은 덱마다 언어도 지정할 수 있어서, 카드를 바로 소리 내어 읽을 수 있어요.

💡 팁**공부하기 전에 검토하세요**

AI는 자신만만하게 틀릴 수 있어요. 첫 복습 전에 새 덱을 한 번 훑어보고, 의심스러운 건 고치거나 지우세요. 10분 동안 편집하는 편이 몇 주 동안 틀린 답을 복습하는 것보다 훨씬 나아요.

— 5.5

카드 붙여넣기

카드가 이미 클립보드에 있을 때도 있어요. AI 채팅의 답변, 스프레드시트의 한 열, 메모 앱의 목록 같은 것들이요. 추가 또는 가져오기 → 카드 붙여넣기를 선택하세요. 사용 방법 안내에 나와 있듯이, 카드를 한 줄에 하나씩, 질문과 답을 심표로 구분해서 복사한 다음 붙여넣기를 탭하면 돼요. JustFlip!은 복사한 내용 속에서, AI 채팅의 코드 블록 안까지 카드를 찾아내고 주변 텍스트는 무시해요.

붙여 넣은 목록은 CSV 파일과 똑같이 카드 가져오기와 **CSV** 가져오기 시트를 거쳐, 이름을 바꾸지 않으면 붙여넣은 카드라는 덱으로 들어가요. 붙여 넣은 덱 파일(AI 프롬프트 페이지에서 AI가 쓰는 JSON)은 **.flashcards** 파일처럼 가져와요. 기기 밖으로 나가는 건 아무것도 없어요.

— 5.6

엄선된 덱

웹사이트의 **덱 페이지**는 언어, 음악, 수학, 프로그래밍, 과학 분야의 바로 쓸 수 있는 덱을 모아 둔 작은 라이브러리로, 앱이 지원하는 모든 언어로 제공돼요. **덱 다운로드**를 탭한 다음 파일을 JustFlip!으로 여세요. 평범한 **.flashcards**와 **.flashcards.zip** 파일이라서, 같은 파일 다시 가져오기의 내용이 모두 똑같이 적용돼요.

— 5.7

같은 파일 다시 가져오기

덱 파일(AI, 엄선된 라이브러리, 직접 쓴 편집기에서 나온 **.flashcards**와 **.flashcards.zip**)은 몇 번이고 다시 가져오도록 설계되어 있어요. 파일의 오타를 고치거나, 카드 열 장을 추가하고 가져오세요. 덱이 두 배가 되는 대신 업데이트돼요.

JustFlip!은 이렇게 짝을 맞춰요.

1. **관심사**는 파일에 적합한 관심사 이름과 같은 관심사예요. 대소문자와 불필요한 공백은 상관없어요.
2. **덱**은 그 관심사 안에서 파일에 적합한 덱 이름과 정확히 같은 덱이에요.
3. **각 카드**는 쓰인 그대로의 **질문 텍스트**로 짝을 맞춰요. 짝이 맞는 카드는 그 자리에서 업데이트돼요. 정답, 그림, 소리는 파일 내용으로 바뀌고 진행 상황은 유지돼요. 짝이 없는 카드는 추가돼요.

덱에는 있지만 파일에는 없는 카드는 그대로 남아요. 가져오기는 절대 아무것도 삭제하지 않아요.

⚠ 주의

카드 두 장, 질문 하나

카드를 질문으로 짝 맞추기 때문에, 한 덱 안에서 질문 텍스트가 같은 두 카드(“이 음의 이름은?”, “번역하세요:” 같은)는 완전히 새로 가져올 때조차 카드 한 장이 돼요. 카드마다 고유한 질문을 주거나, 공통된 질문은 덱 이름으로 옮기세요.

⚠ 주의**그림만 있는 카드는 매번 추가돼요**

질문 텍스트가 전혀 없고 그림만 있는 카드는 짝을 맞출 수 없어서, 절대 합쳐지지 않아요. 덕분에 “이것은 무엇일까요?” 그림 덱이 온전히 유지되지만, 파일을 다시 가져오면 그 카드들이 한 번 더 추가된다는 뜻이기도 해요. 덱 파일에서 이런 카드는 **q** 필드를 아예 빼세요. 비어 있는 **"q": ""**도 질문 텍스트로 쳐서, 다른 빈 질문과 모두 합쳐져요.

⚠ 주의**직접 수정한 내용은 다시 가져오면 사라져요**

카드를 업데이트하면 내용이 파일의 내용으로 바뀌어요. JustFlip!에서 정답을 고쳤다면 파일에서도 똑같이 고치세요. 그러지 않으면 다음 가져오기에서 예전 정답이 돌아와요. 그리고 JustFlip!에서 덱 이름을 바꾸면 파일이 더 이상 그 덱을 찾지 못해서, 다음 가져오기 때 예전 이름으로 새 덱이 만들어져요.

Anki 패키지는 자체 규칙, 즉 가져오기 시트의 선택을 따라요. CSV 파일은 아예 짝을 맞추지 않아요.

— 5.8

내보내기과 공유

관심사를 가지고 다니려면 관심사를 길게 누르고(Mac에서는 오른쪽 클릭) 아카이브 내보내기를 선택하세요. Mac에서는 **파일 > Export Interest...** (⌘E)가 선택한 관심사에 대해 같은 일을 해요. JustFlip!은 관심사 이름.flashcards.zip 파일 하나를 만들고, 어디에 저장할지 물어봐요.

아카이브에는 그 관심사의 모든 것이 들어 있어요. 모든 덱과 카드, 그림과 소리, 그리고 **전체 복습 진행 상황**까지요. 파일 앱이나 iCloud Drive에 저장하거나, AirDrop으로 보내거나, 다른 파일처럼 전송하세요.

아카이브를 가져오면 그 관심사가 그대로 복원돼요. 관심사, 덱, 카드는 이름이 아니라 아카이브에 담긴 숨은 식별자로 짝을 맞추기 때문에, 아무것도 두 배가 되지 않고 이름을 바꾼 덱도 찾아내요.

⚠ 주의**아카이브는 일정도 함께 가져와요**

아카이브를 가져오면 각 카드의 일정이 아카이브에 저장된 일정으로 설정돼요. 아직 공부 중인 관심사 위에 예전 아카이브를 가져오면, 그 카드들은 내보냈을 때의 상태로 돌아가요. 복습 기록은 중복되지 않고 병합돼요. 내보낸 뒤에 추가한 카드는 남아 있고, 내보낸 뒤에 삭제한 카드는 다시 돌아와요.

i 알아두면 좋아요**다른 사람과 덱 공유하기**

아카이브에는 내 진행 상황도 들어 있어서, 가져가는 사람이 그 카드들에 대한 내 일정을 그대로 받게 돼요. 깨끗한 사본을 주려면 대신 원본 덱 파일, 즉 처음에 가져온 **.flashcards**나 **.flashcards.zip**을 공유하세요.

같은 메뉴에 통계 내보내기도 있어요. 스프레드시트(CSV)나 전체 데이터(JSON)로 내보낼 수 있어요. 이 파일들은 읽고 분석하기 위한 것이지, 다시 가져오기 위한 것이 아니에요(9장). 라이브러리 전체를 백업하려면 10장을 보세요.

— 5.9

가져오기 결과가 뜻밖일 때

| 보이는 현상 | 이유와 해결 방법 |
|----------------------|---|
| 카드가 행이나 노트 수보다 적어요 | 질문 텍스트가 같은 카드가 합쳐졌거나(덱 파일), 질문이 빈 행을 건너뛰었어요(CSV) |
| 카드가 Anki 노트 수보다 많아요 | 클로즈 번호마다 카드가 한 장씩이에요. 정상이에요 |
| 덱이 두 번 나타났어요 | CSV는 항상 새 덱을 만들고, 새 사본 추가로 한 Anki 가져오기는 새 덱을 추가해요 |
| 그림만 있는 카드가 두 배가 됐어요 | 다시 가져올 때 짝을 맞출 수 없어요. 남은 카드를 지우거나, 새 덱으로 가져오세요 |
| 가져온 카드에서 소리가 나지 않아요 | Anki와 CSV 카드에는 언어가 없어요. 카드에 언어를 설정하세요(3장) |
| 첫 카드가 “질문 / 정답”이에요 | 첫 번째 행을 머리글로 건너뛰기를 켜세요 |
| 모든 텍스트가 한 열에 들어가요 | CSV 미리보기에서 구분 기호를 바꾸세요 |
| 그림이 빠졌어요 | Anki 보고서를 확인하세요. SVG는 지원하지 않는다는 것도 기억하세요(4장) |
| 고친 내용이 가져오기 후에 사라졌어요 | 파일의 버전으로 바뀌었어요. 파일도 고치세요 |
| 카드 일정이 뒤로 돌아갔어요 | 그 관심사의 예전 아카이브를 가져왔어요 |

일정은 어떻게 정해질까

복습 계획을 세울 필요가 전혀 없어요. 여러분이 주는 평가 하나하나가 카드를 얼마나 잘 아는지 JustFlip!에 알려 주고, 앱이 다음에 언제 보여 줄지 계산해요. 놓쳤다면 금방, 쉬었다면 한참 뒤에요. 이 장에서는 그 뚜껑을 열어 봐요. 각 단계의 의미, 간격이 그렇게 늘어나는 이유, 그리고 기억을 속이지 않으면서 대기열을 조종할 수 있는 컨트롤을 살펴볼 거예요.

— 이 장에서 다루는 내용

- 카드가 거치는 다섯 단계와, 다음 단계로 넘어가는 조건
- 쉬운 말로 풀어 쓴 간격과 용이도, 그리고 궁금한 분을 위한 정확한 수식
- “복습할 때”의 의미와, JustFlip!이 무엇을 먼저 보여 줄지 정하는 방법
- 복습 우선순위로 한 과목에 더 많은 시간 쓰기
- 카드, 덱, 관심사 전체를 미루고 다시 불러오기
- 플래시카드로 평가할 수 없는 기술을 진행 트래커로 기록하기

— 6.1

1분 만에 보는 핵심 아이디어

기억은 곡선을 그리며 흐려져요. 무언가를 배운 직후에는 빠르게 잊어버리지만, 다시 떠올릴 때마다 그 곡선은 점점 완만해져요. 간격 반복은 바로 이 점을 활용해요. 카드를 잊어버리기 직전에 보여 주는 거예요. 성공적으로 떠올릴 때마다 다음 복습은 더 뒤로 밀려나요.

JustFlip!의 모든 카드에는 숫자 세 개가 있어요.

| 숫자 | 의미 |
|-----|------------------------------------|
| 간격 | 카드가 다시 돌아오기까지의 시간. 몇 분에서 몇 달까지 |
| 용이도 | 이 카드의 간격이 얼마나 빨리 늘어나는지. 2.5에서 시작해요 |
| 복습일 | 간격이 끝나고 카드가 다시 준비되는 시점 |

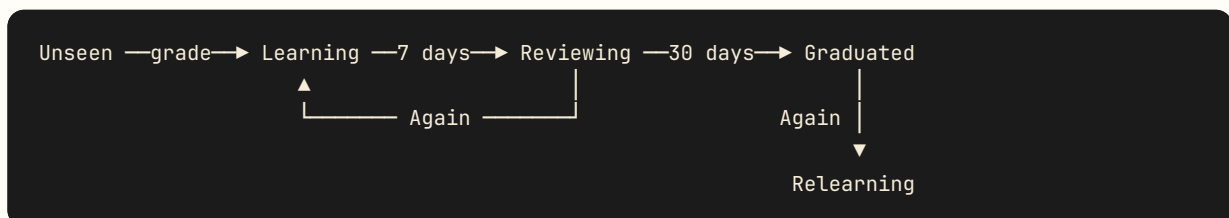
카드를 뒤집은 뒤 주는 평가가 용이도와 간격을 바꾸고, 복습일은 그에 따라 정해져요. 평가 버튼에는 각 선택이 주게 될 간격이 표시되므로, 몰래 일어나는 일은 없어요. 평가하고 나면 짧은 다음: ... 힌트가 카드를 언제 다시 보게 될지 확인해 줘요.

— 6.2

다섯 단계

모든 카드는 다섯 단계 중 하나에 있어요. 단계는 카드의 간격을 설명하는 이름표일 뿐, 간격을 정하지는 않아요.

| 단계 | 의미 | 일반적인 간격 |
|-------|------------------------|------------|
| 미학습 | 한 번도 학습하지 않음 | — |
| 학습 중 | 막 배웠거나, 복습 중 단계에서 잊어버림 | 몇 분에서 며칠 |
| 복습 중 | 간격이 7일에 도달함 | 1주에서 4주 |
| 졸업 | 간격이 30일에 도달함 | 몇 달 |
| 재학습 중 | 졸업 단계에서 잊어버린 카드 | 다시 짧은 단계부터 |



카드가 단계 사이를 오가는 조건:

- 어떤 평가든 미학습 카드를 학습 중으로 옮겨요.
- 어려움, 보통, 쉬움은 새 간격이 기준을 넘으면 카드를 한 단계 올려요. 7일이면 복습 중, 30일이면 졸업이 돼요. 단계는 간격을 따라가므로, 새 카드에 쉬움을 줘도 그 자리에서 졸업하지는 않아요. 여전히 30일을 채워야 해요.

- 다시는 학습 중이나 복습 중 카드를 학습 중으로, 졸업 카드를 재학습 중으로 되돌려요. 어느 쪽이든 간격은 5분으로 떨어져요.

통계 화면의 **컬렉션** 아래에서 단계별 카드 수를 볼 수 있어요. 신규, 학습 중(재학습 중 포함), 복습 중, 졸업이에요. 이 화면의 나머지는 9장에서 다뤄요.

i 알아두면 좋아요

숙련도는 졸업과 달라요

덱이나 관심사의 **숙련도** 비율은 마지막 평가가 보통이나 쉬움이었던 카드를 세요. 졸업 카드의 비율이 아니에요. 한번 복습을 잘하면 아직 아무것도 졸업하기 한참 전이라도 덱의 숙련도가 높게 나올 수 있어요. 숙련도는 최근에 얼마나 잘했는지를, 단계는 지식이 얼마나 자리 잡았는지를 알려 줘요.

— 6.3

간격과 용이도

첫 평가

한 번도 평가하지 않은 카드나 방금 잊어버린 카드는 정해진 첫 단계에서 시작해요.

| 평가 | 다음 복습 |
|-----|-------|
| 다시 | 5분 후 |
| 어려움 | 20분 후 |
| 보통 | 1일 후 |
| 쉬움 | 4일 후 |

그 이후의 모든 평가

그다음부터는 각 평가가 카드의 현재 간격을 바탕으로 작동해요.

- 다시는 처음부터 다시 시작해요. 5분, 그리고 용이도가 낮아져요.
- 어려움은 간격을 20 % 조금 늘리고, 용이도를 낮춰요.
- 보통은 간격에 카드의 용이도를 곱해요. 보통의 카드라면 약 2.5배예요.
- 쉬움은 용이도와 보너스 1.3을 곱하고, 용이도를 높여요.

용이도는 카드마다 고유한 성장률이에요. 어려움과 다시를 줄 때마다 그 카드는 이후로 더 천천히 성장하고, 쉬움을 줄 때마다 더 빨리 성장해요. 용이도는 1.3 아래로 떨어지거나 3.5 위로 올라가지 않으므로, 어려운 카드도 더 작은 걸음으로나마 계속 앞으로 나아가요.

매번 **보통**으로 답한 새 카드를 예로 들어 볼게요.

| 복습 | 간격 | 복습 후 단계 |
|-----|----|---------|
| 1번째 | 1일 | 학습 중 |

| 복습 | 간격 | 복습 후 단계 |
|-----|-------|---------|
| 2번째 | 2.5일 | 학습 중 |
| 3번째 | 약 6일 | 학습 중 |
| 4번째 | 약 16일 | 복습 중 |
| 5번째 | 약 39일 | 졸업 |

약 두 달에 걸쳐 다섯 번 성공적으로 복습하면, 그 카드는 한 달 이상에 한 번씩만 돌아와요.

💡 팁

날짜가 조금씩 흔들리는 이💎💎

2일 이상의 간격에는 최대 $\pm 10\%$ 의 작은 무작위 조정이 더해져요. 그러지 않으면 같은 날 저녁에 함께 배운 카드들이 영원히 함께 돌아와서, 달력에 커다란 덩어리로 뭉치게 돼요. 이 조정이 카드들을 이웃한 날짜로 흩어 줘요. 평가 버튼에는 항상 조정 전 간격이 표시되므로, 실제 날짜는 하루 정도 다를 수 있어요.

📌 알아 두면 좋아요

내부 동작: SM-2 변형

JustFlip!은 SuperMemo와 Anki의 바탕이 되는 알고리즘인 SM-2의 변형을 사용해요. 용이도 E 와 현재 간격 I 가 있을 때, 평가는 먼저 용이도를 1.3과 3.5 사이로 제한해 업데이트해요.

$$E' = \min(3.5, \max(1.3, E + \Delta)), \quad \Delta \in \{-0.20, -0.15, 0, +0.15\}$$

각각 다시, 어려움, 보통, 쉬움에 해당해요. 그다음 이미 진행 중인 카드의 새 간격은 다음과 같아요.

$$I_{\text{hard}} = \max(1.2 I, 1 \text{ hour})$$

$$I_{\text{good}} = \max(E' I, 1 \text{ day})$$

$$I_{\text{easy}} = \max(1.3 E' I, 4 \text{ days})$$

다시는 항상 5분이에요. 그다음 2일 이상의 간격에는 무작위 계수가 곱해져요.

$$I_{\text{final}} = I \times (1 + u), \quad u \in [-0.1, 0.1]$$

스마트 스케줄(Pro)

설정 > 동작에 있는 스마트 스케줄 스위치(베타 표시)를 켜면 SM-2 간격 대신 최신 스케줄러인 **FSRS-5**를 사용해요. FSRS는 카드를 기억할 확률이 약 90 %로 떨어지는 시점에 맞춰 각 복습 일정을 잡아요. 같은 기억 유지율을 더 적은 복습으로 얻는 게 목표예요. 어려움, 보통, 쉬움의 간격만 바뀌고, 다시는 여전히 5분 뒤에 카드를 다시 보여 줘요.

JustFlip!은 어느 쪽이든 SM-2 값을 계속 최신으로 유지하므로, 언제든지 스마트 스케줄을 꺼도 잃는 건 없어요. 이 기능은 Pro 기능이에요. Pro가 없으면 스위치를 탭했을 때 대신 Pro 화면이 열려요.

— 6.4

“복습할 때”의 의미

카드는 복습일이 지나면 **복습할 때**가 돼요. 단, 졸업시켰거나 미룬 카드는 제외예요. 졸업시킨 카드(2장)와 미룬 카드(미루기 참고)는 일정을 그대로 유지하고, 따로 빼 둔 동안에는 나타나지 않을 뿐이에요.

한 번도 학습하지 않은 카드는 복습할 카드가 아니라 **새** 카드예요. 오늘 세션은 둘을 섞어요. 먼저 복습할 카드, 그다음 하루 한도 안에서 새 카드예요. 기본값은 세션당 카드 수 20, 하루 새 카드 수 10이고, 둘 다 **설정 > 동작**에 있어요.

어떤 카드가 먼저 나올까

오늘 세션과 덱 화면의 복습 메뉴에서 JustFlip!은 대기열을 이렇게 만들어요.

1. **오래된 것부터.** 더 이른 날에 복습할 때가 된 카드가 나중에 된 카드보다 먼저 나와요.
2. **같은 날 안에서는 매일 섞기.** 같은 날 복습할 때가 된 카드들은 매일 바뀌는 순서로 섞여요. 그래서 짧은 세션이 큰 밀린 분량의 앞부분만 늘 고르는 일이 없어요.
3. **덱이 번갈아 나와요.** 각 덱의 카드가 우선순위에 따른 비중으로 다른 덱과 번갈아 섞여요(복습 우선순위 참고).
4. **새 카드는 마지막에.** 하루 한도와 세션 크기에서 남은 만큼까지만요.
5. **이미지 가리기 형제 카드는 떨어뜨려 놓아요.** 같은 그림에서 나온 두 카드가 연달아 나오지 않게요.

덱 하나의 카드 목록에서 시작한 복습은 그 덱의 복습할 카드를 섞어서 보여 줘요.

⚠ 주의

다시를 눌러도 같은 세션에서 반복되지 않아요

다시를 준 카드는 5분 뒤에 다시 복습할 때가 되지만, 지금 하고 있는 세션의 뒷부분에 다시 나타나지는 않아요. 다음 세션에서 만나게 돼요. 바로 한 번 더 해 보고 싶다면 세션을 마치고 몇 분 뒤에 새 세션을 시작하세요.

긴급도

관심사와 덱에는 **긴급도** 점수도 있어요. 목록의 색깔 표시와 긴급도순 정렬이 이 점수를 따라요. 긴급도는 여러 신호를 섞어서 계산해요. 가장 큰 요소는 복습할 카드의 비율과 가장 오래된 카드가 얼마나 밀렸는지에요. 더 작은 요소로는 마지막으로 덱을 공부한 뒤 지난 시간, 낮은 숙련도, 그리고 새 카드 몇 장이 있어요. 졸업시킨 카드와 미룬 카드는 계산에 들어가지 않아요. 덱을 공부하고 나면 몇 시간 동안은 긴급도가 0으로 유지되어서, 5분 뒤 재등장 때문에 표시가 갑자기 켜지지 않아요.

설정 > 복습 속도는 긴급도가 얼마나 빨리 오를지를 바꿔요. **여유**(천천히, 첫 묶음이 더 작게), **꾸준함**(기본값), **집중**(빠르게, 전체 대기열이 보이게) 중에서 고를 수 있어요. 복습 속도는 간격 자체를 바꾸지 않아요.

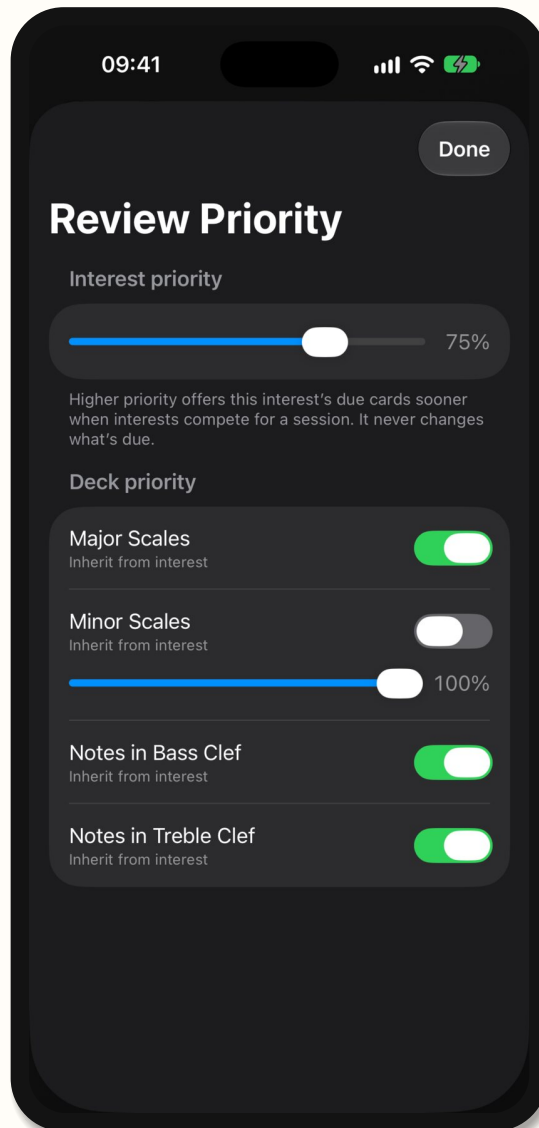
— 6.5

복습 우선순위

시간보다 복습할 카드가 많을 때는 우선순위가 어느 카드를 먼저 볼지 정해요. 모든 관심사에는 0 %에서 100 %까지 5 % 단위의 학습 우선순위가 있고, 시작 값은 **75 %**예요. 각 덱은 기본적으로 관심사에서 상속하거나, 자체 값을 정해요.

