



JustFlip!

FRAGE

Die Hauptstadt von Frankreich ist [...].

Umdrehen

— PILOTAUSGABE · SEPTEMBER 2026

Benutzerhand- buch

Die Kraft von Anki, der Feinschliff von Apple — alles, was JustFlip! kann, und das Kleingedruckte, damit es auch klappt.

just-flip.app

Inhalt

1	Willkommen bei JustFlip!	6
1.1	Die Idee in einem Absatz	7
1.2	Deine Bibliothek	7
1.3	Dein erster Stapel, auf drei Wegen	10
1.4	Ein Rundgang durch die Bildschirme	11
1.5	Einführung und Anleitungen	13
1.6	Free und Pro	13
1.7	Löschen und Dinge zurückholen	14
2	Deine erste Wiederholung	16
2.1	Der Wiederholungsablauf	17
2.2	Die vier Bewertungen	18
2.3	Spicken und strengere Bewertung	19
2.4	Wo du eine Wiederholung startest	19
2.5	Heute	21
2.6	Während einer Sitzung	22
2.7	Der Ergebnisbildschirm	22
2.8	Eine Karte ablegen	24
2.9	Tägliche Erinnerungen	24
3	Gute Karten schreiben	25
3.1	Der Karteneditor auf einen Blick	26
3.2	Text, der richtig aussieht	27
3.3	Lücken füllen	29
3.4	Groß und zentriert	30
3.5	Mathematik	31
3.6	Code	32

3.7	Diagramme	32
3.8	Tabellen	33
3.9	Bilder	34
3.10	Der Stimme sagen, was sie sprechen soll	35
3.11	Wenn eine Karte zu lang ist	36
3.12	Karten, die dein Gedächtnis behält	36
3.13	Spickzettel	38
4	Bilder, Ton und Bildabdeckung	39
4.1	Ein Bild hinzufügen	40
4.2	Gespeichert wird der Tab, der gerade offen ist	42
4.3	Bilder beschreiben und Quellen angeben	43
4.4	Größe, Formate und Synchronisierung	45
4.5	Ton auf einer Karte	45
4.6	Bildabdeckung	47
4.7	Bilder, die funktionieren	51
4.8	Kurzübersicht	52
5	Stapel importieren	53
5.1	Wo du importierst	54
5.2	Anki-Stapel	56
5.3	Tabellen (CSV)	59
5.4	Mit KI erstellte Stapel	61
5.5	Karten einfügen	62
5.6	Kuratierte Stapel	62
5.7	Dieselbe Datei erneut importieren	62
5.8	Exportieren und teilen	63
5.9	Wenn ein Import dich überrascht	65
6	So funktioniert die Planung	66
6.1	Die Idee in einer Minute	67
6.2	Die fünf Stufen	67
6.3	Intervalle und Leichtigkeit	68

6.4	Was „fällig“ bedeutet	70
6.5	Wiederholungsprioritäten	71
6.6	Zurückstellen	73
6.7	Fortschritts-Tracker (Pro)	75
6.8	Abgelegte Karten	77
6.9	Kurzübersicht	77
7	Lernen mit den Ohren	78
7.1	Alles beginnt mit der Sprache	79
7.2	Die Abspieltaste	80
7.3	Karten vorlesen (Pro)	80
7.4	Zuhören bei gesperrtem Bildschirm	82
7.5	Stimmen auswählen	83
7.6	Bessere Stimmen laden	86
7.7	Lückentextkarten laut gelesen	87
7.8	Damit Karten richtig klingen	87
7.9	Wenn eine Karte stumm bleibt	88
8	JustFlip! überall	89
8.1	iPad	90
8.2	Mac	92
8.3	Tastenkürzel	94
8.4	Apple Watch	95
8.5	Das Widget für den Home-Bildschirm	98
8.6	Siri und Kurzbefehle	99
8.7	Spotlight	100
8.8	Neuigkeiten	101
9	Statistiken und KI fragen	102
9.1	Die Zahlen, die du jeden Tag siehst	103
9.2	Statistiken öffnen (Pro)	104
9.3	Behaltensrate: gesamt und reif	107
9.4	Konsistenz: Serien und die Heatmap	109

9.5	Stapelvergleich	110
9.6	Vorschau bevorstehender Wiederholungen	110
9.7	Die Zahlen ehrlich lesen	111
9.8	KI fragen: Brief deinen eigenen Tutor	111
9.9	Deine Statistiken exportieren	115
10	Sync, Sicherungen und deine Daten	117
10.1	Drei Schichten Sicherheit	118
10.2	iCloud-Synchronisierung	120
10.3	Der Synchronisierungsstatus	120
10.4	Automatische Sicherungen	123
10.5	Eine Sicherung wiederherstellen	124
10.6	Löschen und „Zuletzt gelöscht“	126
10.7	Ein Archiv exportieren	127
10.8	Doppelte Interessen von zwei Geräten	128
10.9	Fehlerbehebung bei der Synchronisierung	129
11	Bedienungshilfen und Designs	130
11.1	Sie folgt deinen Einstellungen	131
11.2	VoiceOver	131
11.3	Größerer Text	133
11.4	Bewegung, Schriftstärke und Kontrast	135
11.5	Sprachsteuerung und Tastaturen	136
11.6	Designs	137
11.7	Barrierefreie Karten schreiben	138
12	Nachschlagen	139
12.1	Fehlerbehebung	140
12.2	Glossar	143
12.3	Free und Pro	146
12.4	Dateiformate	146
12.5	Tastenkürzel	147
12.6	Auszeichnung auf einen Blick	148

— KAPITEL 1

Willkommen bei JustFlip!

JustFlip! ist eine Karteikarten-App mit Gedächtnis. Sie merkt sich jede Antwort, die du gibst, und bringt jede Karte genau dann zurück, kurz bevor du sie vergessen würdest. Dieses Kapitel zeigt dir, wie deine Bibliothek aufgebaut ist und wo alles zu finden ist, damit dir deine erste Wiederholung in Kapitel 2 schon vertraut vorkommt.

— IN DIESEM KAPITEL

- Warum verteilte Wiederholung funktioniert, in einem Absatz
- Deine Bibliothek in Interessen, Stapel und Karten ordnen
- Zu einem ersten Stapel kommen: selbst schreiben, Startstapel wählen oder importieren
- Dich auf den wichtigsten Bildschirmen zurechtfinden
- Die Willkommenstour und die Anleitungen in der App erneut ansehen
- Wissen, was kostenlos ist, was Pro dazu bringt und wie du einen Kauf wiederherstellst

— 1.1

Die Idee in einem Absatz

Du merkst dir etwas besser, wenn du es *aus dem Kopf hervorholen* musst, als wenn du es noch einmal liest – und noch besser, wenn diese Versuche über die Zeit verteilt sind. Genau das ist **verteilte Wiederholung** (Spaced Repetition). Jedes Mal, wenn du eine Karte beantwortest, sagst du JustFlip!, wie gut du sie wusstest. Eine Karte, die du kannst, kommt nach ein paar Tagen wieder, dann nach ein paar Wochen, dann nach Monaten. Eine Karte, die du nicht wusstest, kommt innerhalb von Minuten zurück. So verbringst du deine Zeit mit dem, was du gerade zu vergessen drohst, und nicht mit dem, was du schon kannst. Wie die Abstände wachsen, erklärt Kapitel 6.

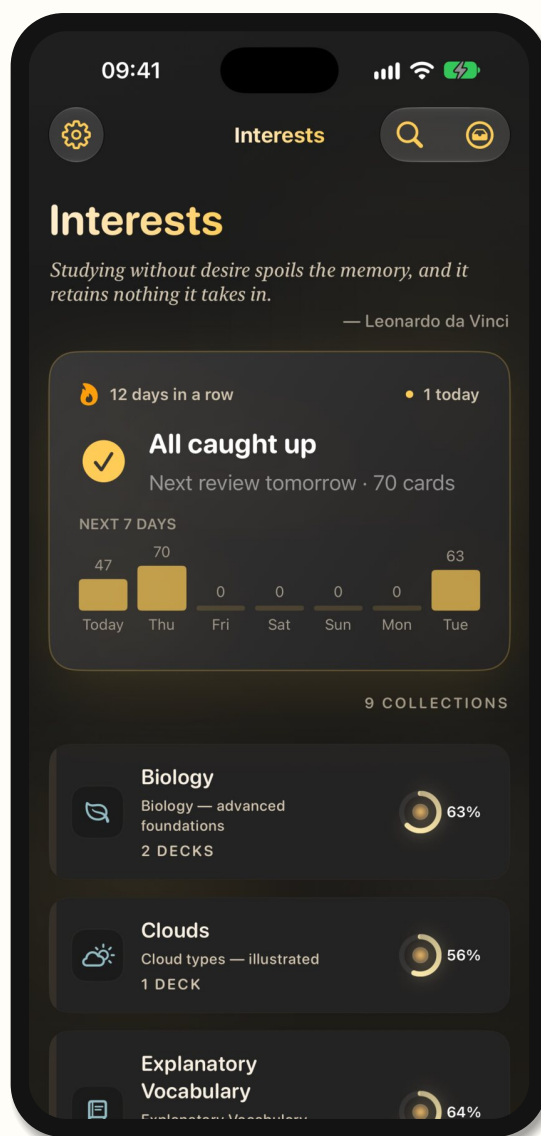
— 1.2

Deine Bibliothek

Alles, was du lernst, liegt in einer Bibliothek mit drei Ebenen:

Ebene	Was es ist	Beispiel
Interesse	Ein Themengebiet mit eigenem Symbol	Spanisch
Stapel	Eine überschaubare Gruppe von Karten innerhalb eines Interesses	Unregelmäßige Verben
Karte	Eine Frage und eine Antwort	<i>ir</i> → gehen

Ein Interesse enthält Stapel, und ein Stapel enthält Karten. Eine Karte gehört zu genau einem Stapel, du kannst sie aber jederzeit in einen anderen verschieben.



Der Bildschirm „Interessen“: oben das Feld „Heute“, darunter deine Interessen mit ihren Symbolen, der Zahl der Stapel und der Beherrschung.

Namen

⚠ ACHTUNG

Interessennamen werden großzügig abgeglichen

JustFlip! behandelt zwei Interessennamen als gleich, wenn sie sich nur in Groß- und Kleinschreibung, Akzenten oder Leerzeichen unterscheiden. Hast du schon *Spanisch* und legst *spanisch* an, entsteht kein zweites Interesse: JustFlip! verwendet einfach das vorhandene. Das verhindert, dass zwei Geräte vor der Synchronisierung jeweils ihre eigene Kopie eines Interesses anlegen.

Stapelnamen werden nicht auf diese Weise geprüft. JustFlip! hindert dich also nicht daran, zwei Stapeln in einem Interesse denselben Namen zu geben. Vermeide es trotzdem: Wenn du einen Stapel importierst, fügt JustFlip! die Karten dem Stapel in diesem Interesse hinzu, der exakt denselben

Namen trägt. Gibt es zwei gleichnamige Stapel, kannst du nicht sicher sein, welcher sie bekommt. Kapitel 5 erklärt das Importieren im Detail.

Neu anordnen

- **Interessen.** Öffne das Menü **Hinzufügen oder importieren** (das Ablagesymbol oben auf dem Bildschirm „Interessen“), wähle **Neu anordnen** und ziehe die Zeilen. Tippe auf **Fertig**, wenn du fertig bist. Um ein einzelnes Interesse schnell nach oben zu holen, halte es gedrückt und wähle **Nach oben verschieben**. So ordnest du auch mit VoiceOver neu an.
- **Stapel.** Öffne auf dem Bildschirm „Stapel“ das Ordnermenü, wähle **Bearbeiten** und ziehe die Stapel an ihren Platz.
- **Karten.** Öffne in einem Stapel das Menü **Weitere Aktionen** (die Taste ●●●) und wähle **Bearbeiten**. Während du ziehst, wechselt die Liste in ihre ursprüngliche Reihenfolge, denn eine sortierte Liste lässt sich nicht von Hand umstellen.

Gedrückt halten für mehr

Die meisten Aktionen stecken im **Kontextmenü**: Halte auf dem iPhone oder iPad eine Zeile gedrückt, oder klicke sie auf dem Mac mit der rechten Maustaste an.

Auf	Das Kontextmenü bietet
Einem Interesse	Interesse bearbeiten, Nach oben verschieben, Karten importieren, Archiv exportieren, Statistiken exportieren, Zusammenführen mit, Löschen
Einem Stapel	Stapel bearbeiten, KI fragen (Pro), In Interesse verschieben, Zusammenführen mit, Stapel löschen
Einer Karte	Ab hier vorlesen (Pro), Karte bearbeiten, KI fragen, In Stapel verschieben, Karte ablegen oder Karte reaktivieren, Löschen

Zusammenführen mit und **In Interesse verschieben** erscheinen nur, wenn es ein Ziel zum Zusammenführen oder Verschieben gibt. Beim Zusammenführen eines Stapels wandern alle seine Karten in den Stapel, den du auswählst, danach wird der nun leere Stapel entfernt. Interessen werden auf dieselbe Weise zusammengeführt, nur mit Stapeln.

In den Editoren für Interessen und Stapel findest du außerdem eine **Lernpriorität** und den Schalter **In die Gerätesuche aufnehmen**. Die Priorität erklärt Kapitel 6, die Gerätesuche (Spotlight) Kapitel 8.

Markierungen und Tags

Zwei kleine Werkzeuge helfen dir, Karten wiederzufinden. Beide legst du im Karteneditor fest (Kapitel 3).

- Eine **Markierung** ist eine Farbmarke auf einer Karte: Rot, Orange, Grün oder Blau. Was sie bedeutet, entscheidest du, zum Beispiel „mit meiner Lehrerin klären“.
- **Tags** sind frei gewählte Wörter, und eine Karte kann beliebig viele davon haben. **Karten suchen** (die Lupe auf dem Bildschirm „Interessen“) durchsucht Fragen, Antworten und Tags in deiner ganzen Bibliothek.

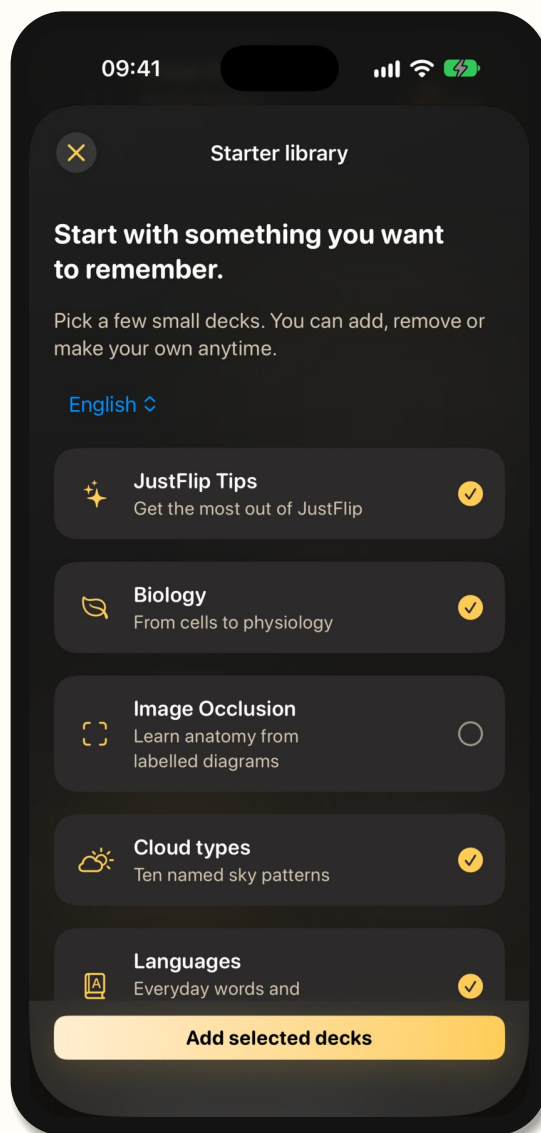
— 1.3

Dein erster Stapel, auf drei Wegen

Einen Startstapel wählen

Wenn du JustFlip! zum ersten Mal mit leerer Bibliothek öffnest, bietet es dir die **Startbibliothek** an: eine Handvoll kleiner, fertiger Stapel, von denen einige schon angehakt sind. Wähle oben eine Sprache für die Stapel, hake an, was dich interessiert, und tippe auf **Ausgewählte Stapel hinzufügen**. Keine Lust gerade? **Vielleicht später** schließt das Angebot.

Das Angebot erscheint nur einmal, die Bibliothek steht dir aber weiter offen: Geh jederzeit zu **Einstellungen > Hilfe > Bibliothek**. Weitere Stapel findest du unter just-flip.app/decks.



Die Startbibliothek mit Sprachauswahl und einigen bereits angehakten Stapeln.

Selbst schreiben

- 1. Öffne auf dem Bildschirm „Interessen“ das Menü **Hinzufügen oder importieren** und wähle **Neues Interesse**. Gib ihm einen Namen und wähle ein Symbol.
- 2. Öffne das Interesse, dann das Ordnermenü, und wähle **Neuer Stapel**.
- 3. Öffne den Stapel, dann das Menü **•••** und wähle **Karte hinzufügen**.

Was eine Karte alles enthalten kann, zeigt Kapitel 3.

Einen importieren

JustFlip! liest Anki-Pakete (.apkg), CSV-Tabellen und seine eigenen .flashcards-Dateien. Wähle **Karten importieren** im Menü **Hinzufügen oder importieren**, oder zieh eine Datei auf den Bildschirm „Interessen“. **Karten einfügen** im selben Menü macht aus einer kopierten Liste, zum Beispiel aus der Antwort einer Chat-KI, einen Stapel. Mit dem **KI-Prompt** oder dem **Skill für Coding-Agenten** kannst du dir sogar einen ganzen Stapel von einer KI schreiben lassen. Kapitel 5 geht all das Schritt für Schritt durch.

1.4

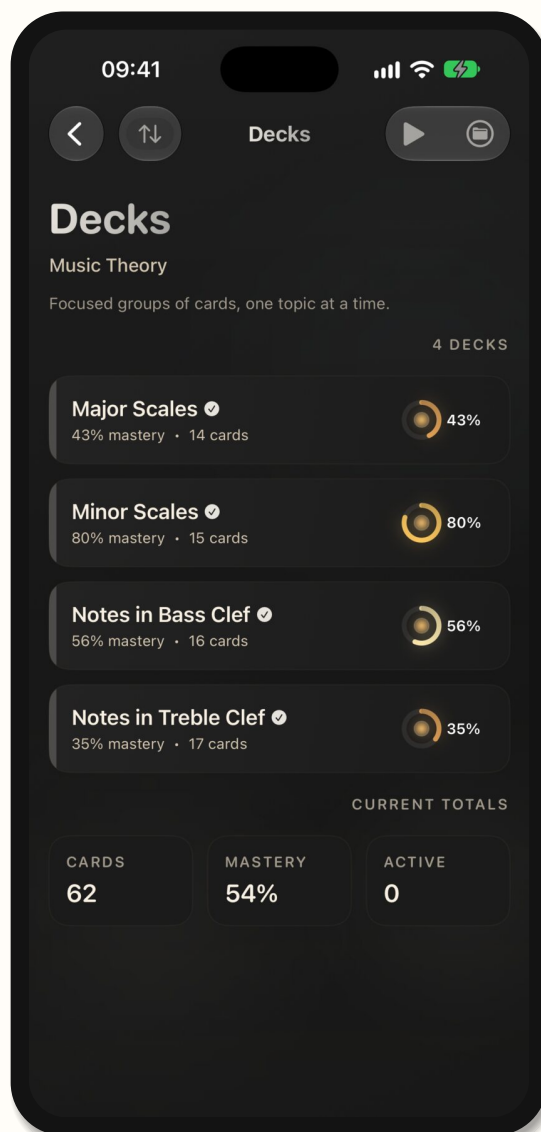
Ein Rundgang durch die Bildschirme

Auf dem iPhone bewegst du dich von links nach rechts: Interessen, dann eine Stapelliste, dann die Karten eines Stapels. Auf iPad und Mac stehen dieselben Bildschirme nebeneinander (Kapitel 8).

Bildschirm	So kommst du hin	Wofür er da ist
Interessen	Der Startbildschirm	Das Feld „Heute“ und alle deine Themengebiete
Stapel	Tippe auf ein Interesse	Die Stapel eines Interesses mit Beherrschung und Kartenzahl, dazu ein Wiederholungsmenü für das ganze Interesse
Karten	Tippe auf einen Stapel	Die Kartenliste: Karten zum Durchsehen umdrehen, hinzufügen und bearbeiten, und mit der Taste ► eine Stapelwiederholung starten
Testen	Starte eine Wiederholung	Eine Karte nach der anderen: umdrehen, bewerten, weiter
Karten suchen	Die Lupe auf „Interessen“	Jede Karte und jeder Tag in deiner Bibliothek
Statistiken (Pro)	Das Zahnradmenü > Statistiken	Behaltensrate, Prognose und Konsistenz im Zeitverlauf (Kapitel 9)

Bildschirm	So kommst du hin	Wofür er da ist
Einstellungen	Das Zahnradmenü › Einstellungen	Wiederholungsverhalten, Sprachausgabe, Erinnerungen, Darstellung, Datensicherheit
Neuigkeiten	Das Zahnradmenü › Neuigkeiten	Neue Funktionen

Mit dem Feld **Heute** oben auf dem Bildschirm „Interessen“ fängst du am besten an. Es zeigt, wie viele Karten in all deinen Interessen warten, und startet mit einem Tipp eine Wiederholung. Es erscheint, sobald deine Bibliothek Karten enthält. Kapitel 2 dreht sich ganz darum.



Der Bildschirm „Stapel“ eines Interesses: oben die Summen, darunter jeder Stapel mit seinem Beherrschungsring, dem Wiederholungsmenü ► und dem Ordnermenü.

💡 TIPP

Der Ring und der Punkt

Jeder Stapel zeigt einen **Beherrschungsring**, der sich füllt, je besser du seine Karten kennst. Der Punkt darin wird wärmer, je mehr Wiederholungen fällig werden. Wenn ein Punkt leuchtet, will dieser Stapel deine Aufmerksamkeit.

— 1.5

Einführung und Anleitungen

Wenn du JustFlip! zum ersten Mal öffnest, zeigt dir eine kurze **Willkommenstour**, wie sich eine Karte umdrehen lässt, wie du sie per Wischen bewertest und was verteilte Wiederholung bewirkt. Unterwegs kannst du eine angenehme Textgröße wählen und auf der letzten Seite eine tägliche Wiederholungserinnerung einschalten. Mit **Überspringen** kannst du sie jederzeit beenden.