세 곳 중 어디서든 설정할 수 있어요.

- **관심사:** 관심사 목록에서 길게 누르고 관심사 편집을 선택한 다음 학습 우선순위 슬라이더를 움직이세요.
- **덱:** 덱을 길게 누르고 덱 편집을 선택한 다음, 관심사에서 상속을 끄고 슬라이더를 움직이세요.
- **관심사의 모든 덱을 한꺼번에:** 덱 화면에서 덱 옵션 메뉴(폴더 아이콘)를 열고 복습 우선순위를 선택하세요. 시트에 관심사 우선순위 슬라이더가 있고, 덱 우선순위 아래에 덱마다 행이 하나씩 있어요.



복습 우선순위 시트: 맨 위에 관심사 슬라이더, 그 아래로 덱마다 관심사에서 상속 스위치가 있는 행.

섞이는 방식

우선순위는 대기열의 내용이 아니라 순서를 바꿔요. 각 덱이 복습할 카드를 번갈아 나눠 준다고 생각해 보세요. 우선순위가 두 배인 덱은 두 배 자주 카드를 내놓아요.

| 덱 | 우선순위 | 세션에서 카드가 나오는 순서 |
|------|-------|-----------------------------|
| 스페인어 | 100 % | 1번째, 3번째, 4번째, 6번째, 7번째 ... |
| 화학 | 50 % | 2번째, 5번째, 8번째 ... |

모든 곳이 기본값 75 %라면 덱들은 그냥 한 장씩 번갈아 나와요. 우선순위가 높을수록 제한된 세션에서 더 많은 자리를 차지하고, 낮을수록 뒤쪽으로 밀려나요.

⚠ 주의

우선순위는 카드를 숨기지 않아요

0 %라도 덱의 복습할 카드는 여전히 복습할 카드예요. 다른 모든 카드 뒤에 나올 뿐이에요. 슬라이더를 움직여도 위젯, 오늘, 덱 화면의 복습할 카드 수는 그대로예요. 우선순위는 세션에 제한이 있을 때, 즉 오늘과 덱 화면의 복습 메뉴에서만 의미가 있어요. 덱 하나만 복습할 때는 경쟁할 대상이 없어요.

6.6

미루기

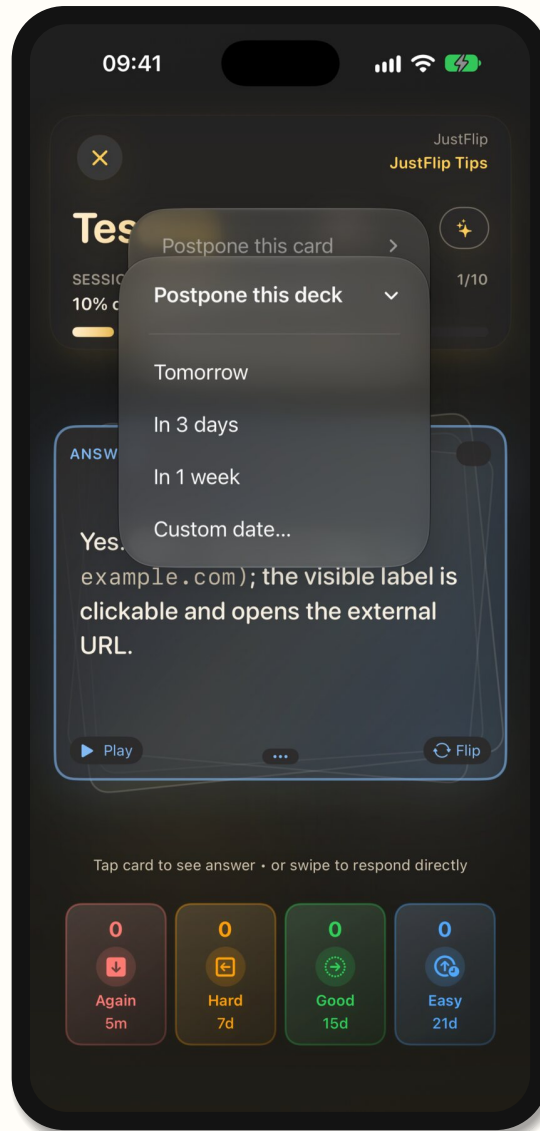
카드가 틀린 게 아니라 그냥 지금이 적절한 때가 아닐 때도 있어요. 다른 과목의 시험 주간, 휴가, 다음 달에 다시 볼 덱 같은 경우요. 다시나 어려움을 누르면 일정이 망가질 거예요. **미루기**는 대신 일정을 전혀 건드리지 않고 카드를 보류해 뒹요.

미루는 방법

복습 중 언제든지 미루기 버튼(복습 화면 위쪽의 시계 아이콘)을 탭하세요. 범위를 고르세요.

- 이 카드 미루기
- 이 덱 미루기
- 이 관심사 미루기

그다음 기간을 고르세요. 내일, 3일 후, 1주 후, 또는 날짜 지정...을 선택해 재개일에서 날짜를 고를 수 있어요. 보류는 그날이 시작될 때까지 이어지므로, “내일”은 지금부터 24시간이 아니라 내일 하루 전체를 뜻해요.



복습 중 미루기 메뉴: 카드, 덱, 관심사 옵션.

보류된 카드는 진행 중인 세션에서 바로 빠져요. 덱 하나를 복습하던 중에 그 덱이나 관심사를 미루면, 더 복습할 것이 없으므로 세션이 끝나요.

보류가 하는 일

보류는 순수한 필터예요. 아무것도 평가되지 않고, 간격과 용이도도 그대로이며, 카드 기록도 바뀌지 않아요. 보류가 이어지는 동안:

| 위치 | 미룬 카드 |
|----------------------|--------------------|
| 오늘, 위젯, 복습할 카드 수, 예측 | 제외 |
| 복습할 카드와 어려운 카드 | 제외 |
| 새 카드(덱 화면 메뉴) | 한 번도 학습하지 않았더라도 제외 |
| 전체 카드 | 포함 |

카드, 그 덱, 그 관심사가 모두 보류 중이라면 가장 늦은 날짜가 적용돼요.

보류를 푸는 방법

보류는 고른 날짜가 되면 저절로 끝나요. 일찍 끝내려면 그 관심사의 덱 화면을 열고 덱 옵션 > 복습 우선순위를 선택하세요. 보류 중인 것이 있으면 시트에 보류된 카드 수와 활성 보류마다 버튼이 있는 미룸 섹션이 나타나요.

- 이 관심사 재개
- 덱 이름 재개, 보류된 덱마다 하나씩

⚠ 주의

카드 한 장은 일찍 재개할 수 없어요

미룸 섹션에는 관심사와 덱의 보류만 나와요. 카드 한 장에 건 보류는 합계에는 들어가지만 재개 버튼이 없어요. 날짜가 되면 그냥 끝나요. 기간을 줄이려면 보류를 무시하는 그 덱의 전체 카드 복습을 여세요. 그 카드가 나오면 내일로 다시 미루세요.

💡 팁

전체 카드는 벼락치기 모드예요

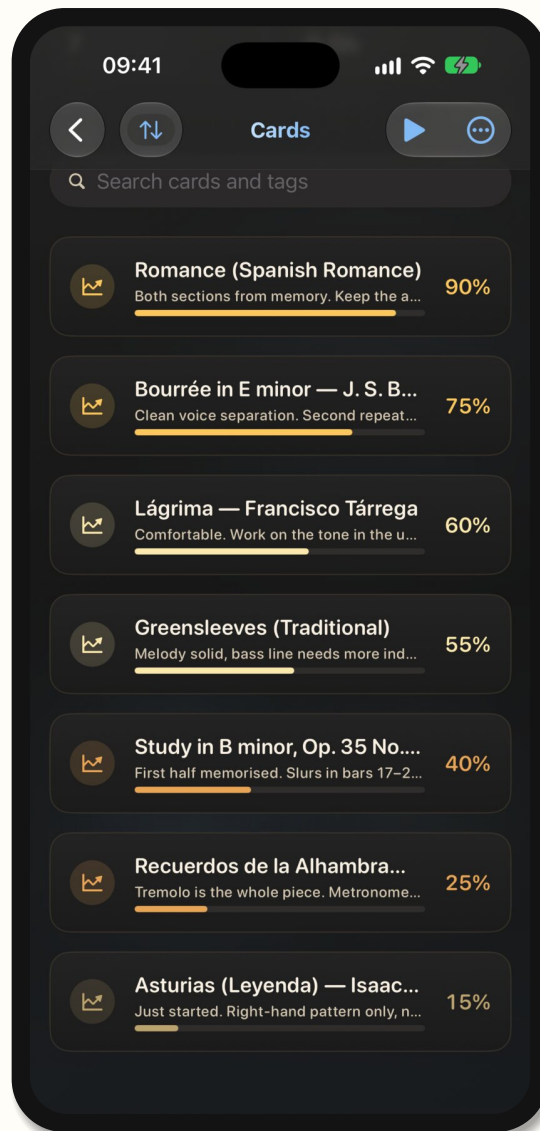
전체 카드는 일부러 졸업시킨 카드와 미룬 카드까지 포함해요. 시험 전날 밤이나, 미뤄 둔 덱을 그래도 한번 훑어보고 싶을 때 쓰세요. 거기서 준 평가도 다른 평가와 똑같이 반영돼요.

— 6.7

진행 트래커(Pro)

플래시카드에 담기지 않는 기술도 있어요. 피아노로 연습 중인 곡, 클라이밍 기술, 차근차근 읽어 나가는 책 같은 것들이요. **진행 트래커**는 이름, 선택적인 메모, 그리고 직접 설정하는 진행 막대가 있는 특별한 카드예요.

추가하려면 덱을 열고 추가 동작 메뉴를 탭한 다음 진행 트래커 추가를 선택하세요. 처음에는 짧은 소개가 개념을 설명해 줘요. 트래커에 이름을 붙이고 (무엇을 추적할까요?), 원하면 메모도 적으세요. 나중에 트래커를 탭하고 진행도 슬라이더를 0에서 100까지 5 단위로 움직여, 스스로 느끼는 진척도에 맞추세요.



진행 트래커로 이루어진 덱. 트래커마다 진행 막대와 비율이 표시돼요.

트래커가 하는 일과 하지 않는 일:

- **절대 복습되지 않아요.** 트래커는 모든 복습 세션, 오늘, 복습할 카드 수, 통계의 단계, 카드 읽어주기에서 빠져요.
- **연속 기록에 포함되지 않아요.** 아무도 퀴즈를 내지 않으니 셀 것도 없어요.
- **덱 숙련도에는 포함돼요.** 플래시카드의 마지막 평가가 보통이나 쉬움이면 덱 숙련도에 1을 더해요. 트래커는 자기 진행도를 더해요. 60 %면 0.6을 더하는 식이에요. 트래커만 있는 덱은 트래커들의 평균 진행도가 숙련도로 표시돼요.

⚠ 주의

트래커는 스스로 판단해요

트래커는 여러분이 말해 준 것만 그대로 보여 줘요. 그게 핵심이지만, 100 %로 설정한 트래커는 정말로 아는 카드만큼 덱 숙련도를 끌어올린다는 뜻이기도 해요. 슬라이더에는 솔직해지세요.

진행 트래커는 Pro 기능이에요. Pro가 없으면 메뉴 항목에 자물쇠가 붙고, 누르면 Pro 화면이 열려요. 이미 있는 트래커는 안전하게 보관돼요. 대신 덱에는 트래커가 몇 개 있는지 알려 주는 행 하나만 표시되고, Pro가 다시 활성화되면 곧바로 돌아와요.

— 6.8

졸업시킨 카드

카드를 **졸업시키면**(“이건 알아요, 그만 물어보세요”) 기록을 지우지 않고 복습할 카드와 어려운 카드에서 빼요. 자세한 설명은 2장에 있어요. 일정과 관련해서는 두 가지를 기억하세요.

- 졸업시킨 카드는 간격, 용이도, 복습일을 그대로 유지해요. 다시 활성화하면 멈췄던 바로 그 지점부터 이어져요.
- 졸업시킨 카드는 숙련도에는 계속 포함되지만, 긴급도나 복습할 카드 수에는 더 이상 포함되지 않아요.

— 6.9

빠른 참조

| 설정 또는 값 | 위치 | 기본값 |
|--------------------------|-------------------------|---------------------------|
| 첫 단계(다시 / 어려움 / 보통 / 쉬움) | 내장 | 5분 / 20분 / 1일 / 4일 |
| 시작 용이도 | 내장 | 2.5(범위 1.3-3.5) |
| 복습 중 / 졸업 | 내장 | 간격 $\geq$ 7일 / $\geq$ 30일 |
| 세션당 카드 수 | 설정 > 동작 | 20 |
| 하루 새 카드 수 | 설정 > 동작 | 10 |
| 스마트 스케줄(Pro) | 설정 > 동작 | 꺼짐 |
| 복습 속도 | 설정 > 복습 속도 | 꾸준함 |
| 학습 우선순위 | 관심사 편집 / 덱 편집 / 복습 우선순위 | 75 %, 덱은 상속 |
| 미루기 | 복습 화면, 시계 아이콘 | — |
| 졸업 제안 | 결과 화면 | 간격 $\geq$ 90일이고 연속 4번 정답 |

귀로 배우기

눈이 바쁠 때도 귀는 공부할 수 있어요. JustFlip!은 어떤 카드든 그 카드의 언어에 맞는 음성으로 소리 내어 읽어요. 카드 읽어주기를 쓰면 걷거나 요리하거나 출퇴근하는 동안 덱 전체를 질문, 잠깐 멈춤, 정답 순서로 읽어 줘요. 음성은 Apple이 제공하는 것이고, 몇 분만 들어 좋은 음성을 골라 두면 모든 카드가 더 듣기 좋아져요.

— 이 장에서 다루는 내용

- 재생 버튼으로 카드 한 장 듣기
- 카드 읽어주기로 손을 쓰지 않고 덱 전체 듣기
- 화면을 잠근 채 계속 듣기
- 언어마다 음성을 고르고, 더 좋은 음성 다운로드하기
- 카드 언어가 모든 것을 결정하는 이유 이해하기
- 클로즈 카드와 음성 힌트가 어떻게 들리는지 알아보기

— 7.1

모든 것은 언어에서 시작해요

무언가를 소리 내어 읽기 전에, JustFlip!은 면이 어떤 언어인지 알아야 해요. 카드 편집기에서 카드의 각 면마다 언어 선택기가 따로 있어요(3장). 앞면의 스페인어 단어는 스페인어 음성으로, 뒷면의 한국어 뜻은 한국어 음성으로 읽혀요.

선택기에서 고를 수 있는 언어는 다음과 같아요. 영어, 영어(미국), 영어(영국), 체코어, 스페인어, 프랑스어, 독일어, 이탈리아어, 포르투갈어, 포르투갈어(브라질), 중국어(간체), 중국어(번체), 일본어, 한국어, 아랍어, 러시아어, 힌디어.

⚠ 주의

“없음”은 소리가 나지 않는다는 뜻이에요

선택기의 첫 항목은 없음(시스템 기본값)이지만, 그 뒤에 기본 음성이 있는 건 아니에요. 없음으로 설정된 면은 **절대 읽히지 않아요**. 재생 버튼이 생기지 않고, 카드 읽어주기도 그 면을 건너뛰어요. 기기에 음성이 설치되지 않은 언어도 마찬가지예요. 카드에서 소리가 나지 않으면 먼저 언어를 확인하세요.

💡 팁

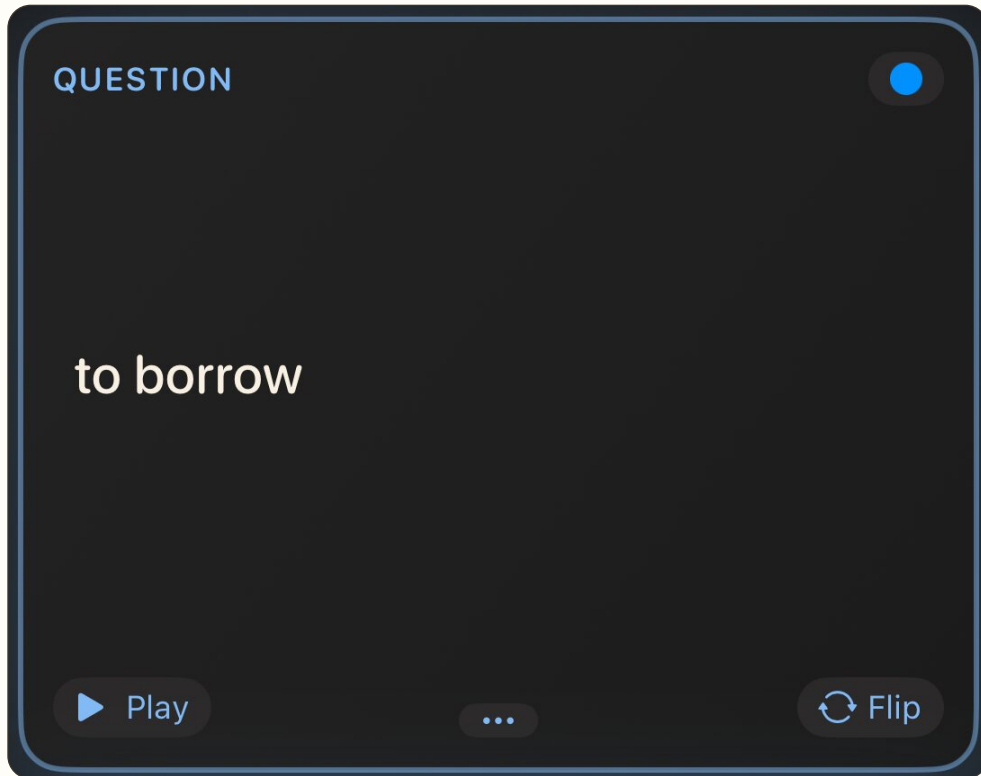
가져온 덱

가져온 덱(5장)에는 파일에 지정된 언어가 함께 들어와요. 가져온 덱 전체에서 소리가 나지 않는다면, 아마 카드에 언어 없이 들어왔을 거예요. 카드 편집기에서 각 면의 언어를 설정하세요.

— 7.2

재생 버튼

면에 텍스트가 있고 그 언어의 음성이 있으면, 카드 왼쪽 아래 모서리에 작은 재생 버튼이 나타나요. 탭하면 그 면을 들을 수 있어요. 읽는 동안에는 정지로 바뀌므로, 다시 탭하면 멈춰요. 이 버튼은 카드 목록의 카드와 복습 중인 카드에 나타나요. 무료예요.



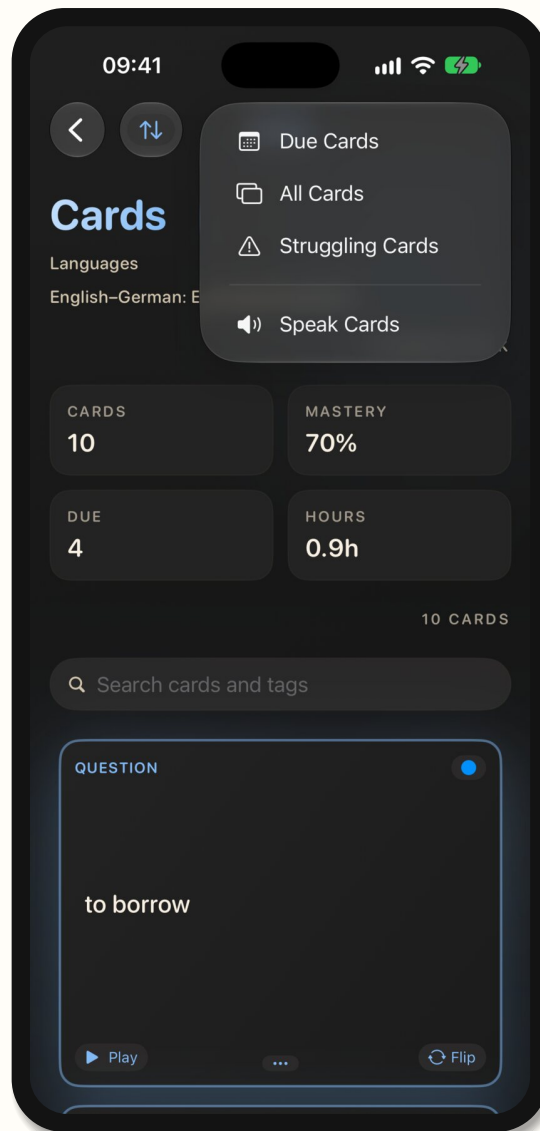
왼쪽 아래 모서리에 재생 버튼이 있는 단어 카드.

면에 소리 파일(4장)도 있으면 재생 버튼 옆에 오디오 버튼이 나타나요. 두 버튼은 별개예요. 재생은 합성 음성으로 텍스트를 읽고, 오디오는 소리 파일을 재생해요. 하나를 시작하면 다른 하나는 멈춰요.

— 7.3

카드 읽어주기(Pro)

카드 읽어주는 손 하나 까딱하지 않아도 덱을 처음부터 끝까지 읽어 줘요. 덱을 열고 카드 목록 위쪽의 재생 버튼을 탭한 다음 카드 읽어주기를 선택하세요. 중간부터 시작하려면 카드를 길게 누르고 여기서부터 읽기를 선택하세요.



카드 목록의 재생 메뉴: 복습 모드 아래에 카드 읽어주기가 있어요.

JustFlip!은 카드마다:

1. **질문을 읽고,**
2. **4초 동안 기다려요.** 머릿속으로 답할 시간이에요.
3. **정답을 읽고,**
4. **짧은 차이를 올린 다음 다음 카드로 넘어가요.**

재생되는 동안 카드 목록이 따라 움직여요. 읽고 있는 카드는 정답 단계에서 정답 면으로 뒤집혔다가 그 뒤에 다시 돌아와요. 위쪽의 재생 버튼은 정지 버튼(카드 읽기 중단)으로 바뀌어요. 탭하면 세션이 끝나요.

카드 읽어주기는 **목록에 표시된 순서대로** 카드를 읽어요. 먼저 들을 카드를 바꾸려면 시작하기 전에 정렬 메뉴(원래 순서, 가나다순, 진행도순, 긴급도순, 섞기)를 사용하세요. 음성은 시스템 표준 속도로 말해요. 멈춤 시간, 속도, 읽을 면에 대한 설정은 없어요. 모든 카드는 항상 질문 먼저, 그다음 정답 순서로 읽혀요.

i 알아두면 좋아요**듣기는 복습이 아니에요**

카드 읽어주기는 테스트가 아니라 텍을 흡수하는 방법이에요. 아무것도 평가되지 않고, 일정도 바뀌지 않으며, 세션이 연속 기록이나 통계에 포함되지도 않아요. 진행 트래커는 건너뛰어요. 복습 대신이 아니라 복습과 함께 쓰세요.

어떤 카드가 읽히나요

양면 모두 읽을 수 있을 때만 카드가 읽혀요. 각 면에 텍스트가 있고, 각 면에 음성이 설치된 언어가 지정되어 있어야 해요. 그렇지 않은 카드는 아무 말 없이 건너뛰고 세션은 계속돼요. 텍에 조건에 맞는 카드가 하나도 없으면 JustFlip!이 알려 줘요. 읽을 수 있는 카드가 없습니다. 양면 모두 텍스트와 지원되는 TTS 언어가 필요합니다.

⚠ 주의**소리 파일과 그냥 그림은 읽히지 않아요**

카드 읽어주기는 텍스트를 읽어요. 카드의 소리 파일은 재생하지 않고, 그림은 음성 힌트를 주지 않는 한 읽히지 않아요(3장). 정답이 그림이나 소리뿐인 카드는 읽을 텍스트가 없으므로 카드 전체를 건너뛰어요.

Pro와 무료

카드 읽어주기와 백그라운드 듣기는 JustFlip! Pro에 포함돼요. Pro가 없어도 카드 읽어주기와 여기서부터 읽기는 자물쇠와 함께 표시되고, 탭하면 Pro 화면이 열려요. 카드의 재생 버튼과 설정에서 음성을 고르는 기능은 누구나 무료로 쓸 수 있어요.

— 7.4

화면을 잠근 채 듣기

카드 읽어주기가 재생되기 시작하면 iPhone을 잠그거나 다른 앱으로 전환해도 돼요. 멈춤과 차임까지 포함해 읽기가 백그라운드에서 계속되니, 휴대폰은 주머니에 넣어 두면 돼요.

⚠ 주의**전화가 오면 세션이 끝나요**

전화, 알람, 재생을 시작한 다른 앱처럼 다른 무언가가 오디오를 가져가면 세션이 **멈춰요**. 통화가 끝나도 다시 이어지지 않아요. 텍을 열고 멈춘 카드에서 여기서부터 읽기를 선택하세요.

잠금 화면이나 제어 센터에는 재생 및 일시 정지 컨트롤이 없어요. 멈추려면 JustFlip!을 열고 카드 목록의 정지 버튼을 탭하세요.

i 알아두면 좋아요**잠금 화면 카드 표시**

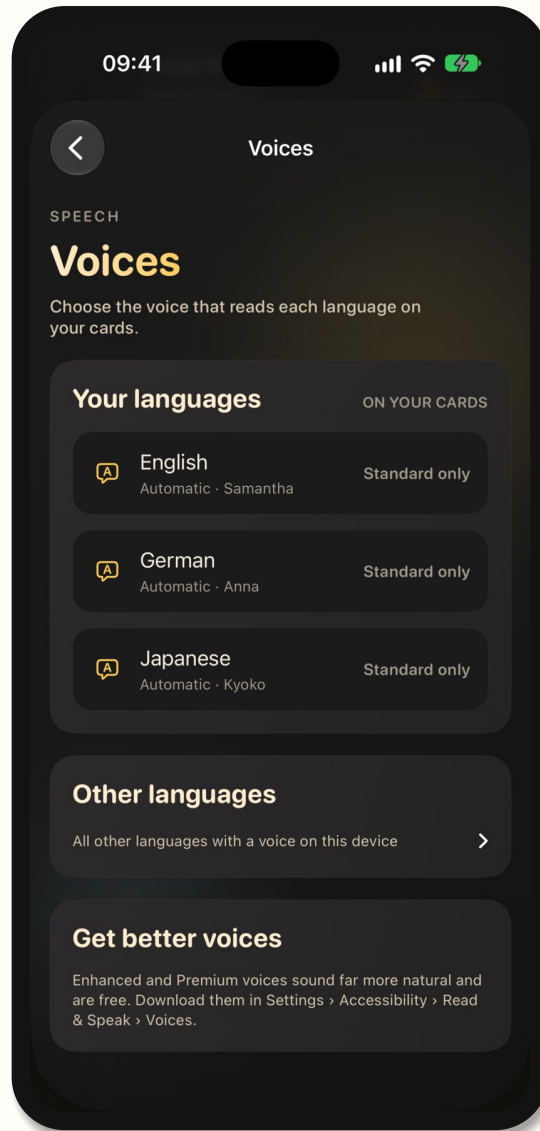
JustFlip!에는 읽고 있는 카드를 잠금 화면과 Dynamic Island에 보여 주는 실시간 현황도 들어 있어요. 업데이트

가 안정적으로 작동하도록 다듬는 동안 현재 버전에서는 꺼져 있으며, 향후 업데이트에서 돌아올 거예요. 백그라운드 듣기는 이 기능 없이도 작동해요.

— 7.5

음성 고르기

설정 > 음성 > 음성으로 가세요. JustFlip!은 **언어마다 따로** 음성을 골라요. 행의 부제목에 선택 내용이 요약되어 표시돼요. 예를 들면 “영어: 자동 · 독일어: Anna” 처럼요.



음성 화면: 맨 위에 카드 언어가 있고, 각 언어를 읽을 음성이 함께 표시돼요.

화면에는 목록이 두 개 있어요.

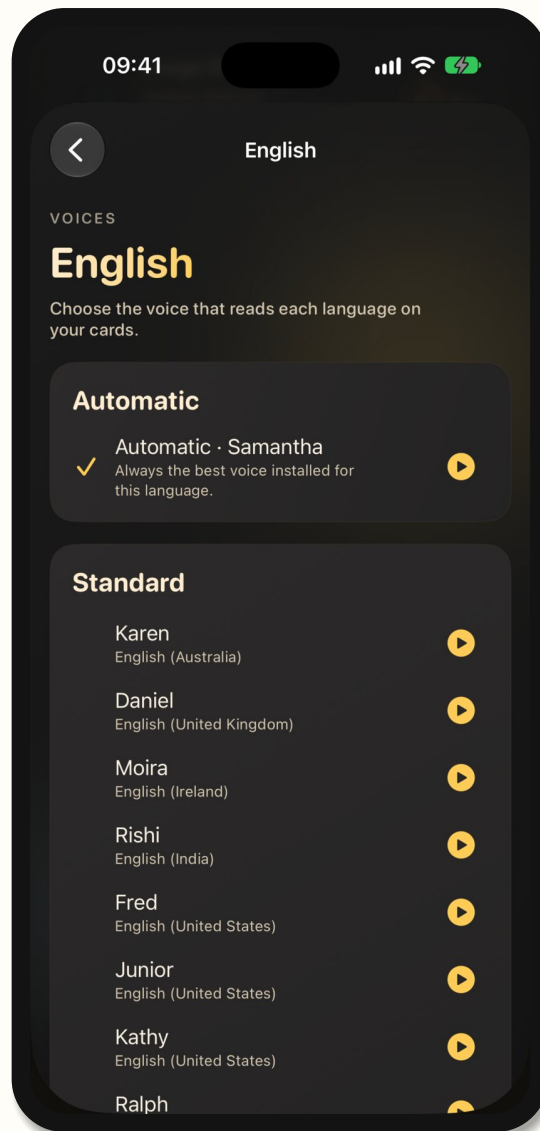
- 내 언어: 카드에 설정된 언어들이에요. 각 행에는 실제로 읽을 음성이 표시돼요.
- 기타 언어: 이 기기에 음성이 있는 다른 모든 언어예요. 필요할 때까지 접혀 있어요.

설치된 음성 중 가장 좋은 것이 기본 품질인 언어에는 표준만이라고 표시돼요. 더 좋은 음성을 다운로드하라는 신호예요(더 좋은 음성 받기 참고).

언어를 탭하면 그 언어의 음성이 보여요.

- 맨 위에 자동이 있고, 현재 고르는 음성이 함께 표시돼요.
- 그 언어로 설치된 모든 음성이 프리미엄, 향상됨, 표준으로 묶여 표시돼요.

선택한 항목에는 체크 표시가 붙어요. 모든 행에는 먼저 들어 볼 수 있는 작은 **재생 버튼**이 있어요. 미리 듣기는 그 언어로 된 내 카드 중 한 면을 무작위로 골라서, 그 음성이 실제로 읽을 내용을 들려줘요. 아직 그 언어를 쓰는 카드가 없으면 음성이 자기 이름과 언어로 자기소개를 해요. 다시 탭하면 멈춰요.



한 언어의 음성들: 품질별로 묶여 있고, 각각 미리 듣기 버튼이 있어요.

자동은 무엇을 고르나요

자동은 항상 그 언어로 설치된 가장 좋은 음성을 골라요. 프리미엄 먼저, 그다음 향상됨, 그다음 표준이에요. 가장 좋은 품질의 음성이 여러 개라면 iOS가 그 언어에 쓰는 음성을 우선하고, 그다음 내 지역의 음성(미국 iPhone이라면 미국 영어 음성)을 우선하며, 옛날 느낌이 나는 Eloquence 음성은 맨 마지막으로 미뤄요. 더 좋은 음성을 다운로드하면 JustFlip!에서 아무것도 바꾸지 않아도 자동이 바로 그 음성을 쓰기 시작해요.

💡 팁

대부분의 언어는 자동으로 두세요

음성을 설치할수록 자동은 계속 좋아져요. 특정 억양처럼 확실히 좋아하는 음성이 있을 때만 특정 음성을 고르세요.

⚠ 주의**음성은 자기 언어만 읽어요**

체코어로 고른 음성은 체코어 면만 읽어요. 같은 카드의 영어 면은 절대 읽지 않아요. 그 면은 영어로 고른 음성을 써요. 선택은 변형이 아니라 언어 단위로 이루어지므로, 영어로 고른 영국 음성은 영어(미국)로 설정된 면도 읽어요. 선택한 음성을 기기에서 삭제하면 그 언어는 조용히 자동으로 돌아가요.

i 알아두면 좋아요**목록에 없는 음성**

재미용 음성(Albert, Bahh, Bells 등)과 개인 음성은 목록에 나오지 않고, 자동도 절대 고르지 않아요. 재미용 음성은 좋은 선생님이 못 되고, 개인 음성은 여러분만의 것으로 남아야 하니까요.

— 7.6

더 좋은 음성 받기

iOS에 기본으로 들어 있는 음성도 쓸 만하지만, **향상된** 음성과 **프리미엄** 음성은 훨씬 자연스럽고 무료예요. iPhone과 iPad에서는 시스템 설정 앱에서 다운로드하세요.

설정 > 손쉬운 사용 > 읽기 및 말하기 > 음성

언어를 고르고, 음성을 고른 다음, 탭해서 다운로드하세요. 프리미엄 음성은 파일이 크니 Wi-Fi를 사용하세요. 다운로드가 끝나면 JustFlip!으로 돌아오세요. 새 음성이 **설정 > 음성 > 음성**에 나타나고, 자동이 바로 그 음성을 써요. JustFlip!이 그 설정 페이지를 대신 열어 줄 수는 없어서, 음성 화면의 더 나은 음성 받기 아래에 경로를 자세히 적어 두었어요.

— 7.7

소리 내어 읽는 클로즈 카드

클로즈 카드(3장)는 자기 정답을 알려 주면 안 되므로, 질문은 각 빈칸을 다음과 같이 바꿔서 읽어요.

- 카드 언어로 된 “빈칸”이라는 단어로. 영어로는 “blank”, 독일어로는 “Lücke”, 스페인어로는 “espacio en blanco”, 체코어로는 “prázdné místo” 등이예요.
- 또는 빈칸에 **힌트**가 있으면 그 힌트로. **{{c1::파리::도시}}**는 “도시”라고 읽혀요.

이렇게 쓰면

프랑스의 수도는
{{c1::파리}}예요.



카드에는 이렇게

질문

프랑스의 수도는 [...]예요.

↻ 뒤집기

🔊 **음성으로 읽으면:** “프랑스의 수도는 빈칸예요.”

정답 면에서는 빈칸이 채워진 문장 전체를 읽어요. 카드 읽어주기의 정답 단계에서는 드러난 문장을 읽은 다음, 정답 면에 있는 추가 메모를 읽어요.

⚠ 주의

클로즈 카드는 한 가지 음성으로 말해요

클로즈 카드의 정답은 질문 안에 들어 있으므로, 카드 읽어주기는 메모를 포함한 정답 단계를 질문 면의 언어와 음성으로 읽어요. 정답 면을 다른 언어로 설정해도 바뀌지 않아요. 클로즈 카드의 메모는 문장과 같은 언어로 쓰세요.

7.8

카드가 제대로 들리게 하기

음성이 약어, 기호, 수식에서 더듬거릴 때는 **음성 힌트**로 대신 무엇을 말할지 알려 줄 수 있어요. [i0S] {아이오에스}, \$c^2\${c 제공} 처럼요. 힌트는 정확히 네 군데에서만 통하고, 다른 곳에서는 종괄호가 카드에 그대로 보여요. 자세한 설명은 3장의 음성이 무엇을 말할지 알려 주기 섹션에 있어요.

이 장의 모든 기능이 힌트를 사용해요. 재생 버튼, 카드 읽어주기, 음성 미리 듣기 모두요.

7.9

카드에서 소리가 나지 않을 때

| 증상 | 가능한 원인 | 해결 방법 |
|----------------------|----------------------|---|
| 면에 재생 버튼이 없어요 | 면에 언어나 텍스트가 없어요 | 카드 편집기에서 면의 언어를 설정하세요 |
| 언어를 설정했는데 재생 버튼이 없어요 | 그 언어의 음성이 설치되지 않았어요 | iOS 설정 > 손쉬운 사용 > 읽기 및 말하기 > 음성에서 다운로드하세요 |
| 카드 읽어주기가 카드를 건너뛰어요 | 한쪽 면을 읽을 수 없어요 | 양면 모두에 텍스트와 언어를 지정하세요 |
| 카드 읽어주기가 잠겨 있어요 | Pro 기능이에요 | 각 카드의 재생 버튼은 계속 무료예요 |
| 억양이 달라요 | 자동이 다른 변형을 골랐어요 | 설정 > 음성 > 음성에서 음성을 고르세요 |
| 듣기가 저절로 멈췄어요 | 전화나 다른 앱이 오디오를 가져갔어요 | 여기서부터 읽기로 다시 시작하세요 |
| 클로즈가 “빈칸”이라고 읽어요 | 의도된 동작이에요 | 힌트({{c1::...::hint}})를 추가하면 대신 힌트를 들을 수 있어요 |

어디서나 JustFlip!

라이브러리는 iCloud에 있어서, 기기를 바꿔도 그대로 따라와요. 기기마다 장점을 살려요. iPad에서는 넉넉한 분할 화면, Mac에서는 메뉴 막대와 한 손으로 하는 키보드 평가, 손목에서는 빠른 복습, 그리고 홈 화면에서는 앱을 열기도 전에 복습할 카드 수를 보여 줘요.

— 이 장에서 다루는 내용

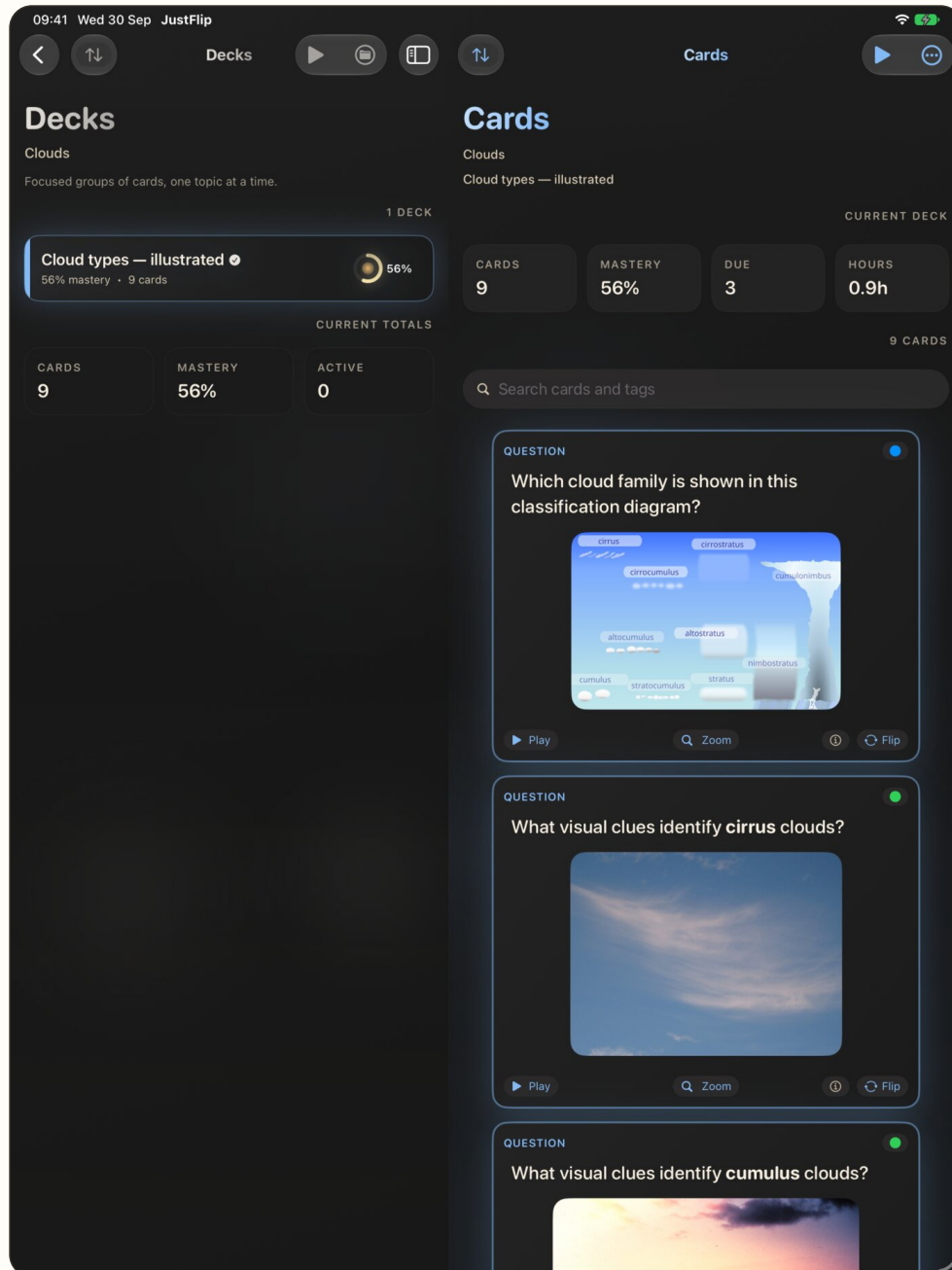
- iPad와 Mac의 분할 화면에서 작업하고, 파일 앱이나 Finder에서 텍스트를 끌어오기
- 키보드로 복습하기, 전체 단축키 참조와 함께
- Apple Watch에서 복습하고, Watch에 iPhone이 필요한 이유 이해하기
- 홈 화면이나 잠금 화면에 복습할 카드 위젯 추가하기
- Siri에게 복습할 카드를 물어보거나, 화면을 건드리지 않고 복습 시작하기
- Spotlight에서 어떤 카드든 찾고, 개인적인 텍스트 검색에서 빠지기



— 8.1

iPad

iPad에서 JustFlip!은 설정 앱처럼 두 열 레이아웃을 사용해요. 왼쪽의 **사이드바**에는 관심사가 있고, 하나를 고르면 그 관심사의 덱이 나와요. 오른쪽의 **세부 열**에는 선택한 덱의 카드가 표시돼요. 왼쪽에서 둘러보고 오른쪽에서 공부하니, 보던 위치를 잃지 않아요.



iPad의 JustFlip!: 사이드바에 한 관심사의 덱, 세부 열에 그 덱의 카드.

레이아웃은 iPad를 드는 방향에 따라 달라져요.

- **공간이 넉넉할 때**(가로 방향, 또는 큰 iPad의 세로 방향)는 두 열이 나란히 놓여요.
- **공간이 좁을 때**(작은 iPad의 세로 방향, 또는 다른 앱 옆에 JustFlip!을 띄웠을 때)는 카드가 화면 전체를 차지해요. 위쪽 모서리의 사이드바 버튼을 탭하거나 왼쪽 가장자리에서 쓸어 넘기면 사이드바가 밀려 나와요.

JustFlip!은 다른 앱 옆에 Split View와 Slide Over로도 띄울 수 있고, 열은 주어진 공간에 맞춰 조정돼요. 단일 윈도우로 실행되므로 JustFlip! 윈도우 두 개를 나란히 열 수는 없어요.

드래그 앤 드롭

드래그 앤 드롭은 두 가지로 쓸 수 있어요.

- **놓아서 파일 가져오기.** 파일 앱(또는 Split View의 다른 앱)에서 `.flashcards`나 `.flashcards.zip` 파일, CSV 스프레드시트, Anki `.apkg` 패키지를 JustFlip!으로 드래그하세요. 윈도우 어디에 놓아도 되고, 파일을 연 것처럼 가져오기가 시작돼요. 형식마다 무엇이 들어오는지는 5장에서 설명해요.
- **라이브러리 순서 바꾸기.** 관심사, 덱, 카드 모두 드래그해서 순서를 바꿀 수 있어요. 관심사는 관심사 화면 위쪽 메뉴에서 순서 변경을 선택하세요. 덱과 카드는 목록의 메뉴에서 편집을 선택하세요. 그다음 핸들을 잡고 행을 드래그한 뒤, 다 끝나면 완료를 탭하세요.

💡 팁

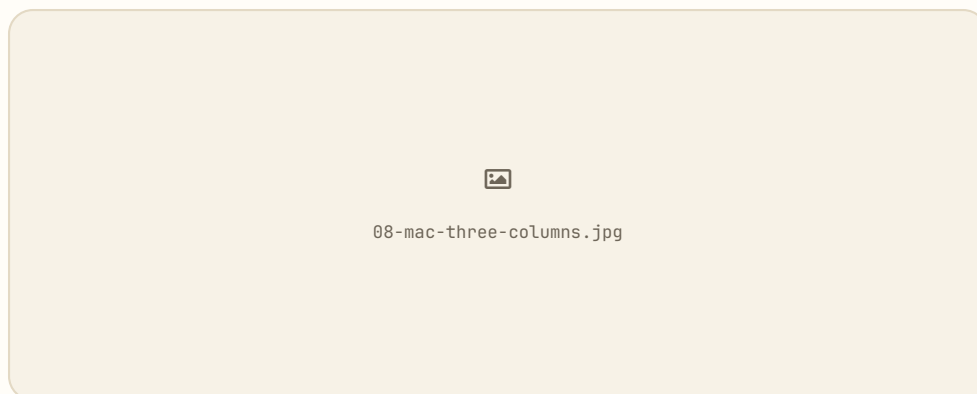
포인터와 키보드가 있으면 편해요

트랙패드나 마우스를 쓰면 평가 버튼 위에 포인터를 올렸을 때 버튼이 살짝 떠올라요. 하드웨어 키보드가 있으면 키보드 참조의 복습 단축키가 iPad에서도 Mac과 똑같이 작동해요.

8.2

Mac

Mac에서 JustFlip!은 데스크톱 윈도우의 전체 너비를 활용해 **관심사, 덱, 카드**의 세 열을 사용해요. 윈도우를 좁히면 덱과 카드가 충분한 공간을 갖도록 관심사 열이 사이드바 버튼 뒤로 숨어요. 아주 좁은 윈도우에서는 카드만 화면에 남아요. 윈도우를 다시 넓히면 세 열이 모두 돌아와요.



Mac의 JustFlip!. 관심사, 덱, 카드 목록의 세 열.