Danach erscheinen **Anleitungen** direkt vor Ort, wenn du bestimmte Bildschirme zum ersten Mal erreichst. Eine Anleitung ist eine kleine Karte mit einem Pfeil, der auf das Bedienelement zeigt, das sie erklärt:

Wo	Die Anleitung erklärt
Interessen	Die Taste Wiederholung starten, die fällige Karten aus all deinen Interessen wiederholt
Testen	Bewerte dein Erinnern: die Bewertungstasten
Stapel	Mehr zu jedem Stapel: Halte einen Stapel gedrückt für weitere Aktionen
Statistiken	Wähle, was gemessen wird: die Auswahl der Interessen

Jede Anleitung erscheint nur einmal. So siehst du sie wieder:

- **Einstellungen > Hilfe > Einführung** spielt die Willkommenstour erneut ab.
- **Einstellungen > Hilfe > Anleitungen** setzt alle Anleitungen zurück, sodass jede wieder erscheint, wenn du ihren Bildschirm das nächste Mal erreichst.

— 1.6

Free und Pro

JustFlip! kannst du kostenlos nutzen, ohne Begrenzung bei den Karten. **JustFlip! Pro** hebt die beiden Grenzen der Bibliothek auf und schaltet eine Handvoll Profi-Funktionen frei:

Funktion	Free	Pro
Interessen	3	Unbegrenzt

Funktion	Free	Pro
Stapel pro Interesse	5	Unbegrenzt
Karten	Unbegrenzt	Unbegrenzt
Import, auch CSV	✓	✓
iCloud-Synchronisierung	✓	✓
KI zu einer einzelnen Karte fragen	✓	✓
KI zu einem ganzen Stapel fragen	—	✓
Wiedergabe im Hintergrund (Karten vorlesen)	—	✓
Statistiken	—	✓
Fortschritts-Tracker	—	✓
Intelligente Planung (Beta)	—	✓

Die Grenzen greifen, wenn du ein Interesse oder einen Stapel anlegst und wenn du einen Stapel in ein Interesse verschiebst, das schon fünf enthält. Pro-Funktionen werden nie versteckt: Sie tragen ein kleines Schloss, und ein Tipp darauf öffnet den Pro-Bildschirm und erklärt, was freigeschaltet würde.

Die Abos findest du unter **Einstellungen > Pro-Funktionen**. Es gibt drei: **Monatlich**, **Jährlich** und **Lebenslang**, das du einmal bezahlst. Wenn zu einem Abo eine kostenlose Testphase gehört, für die du berechtigt bist, steht auf dem Pro-Bildschirm darunter **Kostenlose Testversion verfügbar**.

Einen Kauf wiederherstellen

Du hast Pro auf einem anderen Gerät gekauft oder die App neu installiert? Öffne **Einstellungen > Pro-Funktionen** und tippe auf **Käufe wiederherstellen**. Verwende denselben Apple Account, mit dem du Pro gekauft hast. Wird nichts gefunden, meldet JustFlip! **Es wurden keine früheren Käufe gefunden**.

GUT ZU WISSEN

Wenn du dich an den Support wendest

Einstellungen > Konto zeigt deine **App-Benutzer-ID** mit der Taste **ID kopieren**. Der Support fragt eventuell danach, wenn du wegen eines Kaufs schreibst.

— 1.7

Löschen und Dinge zurückholen

Ein Interesse, einen Stapel oder eine Karte löschst du über das Kontextmenü. Wenn du ein Interesse löschst, verschwindet alles darin mit: jeder Stapel, jede Karte und dein gesamter Lernfortschritt.

 ACHTUNG**Löschen ist endgültig**

Ein gelöschttes Interesse, ein gelöschter Stapel oder eine gelöschte Karte ist sofort weg, auf jedem Gerät. Bevor du ein Interesse löschst, das du vielleicht zurückhaben möchtest, wähle in seinem Kontextmenü **Archiv exportieren**. Das Archiv bewahrt seine Stapel, Karten und den Fortschritt, und du kannst es später wieder importieren.

Einstellungen › Datensicherheit › Zuletzt gelöscht enthält Interessen und Stapel, die JustFlip! für dich beiseitegelegt hat, zum Beispiel die leere Kopie, die nach einem Zusammenführen übrig bleibt. Jedes Element wartet dort **30 Tage**, und du kannst es mit **Wiederherstellen** zurückholen oder mit **Löschen** endgültig entfernen.

JustFlip! legt außerdem automatisch Sicherungen deiner Bibliothek an. Sicherungen, Wiederherstellen und Exporte erklärt Kapitel 10.

 TIPP**Ablegen statt löschen**

Du kennst eine Karte so gut, dass sie nur noch Zeit kostet? Lösche sie nicht, sondern **leg sie ab**. Eine abgelegte Karte verschwindet aus deinen Wiederholungen, behält aber ihren Verlauf, und du kannst sie jederzeit zurückholen. Wie das geht, zeigt Kapitel 2.

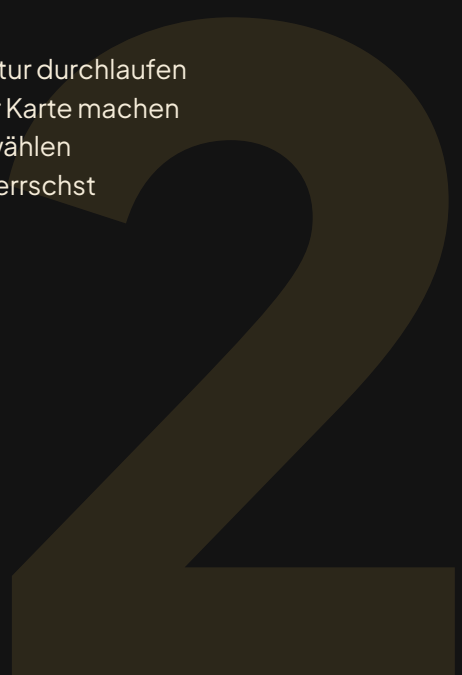
— KAPITEL 2

Deine erste Wiederholung

Umdrehen, bewerten, weiter. Eine Wiederholung dauert ein paar Minuten, und jede Bewertung, die du vergibst, entscheidet, wann diese Karte wiederkommt. Dieses Kapitel erklärt die vier Bewertungstasten, wo du eine Wiederholung startest, was dir Heute zeigt und was du mit den Karten machst, die du längst auswendig kannst.

— IN DIESEM KAPITEL

- Den Wiederholungsablauf mit Tippen, Wischen oder der Tastatur durchlaufen
- Wissen, was Nochmal, Schwer, Gut und Leicht jeweils mit einer Karte machen
- Zwischen Heute und den Modi Fällig, Schwierig, Neu und Alle wählen
- Den Ergebnisbildschirm lesen und Karten ablegen, die du beherrschst
- Eine tägliche Erinnerung einschalten



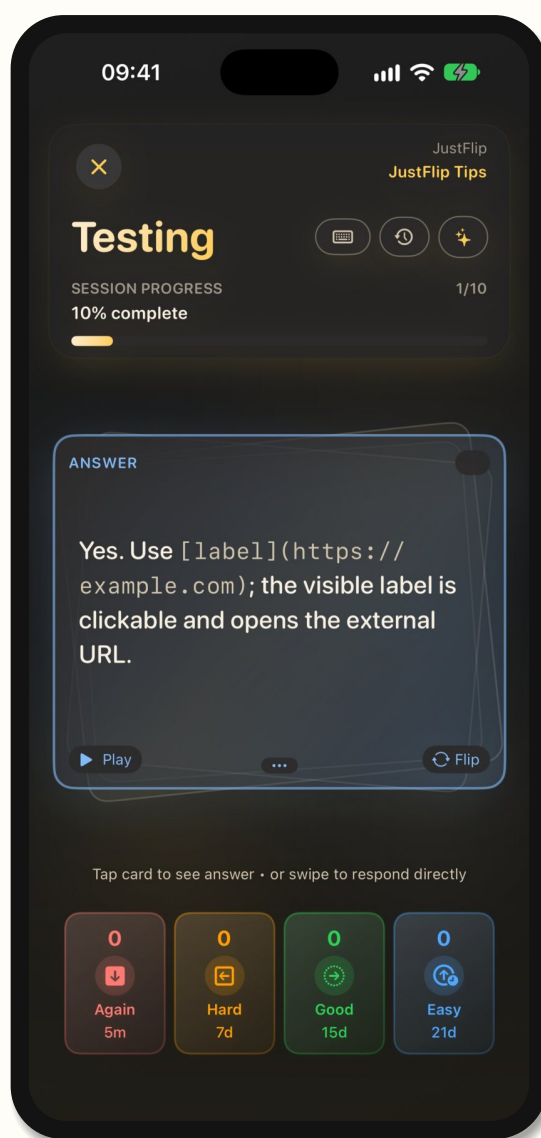
— 2.1

Der Wiederholungsablauf

Jede Wiederholung läuft gleich ab:

1. **Lies die Frage** und versuch, dich an die Antwort zu erinnern. Gib dir wirklich Mühe: Genau diese Anstrengung beim Erinnern sorgt dafür, dass es hängen bleibt.
2. **Dreh die Karte um.** Tippe sie an oder drück auf einer Tastatur die Leertaste.
3. **Bewerte dich.** Tippe an, wie gut du es wusstest, oder wische die Karte.
4. **Die nächste Karte gleitet herein.** Ein kurzer Hinweis unten, etwa **Nächste: 3 T.**, sagt dir, wann die gerade bewertete Karte wiederkommt.

Der Balken oben zeigt, wie weit du in der Sitzung bist. Willst du früher aufhören, schließ die Sitzung und bestätige mit **Beenden**. Alles, was du bis dahin bewertet hast, bleibt gespeichert; die Sitzung zählt nur nicht als abgeschlossen.



Eine Wiederholung auf der Antwortseite, mit den vier Bewertungstasten und dem jeweils nächsten Intervall über dem Namen jeder Taste.

 TIPP**Bewerten, bevor du umdrehst**

Du musst gar nicht umdrehen. Wusstest du die Antwort sofort, bewerte direkt die Frage-seite mit einer Taste oder einem Wischen. Der Hinweis unter der Karte sagt es auch: **Karte antippen, um die Antwort zu sehen • oder wischen, um direkt zu antworten.**

— 2.2

Die vier Bewertungen

Die Bewertungstasten liegen unter der Karte. Jede zeigt das Intervall, das sie dieser Karte geben würde, sodass du immer weißt, was du wählst.

Bewer- tung	Farbe	Taste	Wischen	Bedeutet	Eine neue Karte kommt zurück in
Noch- mal	Rot	1	Nach unten	Du wusstest es nicht	5 Minuten
Schwer	Oran- ge	2	Nach links	Du kamst drauf, mit Mühe	20 Minuten
Gut	Grün	3	Nach rechts	Du wusstest es	1 Tag
Leicht	Blau	4	Nach oben	Du wusstest es sofort	4 Tagen

Nach dem ersten Mal wachsen die Intervalle mit jeder richtigen Antwort. Gut vervielfacht das letzte Intervall, Leicht streckt es noch weiter, Schwer lässt es nur ein wenig wachsen, und Nochmal setzt die Karte mit einem kurzen Schritt zurück an den Anfang. Die Zahlen auf den Tasten ändern sich mit jeder Karte. Die Rechnung dahinter erklärt Kapitel 6.

 TIPP**Ehrliche Bewertungen, kürzere Wiederholungen**

Es ist verlockend, bei einer Karte, die du *fast* wusstest, auf Gut zu drücken. Lass es: Die Karte kommt dann erst wieder, wenn sie schon verblasst ist. Ein ehrliches Schwer oder Nochmal kostet dich jetzt einen zusätzlichen Blick und erspart dir später viele. Die Tasten 1–4 und die Leertaste funktionieren auf dem Mac und auf einem iPad mit Tastatur, solange du nicht gerade in ein Textfeld tippst.

Gesehen, die fünfte Antwort

Es gibt noch eine Antwort, die du nie selbst drückst: **Gesehen**. Wenn du eine Karte zum ersten Mal umdrehst, während du die Kartenliste eines Stapels *durchsiehst*, also außerhalb einer Wiederholung, vermerkt JustFlip!, dass du sie gesehen hast. Gesehen ist keine Bewertung. Es zählt weder als gewusst noch als nicht gewusst, sondern hält nur fest, dass die Karte nicht mehr unberührt ist. In der Kartenliste kennzeichnet ein graues Auge eine solche Karte, während die anderen Farben die letzte Bewertung zeigen, die du vergeben hast.

— 2.3

Spicken und strengere Bewertung

Standardmäßig bleiben nach dem Umdrehen alle vier Bewertungen verfügbar, denn umzudrehen, um sich selbst zu prüfen, gehört zum Ablauf. Wenn du lieber streng sein willst, schalte **Einstellungen › Verhalten › Strengere Bewertung** ein (**Optionen beim Umdrehen der Karte einschränken**). Standardmäßig ist das aus.

Mit strengerer Bewertung zählt das Umdrehen als Nachschlagen der Antwort. Nur noch **Nochmal** und **Schwer** bleiben übrig, Wischen nach rechts und nach oben funktioniert nicht mehr, und der Hinweis ändert sich zu **Karte antippen zum Umdrehen • nach links wischen (Schwer) oder nach unten (Nochmal)**. Um Gut oder Leicht zu geben, bewerte die Frageseite, bevor du umdrehst.

i GUT ZU WISSEN

Bildabdeckungskarten sind ausgenommen

Eine Bildabdeckungskarte lässt sich nicht beantworten, ohne ihre Masken aufzudecken, deshalb zählt das Aufdecken nie als Spicken. Alle vier Bewertungen bleiben verfügbar (Kapitel 4).

— 2.4

Wo du eine Wiederholung startest

Es gibt drei Stellen, an denen du eine Wiederholung starten kannst, und jede wählt die Karten anders aus.

Wo	Auswahl	Welche Karten
Heute (Bildschirm „Interessen“)	Wiederholung starten	Fällige Karten aus allen Interessen, danach neue Karten bis zu deinem Tageskontingent
Bildschirm Stapel , Menü ►	Fällige Karten	Karten dieses Interesses, deren Wiederholungszeit gekommen ist

Wo	Auswahl	Welche Karten
	Schwierige Karten	Karten, die du zuletzt mit Nochmal oder Schwer bewertet hast
	Neue Karten	Karten, die du noch nie gelernt hast
Karten (ein Stapel), Menü ►	Fällige Karten	Karten dieses Stapels, deren Wiederholungszeit gekommen ist
	Alle Karten	Jede Karte im Stapel
	Schwierige Karten	Karten, die du zuletzt mit Nochmal oder Schwer bewertet hast

Auf dem Bildschirm „Stapel“ zeigt das Menü neben jedem Eintrag eine Anzahl, etwa **Schwierige Karten (6)**. Ein leerer Eintrag ist ausgegraut. Abgelegte und zurückgestellte Karten sind in jedem Modus außer „Alle Karten“ ausgeschlossen.

Sitzungen mit fälligen, schwierigen und neuen Karten kommen in Portionen von **Karten pro Sitzung** (Einstellungen › Verhalten, standardmäßig 20). Warten noch mehr Karten, bietet dir der Ergebnisbildschirm an, weiterzumachen.

⚠ ACHTUNG

Alle Karten heißt alle Karten

Alle Karten ist ein Paukmodus. Er zeigt jede Karte im Stapel in gemischter Reihenfolge, auch abgelegte und zurückgestellte Karten, und hört nicht nach einer Portion auf. Deine Bewertungen zählen trotzdem – wer am Abend vor einer Prüfung einen Stapel paukt, verschiebt also auch seinen Plan.

⚠ ACHTUNG

Schwierig kümmert sich nicht um den Kalender

Eine Karte gilt als schwierig, wenn deine letzte Bewertung Nochmal oder Schwer war, *auch wenn sie nicht fällig ist*. Eine Karte, die du mit Schwer bewertet hast und die erst nächsten Monat dran ist, taucht trotzdem unter „Schwierige Karten“ auf. Genau darum geht es: Das ist der Modus, um Schwachstellen zu üben, nicht, um auf dem Laufenden zu bleiben.

⚠ ACHTUNG

Neue Karten umgeht das Tageskontingent

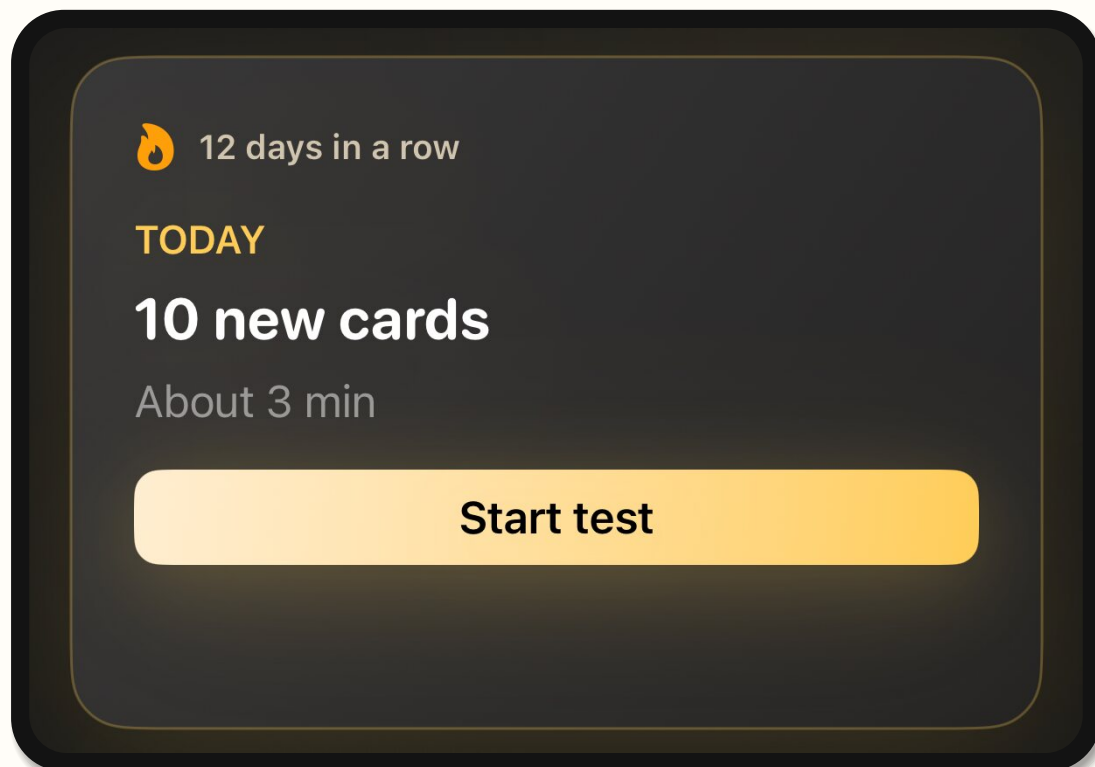
Neue Karten auf dem Bildschirm „Stapel“ bietet jede Karte in diesem Interesse an, die du noch nie gelernt hast – egal, wie viele neue Karten du heute schon gesehen hast. Heute dagegen stellt pro Tag nur so viele neue Karten vor, wie du in den Einstellungen erlaubst. Und in einem einzelnen Stapel enthält **Fällige Karten** nur Karten, die du schon einmal gelernt hast: Eine Karte, die du noch nie gesehen hast, hat noch kein Wiederholungsdatum. Um einen brandneuen

Stapel zu beginnen, nimm Heute, **Neue Karten** auf dem Bildschirm „Stapel“ oder **Alle Karten**.

— 2.5

Heute

Das Feld **Heute** oben auf dem Bildschirm „Interessen“ beantwortet eine einzige Frage: Was sollte ich gerade wiederholen? Es sammelt die fälligen Karten aus all deinen Interessen in einer Sitzung.



Das Feld „Heute“ mit fälligen Karten, der geschätzten Zeit, der Serie und einem Chip für jedes Interesse.

- **Die Überschrift** lautet zum Beispiel **12 fällig · 5 neu**. Darunter steht eine Zeitschätzung, etwa **Etwa 5 Min..**
- **Wiederholung starten** startet die Sitzung. Vor deiner ersten Wiederholung heißt die Taste **Test starten**.
- **Die Chips** darunter, einer pro Interesse, starten eine Sitzung nur mit den Karten dieses Interesses. Sie erscheinen, wenn in zwei oder mehr Interessen Karten warten.
- **Die Serie**, etwa **4 Tage in Folge**, zählt die Tage, an denen du mindestens eine Karte wiederholt hast. Ein oder zwei verpasste Tage in einer langen Serie unterbrechen sie nicht.

Eine Sitzung aus Heute nimmt zuerst die fälligen Karten. Warten in mehreren Interessen oder Stapeln Karten, entscheidet deren Lernpriorität, welche mehr Platz in der Sitzung bekommen (Kapitel 6). Danach kommen neue Karten, bis zu deinem Tageskontingent.

Neue Karten pro Tag

Einstellungen > Verhalten > Neue Karten pro Tag legt fest, wie viele noch nie gelernte Karten Heute pro Tag vorstellt: 5, 10, 15 oder 20, oder **Keine**. Standard ist 10. Karten, die du heute begonnen hast, zählen mit, sodass das Kontingent nicht wächst, wenn du mehr Sitzungen machst. Daneben begrenzt **Karten pro Sitzung**, wie viele Karten eine Sitzung aus Heute enthält: 10, 15, 20 oder 30, oder **Unbegrenzt**.

Einstellungen > Wiederholungstempo (**Entspannt**, **Gleichmäßig** oder **Intensiv**, standardmäßig **Gleichmäßig**) stellt ein, wie viel Heute dir pro Tag abverlangt und wie schnell Stapel überfällig wirken. Kapitel 6 erklärt es.

Alles erledigt

Wenn die heutigen Wiederholungen geschafft sind und keine neuen Karten warten, zeigt Heute **Alles erledigt**. Es sagt dir, wann die nächsten Karten fällig werden, zum Beispiel **Nächste Wiederholung morgen · 8 Karten**, und zeigt ein kleines Diagramm **Nächste 7 Tage** mit dem, was ansteht. Lernen kannst du trotzdem jederzeit über den Bildschirm „Stapel“ oder „Karten“.

— 2.6

Während einer Sitzung

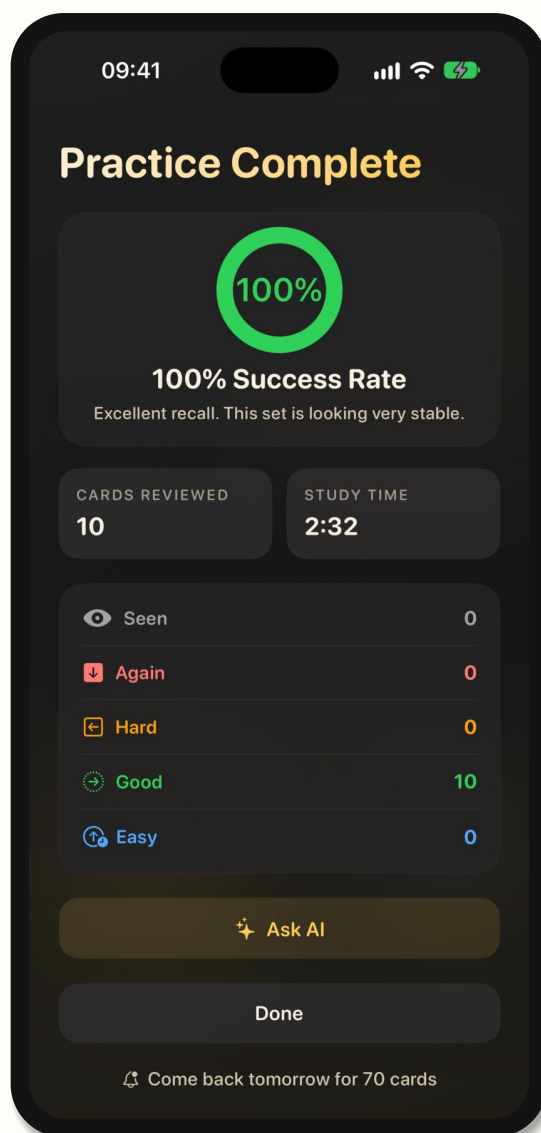
Die Zeile über der Karte enthält ein paar zusätzliche Bedienelemente:

- **Zurückstellen.** Stellt die aktuelle Karte, ihren Stapel oder ihr ganzes Interesse zurück, bis **Morgen**, **In 3 Tagen**, **In 1 Woche** oder auf ein **Eigenes Datum...**. Zurückgestellte Karten bleiben bis dahin aus den Wiederholungen heraus. Details stehen in Kapitel 6.
- **KI fragen.** Erstellt einen Lernprompt zur aktuellen Karte oder zu ihrem ganzen Stapel (Pro), den du in eine Chat-KI einfügst (Kapitel 9).
- **Antworten eintippen.** Tippe deine Antwort ein, bevor du umdrehst, und JustFlip! vergleicht sie mit der Karte: **Richtig!**, **Fast** — **genau vergleichen** oder **Nicht ganz**. Die Bewertung wählst du trotzdem selbst.
- **Stapel öffnen.** Verlässt die Sitzung und öffnet den Stapel, aus dem die aktuelle Karte stammt. Was du bis dahin bewertet hast, bleibt erhalten.

— 2.7

Der Ergebnisbildschirm

Wenn die Sitzung endet, siehst du **Übung abgeschlossen** mit deiner Erfolgsquote, der Zahl der **Wiederholte Karten** und deiner **Lernzeit**. Die Erfolgsquote zählt Gut und Leicht als richtig.



Der Ergebnisbildschirm: Erfolgsquote, wiederholte Karten, Lernzeit und eine Strichliste jeder Bewertung.

Warten über diese Portion hinaus noch mehr Karten, lautet die Überschrift zum Beispiel **Stark — 20 geschafft**, und eine Taste **15 weitere wiederholen** macht mit der nächsten Portion weiter. Am tatsächlichen Ende einer Sitzung ergänzt JustFlip! eventuell **Komm morgen für 8 Karten wieder**. Nach der Wiederholung eines einzelnen Stapels startet **Neu starten** denselben Modus noch einmal. **Fertig** bringt dich zurück.

Darunter können zwei Arten von Vorschlägen erscheinen:

- **Das kannst du schon.** Karten, die du in dieser Sitzung mit Gut oder Leicht bewertet hast und die jetzt weit hinten im Plan liegen: ein Intervall von mindestens **90 Tagen** und mindestens **4 richtige Antworten in Folge**. Jede hat eine Taste **Ablegen**, und **Widerrufen**, falls du es dir anders überlegst.
- **Diese entwischen dir immer wieder.** Karten, die du mit Nochmal bewertet und schon oft vergessen hast: 8-mal oder öfter, ohne eine Erholungsserie von 3 richtigen Antworten. Eine solche Karte ist meist schlecht formuliert. Teile sie in kleinere Karten auf, oder leg sie ab, wenn sie nicht mehr wichtig ist.

— 2.8

Eine Karte ablegen

Eine Karte abzulegen heißt: „Das kann ich, frag mich nicht mehr ab.“ JustFlip! schlägt das Ablegen immer nur vor; es legt nie selbst eine Karte ab.

Eine abgelegte Karte:

- erscheint nicht mehr in Heute, Fällige Karten, Schwierige Karten oder Neue Karten und zählt nicht mehr als fällig;
- erscheint weiterhin in **Alle Karten** und zählt weiter zur Beherrschung des Stapels;
- behält ihren vollständigen Verlauf und in der Kartenliste das Etikett **Abgelegt**.

Du kannst jede Karte selbst ablegen: Halte sie in der Kartenliste gedrückt und wähle **Karte ablegen**. Um sie zurückzuholen, wähle **Karte reaktivieren**. Eine reaktivierte Karte setzt ihren Plan genau dort fort, wo sie aufgehört hat.

— 2.9

Tägliche Erinnerungen

Verteilte Wiederholung zahlt sich nur aus, wenn sie regelmäßig ist, und ein sanfter Anstoß hilft dabei. Erinnerungen sind **aus**, bis du sie einschaltest. Schalte sie auf der letzten Seite der Willkommenstour ein oder später unter **Einstellungen › Erinnerungen › Tägliche Wiederholungserinnerung: Ein Hinweis pro Tag, nur wenn Karten fällig sind**.

Beim ersten Einschalten fragt iOS, ob JustFlip! Mitteilungen senden darf; erlaube es. Die Uhrzeit wählst du mit **Erinnerungszeit**; voreingestellt ist 19 Uhr. Die Mitteilung lautet zum Beispiel **Zeit zum Wiederholen mit 12 Karten bereit · etwa 3 Min..**

Im selben Bereich ergänzt **Serien-Rettung** eine sanfte Abenderinnerung an Tagen, an denen du noch nicht wiederholt hast und deine Serie in Gefahr ist.

⚠ ACHTUNG

Keine Mitteilung? Prüf die iOS-Einstellungen

Hast du Mitteilungen einmal abgelehnt, kann JustFlip! nicht erneut fragen. Schalte sie in der App „Einstellungen“ von iOS unter **Mitteilungen › JustFlip** ein, dann funktioniert die Erinnerung.

— KAPITEL 3

Gute Karten schreiben

Eine Karte ist eine Frage und eine Antwort. Alles andere ist optional — und genau da fängt der Spaß an. Unter dem schlichten Textfeld steckt eine kleine, freundliche Auszeichnungssprache: Lücken zum Ausfüllen, gesetzte Mathematik, hervorgehobener Code, Diagramme, Tabellen und Wörter, die genau so vorgelesen werden, wie du es willst.

— IN DIESEM KAPITEL

- Dich im Karteneditor zurechtfinden
- Text gestalten, Links und Lückentextkarten hinzufügen
- Mathematik, Code, Diagramme und Tabellen auf eine Karte bringen
- Bilder hinzufügen, die im hellen *und* dunklen Modus gut aussehen
- Der Stimme sagen, was sie sprechen soll — und die vier Stellen kennen, an denen sie hinhört
- Karten schreiben, die dein Gedächtnis wirklich behält



— 3.1

Der Karteneditor auf einen Blick



Der Karteneditor. Jede Seite hat eigene Tabs für Text, Bild und Audio, eine Formatierungsleiste und eine Sprachauswahl.

Jede Karte hat zwei Seiten, **Frage** und **Antwort**, und jede Seite wird für sich bearbeitet. Eine Seite hat drei Tabs:

- **Text** — was du tippst, mit der Formatierungsleiste darüber.
- **Bild** — ein Bild aus Fotos (oder in den Text eingefügt).
- **Audio** — eine Audiodatei, etwa **.mp3**, **.m4a** oder **.wav**.

Unter dem Textfeld findest du die **Formatierungshilfe** — eine Taschenausgabe dieses Kapitels, immer nur einen Tipp entfernt — und die **Sprache** der Seite.

Eine Seite darf nicht leer sein: Frage und Antwort brauchen beide Text, ein Bild oder einen Ton, bevor **Speichern** aktiv wird. Auch der Tab, aus dem du speicherst, spielt eine Rolle — Kapitel 4 erklärt, wie du Text mit einem Bild oder Ton kombinierst, ohne eines davon zu verlieren.

Die Formatierungsleiste

Die Auszeichnung musst du dir *nie* merken. Die Leiste über dem Textfeld fügt sie für dich ein, rund um das, was du gerade markiert hast. Sie lässt sich seitlich scrollen; von links nach rechts:

Taste	Fügt ein
Bild	das Bild der Seite, an der Cursorposition
B / I	**bold** / *italic*
</>	`inline code`
f(x) / Σ	\$inline maths\$ / einen \$\$ -Mathematikblock
Wellenform	[shown]{spoken} — einen gesprochenen Hinweis
Lückentext	{{c1:...}} — eine Lücke zum Ausfüllen

Taste	Fügt ein
Link	<code>[label](https://...)</code>
Tabelle	eine zweispaltige Tabelle
Diagramm	einen <code>mermaid</code> -Diagrammblock
Großer Text	einen <code>::: hero</code> -Block

Die Sprache zählt

Die Auswahl **Sprache** sagt JustFlip!, welche Stimme diese Seite vorlesen soll, und jede Seite hat ihre eigene — ein spanisches Wort vorne, seine deutsche Bedeutung hinten.

⚠ ACHTUNG

Keine Sprache, keine Stimme

Eine neue Karte beginnt mit der Sprache **Keine**, und eine Seite ohne Sprache wird schlicht *nicht vorgelesen* — weder über die Lautsprechertaste noch über Karten vorlesen. Bleibt eine Karte stumm, prüf zuerst ihre Sprache.

Tags und Markierungen

Tags tippst du in ein Chip-Feld: Mit dem Zeilenschalter, der Taste **+** oder einem Komma wird aus dem Text ein Tag. Füge **verbs**, **irregular**, **A2** ein, und du bekommst auf einen Schlag drei Chips. Groß- und Kleinschreibung spielen keine Rolle, Duplikate werden verworfen. Eine Farbmarkierung hebt eine Karte hervor, wenn du einen Stapel durchsiehst.

— 3.2

Text, der richtig aussieht

Kartentext ist Markdown, vereinfacht für kleine Bildschirme. Das hier ist alles, was einfachen Text gestaltet:

DU SCHREIBST

```
Mitochondria are the **powerhouse**
of the *cell*. The function is
`atp_synthase()`.
```



AUF DER KARTE

ANTWORT

Mitochondria are the
powerhouse of the *cell*. The
function is **atp_synthase()**.

Umdrehen

- ****bold**** und **italic** — Hervorhebung.
- ``code`` — ein Schnipsel in Festbreitenschrift.
- `\*` — ein Backslash zeigt das nächste Zeichen wörtlich, sodass `\*not italic\*` seine Sternchen behält.
- Eine **Leerzeile** beginnt einen neuen Absatz; ein einfacher Zeilenumbruch bleibt so, wie er ist.

GUT ZU WISSEN

Was mit Absicht fehlt

Karten sind klein, deshalb gelten ein paar Markdown-Gewohnheiten nicht. Eine Zeile, die mit `#` beginnt, wird als einfacher Text angezeigt — die Rauten fallen weg, Überschriften gibt es auf einer Karte nicht. Listenzeichen wie `-` oder `1.` erscheinen genau so, wie du sie getippt hast, und das ist meistens ohnehin, was du willst.

Links

`[the guide](https://example.com)` zeigt *the guide* als antippbaren Link. Web- (`https://`), E-Mail- (`mailto:`) und Telefonlinks (`tel:`) funktionieren; jede andere Art von Link wird als einfacher Text angezeigt.

— 3.3

Lücken füllen

Eine **Lückentextkarte** verbirgt einen Teil eines Satzes. Die Frage zeigt eine Lücke; beim Umdrehen erscheinen die fehlenden Wörter, hervorgehoben. So machst du am schnellsten aus einem Absatz Notizen etwas, worin du dich abfragen lassen kannst.

DU SCHREIBST

```
The capital of France
is {{c1::Paris}}.
```



AUF DER KARTE

FRAGE

The capital of France is [...].

 Umdrehen

Einen **Hinweis** fügst du nach einem zweiten Doppelpunktpaar hinzu. Der Hinweis erscheint in der Lücke, und die Stimme sagt ihn anstelle des Wortes „Lücke“:

DU SCHREIBST

```
{{c1::Mitochondria::organelle}}
produce most of the cell's ATP.
```



AUF DER KARTE

FRAGE

[organelle] produce most of the cell's ATP.

 Umdrehen

Beim Umdrehen kommt der ganze Satz mit markierten Antworten zurück — **Mitochondria** produce most of the cell's ATP. Die Antwortseite einer Lückentextkarte ist optional. Was du dort schreibst, erscheint unter dem aufgedeckten Satz als zusätzliche Notiz.

⚠ ACHTUNG

Alle Lücken einer Karte verschwinden gemeinsam

Nummeriere deine Lücken **c1**, **c2**, **c3**... — aber in JustFlip! wird jede Lücke auf einer Karte *gleichzeitig* verborgen und aufgedeckt, und die Karte wird als ein einziges Element wiederholt. Willst du zu jeder Lücke einzeln abgefragt werden? Mach eine Karte pro Lücke.

Wer Anki nutzt, kennt das andere Verhalten: Dort wird aus jeder Nummer eine eigene Karte. Genau das passiert, wenn du eine Anki-Lückentextnotiz **importierst** — sie wird in eine Karte pro Nummer aufgeteilt, sodass nichts verloren geht, was du in Anki gelernt hast.

Ein paar Details, die dir Kopfzerbrechen ersparen:

- Nur korrekt geschriebene Lücken zählen. `{{c0::x}}`, `{{c1::}}` oder `{{not a cloze}}` werden wört-

lich angezeigt, samt geschweifter Klammern.

- Du brauchst die Klammern selbst? Schreib `\{\{c1::...\}`.
- In Code und Mathematik bleibt `\{\{c1::...\}` unangetastet — es bleibt wörtlich stehen.

— 3.4

Groß und zentriert

Manche Karten bestehen aus einem einzigen Zeichen: ein Kana, ein Kanji, ein chemisches Symbol, ein Akkordname. Steck es in einen **hero**-Block, und es füllt die Karte:

DU SCHREIBST

```
::: hero  
あ  
:::
```



AUF DER KARTE



`::: center` macht dasselbe ohne Größenänderung — der Inhalt wird einfach zentriert. Öffne den Block mit `::: hero` oder `::: center` in einer eigenen Zeile und schließ ihn mit `:::`.

💡 TIPP

Lass die Größe für Betonung sorgen

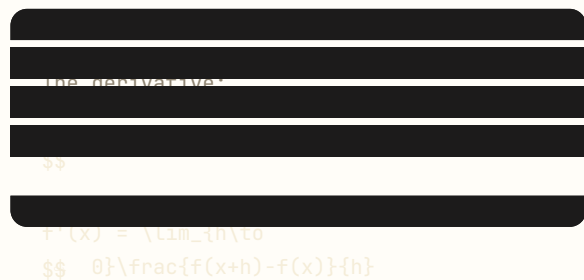
Halte Notizen *außerhalb* des Blocks, damit sie normaler Text bleiben, und verzichte in einem hero-Block auf Fett oder Kursiv. In dieser Größe stören sie nur.

— 3.5

Mathematik

JustFlip! setzt Mathematik mit TeX-Syntax, der Schreibweise, die Mathematikerinnen und Mathematiker überall verwenden. Setz eine Formel zwischen einfache Dollarzeichen, damit sie in der Zeile bleibt, oder zwischen \$\$-Zeilen, damit sie eine eigene zentrierte Zeile bekommt:

DU SCHREIBST



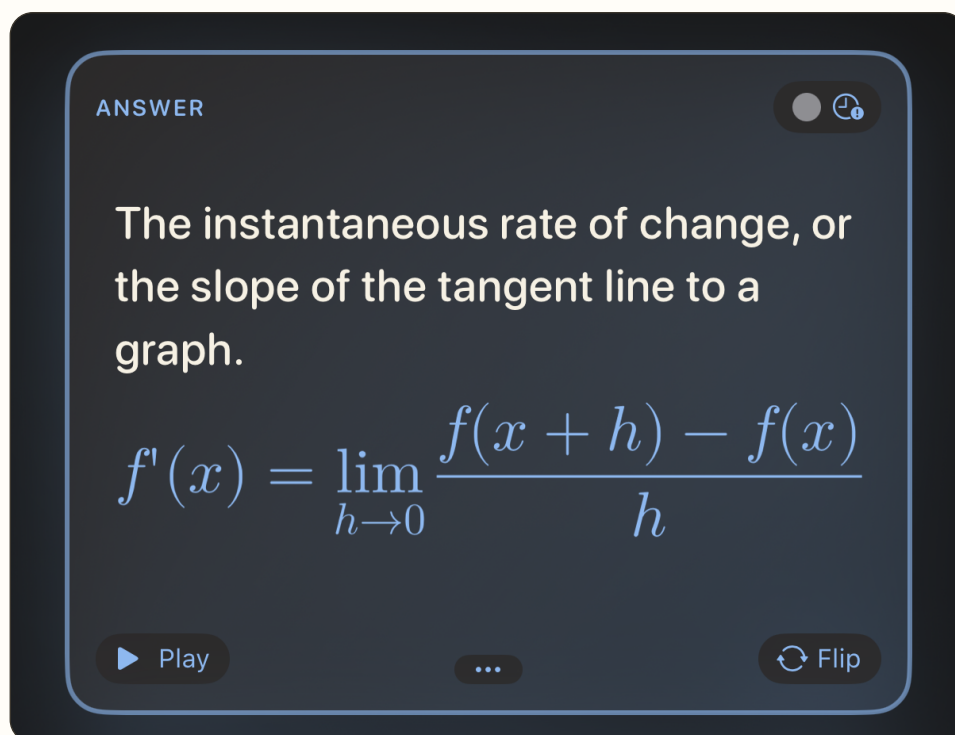
AUF DER KARTE

ANTWORT

The derivative:

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

Umdrehen



Eine Mathematikarte in der App. Formeln bleiben in jeder Größe gestochen scharf.

Mathematik in der Zeile funktioniert genauso: Aus $E = mc^2$ wird $E = mc^2$, mitten im Satz. Wie eine Formel beim Vorlesen auch richtig *klingt*, erfährst du unter Der Stimme sagen, was sie sprechen soll.

— 3.6

Code

Umschließe Code mit drei Backticks und nenne die Sprache nach dem öffnenden Zaun. JustFlip! färbt Schlüsselwörter, Zeichenketten, Kommentare, Zahlen und Typen ein:

DU SCHREIBST

```
```swift
let answer = 6 * 7
// prints 42
print(answer)
```
```



AUF DER KARTE

ANTWORT

```
let answer = 6 * 7
// prints 42
print(answer)
```

Umdrehen

Erkannte Sprachnamen: Swift, Python, JavaScript, TypeScript, Java, Kotlin, C, C++, C#, Objective-C, Go, Rust, Ruby, PHP, SQL, Bash, Smalltalk/Pharo, JSON und YAML. Ein unbekannter oder fehlender Name ergibt trotzdem einen sauberen Block in Festbreitenschrift — nur ohne Farben. Text in einem Codeblock wird genau so angezeigt, wie er geschrieben ist; Auszeichnung wird dort nicht angewendet.

— 3.7

Diagramme

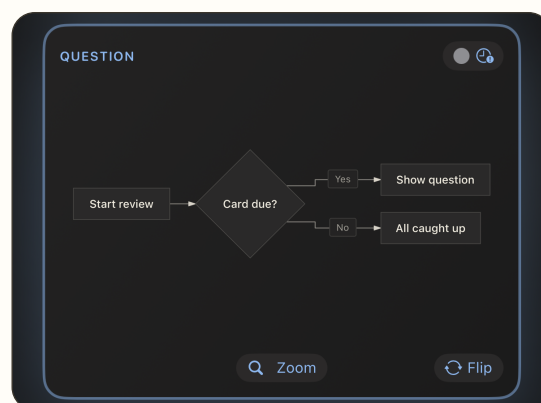
Ein Codeblock mit dem Namen `mermaid` wird gar nicht als Code angezeigt — JustFlip! zeichnet ihn. Fluss-, Sequenz-, Zustands-, Klassen- und Entity-Relationship-Diagramme werden alle unterstützt.

DU SCHREIBST

```
```mermaid
graph TD
 A[Start review] --> B{Card due?}
 B -->|Yes| C[Show question]
 B -->|No| D[All caught up]
```
```



AUF DER KARTE



💡 TIPP

Diagramme in Kartengröße

Ziel auf etwa acht Kästen mit kurzen Beschriftungen. Beginne mit **graph TD** (von oben nach unten); JustFlip! legt ein Flussdiagramm unter Umständen auf die Seite, wenn es so besser auf die Karte passt. Für Details öffnet die Taste **Zoomen** das Diagramm im Vollbild.

— 3.8

Tabellen

Kleine Vergleiche liest man am besten als Tabelle. Lass darüber eine Leerzeile; die erste Zeile ist die Kopfzeile und wird fett dargestellt:

DU SCHREIBST

```
Tense	Form
Present	I go
Past	I went
Perfect	I have gone
```



AUF DER KARTE

ANTWORT

| Tense | Form |
|---------|-------------|
| Present | I go |
| Past | I went |
| Perfect | I have gone |

 Umdrehen

Zellen akzeptieren dieselbe Formatierung wie der Rest der Karte — Fett, Code, Mathematik. Um ein | in einer Zelle zu zeigen, schreib \|.

⚠️ ACHTUNG

Zwei Spalten, fünf Zeilen

Eine Kartentabelle hat höchstens **2 Spalten und 5 Zeilen**, die Kopfzeile eingerechnet. Alles darüber hinaus wird weggelassen und mit Auslassungspunkten markiert. Ausrichtungsp Doppelpunkte wie |:---|---:| werden akzeptiert, Spalten sind aber immer linksbündig. Eine größere Tabelle ist meist ein Zeichen, dass die Karte eigentlich mehrere Karten sein will.

— 3.9

Bilder

Jede Seite einer Karte enthält **ein Bild**. Füge es im Tab „Bild“ hinzu oder mit der Bildtaste in der Formatierungsleiste, die außerdem eine Markierung in den Text einfügt:

```
Which bird is this?
```

```
![attachment:0]
```

Die Markierung, `![attachment:0]`, bestimmt, wo das Bild zwischen dem Text steht. Eine Markierung ohne Bild dahinter zeigt einfach nichts an.

Das Bild hat außerdem ein Feld für eine **Beschreibung**. VoiceOver liest sie Menschen vor, die das Bild nicht sehen können – ein paar Worte lohnen sich also.

⚠ ACHTUNG

Transparente Bilder verschwinden im dunklen Modus

Eine Karte zeichnet dein Bild genau so, wie es ist, ohne Hintergrund dahinter. Schwarze Linien auf transparentem Hintergrund sehen auf einer hellen Karte perfekt aus und verschwinden auf einer dunklen komplett. Gib Diagrammen, Notenschrift und Strichzeichnungen einen deckend weißen Hintergrund, bevor du sie hinzufügst.

Verwende Fotos und Rastergrafiken (PNG, JPEG). SVG-Dateien werden nicht unterstützt. Große Fotos musst du nicht vorher verkleinern: JustFlip! skaliert ein Bild beim Speichern auf 3.000 Pixel an der langen Seite herunter, damit die iCloud-Synchronisierung auf all deinen Geräten schnell bleibt. Mehr zu Bildern, die gut funktionieren, steht in Kapitel 4.