메뉴 막대

JustFlip!은 **파일** 메뉴 맨 위에 자체 명령을 추가해요.

| 명령 | 단축키 | 하는 일 |
|----------------------------|-----|------------------------------|
| Import Cards... | ⌘I | 가져올 수 있는 파일을 고르는 파일 선택기를 열어요 |
| Import Interest Archive... | — | 같은 파일 선택기를, 찾아볼 법한 이름으로 |
| Export Interest... | ⌘E | 선택한 관심사를 아카이브로 내보내요 |
| Export Statistics... | — | 선택한 관심사의 통계를 내보내요 |

두 가져오기 명령은 같은 선택기를 열어요. JustFlip!이 파일 자체에서 형식을 알아내므로, 어느 쪽을 골라도 상관없어요. 메뉴 막대의 나머지(정보, 가리기, 종료, 편집, 윈도우, 도움말)는 표준 Mac 메뉴 막대예요.

⚠ 주의

내보내려면 관심사를 선택해야 해요

Export Interest...와 **Export Statistics...**는 사이드바에서 선택한 관심사에 적용돼요. 선택된 관심사가 없으면 오류도, 대화상자도 없이 아무 일도 일어나지 않아요. 먼저 관심사를 클릭한 다음 명령을 선택하세요.

💡 알아두면 좋아요

메뉴 이름은 영어예요

지금은 위의 파일 메뉴 명령 네 개가 앱의 언어 설정과 상관없이 영어로 표시돼요. JustFlip!의 나머지는 모두 설정한 언어를 따라요.

몇 가지는 다른 Mac 앱과 다르게 작동해요.

- **설정을 여는 ⌘,가 없어요.** 관심사 열 위쪽의 톱니바퀴 버튼에서 설정을 선택하세요.
- **⌘F가 없어요.** 모든 카드를 검색하려면 관심사 열 위쪽의 돋보기 버튼을 쓰세요.
- **복습을 시작하는 키가 없어요.** 복습 버튼을 클릭해 시작한 다음, 나머지는 키보드로 하세요.

Finder에서의 드래그 앤 드롭은 iPad와 똑같이 작동해요. 데스크 파일을 윈도우 어디에나 놓으면 가져와져요.

— 8.3

키보드 단축키

복습 단축키는 Mac과 하드웨어 키보드를 연결한 iPad에서 작동해요. 한 손으로 쓰도록 만들어졌어요. 스페이스 바로 뒤집고, 숫자 키로 평가하고, 포인터에는 손을 뺄 필요가 없어요.

| 키 | 동작 | 작동하는 곳 |
|--------|--------------------|-------------------------|
| 스페이스 | 카드 뒤집기 | 복습 중 |
| 스페이스 | 가려진 영역 드러내기 | 이미지 가리기 복습 중 |
| 1 | 다시로 평가 | 복습 중 |
| 2 | 어려움으로 평가 | 복습 중 |
| 3 | 보통으로 평가 | 복습 중 |
| 4 | 쉬움으로 평가 | 복습 중 |
| Return | 입력한 답 확인 | 답 입력하기를 켜 복습 중 |
| ⌘I | Import Cards... | Mac, 어디서나(파일 메뉴) |
| ⌘E | Export Interest... | Mac, 관심사를 선택했을 때(파일 메뉴) |

숫자 키는 ⌘-숫자가 아니라 그냥 숫자예요. 그래서 키 한 번만 누르면 평가가 끝나요.

⚠ 주의

키가 작동하지 않는 세 가지 이유

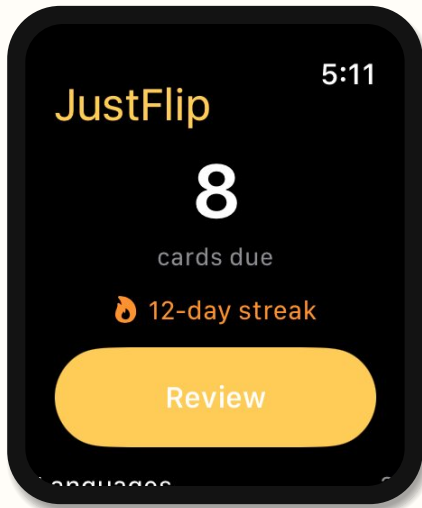
모두 의도된 동작이지만, 모르고 보면 버그처럼 보여요.

- 답을 입력하는 중이에요.** 답을 입력하세요 필드에 포커스가 있는 동안에는 스페이스와 1-4가 문자로 입력돼요. 그러지 않으면 “3”을 입력하는 순간 카드가 보통으로 평가될 거예요. Return은 여전히 답을 확인해요.
- 엄격한 평가를 켜어요.** 설정 > 동작 > 엄격한 평가를 켜면 카드를 뒤집을 때 보통과 쉬움 버튼이 사라지고, 3과 4 키도 함께 사라져요. 기본값은 꺼짐이에요.
- 이미지 가리기의 정답이 아직 가려져 있어요.** 이미지 가리기 카드에서는 스페이스로 정답을 드러낸 뒤에만 평가 키가 작동해요.

— 8.4

Apple Watch

Watch 앱은 작고 집중된 동반자예요. 복습할 카드가 몇 장인지 보여 주고, 손목에서 바로 복습할 수 있게 해 줘요. 졸을 서 있을 때, 산책할 때, 휴대폰을 꺼낼 수 없는 어디서든 유용해요.



Watch의 오늘 화면에는 다음이 표시돼요.

- 복습할 카드 수,
- 연속 기록이 있다면 연속 기록,
- 복습하기 버튼,
- 최대 네 개의 관심사와 각각의 복습할 카드 수.

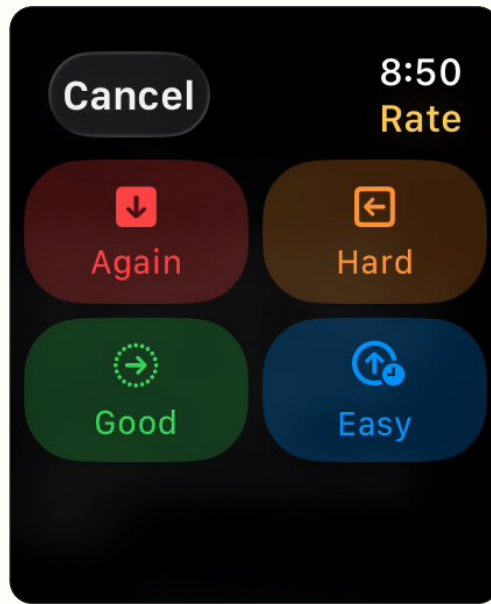
처음 열면 Watch에는 아직 보여 줄 게 없어요. iPhone에서 JustFlip을 열면 카드가 동기화됩니다.라고 안내해요. iPhone 앱을 한 번 열면 Watch가 채워져요.

Watch의 오늘 화면: 복습할 카드, 연속 기록, 복습하기 버튼, 관심사별 줄.

손목에서 복습하기

1. 복습하기를 탭하세요.
2. 질문을 읽으세요. 카드나 정답 보기를 탭하면 뒤집혀요.
3. 카드를 길게 눌러 평가하세요. 네 가지 평가가 iPhone과 같은 색과 기호로 격자 모양으로 나타나요. 다시, 어려움, 보통, 쉬움이에요. 하나를 고르면 다음 카드가 저절로 이어져요.
4. 대기열이 끝나면 Watch가 수고했어요라고 말하고 복습한 카드 수를 알려 줘요.

왜 버튼 네 개가 아니라 길게 누르기일까요? Watch 화면은 작아요. 버튼 네 개를 놓으면 판단의 대상인 정답이 화면 밖으로 밀려나요. 카드를 길게 누르는 방식이면 화면 전체를 카드에 쓸 수 있어요. 첫 세션의 첫 카드에서 이 제스처를 한 번 설명해 주고, 그 뒤로는 카드 아래에 작은 길게 눌러 평가 힌트가 남아 있어요. 한눈에 아는 카드라면 질문 면에서도 평가할 수 있어요.



Apple Watch에서 카드 평가하기: 카드를 길게 누른 다음 평가를 고르세요.

Watch에 표시되는 것

iPhone이 Watch용으로 카드를 하나하나 준비하기 때문에, 카드는 휴대폰에서와 똑같이 보여요. 굵게, 기울임꼴, 코드, 수식, 사진, 다이어그램이 손목 크기에 맞게 줄어들어 표시돼요.

- **클로즈 카드**도 작동해요. 빈칸은 [...]로, 힌트를 줬다면 힌트로 표시돼요. 뒷면에는 빈칸이 채워진 문장과 정답 면의 메모가 표시돼요.
- **플래그**는 카드 위쪽 텍스트 이름 뒤에 은은한 색으로 표시돼요. Watch에서 볼 수는 있지만, 설정은 iPhone에서 해요.
- **코드와 표**는 문법 색 없이 평범한 고정폭 글꼴로 표시돼요.

Watch가 iPhone에 남겨 두는 것

손목에 맞지 않는 카드도 있어서, JustFlip!은 그런 카드를 아예 Watch로 보내지 않아요. 테스트하는 부분이 빠진 카드를 보여 주는 것보다 낫거든요. 다음 카드는 iPhone에 남아요.

- 어느 한 면이라도 **오디오나 PDF**가 있는 카드,
- 버튼 네 개가 아니라 슬라이더로 평가하는 **진행 트래커**,
- 어느 한 면이라도 **280자**를 넘는 카드,
- 사진이나 다이어그램이 너무 커서 보낼 수 없거나, 너무 세밀해서 손목 크기로는 읽을 수 없는 카드.

Watch는 한 번에 최대 **60장**까지만 가지고 있어요. 카드가 iPhone에 남을 때마다 오늘 화면에 “12장은 iPhone이 필요합니다”처럼 알려 줘요. 복습할 카드 중 Watch에서 복습할 수 있는 카드가 하나도 없으면, 복습하기 버튼 자리에 **iPhone**에서 복습이 표시돼요.

일정은 iPhone이 관리해요

Watch는 스스로 일정을 정하지 않아요. 각 카드가 언제 돌아올지 정하는 기기는 **iPhone**뿐이에요. Watch는 iPhone이 마지막으로 보낸 카드의 사본과, 여러분이 준 평가 목록을 가지고 있어요. 그 평가를 iPhone으로 돌려보내면 iPhone이 일정을 업데이트해요. 그다음 iPhone이 iCloud와 동기화해서 다른 기기들도 따라잡아요.

평소에는 이런 걸 전혀 느끼지 못할 거예요. iPhone이 근처에 있으면 평가가 몇 초 안에 전달되거든요. 둘이 떨어져 있을 때 비로소 알아차리게 돼요.

⚠ 주의

평가는 iPhone을 기다려요

iPhone이 닿지 않는 곳에서 Watch로 복습하면 평가는 Watch에서 기다려요. iPhone이 받을 때까지 오늘 화면에 “3건을 iPhone으로 동기화 중”처럼 표시돼요. 잃어버리는 건 없어요. 둘이 다시 연결되면 평가가 전달되고, 각 평가는 한 번만 적용돼요.

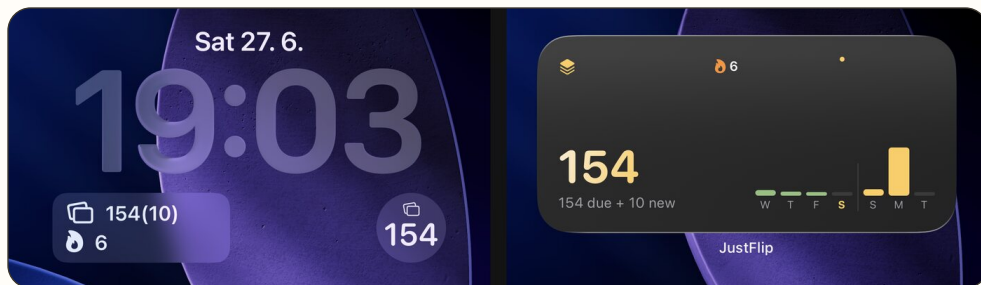
그때까지는 iPhone, 위젯, 다른 기기에서 그 카드들이 여전히 복습할 카드로 표시돼요. 또한 다음 간격은 평가한 순간이 아니라 iPhone이 평가를 받은 순간부터 계산돼요. 휴대폰 없이 오래 복습했다면 일부 카드가 평소보다 몇 시간 늦게 돌아올 수 있어요.

Watch 앱은 대부분의 Watch 앱처럼 어두운 디자인만 있어요.

— 8.5

홈 화면 위젯

복습할 카드 위젯은 앱을 열지 않고도 기다리는 카드를 보여 줘요. 탭하면 JustFlip!이 오늘의 복습으로 바로 열려요.



잠금 화면의 복습할 카드 위젯(왼쪽)과 홈 화면의 중간 크기 위젯(오른쪽).

홈 화면용 세 가지 크기와 잠금 화면용 세 가지 크기가 있어요.

| 크기 | 표시 내용 |
|-------------|---|
| 작게 | 복습할 카드 수, 연속 기록, 최근 7일간의 복습을 나타내는 작은 초록색 막대 |
| 중간 | 같은 카드 수, 복습할 카드와 새 카드의 구분, 그리고 타임라인. 지난 날은 초록색, 다가올 날은 금색 |
| 크게 | 위의 모든 것, 최장 연속 기록, 그리고 더 자세한 2주 타임라인 |
| 잠금 화면, 원형 | 복습할 카드 수 또는 체크 표시 |
| 잠금 화면, 직사각형 | 복습할 카드와 새 카드, 연속 기록 |
| 잠금 화면, 인라인 | 시계 옆의 한 줄 요약 |

더 할 게 없으면 위젯에 모두 완료라고 표시되고, 다음 카드가 언제 복습할 때가 되는지 알려 줍니다. 예를 들면 “다음 내일 12”처럼요.

추가하는 방법:

1. 홈 화면의 빈 곳을 앱이 흔들릴 때까지 길게 터치하세요.
2. 편집을 탭한 다음 위젯 추가를 탭하세요.
3. JustFlip을 검색하고 복습할 카드를 선택한 다음, 원하는 크기로 끌어 넘기고 위젯 추가를 탭하세요.

잠금 화면에 추가하려면 잠금 화면을 길게 터치하고 **사용자화**를 탭한 다음, 잠금 화면을 선택하고 위젯 목록에서 복습할 카드를 추가하세요.

⚠ 주의

위젯은 이 기기가 마지막으로 본 것을 보여 줍니다

위젯은 라이브러리를 직접 읽지 않아요. 앱을 열거나, 나가거나, 복습을 마칠 때마다 앱이 이 기기에 저장하는 요약 을 보여 줍니다. 위젯은 자정에, 그리고 다음 카드가 복습할 때가 되면 스스로 업데이트돼요. 하지만 iPad나 Mac에서 복습했다면, iPhone 위젯은 다음에 iPhone에서 JustFlip!을 열 때에야 따라잡아요.

위젯은 iPhone과 iPad용이에요. 앱에서 어떤 테마를 골랐든 JustFlip!의 금색을 쓰고, 기기의 라이트 또는 다크 설정을 따 라요.

8.6

Siri와 단축어

JustFlip!은 Siri와 단축어 앱에 두 가지 동작을 제공해요. 따로 설정할 필요는 없어요. 앱을 한 번 열기만 하면 바로 쓸 수 있 어요.

| 동작 | 하는 일 | 앱이 열리나요? |
|----------|---|----------|
| 복습할 카드 수 | Siri가 복습할 카드가 몇 장이고 새 카드가 몇 장 준비되어 있는지 알려 줍니다 | 아니요 |
| 복습 시작 | JustFlip!이 열리고 오늘의 복습을 시작해요 | 예 |

한국어로는 이렇게 말할 수 있어요.

- “JustFlip에 복습할 카드가 몇 장”
- “JustFlip에서 무엇을 복습할까”
- “JustFlip의 복습 카드”
- “JustFlip에서 복습 시작”
- “JustFlip에서 내 카드 복습하기”
- “JustFlip로 학습하기”

일반적인 대답은 “복습할 카드가 14장 있습니다.” 또는 “복습할 것은 없지만 새 카드가 5장 준비돼 있습니다.”예요. 모두 끝 났다면 Siri가 모두 완료했다고 알려 줍니다.

두 동작은 단축어 앱에도 나타나요. 거기서 JustFlip을 검색해 나만의 단축어에 추가하거나 홈 화면에 놓을 수 있어요.

⚠ 주의**Siri 문구는 Siri가 지원하는 언어에서만 작동해요**

음성 문구는 영어, 독일어, 스페인어, 프랑스어, 이탈리아어, 일본어, 한국어, 브라질 포르투갈어에서 작동해요. Siri는 체코어를 지원하지 않아서 체코어 문구는 없어요. 체코어 기기에서도 단축어 앱에서 두 동작을 실행할 수 있고, 대답은 체코어로 나와요.

i 알아 두면 좋아요**카드 수는 위젯의 요약에서 가져와요**

“복습할 카드 수”는 앱을 열지 않고 즉시 대답해요. 위젯과 같은 저장된 요약을 읽기 때문에 같은 규칙이 적용돼요. 마지막으로 이 기기에서 JustFlip!을 썼을 때 이 기기가 알고 있던 내용을 알려 줘요.

— 8.7

Spotlight

JustFlip!은 카드를 기기의 검색 기능인 Spotlight에 추가해요. 홈 화면에서 아래로 쓸어 내리고 질문 몇 글자를 입력하면, JustFlip! 아래에 그 카드가 나타나요. 탭하면 JustFlip!이 그 카드의 텍스트를 열고, 카드까지 스크롤한 다음 잠시 테두리를 둘러 강조 표시해요.

Spotlight가 살펴보는 것:

- 카드의 **질문과 정답**,
- 카드의 **태그**,
- **텍스트**와 **관심사 이름**.

텍스트 없이 그림만 있는 카드는 이미지 **설명**으로 찾아요. 설명을 써 둘 이유가 하나 더 생긴 셈이에요(11장).

i 알아 두면 좋아요**Spotlight는 단어의 시작 부분을 찾아요**

Spotlight는 입력한 내용으로 시작하는 단어를 찾아요. “photo”는 “photosynthesis”를 찾지만 “synthesis”는 찾지 못해요. 대소문자와 악센트는 무시하지만 오타는 무시하지 않아요. 다른 단어 중간에 있는 단어를 찾으려면 대신 앱 안의 검색을 쓰세요. 관심사 화면의 돋보기, 카드 검색은 어디에 있는 텍스트든 찾아요.

텍스트 검색에서 빼기

처음에는 모든 것이 검색돼요. 관심사나 텍스트를 Spotlight에서 빼려면 기기 검색에 포함을 끄세요.

- **관심사:** 관심사를 길게 터치하고(Mac에서는 오른쪽 클릭) 관심사 편집을 선택한 다음 스위치를 끄세요. 그 관심사의 모든 텍스트 검색에서 사라져요.
- **텍스트 하나:** 텍스트를 길게 터치하고 텍스트 편집을 선택한 다음 스위치를 끄세요. 그 관심사의 다른 텍스트는 계속 검색돼요.

관심사나 텍스트를 만들 때, 그리고 가져오기로 새 관심사가 만들어질 때도 같은 스위치가 나타나요. 이미 있는 관심사로 가져오면 새 카드는 그 관심사의 설정을 따라요.

⚠ 주의**관심사 스위치가 우선이에요**

카드의 관심사와 텍스트가 모두 포함되어 있을 때만 Spotlight에 나타나요. 관심사를 끄면 텍스트 스위치가 어떻게 되어 있든 그 관심사의 텍스트는 하나도 나타나지 않아요. 카드별 스위치는 없어요. 몇몇 카드만 비공개로 두려면 그 카드들을 별도의 텍스트로 옮기고 그 텍스트 스위치를 끄세요.

색인은 이 기기에만 남아요. 밖으로 나가는 건 아무것도 없고, 텍스트를 내보내거나 공유할 때 이 스위치는 포함되지 않아요. 텍스트를 받은 사람이 직접 정하면 돼요.

— 8.8

새로운 기능

새 기능이 담긴 업데이트를 하고 나면 메인 화면 아래쪽 모서리에 금색 새로운 기능 버튼이 나타나요. 약 5초 동안 (VoiceOver를 쓰면 15초, VoiceOver가 버튼을 알려 주기도 해요) 머물다가 사라져요. 탭하면 릴리스마다 바뀐 내용을 정리한 **새로운 기능** 시트가 열려요.

이 버튼은 탭하든 안 하든 기능 릴리스마다 한 번씩 보여요. 버그 수정 업데이트에서는 나타나지 않고, 새로 설치했을 때도 나타나지 않아요. 아직 놓친 게 없으니까요.

놓쳤나요? 시트는 언제든지 탭 한 번이면 열 수 있어요. 관심사 화면 위쪽의 톱니바퀴 버튼을 탭하고 새로운 기능을 선택하세요.

시트는 just-flip.app의 새 소식 페이지를 앱의 언어로 불러오므로 인터넷 연결이 필요해요. 오프라인일 때는 소식을 불러올 수 없습니다라고 표시되고 다시 시도와 브라우저에서 열기를 제안해요. 같은 페이지는 언제든지 <https://just-flip.app/news/>에서도 읽을 수 있어요.

통계와 AI에게 질문

여러분이 주는 평가 하나 하나는 기억에 관한 작은 증거예요. JustFlip!은 그 모두를 보관하고, 이 장에서는 그걸 읽는 방법을 보여 드려요. 매일 보는 숫자들, 더 깊이 들어가는 통계 화면, 그리고 아는 것과 자꾸 틀리는 것을 원하는 AI 채팅에 건넌 브리핑으로 바꿔 주는 AI에게 질문까지요.

— 이 장에서 다루는 내용

- 복습할 카드 수, 숙련도, 연속 기록을 이해하고, 각각이 어떻게 계산되는지 알아보기
- 기억 유지율, 활동 히트맵, 덱 순위, 예측 읽기
- “더 잘 배우는 것”과 “그냥 더 많이 복습하는 것” 구별하기
- AI에게 질문 학습 보고서로 ChatGPT, Claude, Gemini에게 상황 알려 주기
- 통계를 스프레드시트나 전체 JSON 데이터로 내보내기



— 9.1

매일 보는 숫자들

잘하고 있는지 알기 위해 통계 화면이 꼭 필요한 건 아니에요. 앱 곳곳에 숫자 세 개가 나오고, 모두 무료예요.

| 숫자 | 보이는 곳 | 의미 |
|-------|----------------|---------------------------|
| 복습 예정 | 오늘, 덱 행, 카드 목록 | 다음 복습일이 된 카드 |
| 숙련도 | 관심사와 덱 행 | 가장 최근 평가가 보통이나 쉬움인 카드의 비율 |
| 연속 기록 | 오늘, “N일 연속”으로 | 하루에 한 번 이상 복습한 날이 이어진 일수 |

복습 예정

카드는 예정된 복습일이 지나면 복습할 때가 돼요. 오늘 패널은 모든 관심사의 복습할 카드에 그날 허용된 새 카드를 더해 합계를 내고, “약 6분” 같은 예상 시간을 알려 줘요. 복습할 카드가 없으면 오늘 패널에 모두 완료라고 표시되고 작은 다음 7일 막대가 나와서, 내일의 작업량을 미리 볼 수 있어요. 복습일이 어떻게 정해지는지는 6장의 주제예요.

숙련도

덱의 숙련도는 가장 최근 평가가 보통이나 쉬움인 카드를 모두 세어 덱의 카드 수로 나눈 값이에요. 한 번도 복습하지 않은 카드도 아직 숙달하지 못한 카드로 계산에 들어가므로, 막 가져온 덱은 0 %에서 시작해요. 관심사의 숙련도는 덱 숙련도의 평균이고, 덱의 크기와 상관없이 모든 덱이 같은 비중을 가져요.

i 알아 두면 좋아요

숙련도는 오르기도, 내리기도 해요

가장 최근 평가만 계산하기 때문에, 숙련도는 트로피가 아니라 스냅샷이에요. 지난주에 알았던 카드에 다시를 누르면, 그 카드는 다시 맞힐 때까지 계산에서 빠져요. 바로 그게 핵심이에요. 이 숫자는 오늘 무엇을 아는지 알려 줘요.