— 3.10

Der Stimme sagen, was sie sprechen soll

JustFlip! kann jede Karte vorlesen, mit der Stimme für die Sprache der jeweiligen Seite. Meist klappt das gut. Wenn nicht — bei einer Abkürzung, einem Symbol, einer Formel —, kannst du ihr einen **gesprochenen Hinweis** geben: Geschweifte Klammern direkt nach etwas sagen der Stimme, dass sie stattdessen *das hier* sprechen soll.

DU SCHREIBST

```
Enable [iOS]{eye oh ess}
background refresh.
```



AUF DER KARTE

FRAGE

Enable iOS background refresh.

Umdrehen

🔊 **Die Stimme sagt:** “Enable eye oh ess background refresh.”

Die Karte zeigt weiterhin *iOS*; die Stimme sagt „eye oh ess“. Dieselbe Regel funktioniert an genau vier Stellen:

| Wo | Du schreibst |
|---|---|
| Beliebiger Text, in eckigen Klammern | <code>[C# minor]{C sharp minor}</code> |
| Mathematik in der Zeile | <code>\$c^2\${c squared}</code> |
| Ein Mathematikblock — nach dem schließenden <code>\$\$</code> | <code>\$\$ {V equals S p v}</code> |
| Ein Bild | <code>![attachment:0]{a red apple}</code> |

Ohne Hinweis wird Text normal vorgelesen, Mathematik aus ihrem Quelltext vorgelesen, und Bilder bleiben stumm.

⚠️ ACHTUNG

Klammern nach allem anderen werden angezeigt

Ein Hinweis funktioniert nur an diesen vier Stellen. Nach fettem, kursivem oder einfachem Text werden die Klammern auf der Karte angezeigt:

- `*F# major*{F sharp major}` → die Karte zeigt *F# major*{F sharp major}
- `*[F# major]{F sharp major}* → die Karte zeigt F# major, und die Stimme sagt „F sharp major“`

Im Zweifel nimm eckige Klammern. Setz jede Formatierung *außerhalb* davon.

 TIPP**Hinweise für das, was die Stimme falsch macht**

Hinweise sind für Kreuze und Bs in der Musik, Formeln, Abkürzungen und romanisierte Silben gedacht — Dinge, über die die Sprachausgabe stolpert. Was schon dasteht, musst du nicht wiederholen. Und für insgesamt bessere Stimmen lade in den Systemeinstellungen unter **Bedienungshilfen > Vorlesen & Sprechen > Stimmen** eine erweiterte oder Premium-Stimme herunter und wähle sie dann in JustFlip! unter **Einstellungen > Sprachausgabe > Stimmen**.

— 3.11

Wenn eine Karte zu lang ist

JustFlip! versucht zuerst, alles auf die Karte zu bringen. Passt der Text nicht, wird er etwas kleiner, bis auf 80 % der normalen Größe. Passt er immer noch nicht, wird er an der letzten vollständigen Zeile abgeschnitten, und der untere Rand der Karte blendet aus.

Verloren geht dabei aber nichts. Die Taste ●●● unten auf einer Karte öffnet den vollständigen Inhalt dieser Seite in einem Blatt. Auf einer Karte, deren Diagramm oder Bild passt, sitzt an derselben Stelle stattdessen **Zoomen**, das das Bild im Vollbild öffnet.

Das ist ein Sicherheitsnetz, kein Schreibstil. Eine Karte, die du nicht auf einen Blick lesen kannst, sind meist zwei oder drei Karten, die sich als eine ausgeben.

— 3.12

Karten, die dein Gedächtnis behält

Formatierung macht eine Karte angenehm. Diese Gewohnheiten sorgen dafür, dass sie *funktioniert*:

1. **Eine Tatsache pro Karte.** „Welche drei Staatsgewalten gibt es?“ ist eine Karte, die in der Hälfte der Fälle scheitert. Drei Karten, eine pro Gewalt, gelingen jede für sich.
2. **Frag präzise.** Eine Frage, auf die zwei Antworten passen, bringt dir keine von beiden bei. Ergänze Kontext — oder einen Lückentext-Hinweis —, bis nur noch eine Antwort passt.
3. **Verwende deine eigenen Worte.** Etwas umzuformulieren ist die erste Wiederholung, und sie kostet nichts.
4. **Füge ein Bild oder einen Ton hinzu**, wann immer die Sache selbst etwas zum Sehen oder Hören ist: ein Vogel, ein Akkord, eine Aussprache.
5. **Halte Fragetexte innerhalb eines Stapels eindeutig.**

 ACHTUNG**Zwei Karten, eine Frage**

Wenn du eine Stapeldatei importierst (Kapitel 5), *aktualisiert* eine Karte, deren Fragetext mit einer Karte in diesem Stapel übereinstimmt, diese Karte, statt eine neue hinzuzufügen. Dadurch

ist es sicher, einen Stapel erneut zu importieren. Es bedeutet aber auch, dass zwei Karten mit genau demselben Fragetext — etwa „Wie heißt diese Note?“ — zu einer Karte werden. Schreib eine gemeinsame Aufforderung lieber in den Stapelnamen, oder lass den Fragetext bei reinen Bildkarten leer.

— 3.13

Spickzettel

| Du schreibst | Du bekommst |
|---|--|
| <i>**bold** · *italic*</i> | fett · <i>kursiv</i> |
| <code>`code`</code> | Schnipsel in Festbreitenschrift |
| <code>*</code> | ein wörtliches <i>*</i> |
| <code>[label](https://...)</code> | einen Link (https , mailto , tel) |
| <code>{{c1::answer}}</code> | eine Lücke, beim Umdrehen aufgedeckt |
| <code>{{c1::answer::hint}}</code> | eine Lücke, die einen Hinweis zeigt |
| <code>::: hero ... :::</code> | sehr großen, zentrierten Inhalt |
| <code>::: center ... :::</code> | zentrierten Inhalt |
| <code>\$x^2\$</code> | Mathematik in der Zeile |
| <code>\$\$... \$\$</code> | einen zentrierten Mathematikblock |
| <code>```swift ... ```</code> | hervorgehobenen Code |
| <code>```mermaid ... ```</code> | ein Diagramm |
| <code> A B + --- --- </code> | eine Tabelle, max. 2 × 5 |
| <code>![attachment:0]</code> | das Bild der Seite, an dieser Stelle |
| <code>[shown]{spoken}</code> | etwas anderes vorlesen lassen |
| <code>\$x^2\${x squared}</code> | eine gesprochene Formel |
| <code>![attachment:0]{a red apple}</code> | ein gesprochenes Bild |

— KAPITEL 4

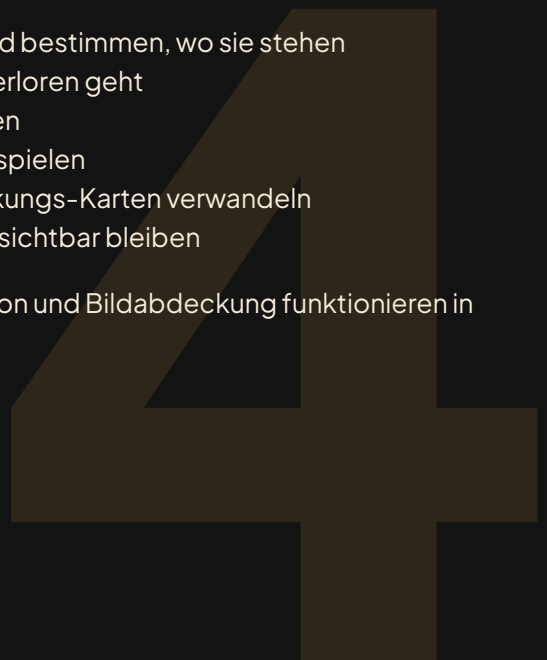
Bilder, Ton und Bildabdeckung

Manches lässt sich leichter merken als beschreiben: ein Vogel, ein Akkord, ein Knochen in der Hand, die Aussprache eines Wortes. In JustFlip! kann eine Karte ein Bild zeigen, einen Ton abspielen und — mit der Bildabdeckung — Teile eines Diagramms verdecken, damit du dich zu jeder einzelnen Beschriftung abfragen kannst.

— IN DIESEM KAPITEL

- Bilder aus Fotos oder der Zwischenablage hinzufügen und bestimmen, wo sie stehen
- Wissen, welchen Tab der Editor speichert, damit nichts verloren geht
- Bilder für VoiceOver beschreiben und ihre Urheber nennen
- Ton auf eine Karte legen und mehrere Spuren aus Anki abspielen
- Ein beschriftetes Diagramm in eine Reihe von Bildabdeckungs-Karten verwandeln
- Bilder vorbereiten, die scharf, klein und im Dunkelmodus sichtbar bleiben

Für nichts in diesem Kapitel brauchst du JustFlip! Pro. Bilder, Ton und Bildabdeckung funktionieren in der kostenlosen Version genauso.



— 4.1

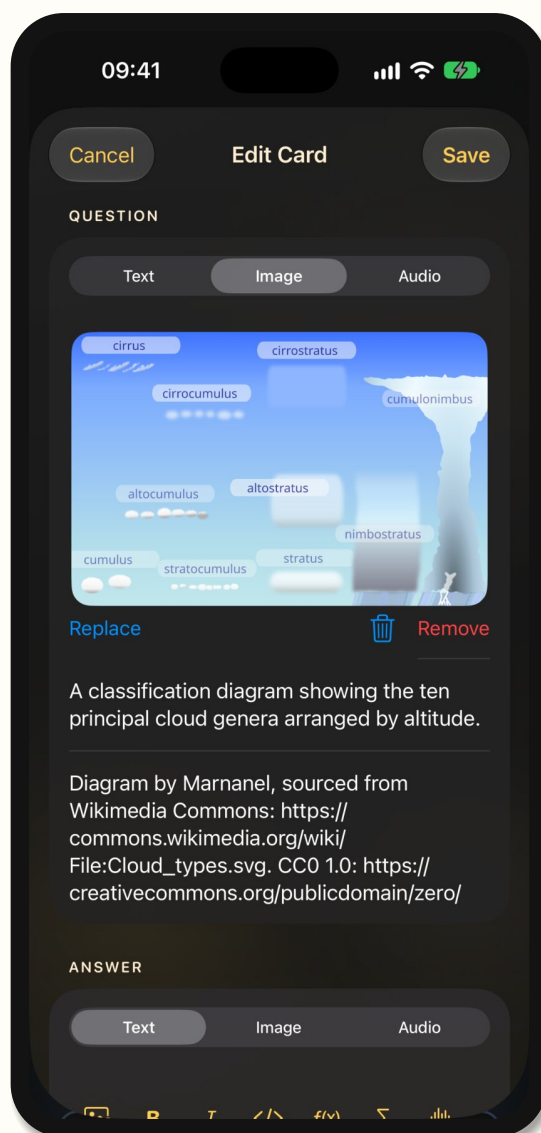
Ein Bild hinzufügen

Jede Seite einer Karte hat ihr eigenes Bild. Es gibt drei Wege, eines hinzuzufügen, und sie unterscheiden sich darin, wo das Bild landet.

Im Text. Tippe im Tab **Text** auf die Bildtaste ganz links in der Formatierungsleiste (**Bild einfügen**) und wähle ein Foto. JustFlip! setzt die Markierung `![attachment:0]` an die Cursorposition, und das Bild erscheint genau dort auf der Karte, zwischen den Wörtern drumherum.

Als ganze Seite. Wechsle zum Tab **Bild** und tippe auf **Bild auswählen**. Ohne Text füllt das Bild die Seite, zentriert und passend skaliert. Das ist die richtige Wahl für „Was ist das?“-Karten: eine Flagge, ein Blatt, ein Röntgenbild.

Aus der Zwischenablage. Kopiere irgendwo ein Bild und füge es dann ins Textfeld ein. JustFlip! speichert das Bild selbst, nicht einen Link auf seine Herkunft, und setzt die Markierung für dich.



Der Tab „Bild“ im Karteneditor mit einem ausgewählten Foto und darunter den Feldern für Beschreibung und Lizenz.

Eine Seite enthält ein Bild. Wählst du ein anderes, ersetzt es das alte; um ein Bild zu entfernen, öffne den Tab **Bild** und tippe auf **Entfernen**.

💡 TIPP

Auf dem Mac

Die Bildtaste öffnet deine Fotos-Mediathek. Ein Bild, das woanders liegt — ein Download, ein Bildschirmfoto, ein Scan —, fügst du zuerst zu Fotos hinzu und wählst es dann im Karteneditor aus.

💡 TIPP

Ein Foto für eine Karte aufnehmen

Nimm das Foto zuerst mit der Kamera-App auf und wähle es dann im Karteneditor aus Fotos aus.

Wo ein Bild steht

Ein Bild kann an einer von drei Stellen landen. JustFlip! entscheidet das anhand dessen, was auf der Seite steht, nicht über eine Einstellung:

| Auf der Seite | Wohin das Bild kommt |
|--|---|
| Ein Bild und kein Text | Füllt die Seite, zentriert |
| Text mit einer Markierung <code>![attachment:0]</code> | In den Text, an die Stelle der Markierung |
| Text ohne Markierung | Unter den Text, als eigener Block |

Den dritten Fall bekommst du bei importierten Stapeln (Kapitel 5) und bei vielen kuratierten Stapeln: Die Datei nennt ein Bild, aber der Text enthält keine Markierung. Ein solches Bild bleibt an seinem Platz, wenn du den Text bearbeitest, und entfernt wird es im Tab **Bild**.

Steht die Markierung in deinem Text und du löschst sie, verschwindet das Bild beim Speichern mit.

GUT ZU WISSEN

Mehrere Bilder auf einer Seite

Eine Seite, die du selbst anlegst, enthält ein Bild. Aus Anki importierte Karten können mehrere mitbringen, jedes mit seiner eigenen nummerierten Markierung — `![attachment:0]`, `![attachment:1]` und so weiter. Löscht du eine Markierung, verschwindet nur dieses Bild; die anderen bleiben.

Ein großes Bild auf einer Karte zeigt eine Taste **Zoomen**. Sie öffnet das Bild im Vollbild, wo du es mit zwei Fingern aufziehen oder per Doppeltippen näher ansehen kannst.

— 4.2

Gespeichert wird der Tab, der gerade offen ist

Die Tabs **Text**, **Bild** und **Audio** sehen aus wie drei Schubladen einer Seite. Eigentlich sind sie eher drei Arten von Seite, und **Speichern** sichert die, deren Tab gerade zu sehen ist:

| Gespeichert in | Was diese Seite behält |
|----------------|---|
| Text | Den Text; ein Bild, wenn es im Text oder darunter steht; einen Ton, den die Karte schon hatte |
| Bild | Das Bild; einen Ton, den die Karte schon hatte. Der Text fällt weg |
| Audio | Den Ton und die Sprache der Seite. Text und Bild fallen weg |

⚠ ACHTUNG**Vor dem Speichern zurück zu Text**

Du ersetzt den Ton oder das Bild einer Karte, die auch Text hat? Nimm die Änderung im Tab **Audio** oder **Bild** vor, wechsle dann zurück zu **Text** und tippe dort auf **Speichern**. Speicherst du im anderen Tab, verliert diese Seite ihren Text.

Aus dieser Regel ergeben sich einfache Rezepte für gemischte Karten:

- **Text und ein Bild:** Bleib im Tab **Text** und füge das Bild mit der Bildtaste der Leiste hinzu.
- **Ein Bild und ein Ton:** Wähle den Ton im Tab **Audio** und speichere. Bearbeite die Karte dann erneut, wähle das Bild im Tab **Bild** und speichere noch einmal.
- **Text und ein Ton:** Wähle den Ton im Tab **Audio** und speichere. Bearbeite die Karte dann erneut, schreib den Text im Tab **Text** und speichere.

Die zweistufigen Rezepte sind nötig, weil ein Ton auf einer *neuen* Karte nur aus dem Tab **Audio** gespeichert wird. Hat die Karte erst einmal einen Ton, behalten ihn die anderen Tabs.

 4.3

Bilder beschreiben und Quellen angeben

Hat eine Seite ein Bild, erscheinen darunter zwei Felder: **Bildbeschreibung** und **Bildlizenz**. Beide sind optional, und beide sind ein paar Sekunden wert.

Die Beschreibung

VoiceOver liest die Beschreibung anstelle des Bildes vor. Ohne Beschreibung sagt es nur „Bild“, und das verrät jemandem, der die Karte nicht sehen kann, nichts darüber.

Beschreibe, was das Bild *zeigt*, nicht, was es *bedeutet*. Auf einer Karte, die fragt „Welcher Vogel ist das?“, schreibst du „Ein kleiner brauner Vogel mit roter Brust auf einem Zaunpfahl“ — nicht „Ein Rotkehlchen“, denn das verrät die Antwort.

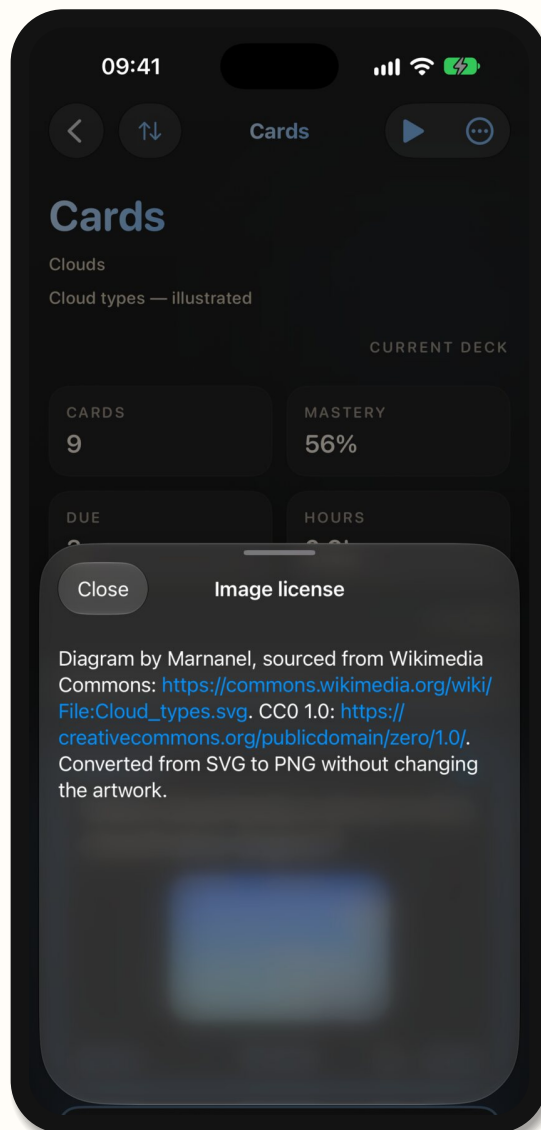
i GUT ZU WISSEN**Beschreibungen und gesprochene Hinweise sind zwei verschiedene Dinge**

Die Beschreibung ist für VoiceOver. Der gesprochene Hinweis aus Kapitel 3, `![attachment:0]{a red apple}`, ist das, was die Lautsprechertaste und Karten vorlesen sagen. Ein Bild ohne Hinweis bleibt stumm, wenn die Karte vorgelesen wird, egal was in seiner Beschreibung steht.

Die Lizenz

Du verwendest das Foto oder die Zeichnung eines anderen Menschen? Trage Urheber und Lizenz in **Bildlizenz** ein — zum Beispiel „Foto: Erika Mustermann, CC BY 4.0“. Links in der Form `[label](https://...)` funktionieren in diesem Feld.

Auf der Karte erscheint unten in der Fußzeile eine kleine Taste ⓘ. Ein Tipp darauf öffnet ein Blatt mit dem vollständigen Text, sodass die Quellenangabe für alle da ist, die sie sehen wollen, ohne die Karte zu überladen.



Eine Karte mit einem Foto und der Lizenztaste ⓘ in der Fußzeile; darüber das geöffnete Blatt „Bildlizenz“.

Auch kuratierte und KI-erstellte Stapel können Lizenzen mitbringen, in ihren Feldern `q_image_license` und `a_image_license` (Kapitel 5).

— 4.4

Größe, Formate und Synchronisierung

Das Bild einer Karte reist mit der Karte. Es wird in deiner Bibliothek gespeichert und über iCloud mit jedem Gerät synchronisiert, sodass ein Bild, das du am Mac hinzufügst, einen Moment später auf deinem iPhone ist.

Dieser Komfort hat seinen Preis: Jedes Megabyte wird auf jedes Gerät synchronisiert. JustFlip! hält Bilder von sich aus im Rahmen. Beim Speichern wird ein Bild, dessen lange Seite mehr als 3.000 Pixel misst, auf 3.000 verkleinert; ein deckendes Foto wird als JPEG gespeichert, ein Bild mit Transparenz behält sie. Kleinere Bilder werden genau so gespeichert, wie sie sind.

Audiodateien werden genau so gespeichert, wie du sie auswählst. Eine dreiminütige Aufnahme kann leicht mehr wiegen als hundert Karten Text, also kürze Clips auf den Teil, den du brauchst.

| | Funktioniert | Funktioniert nicht |
|--------|---|------------------------------|
| Bilder | Alles, was deine Fotos-Mediathek anzeigt; PNG, JPEG, GIF und WebP aus Importen | SVG und andere Vektorformate |
| Ton | Dateien, die das System als Audio erkennt, etwa <code>.mp3</code> , <code>.m4a</code> und <code>.wav</code> | Video |

⚠ ACHTUNG

Kein SVG

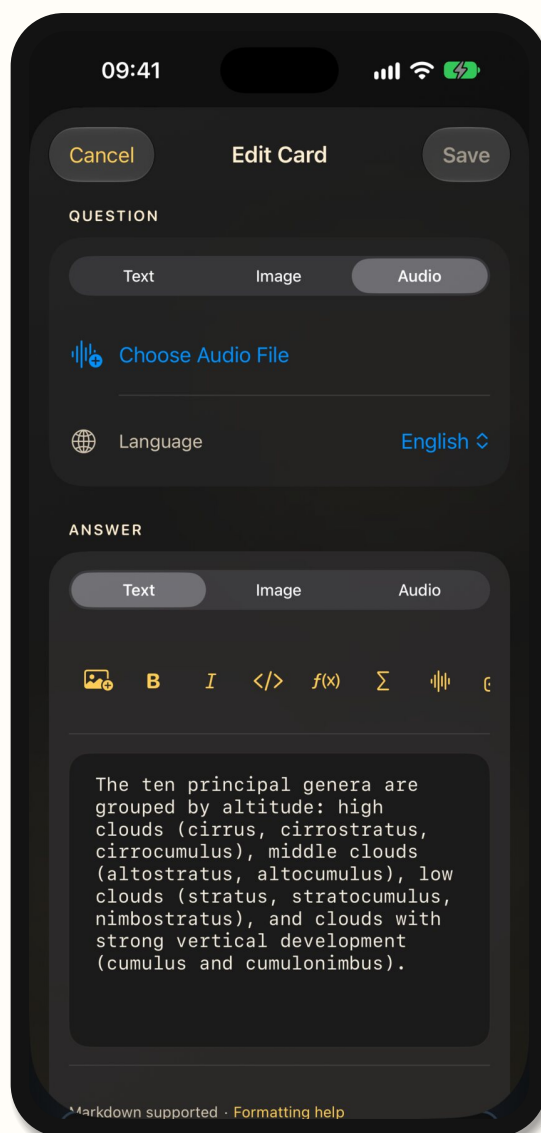
Vektorzeichnungen (`.svg`) können nicht auf einer Karte angezeigt werden. Exportiere die Zeichnung zuerst als PNG — mit etwa 2.000 Pixeln Breite und weißem Hintergrund (siehe Bilder, die funktionieren).