연속 기록

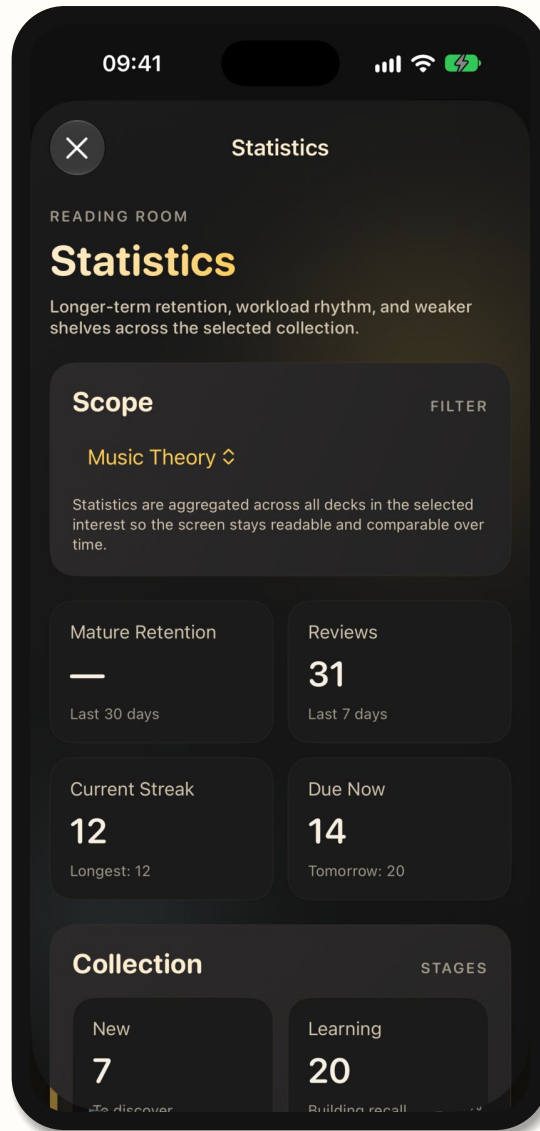
연속 기록은 카드를 한 장 이상 복습한 날을 세요. 한 장이면 충분해요. 유예일도 있어요. 오늘 아직 복습하지 않았다면 어제까지의 연속 기록은 오늘이 끝날 때까지 유지돼요.

JustFlip!은 가끔 빠진 날에 너그러워요. 현재 연속 기록 안에서 **이들까지 빠진 날**은 자동으로 이어 주기 때문에, 바쁜 하루 때문에 한 달 동안 쌓은 습관이 날아가지 않아요. 이어 준 날 자체는 일수에 더해지지 않아요. 연속 기록이 끊기기 전에 알림을 받고 싶다면 **설정 > 알림**에서 연속 기록 지키기를 켜세요. 그날 아직 복습하지 않았으면 저녁에 알림을 한 번 보내 줘요.

— 9.2

통계 열기(Pro)

전체 통계 화면은 **Pro** 기능이에요. 관심사 목록 위쪽의 설정 메뉴(톱니바퀴 아이콘)를 열고 통계를 선택하세요. Pro가 없으면 메뉴 항목에 자물쇠가 붙고, 대신 Pro 화면이 열려요. Pro 무료 체험으로도 열 수 있어요.



통계 화면: 관심사 선택기, 요약 타일 네 개, 컬렉션 단계.

통계는 항상 **한 번에 관심사 하나**를 살펴봐요. 위쪽의 범위에서 고르세요. 요약 타일부터 예측까지 그 아래의 모든 것은 그 관심사의 모든 덱을 합산한 값이에요. 그래야 시간이 지나도 숫자를 비교할 수 있어요. 두 과목을 비교하려면 선택기를 번갈아 바꿔 보세요.

화면은 복습 후 저절로 새로 고쳐지므로, iPad나 Mac에서 학습 세션 옆에 열어 둘 수 있어요.

요약 타일

| 타일 | 표시 내용 |
|-----------|--|
| 성숙 카드 유지율 | 최근 30일 동안 성숙 카드를 얼마나 자주 기억했는지(기억 유지율 참고) |
| 복습 | 오늘을 포함해 최근 7일 동안 한 복습 횟수 |
| 현재 연속 | 이 관심사의 연속 기록과 역대 최장 기록 |
| 지금 복습 | 지금 복습할 카드와, 내일 복습할 때가 되는 카드 수 |

여기의 연속 기록은 오늘 패널과 같은 방식으로 계산하지만, 선택한 관심사의 복습만 따져요. 모든 관심사를 세는 오늘 패널의 연속 기록보다 짧을 수 있어요.

컬렉션 단계

컬렉션 아래에서는 관심사의 모든 카드가 네 단계 중 하나로 분류돼요.

| 단계 | 설명 문구 | 의미 |
|------|---------|-------------------------|
| 신규 | 발견할 카드 | 한 번도 복습하지 않음 |
| 학습 중 | 기억 쌓는 중 | 학습 중이거나, 잊어버린 뒤 다시 학습 중 |
| 복습 중 | 강화 중 | 정기 복습 주기에 들어감 |
| 졸업 | 숙달함 | 간격이 30일 이상 |

건강한 컬렉션은 몇 주에 걸쳐 오른쪽으로 옮겨 가요. 카드가 단계 사이를 오가는 방식은 6장에서 설명해요.

⚠ 주의

지금 복습은 오늘과 달라요

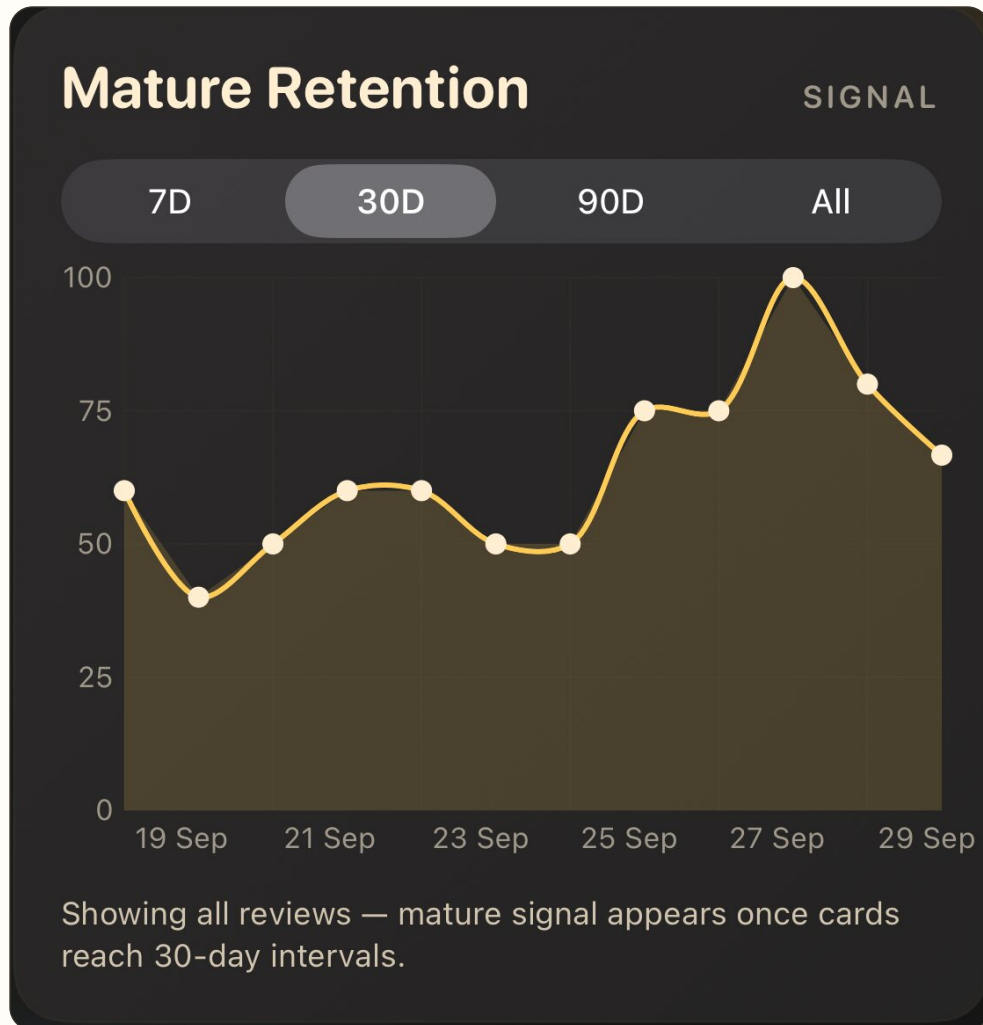
지금 복습은 미룬 카드를 포함해, 관심사에서 복습일이 지난 **모든** 카드를 세요. 오늘 패널은 세션에 들어갈 만큼만 제시해요. 미룬 카드는 빠지고, 나머지는 세션당 카드 수와 하루 새 카드 수로 제한돼요. 지금 복습 숫자는 큰데 오늘 세션이 짧은 건 버그가 아니라 정상이에요.

— 9.3

기억 유지율: 전체와 성숙 카드

기억 유지율은 한 가지 질문에 답해요. 카드가 나왔을 때 기억해 냈나요? **보통이나 쉬움**으로 평가한 복습은 기억한 것으로 쳐요. 다시와 어려움은 둘 다 기억하지 못한 것으로 쳐요.

성숙 카드 유지율 차트는 이 비율을 하루 단위로 보여 줘요. 분할 컨트롤에서 기간을 고르세요. **7D**, **30D**, **90D**, **All** 중 하나예요.



90일간의 기억 유지율 차트. 각 점은 하루 동안 기억해 낸 성숙 복습의 비율이에요.

중요한 단어는 **성숙**이에요. 답하기 전에 카드의 간격이 이미 **30일 이상**에 도달해 있었다면 그 복습은 성숙 복습으로 쳐요. 새 카드는 “기억하기” 쉬워요. 1분 전에 봤으니까요. 한 달 전에 마지막으로 본 카드야말로 장기 기억의 진짜 시험이고, 성숙 선이 보여 주는 게 바로 그거예요.

처음 몇 주 동안은 아직 성숙 복습이 없을 거예요. 그때 차트는 모든 카드의 모든 복습을 담은 **전체 기억 유지율**로 대신 표시하고, 아래의 설명 문구가 그렇다고 알려 줘요. “모든 복습을 표시 — 성숙 신호는 카드가 30일 간격에 도달하면 나타납니다.” 첫 카드들이 30일 선을 넘으면 차트가 저절로 성숙 신호로 바뀌어요. 기간 안에 복습이 하나도 없으면 아직 성숙 복습이 충분하지 않음이 표시돼요.

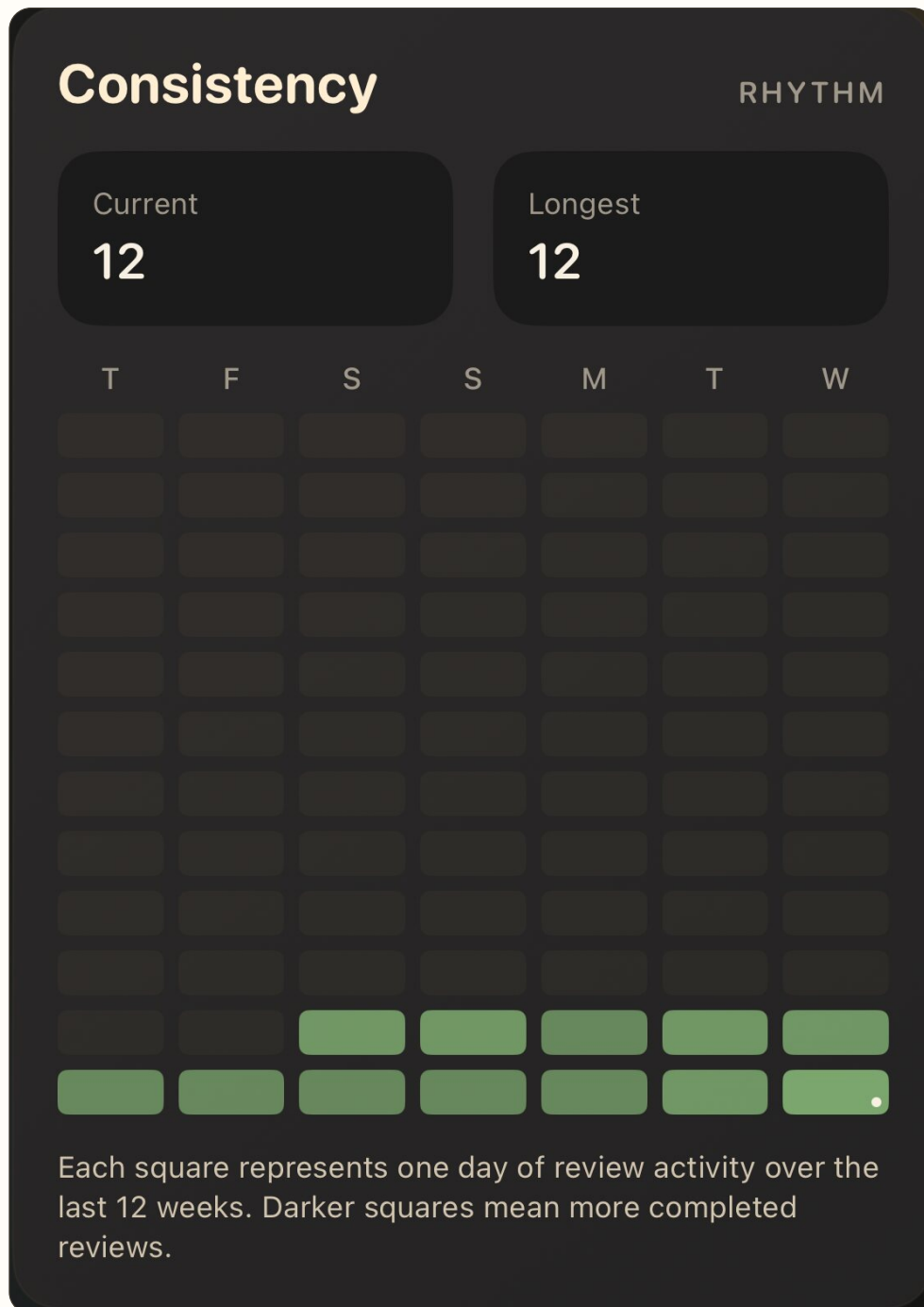
 팁**점이 아니라 추세를 읽으세요**

하루는 복습 세 번만으로도 60 %에서 100 %까지 오르내릴 수 있어요. 30D나 90D를 고르고 선의 모양을 보세요. 80~90 %대에서 평평한 선이라면 일정이 제 역할을 하고 있다는 뜻이에요.

— 9.4

꾸준함: 연속 기록과 히트맵

꾸준함 섹션에는 관심사의 현재 연속 기록과 최장 연속 기록이 표시되고, 그 아래에 **최근 12주**의 히트맵이 있어요. 칸 하나가 하루이고, 칸이 진할수록 그날 복습을 많이 했다는 뜻이에요. 기간 중 가장 바빴던 날을 기준으로 측정해요. 오늘 칸에는 작은 점이 있어요.



꾸준함 히트맵: 12주간의 복습한 날, 바꿨던 날일수록 칸이 진해요.

색이 아니라 빈틈과 뭉침을 보세요. 매주 일요일 한 시간보다 매일 10분이 나아요. 간격 반복은 카드를 복습일 가까이에 보는 것에 달려 있거든요.

i 알아두면 좋아요

최장이 현재보다 짧아 보일 수 있어요

최장은 지금까지 가장 길게 연달아 복습한 일수이고, 현재를 지켜 주는 이들의 유예가 적용되지 않아요. 그래서 빠진 날을 건너 낸 현재 연속 기록이 “최장”보다 길 수 있어요. 두 숫자 모두 맞아요. 조금 다른 것을 측정할 뿐이에요.

— 9.5

덱 비교

덱 비교는 관심사의 덱을 기억 유지율 순으로 나열하고, **가장 낮은 덱이 맨 위에** 와요. 이 막대는 최근 30일만이 아니라 그 덱에서 한 모든 복습을 세기 때문에 천천히 변해요. 차트 아래에는 처음 네 덱에 대해 지금 복습할 카드 수와 총 망각 횟수, 즉 알던 카드를 다시 잊어버린 횟수가 표시돼요.

맨 위의 덱이 노력이 가장 큰 효과를 내는 곳이에요. 대개 다음 세 가지 중 하나를 뜻해요.

1. **카드가 명확하지 않아요.** 가능한 답이 두 개이거나, 한 카드에 너무 많은 내용이 있어요. 3장에 해결책이 있어요.
2. **아직 배우지 않은 내용을 바탕으로 한 자료예요.** 바로 AI에게 질문이 필요한 경우예요.
3. **너무 서두르고 있어요.** 소화할 수 있는 것보다 많은 새 카드를 추가했어요. 한동안 하루 새 카드 수를 줄여 보세요.

— 9.6

예정된 복습 예측

예측은 지금의 일정을 바탕으로 다음 7D 또는 30D 동안 날마다 몇 장의 카드가 복습할 때가 되는지 보여 주는 막대 차트예요. 이미 밀린 카드는 오늘 막대에 더해지므로, 밀린 분량이 눈앞에서 사라지는 일은 없어요. 졸업시킨 카드는 빠져요.

큰 가져오기나 새 카드가 많았던 바쁜 한 주 뒤에는 2주 뒤에 뾰족한 봉우리가 생기는 게 정상이에요. 다가오는 게 보이면 분산시키세요. 그 전 며칠 동안 조금씩 더 복습하면 돼요.

⚠ 주의

예측은 오늘의 일정만 알아요

평가할 때마다 카드의 복습일이 바뀌기 때문에, 예측은 약속이 아니라 전망이에요. 틀린 카드는 더 빨리 돌아와서 내 일을 차트보다 바쁘게 만들어요.

— 9.7

숫자를 솔직하게 읽기

생산적이라고 느끼면서도 거의 배우지 못하기는 쉬워요. 통계 화면은 더 어려운 질문에 답하도록 만들어졌어요. 더 잘 배우고 있나, 아니면 그냥 더 많이 복습하고 있나? 몇 가지 경험칙을 소개할게요.

- **복습은 늘고, 성숙 카드 유지율은 떨어져요.** 다질 수 있는 것보다 빠르게 추가하고 있어요. 새 카드 속도를 늦추세요. 밀린 분량이 고마워할 거예요.
- **성숙 카드 유지율도 복습도 일정해요.** 이게 목표예요. 일정이 제 역할을 하고 있으니 계속 하세요.
- **전체 기억 유지율은 높는데 성숙 신호가 아직 없어요.** 아무 문제 없어요. 카드가 아직 30일 간격에 도달하지 않았을 뿐이에요. 한 달만 기다려 보세요.
- **한 덱이 다른 덱보다 훨씬 낮아요.** 그 덱에는 의지력 문제가 아니라 카드 문제나 선수 지식 문제가 있어요. 덱 비교를 보세요.
- **연속 기록은 긴데 칸이 열어요.** 하루 한 장이면 연속 기록은 유지되지만 일정은 유지되지 않아요. 지금 복습도 지켜보세요.

⚠ 주의**솔직하게 평가하지 않으면 숫자가 거짓말을 해요**

이 장의 모든 수치는 여러분의 평가로 만들어져요. 반쯤 기억한 카드에 보통을 누르면 숙련도, 기억 유지율, 간격이 한꺼번에 부풀고, 카드는 와야 할 때보다 늦게 돌아와요. 어려움은 실패가 아니라 정보예요.

— 9.8

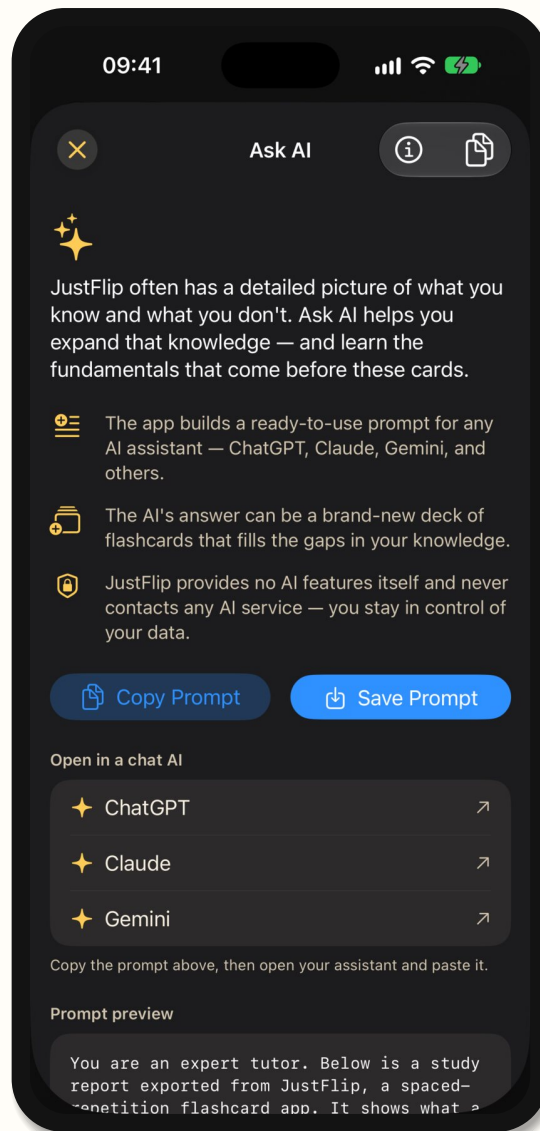
AI에게 질문: 나만의 튜터에게 상황 알려 주기

몇 주가 지나면 JustFlip!은 어떤 AI 채팅도 모르는 것을 알게 돼요. 어떤 카드를 숙달했고 어떤 카드를 자주 틀리는지요. **AI에게 질문**은 그걸 바로 쓸 수 있는 프롬프트, 즉 지시사항이 담긴 학습 보고서로 바꿔 주고, 여러분은 그걸 ChatGPT, Claude, Gemini 같은 어시스턴트에 붙여 넣으면 돼요.

어디에 있나요

| 위치 | 선택 | 범위 |
|-----------------------------|------------------------------|------------|
| 카드 목록의 카드(길게 누르기 또는 오른쪽 클릭) | AI에게 질문 | 그 카드 |
| 복습 화면 위쪽의 반짝이 버튼 | 카드에 대해 AI에게 질문 | 화면의 카드 |
| 복습 화면 위쪽의 반짝이 버튼 | 덱에 대해 AI에게 질문 (Pro) | 그 카드의 덱 전체 |
| 덱 목록의 덱(길게 누르기 또는 오른쪽 클릭) | AI에게 질문 (Pro) | 덱 전체 |
| 복습 후 결과 화면 | AI에게 질문 | 그 세션의 카드 |

카드 한 장과 세션 보고서는 무료예요. 덱 보고서는 **Pro**예요. Pro가 없으면 해당 메뉴 항목에 자물쇠가 붙고, 누르면 Pro 화면이 열려요.



AI에게 질문 시트: 프롬프트 복사와 프롬프트 저장, AI 채팅에서 열기 링크, 프롬프트 미리보기.

보고서에 들어가는 것

덱 보고서는 카드를 기록에 따라 분류해요.