— 4.5

Ton auf einer Karte

Öffne den Tab **Audio** und tippe auf **Audiodatei auswählen**, um eine Datei aus Dateien auszuwählen. Der Tab zeigt dann Name und Größe der Datei, eine Papierkorbtaste zum Entfernen und **Audio ersetzen**. Darunter steht die **Sprache** der Seite.

JustFlip! nimmt nicht über das Mikrofon auf. Nimm mit Sprachmemos auf, teile das Memo in Dateien und wähle es dort aus.



Der Tab „Audio“ mit einer ausgewählten Audiodatei: Name, Größe, Papierkorbtaste und „Audio ersetzen“.

Wie er abgespielt wird

Nichts spielt von selbst. Was du siehst, hängt von der Seite ab:

- **Eine Seite, die nur aus Ton besteht**, zeigt eine große Wiedergabetaste in der Mitte der Karte.
- **Eine Seite, die auch Text oder ein Bild hat**, hat eine kleine Taste **Audio** in der Fußzeile, neben der Lautsprechertaste. Während der Ton läuft, steht darauf **Wiedergabe**.

Startest du den Ton, verstummt die Stimme, falls sie gerade die Karte vorliest, und umgekehrt.

Mehrere Spuren

Anki-Notizen haben manchmal mehr als einen Ton auf einer Seite — ein Wort, dann einen Beispielsatz. JustFlip! behält sie alle, in ihrer ursprünglichen Reihenfolge. Die Taste in der Fußzeile heißt dann **Audio (2)**, **Audio (3)** und so weiter und öffnet ein Menü mit einem Eintrag pro Spur.

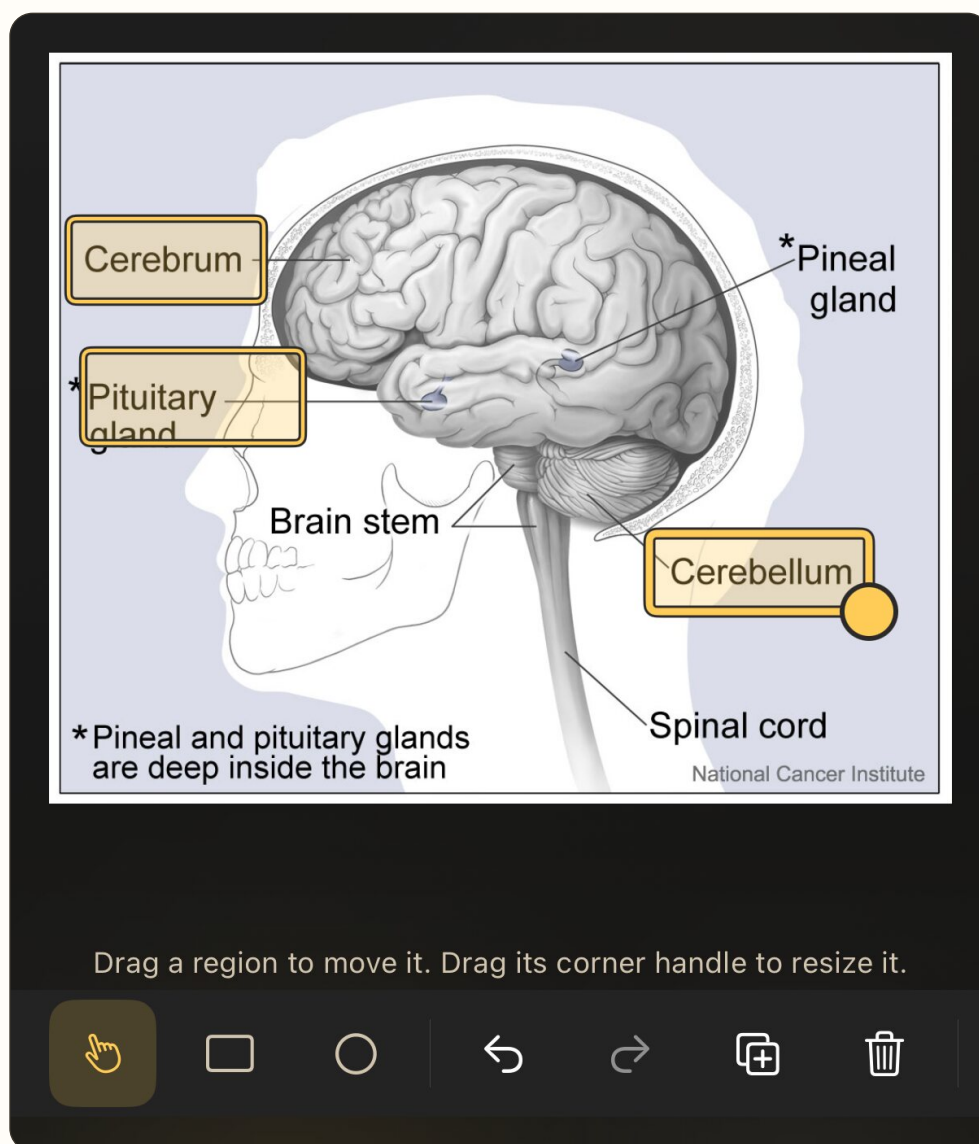
⚠ ACHTUNG**Eine Spur ersetzen ersetzt alle**

Der Editor zeigt nur die erste Spur. **Audio ersetzen** oder die Papierkorbtaste wirkt auf jede Spur dieser Seite. Wenn du die zusätzlichen Spuren behalten willst, lass den Tab **Audio** in Ruhe.

— 4.6

Bildabdeckung

Die **Bildabdeckung** macht aus einem Bild viele Karten. Du deckst Teile eines Diagramms mit Formen ab; jeder abgedeckte Teil wird zu einer eigenen Karte, die fragt: „Was steckt hier darunter?“ Schneller lernst du keine Landkarte, keine Anatomietafel, keinen Schaltplan und keine Griffabelle — nichts, was ein Bild voller Beschriftungen ist.



Der Abdeckungseditor: ein Anatomiediagramm mit Rechtecken über den Beschriftungen und darüber die Werkzeugleiste.

Bildabdeckungs-Karten erstellen

1. Öffne einen Stapel, tippe auf die Taste **Weitere Aktionen** (•••) und wähle **Bildabdeckungs-Karten hinzufügen**.
2. Tippe auf **Bild auswählen** und wähle das Bild.
3. Zieh über das Bild, um einen Bereich abzudecken. Wiederhole das für jede Beschriftung, die du lernen willst.
4. Wähle einen Modus, ergänze bei Bedarf Text und tippe auf **N Karten sichern**.

Die Werkzeuge über dem Bild:

| Werkzeug | Was es tut |
|--------------------------|--|
| Rechteck / Ellipse | Einen neuen Bereich durch Ziehen zeichnen |
| Auswählen | Einen Bereich durch Ziehen verschieben; über den Eckgriff seine Größe ändern |
| Widerrufen / Wiederholen | Durch deine Änderungen zurück- und vorgehen |
| Bereich duplizieren | Den ausgewählten Bereich kopieren |
| Bereich löschen | Den ausgewählten Bereich entfernen |
| Bild ändern | Das Bild darunter austauschen |

Zwei Modi

Unter **Modus** legst du fest, wie viel vom Bild verdeckt ist, während eine Karte ihre Frage stellt. So oder so wird jeder Bereich zu einer eigenen Karte.

| Modus | Beim Abfragen | Am besten für |
|----------------------------|---|--|
| Eine verbergen, eine raten | Nur der abgefragte Bereich ist verdeckt; alle anderen Beschriftungen siehst du | Lernen, wo sich etwas befindet, mit den Nachbarn als Hinweis |
| Alle verbergen, eine raten | Alle Bereiche sind verdeckt; der abgefragte hat einen kräftigeren Rand und ein Fragezeichen | Dich richtig abzufragen, ohne dass die anderen Beschriftungen etwas verraten |

Fang mit **Eine verbergen, eine raten** an. Sobald dir ein Bild leichtfällt, ist ein zweiter Satz Karten mit **Alle verbergen, eine raten** eine gute Prüfung.

Der Text drumherum

Unter dem Modus stehen drei optionale Felder:

- **Überschrift (optional)** — erscheint auf jeder Karte über dem Bild. Schreib die Frage hierhin: „Benenne den Knochen.“
- **Antwortnotizen (optional)** — erscheint unter dem Bild, sobald die Antwort aufgedeckt ist. Gut für eine Eselsbrücke oder ein Detail.

- **Kommentare (optional)** — eine Notiz für dich selbst. Sie wird mit den Karten gespeichert, beim Wiederholen aber nicht angezeigt.

Dann gibt es noch **Bildbeschreibung**. Wie der Editor sagt, liest VoiceOver sie anstelle des Bildes vor, also beschreibe das Diagramm, ohne eine Antwort zu verraten: „Das menschliche Skelett von vorn“ statt einer Liste der Knochen.

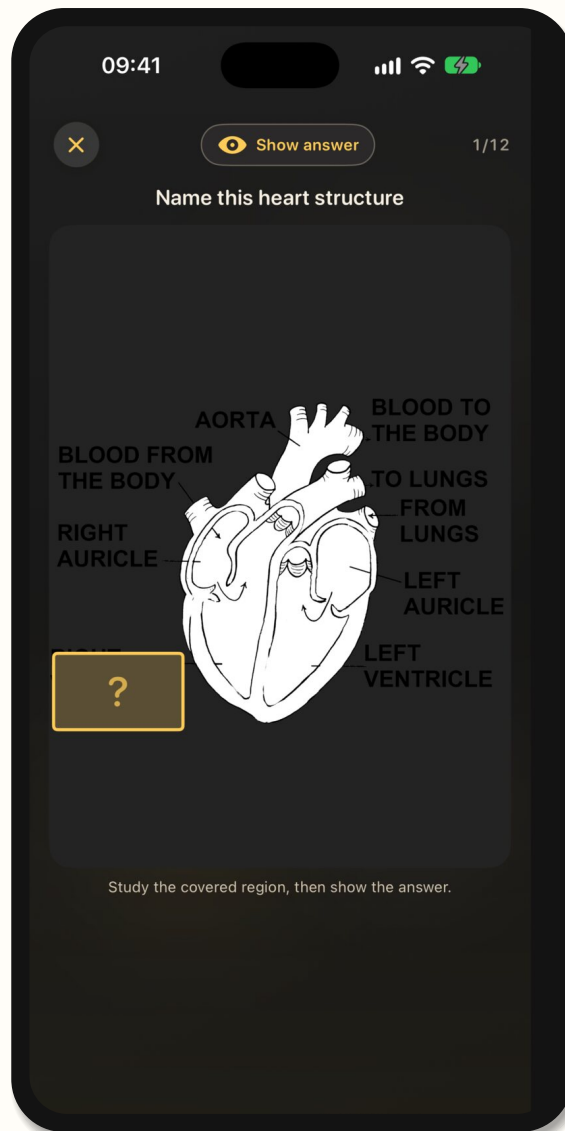
ACHTUNG

Abdeckungen verdecken das Bild, nicht den Text darin

Ein Bereich verdeckt genau die Fläche, die du gezeichnet hast. Ragt eine Beschriftung aus ihrem Rechteck heraus, ist die Antwort sichtbar. Zeichne großzügig — ein Rand um jede Beschriftung kostet nichts.

Eine Bildabdeckungs-Karte wiederholen

Eine Bildabdeckungs-Karte dreht sich nicht um. Das Bild bleibt, wo es ist; tippe oben auf **Antwort anzeigen** — oder drück auf einer Tastatur die Leertaste —, und der abgedeckte Bereich öffnet sich, umrandet, während der Rest bleibt, wie er war. Dann bewertest du sie wie jede andere Karte. Ein detailreiches Diagramm vergrößerst du mit zwei Fingern.



Eine Bildabdeckungs-Karte beim Wiederholen, vor und nach „Antwort anzeigen“.

Bildabdeckungs-Karten gehören auf iPhone, iPad und Mac zu deinen ganz normalen Wiederholungen. Die Apple Watch lässt sie aus und sagt dir, wie viele Karten auf deinem iPhone warten.

Eine Bildabdeckungs-Karte bearbeiten

Bearbeite eine beliebige Karte des Satzes — halte sie gedrückt (oder klicke auf dem Mac mit der rechten Maustaste) und wähle **Karte bearbeiten** —, und JustFlip! öffnet den Bereichseditor, nicht den Texteditor. Dort kannst du Bereiche verschieben, hinzufügen oder löschen, den Modus ändern, den Text oder sogar das Bild.

Bereiche, die du behältst, behalten ihren Wiederholungsverlauf. Ein Bereich, den du hinzufügst, wird zu einer neuen Karte; ein Bereich, den du löschst, nimmt seine Karte mit.

i GUT ZU WISSEN**Bildabdeckung aus Anki und aus Dateien**

Ankis eigene Bildabdeckungs-Notizen und das ältere Add-on Image Occlusion Enhanced kommen beim Import des Stapels als native Bildabdeckungs-Karten in JustFlip! an (Kapitel 5). Auch Stapeldateien, die mit dem Skill für Coding-Agenten erstellt wurden, können Bildabdeckungs-Karten enthalten.

— 4.7

Bilder, die funktionieren

Eine Karte zeichnet dein Bild genau so, wie es ist. Es gibt keine Hintergrundplatte dahinter, keinen Rahmen und keine automatische Kontrastkorrektur. So wirken Fotos natürlich, und ein paar Gewohnheiten lohnen sich.

⚠ ACHTUNG**Transparente Strichzeichnungen verschwinden im Dunkelmodus**

Ein PNG mit schwarzen Linien auf transparentem Hintergrund sieht im hellen Modus perfekt aus. Im Dunkelmodus ist die Karte dahinter fast schwarz, und die Zeichnung verschwindet — Linien, Beschriftungen, Noten auf einem Notensystem, alles. Bevor du ein Diagramm, ein Formelbild oder eine eingescannte Skizze hinzufügst, gib ihm einen deckenden weißen oder hellen Hintergrund. Die meisten Bildbearbeitungsprogramme nennen das *auf eine Ebene reduzieren*; ein Export als JPEG erledigt es ebenfalls. Prüfe die Karte einmal im Dunkelmodus, bevor du fünfzig weitere dieser Art anlegst.

Noch ein paar Faustregeln:

1. **Verwende Rasterbilder.** PNG für Diagramme, Text und Strichzeichnungen; JPEG für Fotos. Kein SVG.
2. **Etwa 2.000 Pixel an der langen Seite reichen völlig.** JustFlip! zeichnet ein Bild auf einer Karte nie größer als etwa 2.200 Pixel und verkleinert beim Speichern alles über 3.000. Mehr Auflösung kostet nur Synchronisierungszeit.
3. **Schneide knapp zu.** Eine Karte ist klein. Schneide alles weg, was nicht zu dem gehört, wonach du fragst — so wird das Bild gratis größer.
4. **Halte Text im Bild groß.** Beschriftungen, die auf einem Laptop-Bildschirm lesbar sind, verschwimmen auf einer iPhone-Karte oft. Zoomen hilft, aber eine Karte, die du erst vergrößern musst, wiederholst du langsamer.
5. **Eine Idee pro Bild.** Ein Diagramm mit zwanzig Beschriftungen ergibt eine schlechte Karte und zwanzig gute Bildabdeckungs-Karten.

— 4.8

Kurzübersicht

| Aufgabe | Wo |
|--------------------------------|--|
| Bild im Text | Tab Text → Bildtaste der Leiste |
| Bild als ganze Seite | Tab Bild → Bild auswählen |
| Bild aus der Zwischenablage | Ins Textfeld einfügen (⌘V auf dem Mac) |
| Bild entfernen | Tab Bild → Entfernen |
| Für VoiceOver beschreiben | Bildbeschreibung, unter dem Bild |
| Urheber nennen | Bildlizenz → die Taste ⓘ auf der Karte |
| Ton hinzufügen | Tab Audio → Audiodatei auswählen |
| Ton ersetzen oder entfernen | Tab Audio → Audio ersetzen oder die Papierkorbtaste |
| Neue Bildabdeckungs-Karten | Stapel → Weitere Aktionen → Bildabdeckungs-Karten hinzufügen |
| Abdeckungsbereiche bearbeiten | Eine beliebige Karte des Satzes bearbeiten |
| Bildabdeckungs-Karte aufdecken | Antwort anzeigen oder die Leertaste |

— KAPITEL 5

Stapel importieren

Du musst nicht jede Karte selbst eintippen. JustFlip! liest Anki-Pakete, Tabellen und Stapeldateien, die eine KI geschrieben hat, und es kann ein Interesse als ein einziges Archiv wieder herausgeben. Dieses Kapitel zeigt, wo welche Art von Datei hineinkommt, was dabei mitkommt — und die wenigen Regeln, die entscheiden, ob ein Import Karten hinzufügt oder deine vorhandenen aktualisiert.

— IN DIESEM KAPITEL

- Den Import auf iPhone, iPad und Mac finden
- Einen Anki-Stapel übernehmen und den Importbericht lesen
- Aus einer Tabelle einen Stapel machen
- Von einer KI erstellte Stapel oder Stapel aus der kuratierten Bibliothek importieren
- Wissen, was ein erneuter Import bewirkt, bevor du ihn startest
- Ein Interesse zum Aufbewahren oder Teilen exportieren

Importieren gehört zur kostenlosen Version, wie alles in diesem Kapitel.

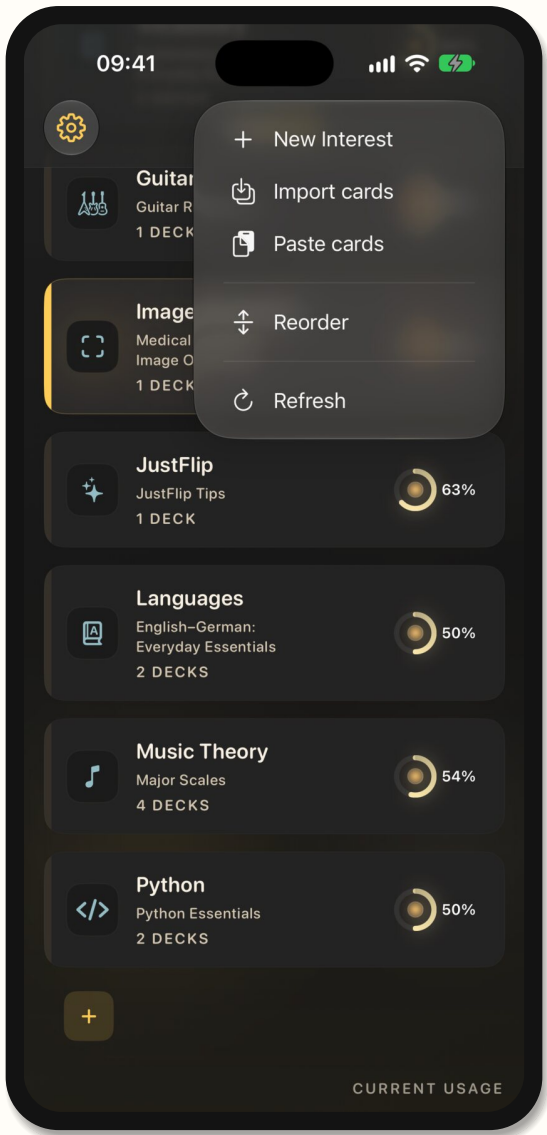
— 5.1

Wo du importierst

Jeder Import beginnt auf dem Bildschirm **Interessen**. JustFlip! erkennt die Datei an ihrem Namen und Inhalt, deshalb nehmen dieselben Wege jedes Format an.

| Auf | So geht's |
|--------------|--|
| iPhone, iPad | Das Menü Hinzufügen oder importieren (die Ablagetaste) → Karten importieren |
| iPhone, iPad | In Dateien, Mail oder Safari: die Datei teilen oder mit JustFlip! öffnen |
| iPad, Mac | Dateien auf die Liste der Interessen ziehen — sie zeigt Zum Importieren ablegen |
| Mac | Ablage › Import Cards... (⌘⇧I) oder Ablage › Import Interest Archive... |
| Überall | Ein Interesse gedrückt halten → Karten importieren: eine CSV- oder Anki-Datei direkt in dieses Interesse |
| Überall | Hinzufügen oder importieren → Karten einfügen: kopierte Karten (siehe Karten einfügen) |

Der Hauptimport nimmt mehrere Dateien auf einmal an, auch ganze Ordner: Jede unterstützte Datei darin wird importiert.



Das Menü „Hinzufügen oder importieren“ auf dem Bildschirm „Interessen“, mit „Karten importieren“ und „Karten einfügen“.

Was aus welcher Datei wird

| Datei | Was sie ist | Wo sie landet |
|-----------------|--|--|
| .apkg, .colpkg | Ein Anki-Stapel oder eine Anki-Sammlung | In einem Interesse deiner Wahl; ein Stapel pro Anki-Stapel |
| .csv | Eine Tabelle, eine Karte pro Zeile | In einem Interesse deiner Wahl; immer als neuer Stapel |
| .flashcards | Eine Stapeldatei, nur Text — von einer KI erstellt oder kuratiert | Im Interesse, das in der Datei genannt ist |
| .flashcards.zip | Eine Stapeldatei mit Bildern und Ton oder ein exportiertes Interesse | Im Interesse, das in der Datei genannt ist |

Bei Anki- und CSV-Dateien fragt JustFlip! zuerst, wohin die Karten sollen. Das Blatt **Karten importieren** hat ein Menü **Interesse** — samt **Neues Interesse...** — und bei einer Tabelle ein Feld **Stapelname**. Tippe auf **Weiter**.

Legt der Import ein neues Interesse an, bietet das Blatt außerdem **In die Gerätesuche aufnehmen** an. Damit legst du fest, ob seine Karten in Spotlight erscheinen können (Kapitel 8).

— 5.2

Anki-Stapel

JustFlip! importiert Ankis Stapelpakete (**.apkg**) und Sammlungspakete (**.colpkg**), aus alten wie aktuellen Anki-Versionen. Wähle in Anki **Datei > Exportieren**, nimm **Anki-Stapelpaket** und schließe die Medien ein. Importiere die Datei dann wie oben beschrieben.

Soll auch dein Lernfortschritt mitkommen, setze beim Export zusätzlich das Häkchen bei *Include scheduling information* (Planungsinformationen einschließen).

Das Versprechen ist einfach: **Der Lerninhalt kommt mit, Ankis Darstellung nicht**. Deine Wörter, Bilder, Töne, Formeln und Tags kommen an. Auch dein Lernfortschritt kann mitkommen. Ankis Gestaltung und Skripte bleiben zurück.