- **어려워하는 카드:** 망각이 한 번 이상 있거나, 용이도가 낮거나, 아직 학습 중인 카드예요. 가장 나쁜 것부터 나열되고, 각각 정답과 통계 한 줄이 붙어요. 예를 들면 “failed 4 of 6 review(s) · 2 lapse(s) · ease 1.8 · avg 21s to answer”처럼요. 보고서에는 최대 25장이 들어가요.
- **숙달한 카드:** 맥락으로 쓰이도록 질문만 나열해서, AI가 이미 아는 걸 다시 가르치느라 시간을 낭비하지 않게 해요(최대 60장).
- 아직 기록이 없는 **새 덱**은 카드를 하나하나 나열하고, AI에게 주제를 추론해서 기초를 가르쳐 달라고 요청해요.

카드 보고서는 카드 한 장을 다뤄요. 질문과 정답, 그리고 그 카드에 대한 기록이에요. **세션 보고서**는 방금 마친 복습의 카드를 각각 준 평가와 함께 나열해요.

AI에게 요청하는 것

지시사항은 어떤 범위든 같은 생각을 담고 있어요.

1. **선수 지식을 가르쳐 주세요.** 실수는 종종 맥이 다루지 않는 배경지식을 가리키므로, AI에게 그걸 기초부터 가르쳐 달라고 요청해요.
2. 틀린 답에서 드러나는 **오해를 설명해 주세요.**
3. 공식 문서와 신뢰할 수 있는 참고 자료를 우선해서, 각각 직접 링크와 함께 **자료를 추천해 주세요.**
4. **원한다면 빈틈을 메울 새 플래시카드를 써 주세요.** 바로 가져올 수 있도록 코드 블록 안에 CSV(question, answer)로요.

프롬프트 자체는 채팅 모델이 가장 잘 따르는 영어로 되어 있지만, AI에게 **기기의 언어로 답하고**, 새 플래시카드는 텍스트의 언어로 써 달라고 요청해요.

보내기

시트에는 프롬프트 복사와 .txt 파일로 저장하는 프롬프트 저장이 있어요. AI 채팅에서 열기 아래의 ChatGPT, Claude, Gemini 행은 어시스턴트를 새 대화로 열어 줘요. 앱이 설치되어 있으면 앱에서, 아니면 브라우저에서요. 프롬프트가 함께 넘어가지는 않으니, 먼저 복사하고, 열고, 붙여 넣으세요. 아래쪽의 프롬프트 미리보기에서 공유하려는 내용을 정확히 확인할 수 있어요.



팁

흐름을 완성하세요

AI가 새 카드를 써 주면 답변을 복사하고, 관심사 목록으로 돌아가서 추가 또는 가져오기 > 카드 붙여넣기를 선택하세요. JustFlip!이 답변 속에서, 코드 블록 안에 있더라도 CSV를 찾아내 미리보기를 보여 줘요. 무언가 저장되기 전에 텍스트를 고르면 돼요.

알아 두면 좋아요

JustFlip!은 AI와 대화하지 않아요

AI에게 질문 안에는 AI가 없어요. JustFlip!은 기기에서 텍스트를 조합할 뿐, 어떤 AI 서비스에도 연결하지 않아요. 보고서는 **여러분**이 복사하거나 저장할 때만 앱 밖으로 나가요. 그 뒤의 일은 여러분과 붙여 넣은 서비스 사이의 일이니, 카드에 개인적인 내용이 있다면 먼저 미리보기를 읽어 보세요.

주의

그림만 있는 카드는 자리 표시자로 전달돼요

보고서는 일반 텍스트예요. 한쪽 면에 텍스트 없이 이미지나 오디오만 있는 카드는 AI에게 “(no text — this card uses an image, audio, or PDF)”로 전달돼요. 진행 트래커는 텍스트 보고서에서 아예 빠져요. 텍스트 대부분 그림이라면 중요한 카드에 텍스트 한 줄을 더하세요.

— 9.9

통계 내보내기

나만의 스프레드시트와 차트를 위해 관심사의 전체 통계를 내보낼 수 있어요. 내보내기는 무료예요.

- **iPhone과 iPad:** 관심사 목록에서 관심사를 길게 누르고 통계 내보내기를 선택한 다음, 스프레드시트(CSV)나 전체 데이터(JSON)를 고르세요. 파일을 저장할 위치를 고르세요.
- **Mac:** 관심사를 오른쪽 클릭하면 같은 메뉴가 나오고, 또는 관심사를 선택하고 **파일 > Export Statistics...**를 선택하면 CSV가 저장돼요.

파일 이름은 관심사 이름을 따라요. 예를 들면 `Spanish.flashcards-stats.csv`처럼요.

CSV: 카드 한 장에 한 행

| 열 | 내용 |
|----------------------------------|--|
| <code>interest, deck</code> | 카드가 있는 곳 |
| <code>question, answer</code> | 카드의 텍스트 |
| <code>state</code> | <code>unseen, learning, reviewing, relearning, graduated</code> 중 하나 |
| <code>ease_factor</code> | 카드의 용이도(새 카드는 2.5) |
| <code>interval_days</code> | 현재 간격(일 단위) |
| <code>due_date</code> | 다음 복습, ISO 8601 날짜와 시간 |
| <code>lapses</code> | 학습한 뒤 카드를 잊어버린 횟수 |
| <code>streak</code> | 연속으로 맞힌 횟수 |
| <code>total_reviews</code> | 기록된 모든 복습 |
| <code>success_rate</code> | 보통이나 쉬움으로 답한 비율, 0에서 1까지 |
| <code>avg_review_time_sec</code> | 평균 답변 시간 |
| <code>last_reviewed</code> | 마지막 복습 시간, 복습한 적 없으면 비어 있음 |

JSON: 모든 것

JSON 내보내기에는 카드별로 같은 필드가 들어 있고, 여기에 덱마다 단계 요약, 시작·종료 시간과 카드 수·정답률이 담긴 모든 학습 세션, 그리고 각 카드의 전체 기록이 더해져요. 기록에는 모든 복습의 시간, 평가, 답변 시간, 그리고 전후의 간격과 용이도가 들어 있어요. 나만의 망각 곡선을 그려 보고 싶을 때 쓰세요.

⚠ 주의

통계 내보내기는 일방통행이에요

통계 파일은 읽기 위한 것이지 복원하기 위한 게 아니에요. JustFlip!은 이 파일을 다시 가져올 수 없고, 그림이나 소리도 들어 있지 않아요. 진행 상황과 함께 관심사를 옮기거나 백업하려면 대신 아카이브 내보내기를 쓰세요. 10장을

참고하세요.

동기화, 백업, 그리고 내 데이터

카드는 다시 쓰거나 다시 가져올 수 있어요. 하지만 학습 진행 상황은 그럴 수 없어요. 모든 평가, 모든 간격, 연속 기록의 하루하루는 여러분이 시간을 들였기 때문에 존재해요. 그래서 JustFlip!은 세 개의 독립된 층으로 진행 상황을 보호하고, 각 층은 다른 층이 막지 못하는 문제를 막아요. 이 장에서는 각 층이 하는 일, 찾는 곳, 그리고 뭔가 이상해 보일 때 해야 할 일을 설명해요.

— 이 장에서 다루는 내용

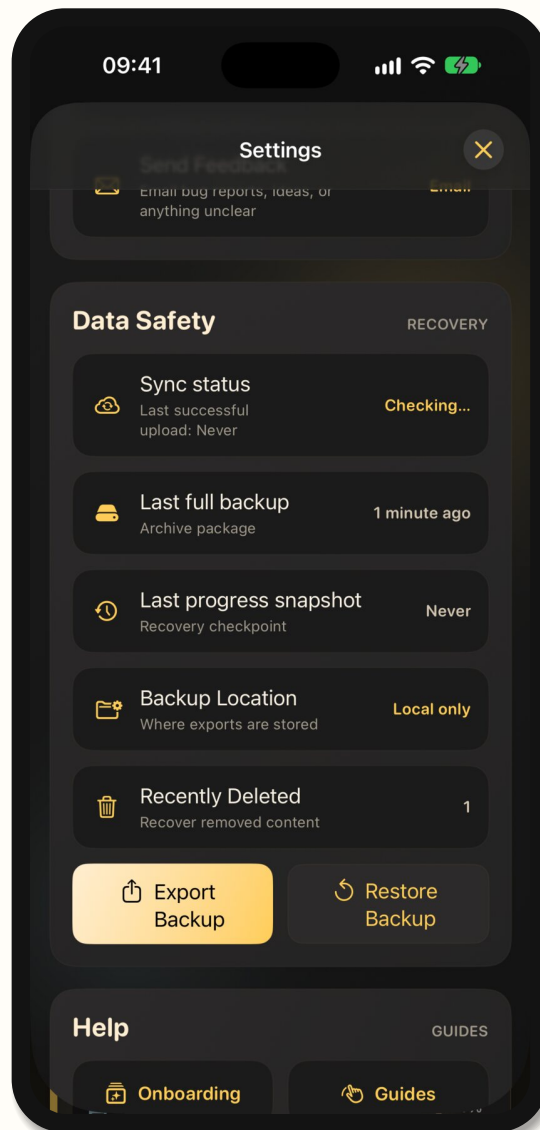
- 세 개의 층 이해하기: iCloud 동기화, 자동 백업, 수동 내보내기
- 동기화 상태와 iCloud 동기화 화면 읽기
- 자동 백업을 찾고, 복원하고, 이해하기
- 삭제가 하는 일과 최근 삭제된 항목에 담기는 것 알아보기
- 진행 상황을 포함해 관심사 아카이브 내보내기
- 동기화가 멈춘 것 같을 때 점검 목록 따라가기

— 10.1

세 겹의 안전장치

| 층 | 무엇인가요 | 무엇으로부터 보호하나요 |
|---------------|-----------------------------|-----------------------------|
| 1. iCloud 동기화 | 모든 기기에서 똑같이 유지되는 라이브러리 | 잃어버리거나, 고장 나거나, 교체한 기기 |
| 2. 자동 백업 | JustFlip!이 알아서 찍어 두는 정기 스냅샷 | 동기화가 모든 곳에 복사해 버릴 실수 |
| 3. 수동 내보내기 | 원하는 곳에 저장하는 아카이브 파일 | 그 밖의 모든 것, iCloud를 떠나는 경우까지 |

세 가지 모두 **설정 > 데이터 보호**에 있어요. 관심사 목록 위쪽의 톱니바퀴 아이콘에서 설정을 열고 데이터 보호 섹션까지 스크롤하세요.



설정 > 데이터 보호: 동기화 상태, 마지막 전체 백업과 진행 스냅샷, 백업 위치, 최근 삭제된 항목, 백업 내보내기와 백업 복원 버튼.

⚠ 주의**동기화는 백업이 아니에요**

동기화는 모든 기기를 똑같이 맞춰요. 실수도 마찬가지로요. iPad에서 관심사를 삭제하면 몇 분 안에 iPhone과 Mac에서도 사라져요. 동기화 자체에는 실행 취소가 없어요. 바로 그래서 2층과 3층이 있는 거예요.

— 10.2

iCloud 동기화

동기화는 무료든 Pro든 모두에게 포함되어 있어요. JustFlip! 안에서 켜진 것도 없어요. 기기가 iCloud에 로그인되어 있으면 라이브러리가 여러분의 iCloud 계정을 통해 동기화돼요.

동기화되는 것

- 그림과 소리를 포함한 관심사, 덱, 카드
- 학습 진행 상황: 모든 평가, 간격, 복습일, 망각
- 졸업시킨 카드와 미룬 카드, 카드 플래그, 우선순위, 진행 트래커
- 최근 삭제된 항목에서 기다리는 것을 포함한 삭제 내역

설정은 기기마다 따로 유지돼요. 테마, 글자 크기, 음성, 알림, 그리고 하루 새 카드 수 같은 하루 한도가 그래요. 덕분에 휴대 폰은 조용하게, iPad는 바쁘게 쓸 수 있어요. Apple Watch는 iCloud가 아니라 iPhone에서 카드를 받아요(8장 참고).

작동 방식

- **오프라인 우선.** 연결 없이도 모든 게 작동해요. 변경 사항은 곧바로 기기에 저장되고, 다시 온라인이 되면 전송돼요.
- **백그라운드에서.** 동기화 버튼은 없어요. 변경 사항은 저절로, 대개 몇 초에서 몇 분 안에 전달돼요.
- **마지막 변경이 이겨요.** 동기화되기 전에 두 기기에서 같은 카드를 편집하면, 나중에 한 편집이 남아요.

💡 팁**새 기기를 쉽게 준비하는 법**

새 기기에 JustFlip!을 설치하고, 같은 Apple 계정으로 로그인한 다음, 앱을 여세요. 관심사가 도착하는 대로 나타나고, 기다리는 동안에는 빈 목록이 그렇다고 알려 줘요. 그림이 많은 큰 라이브러리는 첫 동기화에 시간이 걸릴 수 있으니, Wi-Fi에 연결한 채 앱을 열어 두세요.

— 10.3

동기화 상태

데이터 보호의 첫 행인 동기화 상태는 이 기기의 iCloud 상태를 보여 주고, 그 아래에 마지막으로 업로드에 성공한 시간이 표시돼요.

| 상태 | 의미 |
|----------|---|
| 확인 중... | JustFlip!이 iCloud에 계정을 사용할 수 있는지 묻고 있어요 |
| 사용 가능 | iCloud 계정이 준비되어 동기화할 수 있어요 |
| 동기화 중... | 지금 변경 사항을 보내거나 받고 있어요 |
| 사용 불가 | 이 기기에서 쓸 수 있는 iCloud 계정이 없어서 아무것도 동기화되지 않아요 |
| 동기화 실패 | 마지막 시도에서 iCloud가 오류를 보고했어요 |

사용 불가와 동기화 실패는 빨간색으로 표시돼요.

알아 두면 좋아요

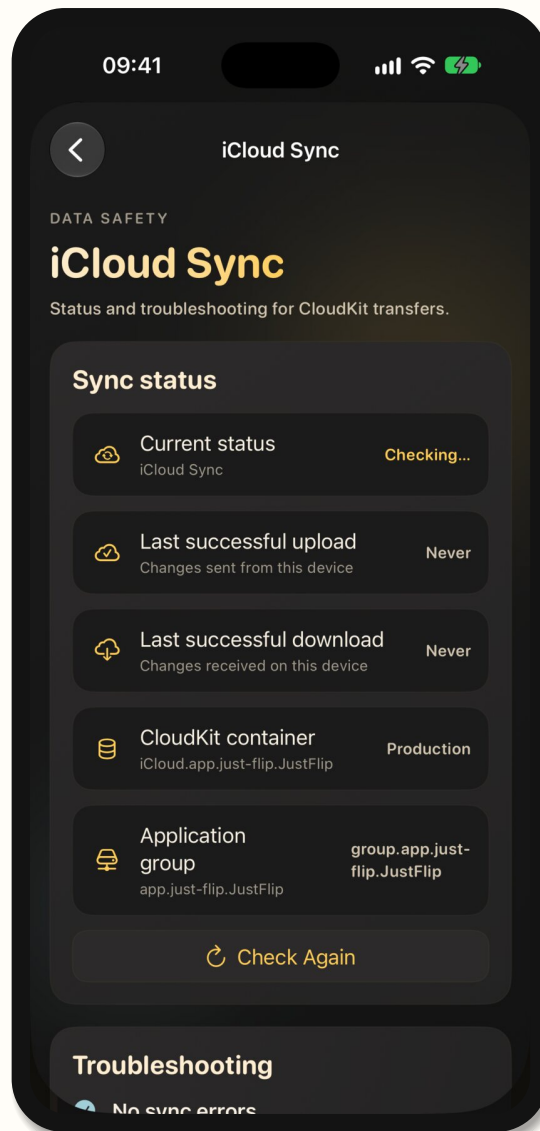
“사용 가능”이 “모두 업로드됨”을 뜻하지는 않아요

사용 가능은 계정이 준비되었다는 뜻일 뿐이에요. 모든 변경 사항이 이미 iCloud에 도달했다는 보장은 아니에요. 그걸 확인하려면 iCloud 동기화 화면의 업로드와 다운로드 시간을 보세요.

iCloud 동기화 화면

자세한 내용을 보려면 동기화 상태를 탭하세요.

- 현재 상태: 위 표의 상태예요.
- **마지막 업로드 성공**과 **마지막 다운로드 성공**: 이 기기에서 변경 사항을 보냈거나 받았다고 iCloud가 마지막으로 확인한 시간이에요. 기기에 저장한 것은 치지 않고, 확인된 전송만 쳐요.
- **업로드 진행 중**: 업로드가 진행되는 동안 표시돼요.
- 다시 확인: 계정을 사용할 수 있는지 iCloud에 한 번 더 물어봐요.
- 문제 해결: iCloud가 마지막으로 보고한 오류, 또는 동기화 오류 없음.
- 최근 동기화 활동: 이 기기의 최근 동기화 이벤트 기록이에요. 고객 지원에 문의할 때 유용해요.



iCloud 동기화 화면: 업로드와 다운로드 시간, 다시 확인, 최근 활동 기록.

💡 팁

두 기기를 나란히 비교하기

한 기기에서 한 변경이 다른 기기에 끝내 나타나지 않으면, 두 기기 모두에서 이 화면을 여세요. 한 기기의 **마지막 업로드 성공**이 변경 시점보다 이전이라면 그 기기에 문제가 있는 거예요. 아직 보내지 않은 거죠. 업로드는 최근인데 다른 기기의 **마지막 다운로드 성공**이 오래되었다면, 받는 기기가 아직 가져오지 않은 거예요.

— 10.4

자동 백업

JustFlip!은 라이브러리를 알아서 백업해요. 데이터 보호에서 두 종류를 볼 수 있어요.

| 백업 | 데이터 보호의 행 | 내용 | 대략적인 주기 | 보관 개수 |
|--------|------------|--|---------|--------|
| 전체 백업 | 마지막 전체 백업 | 모든 관심사를 담은 아카이브 하나: 카드, 그림, 소리, 모든 진행 상황 | 매주 | 최신 10개 |
| 진행 스냅샷 | 마지막 진행 스냅샷 | 그림과 소리를 뺀, 진행 상황을 포함한 모든 관심사 | 매일 | 최신 30개 |

iPhone과 iPad에서는 시스템이 적절한 때라고 판단할 때 백그라운드에서 백업을 실행해요. Mac에서는 앱을 앞으로 가져올 때마다 JustFlip!이 확인해서 밀린 백업을 따라잡아요. 이전 백업 이후 바뀐 게 없으면 백업을 건너뛰어요. 가장 오래된 백업이 보관 개수를 넘어가면 자동으로 삭제돼요.

백업이 밀리면 날짜가 빨간색으로 바뀌어요. 4주보다 오래된 전체 백업이나 4일보다 오래된 진행 스냅샷이 그래요.

백업 내보내기: 지금 바로 전체 백업

백업 내보내는 즉시 전체 백업을 만들어 목록에 추가해요. 위험해 보이는 걸 시도하기 전에 쓰면 좋아요. **JustFlip-2026-09-30_14-05-12.justflip** 같은 이름의 파일이 만들어져요.

백업이 보관되는 곳

백업 위치 행은 백업이 저장된 곳을 보여 줘요.

- **iCloud Drive:** 백업이 동기화와는 별도로 JustFlip!의 iCloud Drive 저장 공간에 보관돼요. 동기화 문제나 동기화된 삭제가 백업에 영향을 주지 않아요.
- **로컬 전용:** iCloud Drive를 쓸 수 없어서 백업이 이 기기에 남아요. 행을 탭하면 이유를 볼 수 있어요. **iCloud**에 로그인하지 않음, **iCloud Drive**가 비활성화됨, 또는 **iCloud** 저장 공간 할당량이 가득 참 중 하나예요.

⚠ 주의

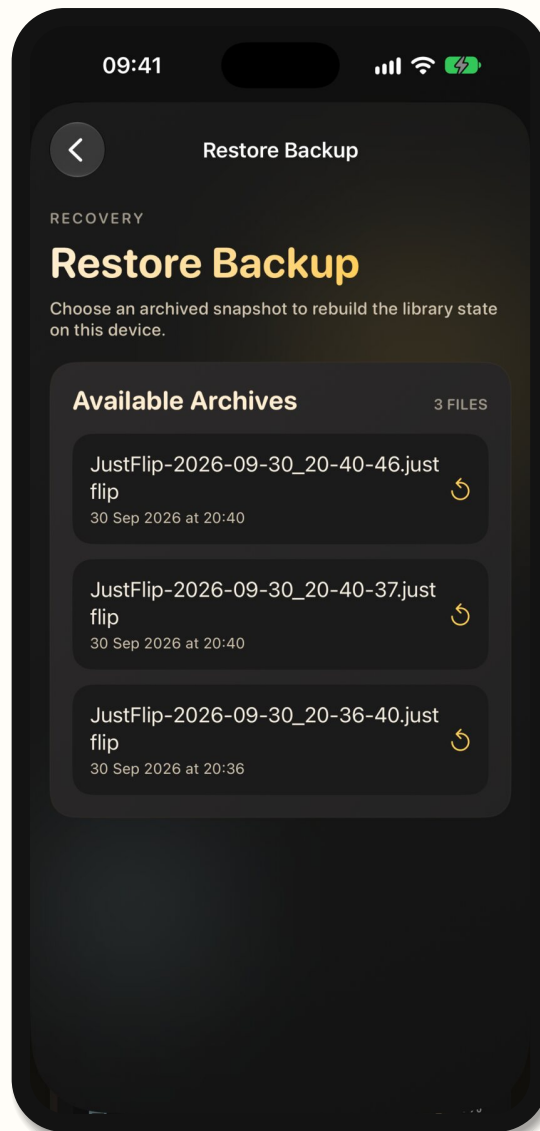
로컬 백업은 앱과 함께 사라져요

앱 스스로도 경고하듯이 “로컬 저장은 작동하지만 기기 간에 이동되지 않으며 앱을 삭제하면 사라집니다.” 백업 위치가 로컬 전용이라면 JustFlip!을 삭제할 때 백업도 함께 삭제돼요. 내보낸 아카이브도 안전한 곳에 함께 보관하세요.

10.5

백업 복원하기

데이터 보호에서 백업 복원을 탭하면 사용 가능한 아카이브가 최신순으로, 각각 파일 이름과 날짜와 함께 표시돼요. 하나를 탭하면 복원돼요. 끝나면 “복원이 완료되었습니다. 관심사가 병합되었습니다.” 같은 메시지로 알려 줘요.



백업 복원: 사용 가능한 아카이브 목록, 최신순.

복원은 **병합**해요. 라이브러리를 먼저 지우는 일은 절대 없어요.

- 백업에 있는 관심사, 덱, 카드가 돌아와요. 백업 이후에 만든 것은 그대로 남아요.
- 백업에 있는 각 카드의 **일정은 백업 당시로 되돌아가요**. 학습 단계, 간격, 복습일, 용이도, 망각 횟수가 그래요.
- 복습 기록은 **합쳐져요**. 백업 이후에 한 복습은 유지되고, 같은 백업을 두 번 복원해도 아무것도 중복되지 않아요.

⚠ 주의

탭하는 순간 복원이 시작돼요

확인 단계가 없어요. 백업을 탭하면 바로 복원돼요. 목록을 건드리기 전에 날짜를 잘 고르세요. 그리고 그 안의 카드는 그 당시의 일정으로 돌아간다는 걸 기억하세요. 덱 하나를 고치려고 예전 백업을 복원하면, 그 백업에 든 다른 모든 카드의 시계도 함께 되돌아가요.

⚠ 주의**복원 후에는 기기들에 시간을 주세요**

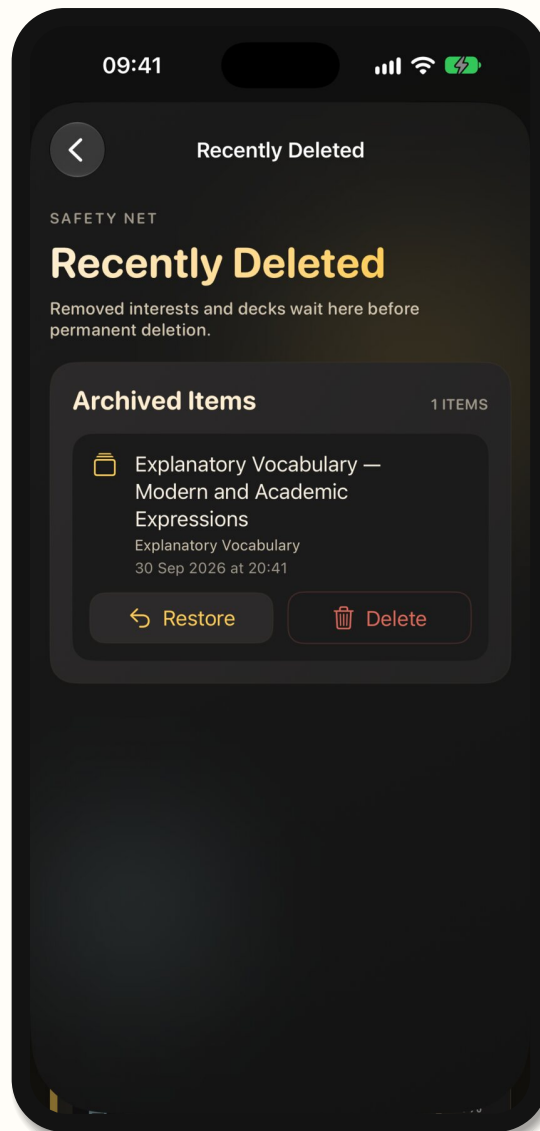
복원은 한 번에 많은 변경 사항을 기록하고, 다른 모든 기기가 그걸 받아야 해요. 복원한 기기에서 **마지막 업로드 성공**이 최근 시간이 될 때까지 Wi-Fi에 연결한 채 JustFlip!을 열어 두세요. 그다음 다른 기기에서 JustFlip!을 열고, 거기서 복습을 시작하기 전에 몇 분 기다리세요.

— 10.6

삭제, 그리고 최근 삭제된 항목**⚠ 주의****삭제는 되돌릴 수 없어요**

관심사, 덱, 카드를 삭제하면 모든 기기에서 즉시 사라져요. 나중에 되살리고 싶을 수도 있는 것을 삭제하기 전에는 관심사의 컨텍스트 메뉴에서 아카이브 내보내기를 선택하세요. 아카이브에는 덱, 카드, 진행 상황이 그대로 담기고, 나중에 다시 가져올 수 있어요. 복습에서만 빼고 싶은 카드라면 삭제보다 졸업시키는 편이 나아요(2장).

설정 > 데이터 보호 > 최근 삭제된 항목에는 JustFlip!이 따로 보관해 둔 관심사와 덱이 있어요. 두 관심사나 덱을 병합한 뒤 남은 빈 사본 같은 것들이에요. 행에는 기다리는 항목 수나 비어 있음이 표시돼요.



최근 삭제된 항목: 항목 하나와 그 복원 및 삭제 버튼.

각 항목에는 이름, 속해 있던 관심사, 따로 보관된 시간이 표시돼요. 버튼은 두 개예요.

- 복원은 모든 카드와 진행 상황과 함께 항목을 되살려요.
- 삭제는 즉시 영구적으로 지워요. 되돌릴 수 없어요.

30일이 지나면 JustFlip!이 남은 항목을 영구적으로 삭제해요.

— 10.7

아카이브 내보내기

세 번째 층은 여러분이 직접 관리해요. 파일 앱, 드라이브, 어떤 클라우드 서비스에든 보관할 수 있는 아카이브 파일이에요.

| 하고 싶은 일 | 방법 | 결과물 |
|-----------------------------|--------------------------------------|--------------------------|
| 관심사 하나를 진행 상황과 함께 보관하거나 옮기기 | 관심사 길게 누르기 > 아카이브 내보내기 | Name.flashcards.zip |
| Mac에서 같은 작업 | 관심사 선택 > 파일 > Export Interest...(⌘E) | Name.flashcards.zip |
| 지금 라이브러리 전체 백업 | 설정 > 데이터 보호 > 백업 내보내기 | 백업 목록에 추가되는 .justflip 파일 |
| 숫자 분석하기 | 길게 누르기 > 통계 내보내기 | CSV 또는 JSON(9장) |

관심사 아카이브에는 그 관심사의 모든 텍스트 카드, 그림과 소리, 그리고 학습 진행 상황이 들어 있어요. 되살리려면 파일 앱, 공유 시트, AirDrop에서 JustFlip!으로 파일을 열거나, Mac에서는 윈도우에 놓거나 **파일 > Import Interest Archive...**를 사용하세요. 가져오기는 복원처럼 병합하므로, 같은 파일을 두 번 열어도 중복이 생기지 않아요. 가져오기는 5장에서 자세히 다뤄요.

⚠ 주의

아카이브에는 진행 상황이 담겨요

아카이브 내보내는 것은 항상 학습 진행 상황을 포함해요. 백업이라면 바로 그게 필요하죠. 하지만 친구에게 파일을 보낼 때는 복습일과 기록도 함께 전달돼요.

10.8

두 기기에서 생긴 중복 관심사

라이브러리에서 관심사 이름은 대소문자를 무시하고 고유해요. 하지만 두 기기가 모두 오프라인일 때 각 기기에서 같은 이름의 관심사를 만들면, 예를 들어 비행기 안에서 iPhone으로 “Spanish”를, 집에서 iPad로 “spanish”를 만들면, 기기들이 다시 동기화될 때 두 사본이 모두 존재하게 돼요.

JustFlip!은 이를 알아채고 **자동으로 병합해요**. 두 사본의 텍스트 카드 관심사 하나 아래로 모이고, “다른 기기에서 만든 ‘Spanish’의 중복 사본을 병합했습니다” 같은 짧은 메시지가 표시돼요. 이름은 대소문자, 악센트, 불필요한 공백을 무시하고 비교해요. 모든 기기가 남길 사본을 똑같이 고르기 때문에 결국 모두 같은 관심사 하나를 갖게 되고, 병합되어 사라진 사본으로 나중에 도착하는 텍스트 카드 제자리를 찾아가요.

10.9

동기화 문제 해결

변경 사항이 다른 기기에 나타나지 않으면 이 목록을 순서대로 따라가 보세요. 대부분의 문제는 3단계나 4단계에서 해결돼요.

1. **몇 분 기다리세요.** 동기화는 즉시 이루어지지 않아요. 두 기기에서 JustFlip!을 1~2분 동안 열어 두세요.
2. **상태를 확인하세요.** 두 기기에서 **설정 > 데이터 보호 > 동기화 상태**를 여세요. 사용 불가능한 쓸 수 있는 iCloud 계정이 없다는 뜻이고, 동기화 실패라면 문제 해결 아래에 오류가 표시돼요. 무언가 고친 뒤에는 다시 확인을 탭하세요.

3. **같은 Apple 계정.** 두 기기 모두 같은 Apple 계정으로 로그인되어 있어야 해요. 시스템 설정에서 맨 위의 이름을 탭해 확인하세요.
4. **JustFlip!에 iCloud가 켜져 있나요?** 시스템 설정에서 이름 > **iCloud**로 가서 iCloud Drive가 켜져 있고 JustFlip!이 iCloud를 사용하도록 허용되어 있는지 확인하세요.
5. **충분한 iCloud 저장 공간.** iCloud 계정이 가득 차면 동기화가 멈춰요. 이름 > **iCloud** > **저장 공간 관리**에서 확인하고, 필요하면 공간을 확보하세요.
6. **연결 상태.** 기기가 온라인인지 확인하세요.
7. 동기화 상태에서 설명한 대로 iCloud 동기화 화면에서 **업로드와 다운로드 시간을 비교**해 어느 기기가 뒤처졌는지 찾으세요.
8. **다시 시작하고 업데이트하세요.** JustFlip!을 닫았다가 다시 열고, 기기를 재시동하고, JustFlip! 업데이트가 있으면 설치하세요. 마지막 방법으로 iCloud에서 로그아웃했다가 다시 로그인하세요.
9. **그래도 안 되나요?** 설정의 피드백 보내기를 사용하고, 최근 동기화 활동 기록에 무엇이 나오는지 알려 주세요.

💡 **팁**

과감한 조치를 하기 전에

앱을 삭제하고 다시 설치하거나 iCloud에서 로그아웃하기 전에, 백업 내보내기를 탭하고 가장 중요한 관심사의 아카이브를 내보내세요. 그러면 다음에 무슨 일이 일어나든 진행 상황은 안전해요.

손쉬운 사용과 테마

JustFlip!은 여러분이 iPhone, iPad, Mac에서 이미 쓰고 있는 손쉬운 사용 설정을 바탕으로 만들어졌어요. 앱 안에서 따로 켤 것은 없어요. VoiceOver, 더 큰 텍스트, 동작 줄이기, 대비 증가가 그냥 작동해요. 여기에 더해 JustFlip!에는 자체 글자 크기와 다섯 가지 테마가 있어서, 앱을 편하게 읽고 원하는 모습으로 꾸밀 수 있어요.

— 이 장에서 다루는 내용

- JustFlip!이 따르는 시스템 설정과, 각각이 바꾸는 것 알아보기
- VoiceOver로 복습하기: 뒤집기, 평가하기, 클로즈 빈칸 듣기
- 기기 전체 또는 JustFlip!만의 글자 크기 설정하기
- 테마 고르기: JustFlip 라이트, JustFlip 다크, 미스트, 미스트 다크, 시스템
- 눈과 귀의 상태와 상관없이 모든 학습자에게 맞는 카드 만들기

— 11.1

내 설정을 따라요

JustFlip!에는 따로 커야 하는 손쉬운 사용 모드가 없어요. 기기의 **설정 > 손쉬운 사용**에 있는 설정을 읽고 거기에 맞춰요. 각 설정이 바꾸는 것은 다음과 같아요.

| 시스템 설정 | JustFlip!이 하는 일 |
|-----------|--|
| VoiceOver | 모든 카드, 버튼, 차트를 읽고, 뒤집기와 평가에 이름 붙은 동작을 제공해요 |
| 더 큰 텍스트 | 카드의 텍스트를 포함해 앱의 텍스트 크기를 키워요 |
| 볼드체 텍스트 | 앱의 텍스트를 더 굵게 그려요 |
| 동작 줄이기 | 뒤집을 때 카드가 회전하지 않게 하고, 다른 애니메이션도 차분하게 만들어요 |
| 대비 증가 | 대비가 더 높은 색으로 바꾸고, 색만으로는 부족한 곳에 윤곽선을 더해요 |
| 색상 없이 구별 | 원래 색을 쓰는 표시에 기호, 점, 윤곽선을 더해요 |
| 음성 제어 | 모든 버튼이 화면에 보이는 이름에 반응하고, 카드는 몇 가지 추가 문구에도 반응해요 |

앱 안에 있는 손쉬운 사용 설정은 **설정 > 화면 모드**의 **글자 크기** 하나뿐이에요. 자세한 내용은 더 큰 텍스트에서 읽을 수 있어요.

알아두면 좋아요

공개 손쉬운 사용 보고서

무엇이 구현되었고 무엇이 아직 테스트 중인지 기기별로 솔직하고 자세하게 정리한 보고서를 <https://just-flip.app/accessibility/>에 공개하고 있어요. App Store의 Apple 손쉬운 사용 영양 성분표는 실제 기기 테스트를 통과한 항목만 한 번에 하나씩 게시해요.

— 11.2

VoiceOver

VoiceOver는 Apple의 자체 앱을 읽는 것과 똑같이 JustFlip!을 읽어요. 목록, 양식, 설정은 표준 컨트롤을 쓰고, 텍스트 행이나 통계처럼 묶인 항목은 조각조각이 아니라 하나의 항목으로 읽혀요.

카드와 복습

VoiceOver에게 카드는 **하나의 항목**이에요. 보고 있는 면을 읽고, 이중 탭하면 뒤집힌다는 힌트를 알려 줘요. 뒤집은 뒤에는 “질문” 또는 “정답”이라고 알려 주므로, 지금 어느 면인지 항상 알 수 있어요.

카드에서 위나 아래로 쓸어 넘기면 동작에 접근할 수 있어요.

- 카드 뒤집기는 카드를 뒤집어요.

- 전체 내용 보기는 너무 길어서 다 들어가지 않는 카드를 시트로 열어 전부 읽을 수 있게 해 줘요.
- 이미지 전체 화면으로 보거나 다이어그램 전체 화면으로 보기는 그림이나 다이어그램을 전체 크기로 열어, 확대할 수 있게 해 줘요.

평가 버튼은 평가를 먼저, 세부 사항을 나중에 읽어요. 평가, 그다음 카드가 언제 돌아올지, 그다음 이번 세션에서 그 평가를 몇 번 골랐는지에요. 평가할 때마다 VoiceOver가 “20장 중 4번째 카드”처럼 현재 위치를 알려 주고, 세션이 끝나면 연습 완료라고 알려 줘요.

이렇게 쓰면

프랑스의 수도는
{c1::파리}예요.



카드에는 이렇게

질문
프랑스의 수도는 [...] 예요.

뒤집기

음성으로 읽으면: “프랑스의 수도는 빈칸예요.”

클로즈 빈칸은 절대 미리 알려 주지 않아요. 질문 면에서 VoiceOver는 가려진 단어 자리에서 “빈칸”이라고 말하거나, 빈 칸에 힌트가 있으면 힌트를 읽어요. 정답은 뒤집은 뒤에만 나와요.

VoiceOver는 카드의 나머지를 JustFlip!의 자체 음성과 같은 방식으로 읽어요.

- 음성 힌트를 사용해요. [i0S]{아이오에스}는 “아이오에스”라고 읽혀요(3장).
- 수식은 음성 힌트로 읽고, 힌트가 없으면 TeX 원본으로 읽어요.
- 다이어그램은 화살표가 아니라 레이블로 읽어요.
- 표는 행 단위로, 셀 단위로 읽어요.
- 그림은 설명으로 읽어요(접근하기 쉬운 카드 만들기 참고). 설명이 없는 그림은 그냥 “이미지”라고 읽혀요.
- 플래그는 “빨간색 플래그”처럼 이름으로 읽혀요.

목록과 동작

길게 누르기 메뉴에도 VoiceOver 동작이 있어서 제스처가 필요 없어요. 관심사 행에서 위나 아래로 쓸어 넘기면 관심사 편집, 카드 가져오기, 아카이브 내보내기, 통계 내보내기, 삭제가 나와요. 덱 행에서는 덱 편집과 덱 삭제를 쓸 수 있어요. 태그 입력란에서는 태그를 추가하거나 제거할 때마다 VoiceOver가 확인해 줘요.

통계에서는 차트를 점 하나하나 탐색할 수 있어요. 각 점은 날짜와 값과 함께 읽혀요.

이미지 가리기 카드에서는 핀치 대신 그림에 확대, 축소, 배율 재설정 동작이 있어요.

Apple Watch에서

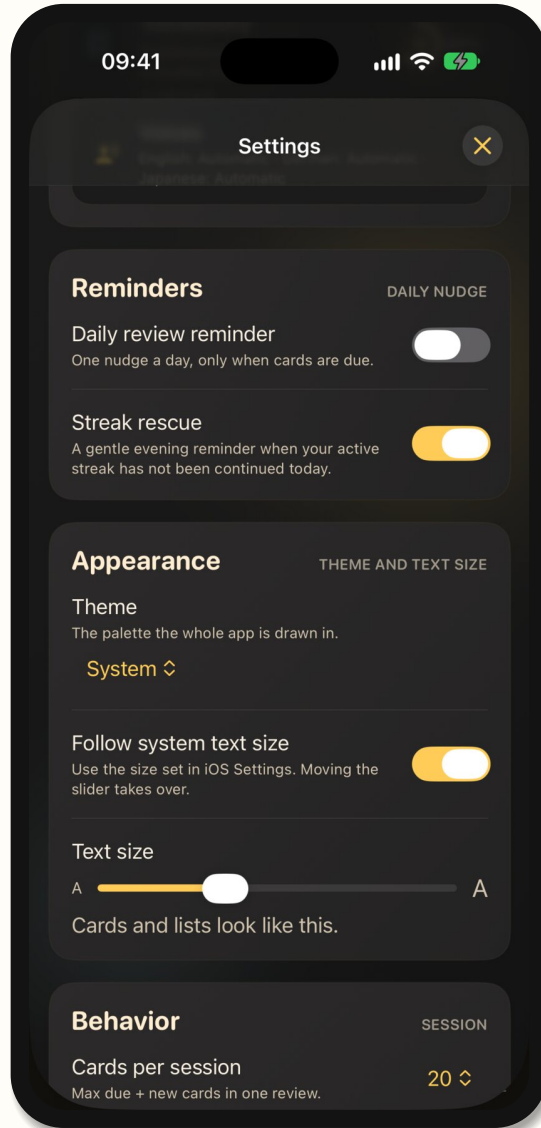
Watch는 각 카드를 “질문” 또는 “정답”과 그 텍스트로 읽어요. Watch에서 카드를 평가하려면 보통 카드를 길게 눌러야 해요(8장). VoiceOver로는 길게 누를 수 없으므로, 네 가지 평가가 카드의 동작으로도 제공돼요. 위나 아래로 쓸어 넘겨 다시, 어려움, 보통, 쉬움을 고르세요.

— 11.3

더 큰 텍스트

기본적으로 JustFlip!은 **설정 > 손쉬운 사용 > 디스플레이 및 텍스트 크기 > 더 큰 텍스트**에서 기기 전체에 설정한 글자 크기를 사용해요. 버튼, 목록, 통계, 카드의 텍스트가 모두 함께 커져요.

기기의 나머지와 별개로 JustFlip!만의 크기를 정할 수도 있어요. **설정 > 화면 모드**로 가세요.



설정의 화면 모드 섹션: 테마 메뉴, 시스템 글자 크기 사용 스위치, 미리보기가 있는 글자 크기 슬라이더.

- 시스템 글자 크기 사용은 기본적으로 켜져 있어요. 그러면 JustFlip!이 기기의 크기를 사용해요.
- 글자 크기 슬라이더는 JustFlip!만의 크기를 골라요. 슬라이더를 움직이면 시스템 글자 크기 사용이 자동으로 꺼져요. 그 아래의 “목록과 버튼이 이렇게 보입니다.” 줄이 고르고 있는 크기를 보여 줘요.

슬라이더는 시스템의 가장 작은 크기부터 세 번째 손쉬운 사용 크기까지 열 단계예요. iOS에서 설정할 수 있는 가장 큰 두 크기도 기기 설정에서 오는 경우라면 JustFlip!에서 작동해요. 슬라이더에서 제공하지 않을 뿐이에요. 그 크기에서는 대부분의 카드가 더 이상 카드에 들어가지 않아서, 거의 모든 카드를 별도의 시트로 열어야 할 거예요.

환영 투어의 마지막 단계에서도 같은 슬라이더를 제공하므로, 첫 복습 전에 편한 크기로 정할 수 있어요.

⚠ 주의**큰 텍스트는 맞춰 줄어들지 않아요**

기본 크기에서는 JustFlip!이 긴 카드를 조금 줄여서 맞춰 넣어요(3장). 글자 크기가 더 크면 그러지 않아요. 카드는 요청한 크기 그대로 그려져요. 들어가지 않는 부분은 아래쪽에서 흐려지며 사라지고, ●●● 버튼(또는 VoiceOver의 전체 내용 보기 동작)으로 나머지를 열 수 있어요. 대부분의 카드에서 그런 일이 생긴다면 더 짧은 카드로 나누세요. 어차피 기억에도 더 좋아요.

i 알아 두면 좋아요**아직 다듬고 있는 부분**

더 큰 텍스트 지원은 거의 완성되었지만, 모든 크기에서 기기 테스트를 마치는 않았어요. 알려진 빈틈은 하나예요. 가장 큰 크기들에서는 복습 화면의 카드 주변에 있는 제목과 평가 버튼의 공간이 부족해질 수 있어요. 카드 자체는 괜찮아요. 가장 큰 크기가 필요하다면 JustFlip!의 자체 글자 크기를 한두 단계 낮게 설정하면 복습 화면이 깔끔하게 유지돼요.

— 11.4

동작, 굵기, 대비

동작 줄이기

동작 줄이기를 켜면 카드를 뒤집을 때 더 이상 3D로 회전하지 않아요. 제자리에서 조금 더 빠르게 면이 바뀌어요. 앱의 다른 움직임도 차분해져요. 평가 후 날아가는 카드, 목록을 불러올 때의 반짝임, 환영 투어 그림, 채워지는 진행 막대, 복습 결과 화면이 그래요.

볼드체 텍스트

볼드체 텍스트는 기기의 다른 모든 곳에서처럼 앱의 텍스트를 더 굵게 만들어요. 굵은 텍스트는 공간을 더 차지하므로, JustFlip!은 카드에 내용이 들어가는지 계산할 때 이를 고려해요.

대비 증가

대비 증가를 켜면 JustFlip!이 라이트와 다크 모드에서 대비가 더 높은 버전의 색으로 바뀌어요. 색만으로 전달하던 정보에 윤곽선을 더하는 곳도 몇 군데 있어요.

- 카드의 **플래그** 색 둘레에 윤곽선이 생겨요.
- **이미지 가리기** 카드에서 묻고 있는 영역이 더 강조돼요.
- 카드와 전체 화면의 **다이어그램**도 대비가 더 높은 색을 써요.

앱이 텍스트에 쓰는 모든 색 조합은 라이트, 다크, 그리고 두 가지 대비 증가 모양에서 배경과 대비를 측정했고, 모두 4.5:1 대비율을 넘어요.

색상 없이 구별

색상 없이 구별을 켜면 색을 쓰는 작은 표시에 모양도 더해져요.

- 카드가 얼마나 급한지, 마지막으로 어떻게 평가했는지 보여 주는 작은 표시가 서로 다른 기호로 바뀌어요.
- 통계의 활동 히트맵에 활동이 적음, 보통, 많음을 나타내는 점이 하나, 둘, 셋 붙고, 오늘 칸에 윤곽선이 생겨요.
- 이미지 가리기 영역이 대비 증가와 마찬가지로 더 강조돼요.

설정과 상관없이 절대 색에만 의존하지 않는 것들도 있어요. 평가 버튼에는 항상 레이블과 기호가 붙고, 플래그 선택기에서 선택한 플래그에는 테두리와 체크 표시가 붙어요.

11.5

음성 제어와 키보드

음성 제어는 화면에 보이는 이름을 쓰므로, “다시 탭”, “보통 탭”, “설정 탭”이 예상대로 작동해요. 몇몇 컨트롤은 추가 문구에도 반응해요.

| 말하기 | 하는 일 |
|--|------------------|
| “카드 뒤집기 탭”, “카드 돌리기 탭”, “다른 면 보기 탭”, “뒤집기 탭” | 카드를 뒤집어요 |
| “미루기 탭” 또는 “다시 알림 탭” | 복습 중 미루기 메뉴를 열어요 |

음성 제어는 아직 모든 기기에서 처음부터 끝까지 테스트하지 못했어요. 슬라이더와 길게 누르기 메뉴가 가장 덜 테스트된 부분이에요. 거기서 이름이 통하지 않으면 “번호 보기”는 언제나 통해요.