Was mitkommt

- **Jede Karte.** Jede Anki-Karte wird zu einer JustFlip!-Karte. Notiztypen mit Vorder-/Rückseite, umgekehrter und optional umgekehrter Karte funktionieren alle.
- **Lückentext-Notizen, aufgeteilt.** Eine Notiz mit `{{c1:...}}`, `{{c2:...}}` und `{{c3:...}}` ergibt drei JustFlip!-Karten, eine pro Nummer, genau wie in Anki. Jede Karte lässt ihre eigene Nummer als Lücke und zeigt die anderen ausgefüllt. Ein Hinweis wie `{{c1::Paris::capital}}` bleibt erhalten.
- **Bilder**, im Text, in der Reihenfolge, in der sie vorkommen. Der Alternativtext eines Anki-Bildes wird zu dem, was die Stimme dafür sagt.
- **Ton.** Jedes `[sound:...]` auf einer Seite bleibt erhalten, in Reihenfolge (Kapitel 4).
- **Bildabdeckung**, aus Ankis eigenem Werkzeug und aus dem älteren Add-on Image Occlusion Enhanced. Beides wird zu nativen Bildabdeckungs-Karten.
- **Formatierung:** fett, kursiv, Listen, Links, kleine Tabellen, Mathematik sowie tief- und hochgestellter Text.
- **Tags.**
- **Stapelstruktur, abgeflacht.** Aus `Languages::Spanish::Verbs` wird ein einziger Stapel namens **Languages / Spanish / Verbs**, denn JustFlip! kennt keine Unterstapel.
- **Dein Lernfortschritt**, wenn der Export Planungsinformationen enthält. Jede gelernte Karte behält Intervall, Leichtigkeit, Fälligkeitsdatum und Fehler, und ihr Wiederholungsverlauf kommt mit. Ein Stapel, den du seit Jahren lernst, macht also dort weiter, wo er war. Ausgesetzte Karten kommen als abgelegt an. Schalte im Importblatt **Anki-Fortschritt übernehmen** aus, wenn alle Karten neu beginnen sollen.

Was in Anki bleibt

- **Ankis FSRS-Parameter.** Wenn du in Anki FSRS nutzt, werden seine Parameter und der Gedächtniszustand der Karten nicht importiert. Eine Karte behält Intervall, Fälligkeitsdatum und Wiederholungsverlauf und bekommt die Standard-Leichtigkeit.
- **Fortschritt aus geteilten Stapeln.** Ein heruntergeladener Stapel, mit dem du nie gelernt hast, bringt keinen Verlauf mit, seine Karten beginnen also als neu.
- **Gestaltung.** Eigenes CSS, Schriften und Farben werden weggelassen.
- **Code.** JavaScript und Add-ons laufen nie und werden nicht übernommen.
- **Alles Online.** Bilder aus dem Netz, eingebettete Seiten und iframes werden nicht abgerufen.
- **Video.**
- **Markierungen.** Ankis Kartenmarkierungen werden nicht übernommen.
- **Die wiederholte Frage.** Anki zeigt die Frage auf der Antwortseite noch einmal; JustFlip! dreht die Karte an Ort und Stelle um, deshalb fällt diese Kopie weg. Lückentextkarten sind die Ausnahme, denn dort *ist* der wiederholte Satz die Antwort.

⚠ ACHTUNG

Eine Anki-Lückentext-Notiz sind mehrere Karten

Ein Stapel, der in Anki 300 Notizen zeigt, kann als 700 Karten ankommen. Das ist keine Verdopplung: Jede Lückennummer ist eine Karte, in Anki wie in JustFlip!. Die Zahl im Importblatt ist die Zahl der Karten.

⚠ ACHTUNG

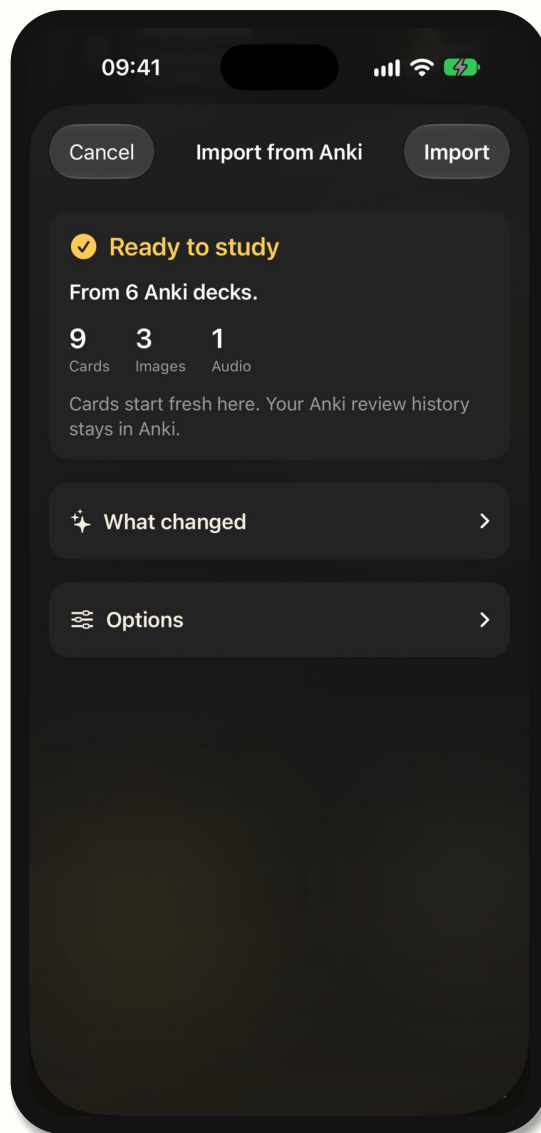
Importierte Karten haben keine Sprache

Anki speichert nicht, in welcher Sprache ein Feld ist, deshalb beginnt jede importierte Karte mit der **Sprache Keine** — und eine Seite ohne Sprache wird nie vorgelesen (Kapitel 3). Wenn du dir einen importierten Stapel anhören willst, stell die Sprache auf seinen Karten ein.

Das Importblatt

Importierst du eine einzelne Anki-Datei über das Menü **Hinzufügen oder importieren**, aus Dateien oder per Ziehen, öffnet sich **Aus Anki importieren**. Es liest zuerst das Paket — **Paket wird geprüft...**, **Wird entpackt...**, **Karten werden gelesen...** — und zeigt dann **Bereit zum Lernen**: wie viele Anki-Stapel, **Karten**, **Bilder** und **Audio** es gefunden hat.

Enthält das Paket Karten, die du schon gelernt hast, zeigt das Blatt außerdem **Anki-Fortschritt übernehmen**, standardmäßig eingeschaltet. Dann behalten diese Karten ihren Anki-Zeitplan und Lernverlauf. Schaltest du es aus, beginnen alle Karten von vorn.



Das Blatt „Aus Anki importieren“: die Zusammenfassung, „Was sich geändert hat“ und „Optionen“.

Unter **Was sich geändert hat** steht der Importbericht: ein schlichter Satz für alles, was du wissen solltest, bevor du loslegst. Zum Beispiel:

- 240 Karten behalten ihren Anki-Zeitplan und Lernverlauf. (Bei einem geteilten Stapel oder mit ausgeschaltetem **Anki-Fortschritt übernehmen**: Die Karten starten hier von vorn. Dein Anki-Lernverlauf bleibt in Anki.)
- Antworten wiederholen die Frage nicht mehr — JustFlip zeigt sie beim Umdrehen weiter an.
- 12 Bilder konnten nicht gelesen werden und wurden weggelassen.
- 3 Karten hatten nichts auf ihrer Frageseite und wurden übersprungen.
- 2 Felder stammten aus Anki-Add-ons und wurden weggelassen.

Nichts davon wird *in* deine Karten geschrieben. Ein fehlendes Bild fehlt einfach, und der Bericht ist die einzige Stelle, die das sagt.

Unter **Optionen** stehen die **Stapel**, die der Import anlegen wird, und eine Wahl — **Falls du diese Karten schon hast**:

| Option | Karten, die du aus diesem Paket schon importiert hast |
|-------------------------------------|---|
| Neue Kopie hinzufügen | Bleiben unberührt; das ganze Paket wird noch einmal als neue Stapel hinzugefügt. Die Voreinstellung |
| Vorhandene überspringen | Bleiben, wie sie sind; nur neue Karten kommen hinzu |
| Aktualisieren, Fortschritt behalten | Text, Bilder und Tags werden aus der Datei aufgefrischt; dein Lernplan bleibt unberührt |

JustFlip! merkt sich, aus welcher Anki-Notiz und -Karte jede importierte Karte stammt, deshalb klappt der Abgleich auch, nachdem du die Frage in JustFlip! bearbeitet hast. Tippe auf **Importieren**, um die Karten hinzuzufügen.

💡 TIPP

Einen Stapel aktualisieren, den du noch in Anki lernst

Arbeite weiter in Anki, exportiere erneut und importiere mit **Aktualisieren, Fortschritt behalten**. Korrekturen kommen mit, neue Notizen werden hinzugefügt, und dein JustFlip!-Lernplan bleibt deiner.

⚠️ ACHTUNG

Der Schnellimport überspringt die Wahl

Zwei Anki-Wege importieren sofort, ohne Blatt und immer als neue Kopie: **Karten importieren** aus dem Menü eines Interesses und mehrere auf einmal ausgewählte Anki-Dateien. Um vorhandene Karten zu überspringen oder zu aktualisieren, importiere jeweils eine Datei über das Menü **Hinzufügen oder importieren**.

— 5.3

Tabellen (CSV)

Eine CSV-Datei ist der einfachste Weg, eine Liste nach JustFlip! zu bringen: eine Vokabelliste, ein Glossar, ein Export aus einer anderen App. Jede Zeile ist eine Karte; eine Spalte ist die Frage, eine andere die Antwort.

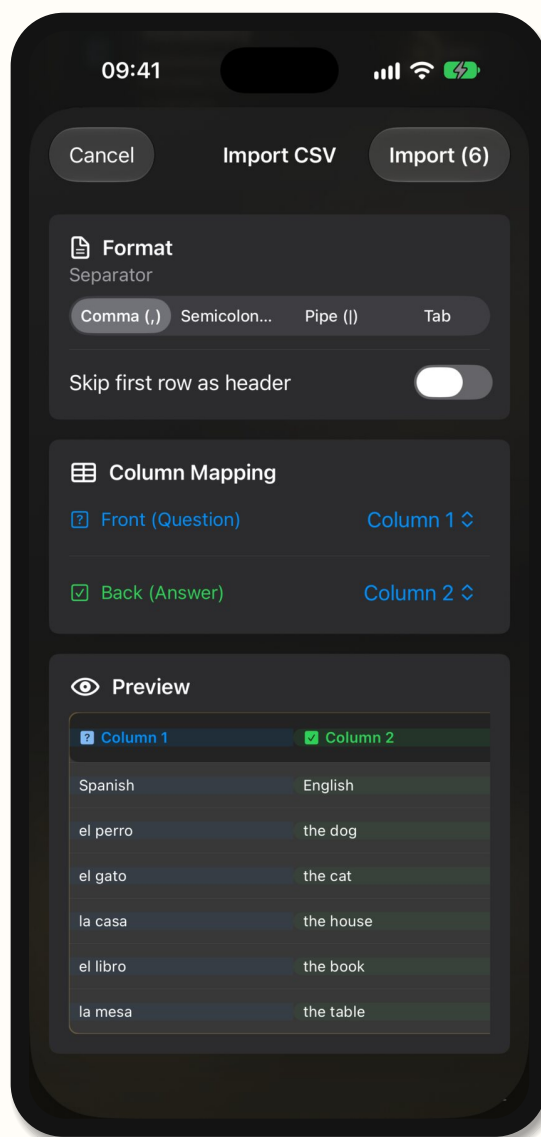
```
Question,Answer
el perro,the dog
el gato,the cat
"la casa, el hogar",the home
```

Nach **Weiter** zeigt **CSV importieren** eine Live-Vorschau:

- **Trennzeichen** — Komma, Semikolon, senkrechter Strich oder Tabulator. JustFlip! errät es aus den ersten Zeilen; ändere es, wenn die Spalten falsch aussehen.

- **Erste Zeile als Kopfzeile überspringen** — anfangs aus. Schalte es ein, wenn deine erste Zeile Spaltentitel enthält.
- **Spaltenzuordnung** — wähle, welche Spalte **Vorderseite (Frage)** und welche **Rückseite (Antwort)** ist. Andere Spalten werden ignoriert.
- **Vorschau** — die ersten Zeilen so, wie sie gelesen werden.

Tippe auf **Importieren (N)**, wenn alles stimmt.



Die Vorschau „CSV importieren“ mit Trennzeichen, Kopfzeilen-Schalter, Spaltenzuordnung und einer Vorschau der Zeilen.

Ein paar Details, die dir einen zweiten Versuch ersparen:

- Setze ein Feld in doppelte Anführungszeichen, wenn es das Trennzeichen oder einen Zeilenumbruch enthält; ein Anführungszeichen darin schreibst du als `"`.
- Der Text kann das Karten-Markup aus Kapitel 3 verwenden — fett, Mathematik, Lückentext. Ein `{{c1:...}}` in einer CSV-Zelle bleibt **eine** Karte mit all ihren Lücken; CSV-Karten werden nie so aufgeteilt wie Anki-Lückentext-Notizen.
- Eine Zeile mit leerer Frage wird übersprungen. Eine Zeile mit leerer Antwort wird als Karte ohne Antwort importiert.

- CSV-Karten haben keine Sprache, keine Bilder und keine Tags.

⚠ ACHTUNG

Die Kopfzeile wird zur Karte

Erste Zeile als Kopfzeile überspringen ist anfangs aus. Vergisst du es, werden deine Spaltentitel zu einer Karte namens „Question“ mit der Antwort „Answer“. Prüfe vor dem Import die erste Zeile der Vorschau.

⚠ ACHTUNG

Eine CSV aktualisiert nie etwas

Jeder CSV-Import legt einen **neuen** Stapel an, auch wenn schon ein Stapel mit demselben Namen existiert — am Ende hast du zwei. Um Karten zu ändern, die du aus einer Tabelle importiert hast, bearbeite sie in JustFlip! oder lösche den alten Stapel, bevor du die korrigierte Datei importierst.

— 5.4

Mit KI erstellte Stapel

Am leichtesten lernst du mit einem Stapel aus *deinem* Material: deinen Notizen, einem Buchkapitel, der Mitschrift einer Vorlesung. JustFlip! spricht selbst mit keiner KI. Stattdessen gibt die Website deiner KI die Anleitung, wie man eine JustFlip!-Stapeldatei schreibt, und du importierst das Ergebnis.

| Seite | Für | Du bekommst |
|-----------|--|---|
| KI-Prompt | Jede Chat-KI — ChatGPT, Claude, Gemini | Eine reine Text-Datei .flashcards |
| KI-Skill | Einen Coding-Agenten, der Dateien auf deinem Computer lesen kann | Eine .flashcards.zip mit Bildern und Ton |

Eine Chat-KI kann nur Text zurückgeben, deshalb verlangt die Seite „KI-Prompt“ einen reinen Textstapel. Ein Coding-Agent kann deine lokalen Bilder und Audiodateien öffnen und sie in ein ZIP packen, samt Beschreibungen, Lizenzen und sogar Bildabdeckung.

Importiere die Datei wie jede andere. Die Datei nennt ihr eigenes Interesse und ihre Stapel, deshalb gibt es kein Einrichtungsblatt: JustFlip! verwendet ein Interesse mit diesem Namen, wenn du eines hast, und legt es sonst an. Eine Stapeldatei kann auch die Sprache jedes Stapels festlegen, sodass die Karten gleich vorgelesen werden können.

💡 TIPP

Erst prüfen, dann lernen

Eine KI kann sich mit voller Überzeugung irren. Überfliege einen neuen Stapel einmal vor deiner

ersten Wiederholung und korrigiere oder lösche alles Zweifelhafte. Zehn Minuten Bearbeiten sind besser als wochenlanges Wiederholen einer falschen Antwort.

— 5.5

Karten einfügen

Manchmal liegen die Karten schon in deiner Zwischenablage — die Antwort einer Chat-KI, eine Spalte aus einer Tabelle, eine Liste in Notizen. Wähle **Hinzufügen oder importieren** → **Karten einfügen**. Wie der Hinweis **So funktioniert es** erklärt, kopierst du die Karten — eine pro Zeile, Frage und Antwort durch ein Komma getrennt — und tippst auf „Einfügen“. JustFlip! findet die Karten in dem, was du kopiert hast, auch im Codeblock einer Chat-KI, und ignoriert den Text drumherum.

Eine eingefügte Liste durchläuft dieselben Blätter **Karten importieren** und **CSV importieren** wie eine CSV-Datei und landet in einem Stapel namens **Eingefügte Karten**, sofern du ihn nicht umbenennst. Eine eingefügte Stapeldatei — das JSON, das eine KI mit der Seite „KI-Prompt“ schreibt — wird wie eine **.flashcards**-Datei importiert. Nichts verlässt dein Gerät.

— 5.6

Kuratierte Stapel

Die **Stapel-Seite** der Website ist eine kleine Bibliothek fertiger Stapel — Sprachen, Musik, Mathematik, Programmieren und Naturwissenschaften — in jeder Sprache, die die App spricht. Tippe auf **Stapel herunterladen** und öffne die Datei dann mit JustFlip!. Es sind ganz normale **.flashcards**- und **.flashcards.zip**-Dateien, deshalb gilt alles unter Dieselbe Datei erneut importieren auch für sie.

— 5.7

Dieselbe Datei erneut importieren

Stapeldateien — **.flashcards** und **.flashcards.zip** von einer KI, aus der kuratierten Bibliothek oder aus deinem eigenen Editor — sind dafür gemacht, immer wieder importiert zu werden. Korrigiere einen Tippfehler in der Datei, füge zehn Karten hinzu, importiere sie: Dein Stapel wird aktualisiert statt verdoppelt.

So ordnet JustFlip! die Inhalte zu:

1. **Das Interesse** ist das mit dem Interessennamen aus der Datei. Groß- und Kleinschreibung und überzählige Leerzeichen spielen keine Rolle.
2. **Der Stapel** ist der in diesem Interesse mit exakt dem Stapelnamen aus der Datei.
3. **Jede Karte** wird über ihren **Frage**text zugeordnet, exakt so, wie er geschrieben ist. Ein Treffer wird an Ort und Stelle aktualisiert — Antwort, Bilder und Töne werden aus der Datei ersetzt, sein Fortschritt bleibt erhalten. Eine Karte ohne Treffer wird hinzugefügt.

Karten, die in deinem Stapel stehen, aber nicht in der Datei, bleiben unberührt; ein Import löscht nie etwas.

⚠ ACHTUNG

Zwei Karten, eine Frage

Weil Karten über ihre Frage zugeordnet werden, werden zwei Karten in einem Stapel mit demselben Fragetext — „Benenne diesen Ton.“, „Übersetze:“ — zu einer einzigen Karte, selbst bei einem ganz neuen Import. Gib jeder Karte ihre eigene Frage oder verschiebe die gemeinsame Aufforderung in den Stapelnamen.

⚠ ACHTUNG

Reine Bildkarten kommen jedes Mal dazu

Eine Karte ganz ohne Fragetext — nur mit einem Bild — lässt sich nicht zuordnen und wird daher nie zusammengeführt. So bleibt ein Stapel mit „Was ist das?“-Bildern intakt, aber es bedeutet auch, dass ein erneuter Import der Datei diese Karten ein zweites Mal hinzufügt. Lass in einer Stapeldatei das Feld **q** bei solchen Karten ganz weg: Ein leeres **"q": ""** zählt als Fragetext und wird mit jedem anderen leeren zusammengeführt.

⚠ ACHTUNG

Deine Änderungen überleben keinen erneuten Import

Beim Aktualisieren einer Karte wird ihr Inhalt durch den aus der Datei ersetzt. Hast du in JustFlip! eine Antwort korrigiert, korrigiere sie auch in der Datei — sonst bringt der nächste Import die alte Antwort zurück. Und benennst du den Stapel in JustFlip! um, findet ihn die Datei nicht mehr: Der nächste Import legt einen neuen Stapel unter dem alten Namen an.

Anki-Pakete folgen ihrer eigenen Regel — der Wahl im Importblatt. CSV-Dateien werden überhaupt nicht zugeordnet.

— 5.8

Exportieren und teilen

Um ein Interesse mitzunehmen, halte es gedrückt (Rechtsklick auf dem Mac) und wähle **Archiv exportieren**. Auf dem Mac erledigt **Ablage > Export Interest...** (⌘⇧E) dasselbe für das ausgewählte Interesse. JustFlip! schreibt eine Datei, *Name des Interesses.flashcards.zip*, und fragt, wo sie gesichert werden soll.

Das Archiv enthält alles aus diesem Interesse: jeden Stapel und jede Karte, die Bilder und Töne und **deinen vollständigen Lernfortschritt**. Sichere es in Dateien oder iCloud Drive, schick es per AirDrop oder versende es wie jede andere Datei.

Ein importiertes Archiv stellt genau dieses Interesse wieder her. Interesse, Stapel und Karten werden über die versteckten Kennungen zugeordnet, die das Archiv mitbringt, nicht über ihre Namen,

deshalb wird nichts verdoppelt — auch umbenannte Stapel werden gefunden.

ACHTUNG

Ein Archiv bringt seinen Lernplan mit

Ein importiertes Archiv setzt den Lernplan jeder Karte auf den im Archiv gespeicherten. Importierst du ein altes Archiv über ein Interesse, das du noch lernst, springen diese Karten dahin zurück, wo sie beim Export standen. Dein Wiederholungsverlauf wird zusammengeführt, nicht verdoppelt. Karten, die du nach dem Export hinzugefügt hast, bleiben — und Karten, die du danach gelöscht hast, kommen zurück.

GUT ZU WISSEN

Einen Stapel mit jemandem teilen

Ein Archiv enthält auch deinen Fortschritt, und wer es importiert, bekommt deinen Lernplan für diese Karten. Für eine saubere Kopie teile stattdessen die ursprüngliche Stapeldatei — die `.flashcards` oder `.flashcards.zip`, die du importiert hast.

Im selben Menü steht **Statistiken exportieren**, als **Tabelle (CSV)** oder **Vollständige Daten (JSON)**. Diese Dateien sind zum Lesen und Auswerten gedacht, nicht zum Zurückimportieren (Kapitel 9). Eine Sicherung deiner ganzen Bibliothek beschreibt Kapitel 10.