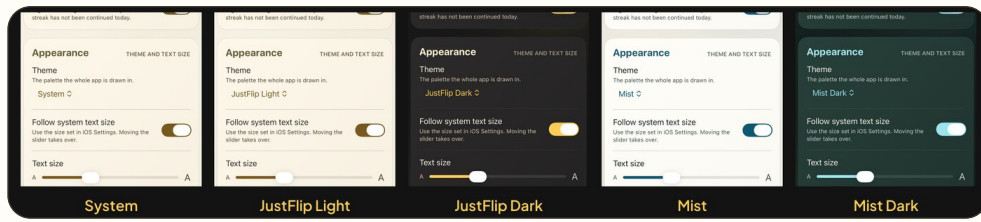
키보드로는 복습에 포인터가 전혀 필요 없어요. Mac과 하드웨어 키보드를 연결한 iPad에서 스페이스 바로 카드를 뒤집고 1부터 4까지의 키로 평가해요. 전체 참조는 8장에 있어요. JustFlip!은 모든 곳에서 표준 버튼, 메뉴, 스위치를 쓰지만, **전체 키보드 접근**은 아직 처음부터 끝까지 테스트하지 못했어요.

11.6

테마

테마는 앱 전체를 그리는 색 팔레트예요. **설정 > 화면 모드 > 테마**에서 고르세요. 메뉴에는 현재 테마의 작은 견본이 표시돼요.

| 테마 | 모습 |
|--------------|--|
| 시스템 | JustFlip!의 금색 팔레트. 기기에 맞춰 라이트 또는 다크. 기본값이에요. |
| JustFlip 라이트 | 기기 설정과 상관없이 항상 밝은 금색 팔레트 |
| JustFlip 다크 | 항상 어두운 금색 팔레트 |
| 미스트 | 밝은 물빛 파랑, 향나무, 세이지 색이 어우러진 차분하고 광물 같은 밝은 팔레트 |
| 미스트 다크 | 깊은 잉크빛 바탕 위의 미스트 |



다섯 가지 테마를 나란히: 시스템, JustFlip 라이트, JustFlip 다크, 미스트, 미스트 다크.

변경은 즉시 적용돼요. 테마를 고르는 순간 재시작 없이 앱 전체가 다시 칠해져요. 모든 테마에 라이트나 다크가 내장되어 있으므로 라이트/다크 스위치가 따로 없어요. 기기의 다크 모드를 따르려면 시스템을 고르세요.

📌 알아두면 좋아요

테마가 닿지 않는 곳

테마는 앱 자체를 위한 거예요. 홈 화면 위젯은 JustFlip!의 금색을 유지하고 기기의 라이트 또는 다크 설정을 따릅니다. Apple Watch 앱은 항상 어두워요. 카드의 그림은 어떤 테마에서든 있는 그대로 표시돼요.

⚠️ 주의

고정된 테마는 다크 모드를 무시해요

JustFlip 라이트와 미스트는 해 질 녘에 기기가 다크 모드로 바뀌어도 밝게 유지되고, 두 다크 테마는 낮에도 어둡게 유지돼요. JustFlip!이 다크 모드를 따르지 않는다면 **설정 > 화면 모드 > 테마**를 확인하세요. 다크 모드를 따르는 건 시스템뿐이에요.

11.7

접근하기 쉬운 카드 만들기

앱은 카드에 있는 것만 읽어 줄 수 있어요. 이런 습관을 들이면 텍스트를 쓰는 모든 사람에게 텍스트가 잘 작동해요. 산책하면서 카드 읽어주기로 듣는 여러분 자신도 포함하세요.

- 모든 그림을 설명하세요.** 면에 그림이 있으면 편집기에 이미지 설명 필드(“이미지 설명(선택 사항)”)가 나타나요. VoiceOver는 그림 대신 이 설명을 읽어요. 그림이 보여 주는 것을 설명하세요. “울타리 기둥 위에 앉은, 가슴이 붉은 작은 갈색 새”는 “새 사진”보다 훨씬 많은 것을 말해 줘요. “이 새는 무엇일까요?” 카드라면 이름은 빼세요. 그러지 않으면 설명이 정답을 알려 주는 셈이에요(4장). 설명은 그림만 있는 카드를 Spotlight에서 찾을 수 있게도 해 줘요(8장). 그리고 텍스트를 내보내고 공유할 때 함께 전달돼요.
- 각 면의 언어를 설정하세요.** 언어 선택기는 스피커 버튼과 카드 읽어주기로 그 면을 소리 내어 읽을 음성을 정해요(7장). 언어가 없는 면은 JustFlip!의 자체 음성으로 절대 읽히지 않아요.
- 잘못 읽히는 곳에 음성 힌트를 더하세요.** $c^2\{c$ **제공** 같은 힌트는 JustFlip!의 음성이 말하는 것과 VoiceOver가 읽는 것을 한 번에 고쳐 줘요.
- 맥락이 부족할 때는 클로즈 빈칸에 힌트를 주세요.** 힌트가 있으면 VoiceOver와 음성이 그냥 “빈칸” 대신 힌트를 읽어요.
- 색에 의미를 맡기지 마세요.** 플래그는 이름으로 읽히지만, 각 색이 무엇을 뜻하는지는 여러분이 정해요. “빨강”이 “다음 주 시험”이라는 뜻이라면 그걸 태그에도 넣으세요. 태그는 텍스트라서 읽히고 검색돼요.
- 다이어그램 레이블을 잘 붙이세요.** 다이어그램은 레이블로 읽히므로, “복습 시작 → 복습할 카드?”가 “A → B”보다 많은 걸 말해 줘요.

7. **카드를 짧게.** 짧은 카드는 큰 글자 크기에서도, Apple Watch에서도 잘 들어가고, 기억하기도 더 쉬워요.

 주의

언어는 VoiceOver가 아니라 음성을 위한 거예요

언어 선택기는 JustFlip!의 자체 음성, 즉 스피커 버튼과 카드 읽어주기를 제어해요. VoiceOver는 VoiceOver 자체 설정에서 정한 음성으로 카드를 읽어요. 다른 언어로 된 카드의 정확한 발음을 들으려면 카드의 스피커 버튼이 가장 확실한 방법이에요.

참고 자료

급하게 찾아보고 싶은 모든 것을 모았어요. 뭔가 이상해 보일 때 할 일, 낱말의 뜻, Pro가 더하는 것, 그리고 어떤 파일이 무슨 일을 하는지요. 각 항목은 자세
히 설명하는 장을 알려 줘요.

— 이 장에서 다루는 내용

- 문제 해결 표로 흔히 겪는 당황스러운 상황 해결하기
- 용어집에서 어떤 용어든 찾아보기
- 무료로 쓸 수 있는 것과 Pro가 더하는 것을 한눈에 보기
- 파일 형식 구별하기
- 키보드 단축키와 마크업 요약표 찾기

12

— 12.1

문제 해결

카드와 복습

| 보이는 현상 | 해결 방법 | 장 |
|---------------------------------|---|------|
| 카드가 소리 내어 읽히지 않아요 | 면의 언어를 설정하세요. 없음으로 설정된 면은 절대 읽히지 않아요 | 3, 7 |
| 언어를 설정했는데 재생 버튼이 없어요 | iOS 설정 > 손쉬운 사용 > 읽기 및 말하기 > 음성에서 음성을 다운로드하세요 | 7 |
| 카드에 {...} 종괄호가 보여요 | 음성 힌트는 대괄호, 수식, 그림 뒤에서만 작동해요. 텍스트를 [...]로 감싸세요 | 3 |
| 뒤집은 뒤에 보통과 쉬움이 없어요 | 설정 > 동작 > 엄격한 평가가 켜져 있어요. 끄거나, 뒤집기 전에 평가하세요 | 2 |
| 새 덱의 복습할 카드에 아무것도 없어요 | 한 번도 학습하지 않은 카드는 아직 복습할 때가 아니에요. 오늘, 새 카드, 전체 카드를 쓰세요 | 2 |
| 다시를 준 카드가 같은 세션에 돌아오지 않았어요 | 의도된 동작이에요. 5분 뒤에 복습할 때가 되고, 다음 세션에 나와요 | 6 |
| 우선순위 슬라이더를 움직여도 복습할 카드 수가 그대로예요 | 의도된 동작이에요. 우선순위는 제한된 세션의 순서만 바뀌어요 | 6 |
| 미룬 덱이 여전히 안 보여요 | 덱 화면 > 덱 옵션 > 복습 우선순위 > 재개 | 6 |
| 미룬 카드 한 장을 재개할 수 없어요 | 날짜가 되면 끝나요. 또는 전체 카드에서 내일로 다시 미루세요 | 6 |
| 1-4 키나 스페이스가 작동하지 않아요 | 답을 입력 중이거나, 엄격한 평가가 켜져 있거나, 이미지 가리기 정답을 아직 드러내지 않았어요 | 8 |
| 긴 카드가 늘 시트로 열려요 | 큰 글자 크기에서는 카드가 맞춰 줄어들지 않아요. 카드를 나누거나 JustFlip!의 글자 크기를 낮추세요 | 11 |
| 알림이 오지 않아요 | 설정 > 알림 > 매일 복습 알림을 켜고, iOS 설정에서 알림을 허용하세요 | 2 |
| 가이드가 더 이상 나타나지 않아요 | 설정 > 도움말 > 가이드에서 다시 보이게 할 수 있어요 | 1 |

그림, 소리, 편집

| 보이는 현상 | 해결 방법 | 장 |
|------------------------------|---|------|
| 다크 모드에서 그림이 사라져요 | 불투명한 흰색이나 밝은 배경을 넣으세요 | 4 |
| 가져온 뒤에 그림이 빠졌어요 | Anki 가져오기 보고서를 확인하세요. SVG는 지원하지 않아요 | 4, 5 |
| 그림이나 소리를 바꾼 뒤에 면의 텍스트가 사라졌어요 | 이미지나 오디오 탭에서 저장했어요. 저장하기 전에 텍스트 탭으로 돌아가세요 | 4 |
| 카드 읽어주기가 카드를 건너뛰어요 | 양면 모두에 텍스트와, 음성이 설치된 언어가 필요해요 | 7 |
| 듣기가 저절로 멈췄어요 | 전화나 다른 앱이 오디오를 가져갔어요. 여기서부터 읽기로 다시 시작하세요 | 7 |

가져오기

| 보이는 현상 | 해결 방법 | 장 |
|-------------------------------|---|-------|
| 카드가 행이나 노트 수보다 적어요 | 질문이 같은 카드가 합쳐졌거나(덱 파일), 질문이 없는 행을 건너뛰었어요(CSV) | 5 |
| 카드가 Anki 노트 수보다 많아요 | 클로즈 번호마다 카드가 한 장씩이에요. 정상이에요 | 5 |
| 덱이 두 번 나타났어요 | CSV는 항상 새 덱을 만들고, 새 사본 추가로 한 Anki 가져오기도 마찬가지로 | 5 |
| 다시 가져온 뒤에 그림만 있는 카드가 두 배가 됐어요 | 짜를 맞출 질문이 없어서 그래요. 남은 카드를 지우세요 | 5 |
| 첫 카드가 “질문 / 정답”이에요 | 첫 번째 행을 머리글로 건너뛰기를 켜세요 | 5 |
| 모든 텍스트가 한 열에 들어가요 | CSV 미리보기에서 구분 기호를 바꾸세요 | 5 |
| 가져온 뒤에 고친 내용이 사라졌어요 | 파일의 버전으로 바뀌었어요. 파일에서도 똑같이 고치세요 | 5 |
| 일정이 뒤로 돌아갔거나, 삭제한 카드가 돌아왔어요 | 예전 관심사 아카이브를 가져왔어요 | 5, 10 |
| 가져온 카드가 엉뚱한 덱에 들어갔어요 | 두 덱의 이름이 같아요. 하나의 이름을 바꾸세요 | 1 |
| 새 관심사가 나타나지 않았어요 | 같은 이름의 관심사가 이미 있어서 그걸 대신 썼어요 | 1 |

동기화, 기기, 데이터

| 보이는 현상 | 해결 방법 | 장 |
|--|---|----|
| 동기화 상태가 사용 불가예요 | iCloud에 로그인하고 JustFlip!이 iCloud를 쓰도록 허용하세요 | 10 |
| 변경 사항이 다른 기기에 전달되지 않아요 | 두 기기의 iCloud 동기화 화면에서 업로드와 다운로드 시간을 비교하세요 | 10 |
| 백업 위치가 로컬 전용이에요 | 내보낸 아카이브도 안전한 곳에 보관하세요 | 10 |
| 이름이 같은 관심사가 두 개 생겼어요 | 다음 동기화 후 JustFlip!이 자동으로 병합해요 | 10 |
| 위젯에 예전 숫자가 표시돼요 | 그 기기에서 JustFlip!을 여세요. 위젯은 앱이 그 기기에 마지막으로 저장한 내용을 보여 줘요 | 8 |
| Watch에 iPhone에서 JustFlip을 열면 카드가 동기화됩니다.라고 나와요 | iPhone 앱을 한 번 여세요 | 8 |
| Watch에 “N건을 iPhone으로 동기화 중”이라고 나와요 | iPhone을 가까이 두세요. 평가가 전달되고 한 번만 적용돼요 | 8 |
| Spotlight에 카드가 안 나와요 | 관심사와덱 모두에서 기기 검색에 포함을 확인하고, 단어의 시작 부분으로 검색하세요 | 8 |
| JustFlip!이 다크 모드를 무시해요 | 테마가 라이트나 다크로 고정되어 있어요. 시스템을 고르세요 | 11 |
| 새로운 기능 시트가 비어 있어요 | 오프라인 상태예요. 다시 시도나 브라우저에서 열기를 쓰세요 | 8 |
| 통계 메뉴 항목에 자물쇠가 있어요 | 통계는 Pro에 포함돼요. 무료 체험도 마찬가지예요 | 9 |
| 복원해도 구매 내역이 없어요 | Pro를 구입할 때 쓴 Apple 계정을 사용하세요 | 1 |

— 12.2

용어집

| 용어 | 의미 |
|-----|--|
| 관심사 | 라이브러리의 최상위 단계. 덱을 담는 주제 |
| 덱 | 관심사 안에서 한 가지에 집중한 카드 묶음 |
| 카드 | 질문 하나와 정답 하나. 각 면에 텍스트, 그림, 소리, 언어가 따로 있어요 |
| 오늘 | 모든 관심사의 복습할 카드와, 하루 한도까지의 새 카드를 모아 주는 관심사 화면의 패널 |

| 용어 | 의미 |
|---------|---|
| 복습 예정 | 복습 시간이 되었고, 졸업시키지도 미루지도 않은 카드 |
| 새 카드 | 한 번도 학습하지 않은 카드 |
| 어려운 카드 | 복습일과 상관없이, 마지막 평가가 다시나 어려움인 카드 |
| 확인함 | 둘러보다가 카드를 처음 뒤집을 때 JustFlip!이 남기는 기록. 평가가 아니에요 |
| 간격 | 카드가 다시 돌아오기까지의 시간. 몇 분에서 몇 달까지 |
| 용이도 | 카드 간격의 고유한 성장률. 2.5에서 시작해 1.3과 3.5 사이에 머물러요 |
| 단계 | 미학습, 학습 중, 복습 중(간격 7일 이상), 졸업(30일 이상), 재학습 중 |
| 숙련도 | 마지막 평가가 보통이나 쉬움인 카드가 덱에서 차지하는 비율. 진행 트래커는 자기 진행도를 더해요 |
| 기억 유지율 | 보통이나 쉬움으로 평가한 복습의 비율 |
| 성숙 복습 | 간격이 이미 30일에 도달한 카드의 복습 |
| 망각 | 학습했다가 잊어버린 카드 |
| 거머리 카드 | 여덟 번 이상 잊어버린 카드. 자꾸 잊어버리는 카드 아래에 나와요 |
| 연속 기록 | 하루 한 번 이상 복습한 날이 이어진 일수. 빠진 날은 이틀까지 이어 줘요 |
| 예측 | 앞으로 날마다 복습할 때가 되는 카드 수. 밀린 카드는 오늘에 더해져요 |
| 긴급도 | 복습할 카드, 밀린 정도, 공부한 뒤 지난 시간, 숙련도를 섞어 낸 점수 |
| 졸업시키기 | 기록은 유지한 채 카드를 복습에서 빼기. 다시 활성화로 되돌려요 |
| 미루기 | 평가하지 않고 카드, 덱, 관심사를 정한 날까지 따로 빼 두기 |
| 복습 우선순위 | 제한된 세션에서 누구의 카드가 먼저 나올지 정하는 0~100 %의 비중(기본값 75 %) |
| 엄격한 평가 | 카드를 뒤집으면 다시와 어려움만 남기는 설정 |
| 스마트 스케줄 | 약 90 %의 기억률을 목표로 하는 FSRS-5 스케줄러(Pro, 베타) |
| 진행 트래커 | 플래시카드로 테스트할 수 없는 기술을 위해 0에서 100까지 스스로 평가하는 카드(Pro) |
| 클로즈 | {{c1:...}}로 쓰는 빈칸 채우기 카드 |
| 음성 힌트 | 카드의 일부 뒤에 붙여 음성이 대신 말할 내용을 알려 주는 {...} |
| 첨부 표시자 | 텍스트 안에 그림을 배치하는 ![attachment:0] |
| 이미지 설명 | VoiceOver가 그림 대신 읽는 텍스트 |
| 이미지 가리기 | 여러 영역이 가려진 그림. 영역마다 카드가 한 장씩 돼요 |
| 카드 읽어주기 | 덱 전체를 손을 쓰지 않고 듣기: 질문, 4초 멈춤, 정답, 차임(Pro) |

| 용어 | 의미 |
|-----------|---|
| 자동 음성 | 한 언어로 설치된 가장 좋은 음성: 프리미엄, 그다음 향상됨, 그다음 표준 |
| AI에게 질문 | JustFlip!이 만들어 주는 학습 보고서 프롬프트. 내가 쓰는 AI 채팅에 붙여 넣어요 |
| 가이드 | 컨트롤을 설명하는 일회성 안내. 설정 > 도움말 > 가이드 에서 다시 볼 수 있어요 |
| 스타터 라이브러리 | 처음 실행할 때, 그리고 설정 > 도움말 > 라이브러리 에서 제공하는 바로 쓸 수 있는 덱 |
| 관심사 아카이브 | 관심사 하나를 진행 상황과 함께 내보낸 .flashcards.zip |
| 전체 백업 | 라이브러리 전체를 담은 주간 .justflip 아카이브. 최신 10개를 보관해요 |
| 진행 스냅샷 | 미디어를 뺀 진행 상황의 일일 백업. 최신 30개를 보관해요 |
| 기기 검색에 포함 | 카드가 Spotlight에 나타날지 정하는 관심사와 덱의 스위치 |

— 12.3

무료와 Pro

JustFlip!은 무료로 쓸 수 있고, 카드 수에 제한이 없어요. Pro는 라이브러리의 두 가지 제한을 없애고 몇 가지 강력한 기능을 더해요. 무료 체험이 제공되는 경우, 체험 기간 동안 Pro 기능을 쓸 수 있어요.

| 기능 | 무료 | Pro | 장 |
|-----------------------------------|----|-----|------|
| 관심사 | 3개 | 무제한 | 1 |
| 관심사당 덱 | 5개 | 무제한 | 1 |
| 카드, 서식, 그림, 소리, 이미지 가리기 | ✓ | ✓ | 3, 4 |
| 가져오기와 내보내기(Anki, CSV, 덱 파일, 아카이브) | ✓ | ✓ | 5 |
| 복습, 우선순위, 미루기, 졸업시키기 | ✓ | ✓ | 2, 6 |
| 재생 버튼과 음성 고르기 | ✓ | ✓ | 7 |
| Apple Watch, 위젯, Siri, Spotlight | ✓ | ✓ | 8 |
| iCloud 동기화, 백업, 복원 | ✓ | ✓ | 10 |
| 테마와 글자 크기 | ✓ | ✓ | 11 |
| 카드나 세션에 대해 AI에게 질문 | ✓ | ✓ | 9 |
| 덱 전체에 대해 AI에게 질문 | — | ✓ | 9 |
| 카드 읽어주기와 백그라운드 듣기 | — | ✓ | 7 |

| 기능 | 무료 | Pro | 장 |
|-------------|----|-----|---|
| 통계 | — | ✓ | 9 |
| 진행 트래커 | — | ✓ | 6 |
| 스마트 스케줄(베타) | — | ✓ | 6 |

요금제, 구매, 복원은 1장에 있어요.

— 12.4

파일 형식

| 파일 | 담긴 것 | 만드는 곳 | 가져올 때 |
|---|----------------------------|------------------------------|--|
| <code>.flashcards</code> | 텍스트만 있는 덱 | AI, 덱 페이지, 직접 | 짜이 맞는 덱을 업데이트(질문 텍스트 기준) |
| <code>.flashcards.zip</code> | 그림과 소리가 있는 덱 — 또는 관심사 아카이브 | 코딩 에이전트 스킴, 덱 페이지, 아카이브 내보내기 | 덱 파일은 질문 기준으로 업데이트하고, 아카이브는 진행 상황을 포함해 그 관심사를 복원 |
| <code>.apkg</code> , <code>.colpkg</code> | Anki 덱 또는 컬렉션 | Anki | 새 덱, 또는 이미 있는 것은 건너뛰기 / 업데이트 |
| <code>.csv</code> | 한 행에 카드 한 장 | 모든 스프레드시트 | 항상 새 덱 |
| <code>.flashcards-stats.csv</code> / <code>.json</code> | 읽기용 통계 | 통계 내보내기 | 가져올 수 없음 |
| <code>.justflip</code> | 라이브러리 전체 백업 | 자동 백업, 백업 내보내기 | 설정 > 데이터 보호 > 백업 복원 |

AI 도구와 덱 제작자를 위한 덱 파일의 내용 형식은 **AI 프롬프트**와 함께 공개되어 있어요.

— 12.5

키보드 단축키

Mac과 하드웨어 키보드를 연결한 iPad에서:

| 키 | 동작 |
|---------|----------------------------|
| 스페이스 | 카드 뒤집기, 또는 이미지 가리기 영역 드러내기 |
| 1·2·3·4 | 다시 · 어려움 · 보통 · 쉬움 |
| Return | 입력한 답 확인 |

| 키 | 동작 |
|----|-------------------------|
| ⌘I | Import Cards...(Mac) |
| ⌘E | Export Interest...(Mac) |

키가 가끔 작동하지 않는 이유를 포함한 자세한 내용은 8장에 있어요.

— 12.6

마크업 한눈에 보기

| 이렇게 쓰면 | 이렇게 돼요 |
|-----------------------|--------------------------------------|
| <i>`code`</i> | 굵게 · 기울임꼴 · <code>code</code> |
| {{c1::answer::hint}} | 힌트를 넣을 수 있는 빈칸 |
| ::: hero ... ::: | 아주 크게, 가운데 정렬된 내용 |
| x^2 · $\dots$ | 인라인 수식 · 수식 블록 |
| ```swift · ```mermaid | 색이 입혀진 코드 · 다이어그램 |
| A B + --- --- | 표, 최대 2 × 5 |
| ![attachment:0] | 그 면의 그림을 이 위치에 |
| [shown]{spoken} | 다른 말로 소리 내어 읽기 |

모든 규칙을 담은 전체 요약표는 3장 끝에 있어요.



JustFlip!

just-flip.app