— 5.9

Wenn ein Import dich überrascht

| Was du siehst | Warum, und was zu tun ist |
|--|---|
| Weniger Karten als Zeilen oder Notizen | Karten mit demselben Fragetext wurden zusammengeführt (Stapeldateien), oder Zeilen mit leerer Frage wurden übersprungen (CSV) |
| Mehr Karten als Anki-Notizen | Jede Lückennummer ist eine eigene Karte — das ist so gewollt |
| Der Stapel ist doppelt da | Eine CSV legt immer einen neuen Stapel an; ein Anki-Import mit Neue Kopie hinzufügen fügt neue Stapel hinzu |
| Reine Bildkarten sind doppelt | Sie lassen sich beim erneuten Import nicht zuordnen; lösche die überzähligen oder importiere in einen neuen Stapel |
| Importierte Karten bleiben stumm | Anki- und CSV-Karten haben keine Sprache — stell eine auf den Karten ein (Kapitel 3) |
| Die erste Karte ist „Question / Answer“ | Schalte Erste Zeile als Kopfzeile überspringen ein |
| Der ganze Text steht in einer Spalte | Ändere das Trennzeichen in der CSV-Vorschau |
| Ein Bild fehlt | Sieh im Anki-Bericht nach, und denk daran, dass SVG nicht unterstützt wird (Kapitel 4) |
| Meine Korrektur ist nach einem Import verschwunden | Die Version aus der Datei hat sie ersetzt — korrigiere auch die Datei |
| Der Lernplan einer Karte ist zurückgesprungen | Du hast ein älteres Archiv dieses Interesses importiert |

— KAPITEL 6

So funktioniert die Planung

Eine Wiederholung musst du nie selbst planen. Jede Bewertung verrät JustFlip!, wie gut du eine Karte kannst, und die App rechnet aus, wann sie sie dir wieder zeigt: bald, wenn sie dir entglitten ist, viel später, wenn sie leicht war. Dieses Kapitel öffnet die Haube. Du siehst, was die Stufen bedeuten, warum die Intervalle so wachsen, wie sie wachsen, und mit welchen Reglern du die Warteschlange steuerst, ohne dein Gedächtnis zu betrügen.

— IN DIESEM KAPITEL

- Die fünf Stufen, die eine Karte durchläuft, und was sie weiterbringt
- Intervalle und Leichtigkeit einfach erklärt, mit der genauen Mathematik für Neugierige
- Was „fällig“ bedeutet und wie JustFlip! entscheidet, was zuerst kommt
- Einem Thema mit Wiederholungsprioritäten mehr Zeit geben
- Eine Karte, einen Stapel oder ein ganzes Interesse zurückstellen und wieder zurückholen
- Fähigkeiten, die Karteikarten nicht bewerten können, mit Fortschritts-Trackern verfolgen

— 6.1

Die Idee in einer Minute

Erinnerung verblasst entlang einer Kurve. Direkt nachdem du etwas gelernt hast, vergisst du es schnell, und jedes Mal, wenn du dich wieder daran erinnerst, wird die Kurve flacher. Verteilte Wiederholung nutzt genau das: Sie zeigt dir eine Karte kurz bevor du sie vergessen hättest. Jedes erfolgreiche Erinnern schiebt die nächste Wiederholung weiter hinaus.

In JustFlip! trägt jede Karte drei Zahlen:

| Zahl | Was sie bedeutet |
|-------------------------|--|
| Intervall | Wie lange es dauert, bis die Karte zurückkommt, von Minuten bis zu Monaten |
| Leichtigkeit | Wie schnell das Intervall bei dieser Karte wächst. Sie startet bei 2,5 |
| Fälligkeitsdatum | Der Moment, in dem das Intervall abläuft und die Karte wieder bereit ist |

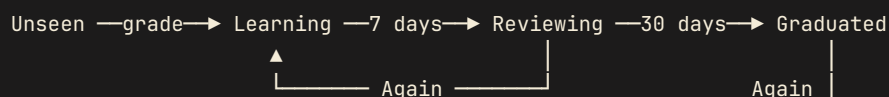
Deine Bewertung nach jedem Umdrehen ändert Leichtigkeit und Intervall, und das Fälligkeitsdatum zieht nach. Die Bewertungstasten zeigen das Intervall, das jede Wahl ergeben würde, es passiert also nichts hinter deinem Rücken. Nach dem Bewerten bestätigt ein kurzer Hinweis **Nächste:** ..., wann du die Karte wieder siehst.

— 6.2

Die fünf Stufen

Jede Karte befindet sich in einer von fünf Stufen. Die Stufe ist ein Etikett, das das Intervall der Karte beschreibt. Sie bestimmt das Intervall nicht.

| Stufe | Bedeutung | Typisches Intervall |
|---------------------|--|-------------------------|
| Ungesehen | Noch nie gelernt | — |
| Lernend | Frisch gelernt oder aus der Stufe „Wiederholung“ vergessen | Minuten bis einige Tage |
| Wiederholung | Das Intervall hat 7 Tage erreicht | eine bis vier Wochen |
| Gemeistert | Das Intervall hat 30 Tage erreicht | Monate |
| Neu lernend | Eine gemeisterte Karte, die du vergessen hast | wieder kurze Schritte |



▼
Relearning

Was eine Karte zwischen den Stufen bewegt:

- **Jede Bewertung** bringt eine ungesehene Karte in die Stufe „Lernend“.
- **Schwer, Gut oder Leicht** heben eine Karte eine Stufe höher, sobald ihr neues Intervall eine Schwelle überschreitet: Mit 7 Tagen kommt sie in „Wiederholung“, mit 30 Tagen gilt sie als „Gemeistert“. Die Stufen folgen dem Intervall, deshalb wird eine neue Karte durch ein Leicht nicht sofort gemeistert. Ihre 30 Tage muss sie sich erst verdienen.
- **Nochmal** schickt eine lernende Karte oder eine Karte in „Wiederholung“ zurück nach „Lernend“, eine gemeisterte Karte nach „Neu lernend“. So oder so fällt das Intervall auf 5 Minuten.

Der Bildschirm „Statistiken“ zählt deine Karten nach Stufen, unter **Sammlung: Neu, Lernend** (einschließlich „Neu lernend“), **Wiederholung** und **Gemeistert**. Den Rest dieses Bildschirms erklärt Kapitel 9.

i GUT ZU WISSEN

Beherrschung ist nicht dasselbe wie Gemeistert

Der Prozentwert **Beherrschung** bei einem Stapel oder Interesse zählt die Karten, deren letzte Bewertung Gut oder Leicht war. Er ist nicht der Anteil gemeisteter Karten. Ein Stapel kann schon nach einer guten Sitzung eine hohe Beherrschung zeigen, lange bevor irgendetwas gemeistert ist. Die Beherrschung sagt dir, wie es zuletzt lief. Die Stufen sagen dir, wie gefestigt das Wissen ist.

— 6.3

Intervalle und Leichtigkeit

Die erste Bewertung

Eine Karte, die du noch nie bewertet hast oder gerade vergessen hast, beginnt mit festen ersten Schritten:

| Bewertung | Nächste Wiederholung |
|-----------|----------------------|
| Nochmal | in 5 Minuten |
| Schwer | in 20 Minuten |
| Gut | in 1 Tag |
| Leicht | in 4 Tagen |

Jede weitere Bewertung

Danach geht jede Bewertung vom Intervall aus, das die Karte bereits hat:

- **Nochmal** fängt von vorn an: 5 Minuten und eine geringere Leichtigkeit.
- **Schwer** verlängert das Intervall ein wenig, um 20 %, und senkt die Leichtigkeit.
- **Gut** multipliziert das Intervall mit der Leichtigkeit der Karte: bei einer typischen Karte etwa 2,5×.
- **Leicht** multipliziert mit der Leichtigkeit *und* einem Bonus von 1,3 und erhöht die Leichtigkeit.

Die Leichtigkeit ist die eigene Wachstumsrate der Karte. Jedes Schwer und jedes Nochmal lässt eine Karte von da an langsamer wachsen, jedes Leicht schneller. Die Leichtigkeit fällt nie unter 1,3 und steigt nie über 3,5, sodass auch eine schwierige Karte vorankommt, nur in kleineren Schritten.

So entwickelt sich eine neue Karte, die du jedes Mal mit **Gut** beantwortest:

| Wiederholung | Intervall | Stufe danach |
|--------------|--------------|--------------|
| 1. | 1 Tag | Lernend |
| 2. | 2,5 Tage | Lernend |
| 3. | etwa 6 Tage | Lernend |
| 4. | etwa 16 Tage | Wiederholung |
| 5. | etwa 39 Tage | Gemeistert |

Fünf erfolgreiche Wiederholungen, verteilt über etwa zwei Monate, und die Karte kommt nur noch einmal im Monat oder seltener.

💡 TIPP

Warum die Tage schwanken

Intervalle ab zwei Tagen bekommen einen kleinen zufälligen Schubs von bis zu $\pm 10\%$. Karten, die du am selben Abend gelernt hast, kämen sonst für immer gemeinsam zurück, als ein großer Klumpen in deinem Kalender. Der Schubs verteilt sie auf benachbarte Tage. Die Bewertungstasten zeigen immer das Intervall vor dem Schubs, das tatsächliche Datum kann also um etwa einen Tag abweichen.

📌 GUT ZU WISSEN

Unter der Haube: die SM-2-Variante

JustFlip! verwendet eine Variante von SM-2, dem Algorithmus hinter SuperMemo und Anki. Mit der Leichtigkeit E und dem aktuellen Intervall I aktualisiert eine Bewertung zuerst die Leichtigkeit, begrenzt auf 1,3 bis 3,5:

$$E' = \min(3.5, \max(1.3, E + \Delta)), \quad \Delta \in \{-0.20, -0.15, 0, +0.15\}$$

für Nochmal, Schwer, Gut und Leicht. Dann ist das neue Intervall für eine Karte, die schon unterwegs ist:

$$I_{\text{hard}} = \max(1.2 I, 1 \text{ hour})$$

$$I_{\text{good}} = \max(E' I, 1 \text{ day})$$

$$I_{\text{easy}} = \max(1.3 E' I, 4 \text{ days})$$

Nochmal ergibt immer 5 Minuten. Intervalle ab zwei Tagen werden danach mit einem Zufallsfaktor multipliziert:

$$I_{\text{final}} = I \times (1 + u), \quad u \in [-0.1, 0.1]$$

Intelligente Planung (Pro)

Unter **Einstellungen > Verhalten** ersetzt der Schalter **Intelligente Planung** (gekennzeichnet mit **BETA**) die SM-2-Intervalle durch **FSRS-5**, einen modernen Planungsalgorithmus. FSRS legt jede Wiederholung auf den Moment, in dem deine Chance, dich an die Karte zu erinnern, auf etwa 90 % sinkt. Ziel sind weniger Wiederholungen bei gleicher Behaltensrate. Er ändert nur die Intervalle für Schwer, Gut und Leicht. Nochmal bringt eine Karte weiterhin nach 5 Minuten zurück.

JustFlip! hält seine SM-2-Werte in jedem Fall aktuell, du kannst die Intelligente Planung also jederzeit ausschalten, ohne dass etwas verloren geht. Sie ist eine Pro-Funktion. Ohne Pro öffnet ein Tipp auf den Schalter stattdessen den Pro-Bildschirm.

— 6.4

Was „fällig“ bedeutet

Eine Karte ist **fällig**, sobald ihr Fälligkeitsdatum verstrichen ist, es sei denn, du hast sie abgelegt oder zurückgestellt. Abgelegte Karten (Kapitel 2) und zurückgestellte Karten (siehe Zurückstellen) behalten ihren Plan. Sie tauchen nur nicht auf, solange sie beiseitegelegt sind.

Karten, die du noch nie gelernt hast, sind nicht fällig, sondern **neu**. Die Sitzung **Heute** mischt beides: zuerst die fälligen Karten, dann frische aus deinem Tageskontingent. Standardmäßig sind es 20 **Karten pro Sitzung** und 10 **Neue Karten pro Tag**, beides unter **Einstellungen > Verhalten**.

Welche Karten zuerst kommen

In der Sitzung „Heute“ und im Wiederholungsmenü des Bildschirms „Stapel“ baut JustFlip! die Warteschlange so auf:

1. **Älteste zuerst.** Karten, die an einem früheren Tag fällig wurden, kommen vor Karten, die später fällig wurden.
2. **Tägliches Mischen innerhalb jedes Tages.** Karten, die am selben Tag fällig wurden, werden in einer Reihenfolge gemischt, die sich jeden Tag ändert. So greift eine kurze Sitzung nicht immer dieselbe vorderste Scheibe eines großen Rückstands heraus.

3. **Stapel wechseln sich ab.** Die Karten der einzelnen Stapel werden abwechselnd zusammengeführt, gewichtet nach Priorität (siehe Wiederholungsprioritäten).
4. **Neue Karten zuletzt,** bis zu dem, was von deinem Tageskontingent und der Sitzungsgröße noch übrig ist.
5. **Geschwisterkarten aus Bildabdeckungen werden auseinandergezogen,** damit zwei Karten aus demselben Bild nicht direkt hintereinander kommen.

Eine Wiederholung, die du aus der Kartenliste eines einzelnen Stapels startest, mischt die fälligen Karten dieses Stapels.

⚠ ACHTUNG

Nochmal wiederholt die Karte nicht in derselben Sitzung

Eine Karte, die du mit **Nochmal** bewertest, ist in 5 Minuten wieder fällig, taucht aber in der laufenden Sitzung nicht noch einmal auf. Du begegnest ihr in deiner nächsten Sitzung. Willst du sofort einen zweiten Versuch, beende die Sitzung und starte nach ein paar Minuten eine neue.

Dringlichkeit

Interessen und Stapel bekommen außerdem einen Wert für die **Dringlichkeit**. Er steuert die farbige Anzeige in den Listen und die Sortierung **Nach Dringlichkeit**. Er setzt sich aus mehreren Signalen zusammen. Am stärksten zählen der Anteil fälliger Karten und wie überfällig die älteste Karte ist. Weniger stark zählen, wie lange du den Stapel nicht mehr gelernt hast, eine niedrige Beherrschung und ein paar neue Karten. Abgelegte und zurückgestellte Karten zählen nicht. Ein paar Stunden, nachdem du einen Stapel gelernt hast, bleibt seine Dringlichkeit bei null, damit die Anzeige nicht wegen der 5-Minuten-Wiedervorlagen aufflackert.

Einstellungen › Wiederholungstempo bestimmt, wie schnell die Dringlichkeit steigt: **Entspannt** (langsam, mit kleineren ersten Portionen), **Gleichmäßig** (die Voreinstellung) oder **Intensiv** (schnell, mit der ganzen Warteschlange im Blick). Das Wiederholungstempo ändert nie die Intervalle selbst.

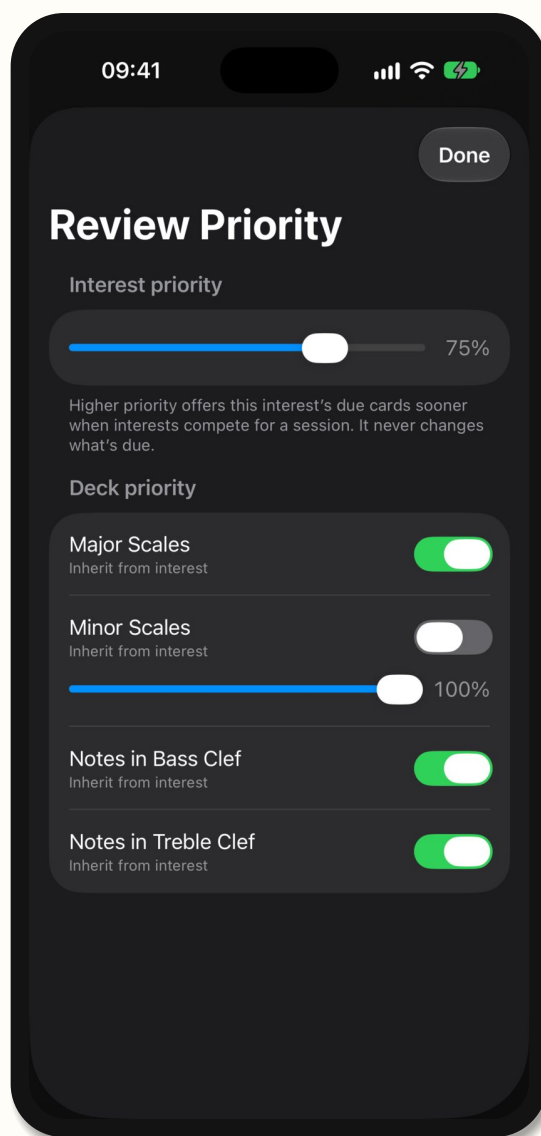
— 6.5

Wiederholungsprioritäten

Wenn du mehr fällige Karten als Zeit hast, entscheidet die Priorität, wessen Karten du zuerst siehst. Jedes Interesse hat eine **Lernpriorität** von 0 % bis 100 %, in Schritten von 5 %. Sie beginnt bei **75 %**. Jeder Stapel nutzt standardmäßig **Vom Interesse übernehmen** oder legt einen eigenen Wert fest.

Du stellst sie an einer von drei Stellen ein:

- **Bei einem Interesse:** Halte es in der Liste „Interessen“ gedrückt, wähle **Interesse bearbeiten** und verschiebe den Regler **Lernpriorität**.
- **Bei einem Stapel:** Halte ihn gedrückt, wähle **Stapel bearbeiten**, schalte **Vom Interesse übernehmen** aus und verschiebe den Regler.
- **Für alle Stapel eines Interesses auf einmal:** Öffne auf dem Bildschirm „Stapel“ das Menü **Stapeloptionen** (das Ordnersymbol) und wähle **Wiederholungspriorität**. Das Blatt zeigt den Regler **Interessenpriorität** und darunter, unter **Stapelpriorität**, eine Zeile für jeden Stapel.



Das Blatt „Wiederholungspriorität“: oben der Regler für das Interesse, darunter eine Zeile pro Stapel mit eigenem Schalter „Vom Interesse übernehmen“.

So funktioniert die Mischung

Die Priorität ändert die *Reihenfolge* der Warteschlange, nicht ihren Inhalt. Stell dir vor, jeder Stapel teilt seine fälligen Karten reihum aus. Ein Stapel mit doppelter Priorität ist doppelt so oft an der Reihe:

| Stapel | Priorität | Position seiner Karten in der Sitzung |
|----------|-----------|---------------------------------------|
| Spanisch | 100 % | 1., 3., 4., 6., 7. ... |
| Chemie | 50 % | 2., 5., 8. ... |

Mit der Voreinstellung von 75 % überall wechseln sich die Stapel einfach ab, jeweils eine Karte. Eine höhere Priorität sichert sich mehr Platz in einer begrenzten Sitzung, eine niedrigere rutscht Richtung Ende.

⚠ ACHTUNG**Priorität versteckt nie eine Karte**

Auch bei 0 % bleiben die fälligen Karten eines Stapels fällig. Sie werden nur nach allem anderen angeboten. Die Zahl fälliger Karten im Widget, in „Heute“ und auf dem Bildschirm „Stapel“ bleibt exakt gleich, wenn du einen Regler verschiebst. Die Priorität zählt nur, wenn eine Sitzung begrenzt ist: in „Heute“ und im Wiederholungsmenü des Bildschirms „Stapel“. Eine Wiederholung eines einzelnen Stapels hat keine Konkurrenz.

— 6.6

Zurückstellen

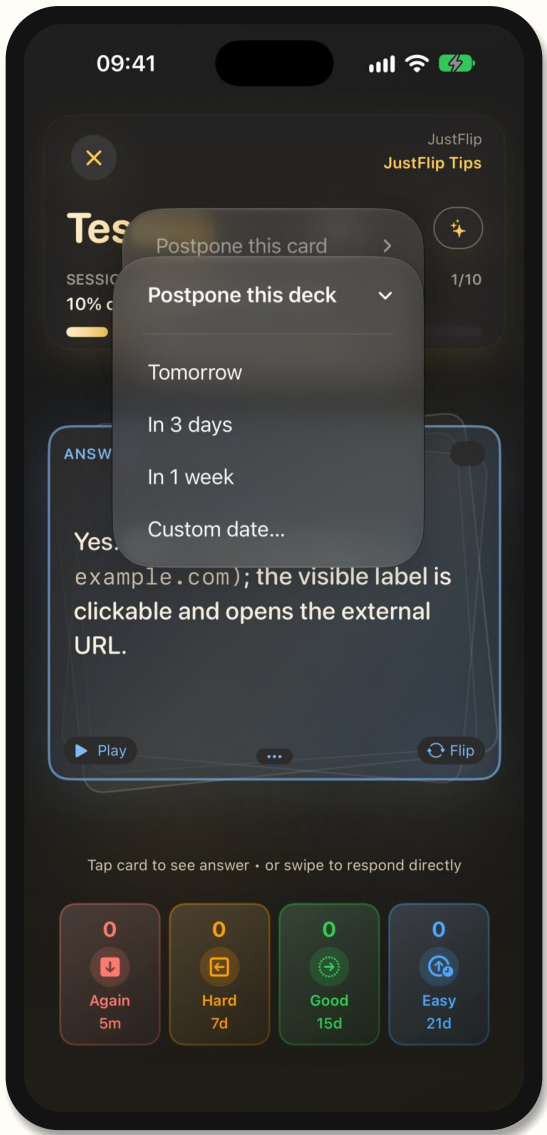
Manchmal ist eine Karte nicht falsch, es ist nur nicht der richtige Moment: eine Prüfungswoche in einem anderen Fach, ein Urlaub, ein Stapel, um den du dich erst nächsten Monat kümmerst. Mit Nochmal oder Schwer würdest du ihren Plan beschädigen. **Zurückstellen** legt sie stattdessen auf Eis, ohne den Plan überhaupt anzurühren.

So stellst du zurück

Tippe während einer beliebigen Wiederholung auf die Taste **Zurückstellen** (das Uhrensymbol oben auf dem Wiederholungsbildschirm). Wähle den Umfang:

- Diese Karte zurückstellen
- Diesen Stapel zurückstellen
- Dieses Interesse zurückstellen

Wähle dann, wie lange: **Morgen**, **In 3 Tagen**, **In 1 Woche** oder **Eigenes Datum...**, um unter **Fortsetzen am** einen Tag auszuwählen. Eine Pause dauert bis zum Beginn dieses Tages, „Morgen“ heißt also den ganzen morgigen Tag, nicht 24 Stunden ab jetzt.



Das Menü „Zurückstellen“ während einer Wiederholung, mit den Optionen für Karte, Stapel und Interesse.

Die pausierten Karten verlassen die laufende Sitzung sofort. Stellst du bei der Wiederholung eines einzelnen Stapels den Stapel oder das Interesse zurück, endet die Sitzung, denn es bleibt nichts mehr zu wiederholen.

Was eine Pause bewirkt

Eine Pause ist ein reiner Filter. Nichts wird bewertet, Intervall und Leichtigkeit bleiben, wie sie sind, und der Verlauf der Karte ändert sich nicht. Solange die Pause dauert:

| Wo | Zurückgestellte Karten |
|--|------------------------------------|
| „Heute“, das Widget, die Zahl fälliger Karten und die Prognose | ausgelassen |
| Fällige Karten und Schwierige Karten | ausgelassen |
| Neue Karten (Menü auf dem Bildschirm „Stapel“) | ausgelassen, auch wenn nie gelernt |

| Wo | Zurückgestellte Karten |
|-------------|------------------------|
| Alle Karten | enthalten |

Sind eine Karte, ihr Stapel und ihr Interesse alle pausiert, gilt das späteste Datum.

So hebst du eine Pause auf

Pausen enden an dem Datum, das du gewählt hast, von selbst. Um eine früher zu beenden, öffne den Bildschirm „Stapel“ des Interesses und wähle **Stapeloptionen** › **Wiederholungspriorität**. Solange etwas pausiert ist, hat das Blatt einen Abschnitt **Zurückgestellt** mit der Zahl der pausierten Karten und einer Taste für jede aktive Pause:

- **Interesse jetzt fortsetzen**
- **Stapelname jetzt fortsetzen**, eine für jeden pausierten Stapel

ACHTUNG

Eine einzelne Karte lässt sich nicht vorzeitig fortsetzen

Der Abschnitt „Zurückgestellt“ listet nur Pausen von Interessen und Stapeln. Eine Pause für eine einzelne Karte zählt zur Gesamtzahl, hat aber keine Taste zum Fortsetzen. Sie läuft einfach an ihrem Datum aus. Um sie zu verkürzen, öffne die Wiederholung **Alle Karten** des Stapels, die Pausen ignoriert. Wenn die Karte kommt, stelle sie erneut mit **Morgen** zurück.

TIPP

„Alle Karten“ ist der Paukmodus

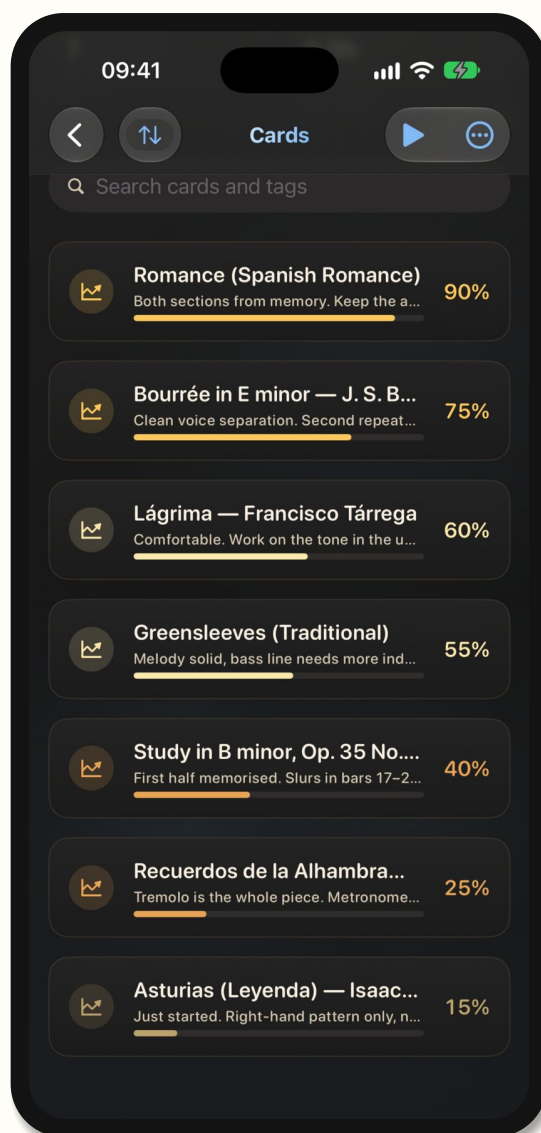
Alle Karten schließt abgelegte und zurückgestellte Karten absichtlich ein. Nutze es am Abend vor einer Prüfung oder wenn du einen zurückgestellten Stapel trotzdem durchgehen willst. Deine Bewertungen dort zählen wie alle anderen.

— 6.7

Fortschritts-Tracker (Pro)

Manche Fähigkeiten passen nicht auf eine Karteikarte: ein Stück, das du auf dem Klavier übst, eine Klettertechnik, ein Buch, das du dir erarbeitest. Ein **Fortschritts-Tracker** ist eine besondere Karte mit einem Namen, optionalen Notizen und einem Fortschrittsbalken, den du selbst einstellst.

Um einen hinzuzufügen, öffne einen Stapel, tippe auf das Menü **Weitere Aktionen** und wähle **Fortschritts-Tracker hinzufügen**. Beim ersten Mal erklärt eine kurze Einführung die Idee. Gib dem Tracker einen Namen (**Was möchtest du verfolgen?**) und, wenn du magst, Notizen. Tippe später auf den Tracker und schiebe den Regler **Fortschritt** von 0 bis 100 in Fünferschritten dorthin, wo du dich gerade siehst.



Ein Stapel mit Fortschritts-Trackern, jeder mit eigenem Fortschrittsbalken und Prozentwert.

Was ein Tracker tut und was nicht:

- Er wird **nie wiederholt**. Tracker bleiben außerhalb jeder Wiederholungssitzung, von „Heute“, der Zahl fälliger Karten, den Stufen in den Statistiken und von „Karten vorlesen“.
- Er **zählt nicht für deine Serie**. Niemand fragt dich ab, also gibt es nichts zu zählen.
- Er **zählt für die Beherrschung des Stapels**. Eine Karteikarte trägt 1 zur Beherrschung des Stapels bei, wenn ihre letzte Bewertung Gut oder Leicht war. Ein Tracker trägt seinen eigenen Fortschritt bei: 60 % ergeben 0,6. Ein Stapel, der nur Tracker enthält, zeigt ihren durchschnittlichen Fortschritt als Beherrschung.

⚠ ACHTUNG

Tracker beruhen auf Selbsteinschätzung

Ein Tracker sagt genau das, was du ihm sagst, nicht mehr. Das ist der Sinn der Sache, bedeutet aber auch: Ein Tracker auf 100 % hebt die Beherrschung eines Stapels genauso stark an wie eine Karte, die du wirklich kannst. Sei ehrlich mit dem Regler.

Fortschritts-Tracker sind eine Pro-Funktion. Ohne Pro trägt der Menüpunkt ein Schloss und öffnet den Pro-Bildschirm. Vorhandene Tracker bleiben sicher erhalten. An ihrer Stelle zeigt der Stapel eine einzelne Zeile mit der Zahl seiner Tracker, und sie kommen zurück, sobald Pro wieder aktiv ist.

— 6.8

Abgelegte Karten

Eine Karte **abzulegen** („Das kann ich, hör auf, mich abzufragen“) nimmt sie aus „Fällig“ und „Schwierig“ heraus, ohne ihren Verlauf zu löschen. Erklärt wird das in Kapitel 2. Für die Planung merk dir zwei Dinge:

- Eine abgelegte Karte behält ihr Intervall, ihre Leichtigkeit und ihr Fälligkeitsdatum. Reaktivierst du sie, macht sie genau dort weiter, wo sie aufgehört hat.
- Eine abgelegte Karte zählt weiterhin für die Beherrschung, aber nicht mehr für die Dringlichkeit oder die Zahl fälliger Karten.

— 6.9

Kurzübersicht

| Einstellung oder Wert | Wo | Voreinstellung |
|--|---|---|
| Erste Schritte (Nochmal / Schwer / Gut / Leicht) | fest eingebaut | 5 Min. / 20 Min. / 1 Tag / 4 Tage |
| Anfängliche Leichtigkeit | fest eingebaut | 2,5 (Bereich 1,3–3,5) |
| Wiederholung / Gemeistert | fest eingebaut | Intervall ≥ 7 / ≥ 30 Tage |
| Karten pro Sitzung | Einstellungen > Verhalten | 20 |
| Neue Karten pro Tag | Einstellungen > Verhalten | 10 |
| Intelligente Planung (Pro) | Einstellungen > Verhalten | aus |
| Wiederholungstempo | Einstellungen > Wiederholungstempo | Gleichmäßig |
| Lernpriorität | Interesse bearbeiten / Stapel bearbeiten / Wiederholungspriorität | 75 %, Stapel übernehmen |
| Zurückstellen | Wiederholungsbildschirm, Uhrsymbol | — |
| Vorschlag zum Ablegen | Ergebnisbildschirm | Intervall ≥ 90 Tage und 4-mal in Folge richtig |

— KAPITEL 7

Lernen mit den Ohren

Deine Ohren können lernen, während deine Augen beschäftigt sind. JustFlip! liest jede Karte vor, mit einer Stimme, die zur Sprache der Karte passt. Mit „Karten vorlesen“ liest es dir einen ganzen Stapel vor – Frage, Pause, Antwort –, während du spazieren gehst, kochst oder pendelst. Die Stimmen stammen von Apple, und ein paar Minuten für die Auswahl guter Stimmen lassen jede Karte besser klingen.

— IN DIESEM KAPITEL

- Eine einzelne Karte über ihre Abspieltaste anhören
- Mit „Karten vorlesen“ einen ganzen Stapel freihändig anhören
- Bei gesperrtem Bildschirm weiterhören
- Für jede Sprache eine Stimme wählen und bessere herunterladen
- Verstehen, warum die Kartensprache über alles entscheidet
- Wissen, wie Lückentextkarten und gesprochene Hinweise klingen

— 7.1

Alles beginnt mit der Sprache

Bevor irgendetwas vorgelesen wird, muss JustFlip! wissen, in *welcher* Sprache eine Seite geschrieben ist. Jede Seite einer Karte hat im Karteneditor eine eigene Auswahl **Sprache** (Kapitel 3). Das spanische Wort auf der Vorderseite bekommt eine spanische Stimme, seine deutsche Bedeutung auf der Rückseite eine deutsche.

Die Auswahl bietet diese Sprachen: Englisch, Englisch (USA), Englisch (UK), Tschechisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Portugiesisch, Portugiesisch (Brasilien), Chinesisch (vereinfacht), Chinesisch (traditionell), Japanisch, Koreanisch, Arabisch, Russisch und Hindi.

ACHTUNG

„Keine“ heißt stumm

Der erste Eintrag der Auswahl lautet **Keine (Systemstandard)**, doch dahinter steckt keine Standardstimme. Eine Seite, die auf „Keine“ steht, wird **nie gesprochen**: Sie bekommt keine Abspieltaste, und „Karten vorlesen“ überspringt sie. Dasselbe gilt für eine Sprache, für die auf deinem Gerät keine Stimme installiert ist. Bleibt eine Karte stumm, prüfe zuerst ihre Sprache.

TIPP

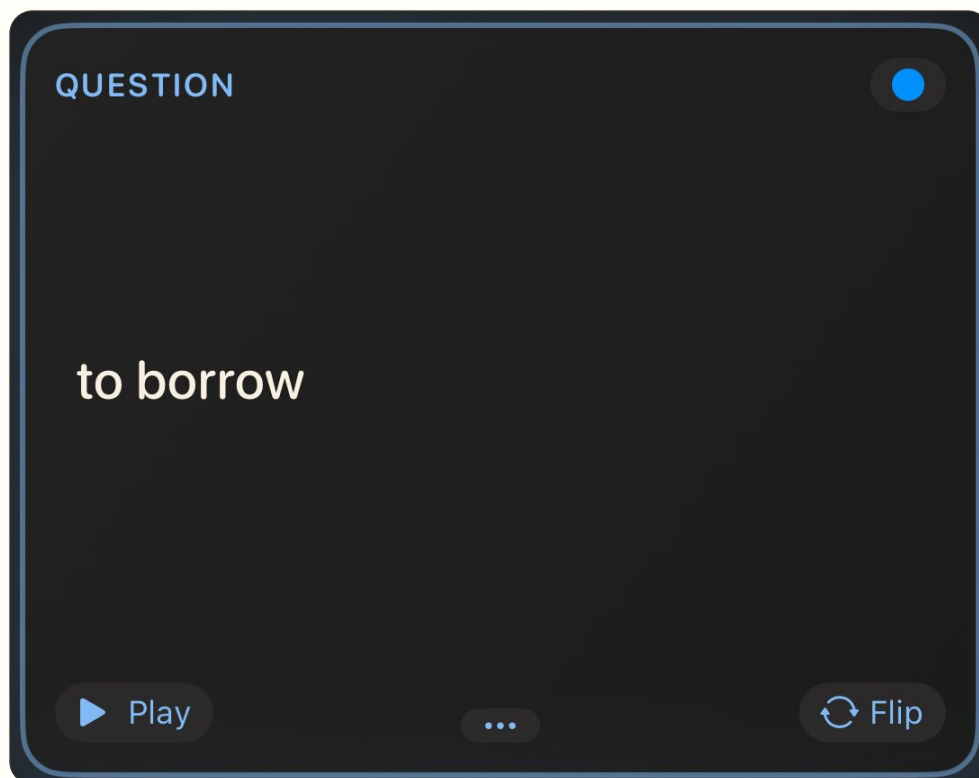
Importierte Stapel

Ein Stapel, den du importierst (Kapitel 5), bringt die Sprachen mit, die in der Datei festgelegt sind. Ist ein ganzer importierter Stapel stumm, sind seine Karten vermutlich ohne Sprache angekommen. Lege die Sprache für jede Seite im Karteneditor fest.

— 7.2

Die Abspieltaste

Sobald eine Seite Text und eine Stimme für ihre Sprache hat, sitzt unten links auf der Karte eine kleine Taste **Abspielen**. Tippe darauf, um diese Seite zu hören. Während gesprochen wird, wird daraus **Stopp**, ein weiterer Tipp hält also an. Die Taste erscheint auf Karten in der Kartenliste und während einer Wiederholung. Sie ist kostenlos.



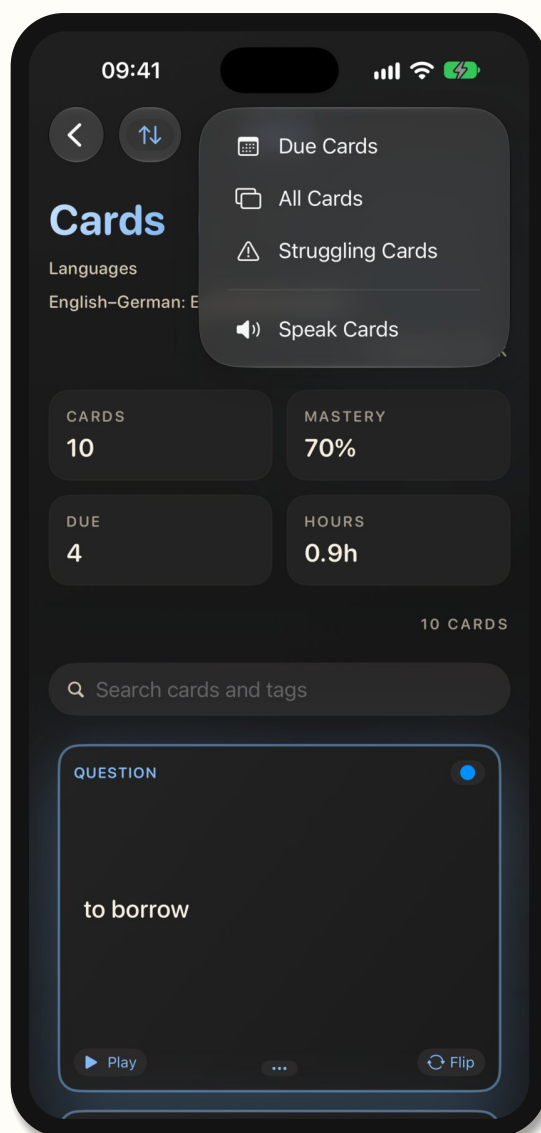
Eine Vokabelkarte mit der Abspieltaste in der linken unteren Ecke.

Hat die Seite außerdem eine Tondatei (Kapitel 4), erscheint neben der Abspieltaste eine Taste **Audio**. Die beiden sind getrennt: „Abspielen“ liest den Text mit einer synthetischen Stimme, „Audio“ spielt die Tondatei ab. Startest du die eine, stoppt die andere.

— 7.3

Karten vorlesen (Pro)

Karten vorlesen liest dir einen Stapel von Anfang bis Ende vor, ganz ohne Hände. Öffne einen Stapel, tippe oben in der Kartenliste auf die Abspieltaste und wähle **Karten vorlesen**. Um mittendrin zu beginnen, halte eine Karte gedrückt und wähle **Ab hier vorlesen**.



Das Abspielmenü der Kartenliste, mit „Karten vorlesen“ unter den Wiederholungsmodi.

Für jede Karte macht JustFlip! Folgendes:

1. **Es liest die Frage vor,**
2. **wartet vier Sekunden** – dein Moment, im Kopf zu antworten –,
3. **liest die Antwort vor**
4. **und spielt einen kurzen Klang ab**, dann geht es zur nächsten Karte.

Während der Wiedergabe läuft die Kartenliste mit. Die gerade gelesene Karte wird während der Antwortphase auf ihre Antwort umgedreht und danach wieder zurück. Die Abspieltaste oben wird zur Stoptaste (**Vorlesen stoppen**). Tippe darauf, um die Sitzung zu beenden.

„Karten vorlesen“ liest die Karten **in der Reihenfolge, in der die Liste sie zeigt**. Nutze vor dem Start das Sortiermenü (**Ursprüngliche Reihenfolge, Alphabetisch, Nach Fortschritt, Nach Dringlichkeit oder Mischen**), um zu ändern, was du zuerst hörst. Die Stimme spricht in der normalen Systemgeschwindigkeit. Für die Pause, das Tempo oder die gelesene Seite gibt es keine Einstellungen: Jede Karte wird immer zuerst mit der Frage, dann mit der Antwort gelesen.

i GUT ZU WISSEN**Zuhören ist nicht Wiederholen**

„Karten vorlesen“ ist eine Möglichkeit, einen Stapel in dich aufzusaugen, kein Test. Nichts wird bewertet, dein Plan ändert sich nicht, und die Sitzung zählt weder für deine Serie noch für die Statistiken. Fortschritts-Tracker werden übersprungen. Nutze es neben deinen Wiederholungen, nicht statt ihrer.

Welche Karten gelesen werden

Eine Karte wird nur gelesen, wenn **beide** Seiten gesprochen werden können: Jede hat Text, und jede hat eine Sprache mit installierter Stimme. Andere Karten werden wortlos übersprungen, und die Sitzung läuft weiter. Erfüllt keine Karte im Stapel die Bedingungen, meldet JustFlip!: **Keine vorlesbaren Karten verfügbar. Beide Seiten benötigen Text und eine unterstützte Vorlesesprache.**

⚠ ACHTUNG**Tondateien und reine Bilder bleiben stumm**

„Karten vorlesen“ liest *Text*. Es spielt keine Tondateien auf einer Karte ab, und ein Bild bleibt stumm, solange du ihm keinen gesprochenen Hinweis gegeben hast (Kapitel 3). Eine Karte, deren Antwort nur aus einem Bild oder einem Ton besteht, hat keinen Text zum Vorlesen, daher wird die ganze Karte übersprungen.

Pro und kostenlos

„Karten vorlesen“ und die Wiedergabe im Hintergrund gehören zu JustFlip! Pro. Ohne Pro erscheinen **Karten vorlesen** und **Ab hier vorlesen** weiterhin, aber mit einem Schloss, und ein Tipp darauf öffnet den Pro-Bildschirm. Die Abspieltaste auf einer Karte und die Auswahl der Stimmen in den Einstellungen sind für alle kostenlos.

— 7.4

Zuhören bei gesperrtem Bildschirm

Sobald „Karten vorlesen“ läuft, kannst du dein iPhone sperren oder zu einer anderen App wechseln. Das Vorlesen geht im Hintergrund weiter, samt Pausen und Klängen, das Telefon kann also in der Tasche bleiben.

⚠ ACHTUNG**Ein Anruf beendet die Sitzung**

Wenn etwas anderes die Audiowiedergabe übernimmt, etwa ein Anruf, ein Wecker oder eine andere App, die zu spielen beginnt, **stoppt** die Sitzung. Nach dem Anruf geht es nicht von selbst weiter. Öffne den Stapel und wähle bei der Karte, an der du aufgehört hast, **Ab hier**

vorlesen.

Auf dem Sperrbildschirm und im Kontrollzentrum gibt es keine Tasten zum Abspielen und Pausieren. Zum Anhalten öffne JustFlip! und tippe in der Kartenliste auf die Stopptaste.

GUT ZU WISSEN

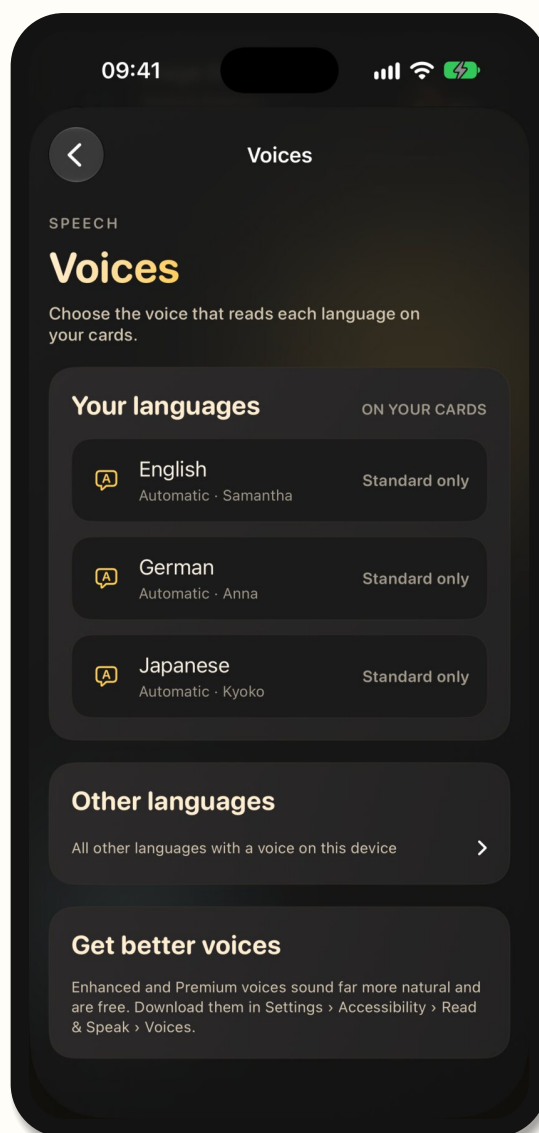
Kartenanzeige auf dem Sperrbildschirm

JustFlip! enthält außerdem eine Live-Aktivität, die die gerade gelesene Karte auf dem Sperrbildschirm und in der Dynamic Island zeigt. In der aktuellen Version ist sie ausgeschaltet, bis ihre Aktualisierungen zuverlässig laufen, und kommt mit einem Update zurück. Die Wiedergabe im Hintergrund funktioniert auch ohne sie.

— 7.5

Stimmen auswählen

Geh zu **Einstellungen** > **Sprachausgabe** > **Stimmen**. JustFlip! wählt eine Stimme **für jede Sprache einzeln**. Der Untertitel der Zeile fasst deine Auswahl zusammen, zum Beispiel „Englisch: Automatisch · Deutsch: Anna“.



Der Bildschirm „Stimmen“: oben deine Kartensprachen, jeweils mit der Stimme, die sie vorliest.

Der Bildschirm hat zwei Listen:

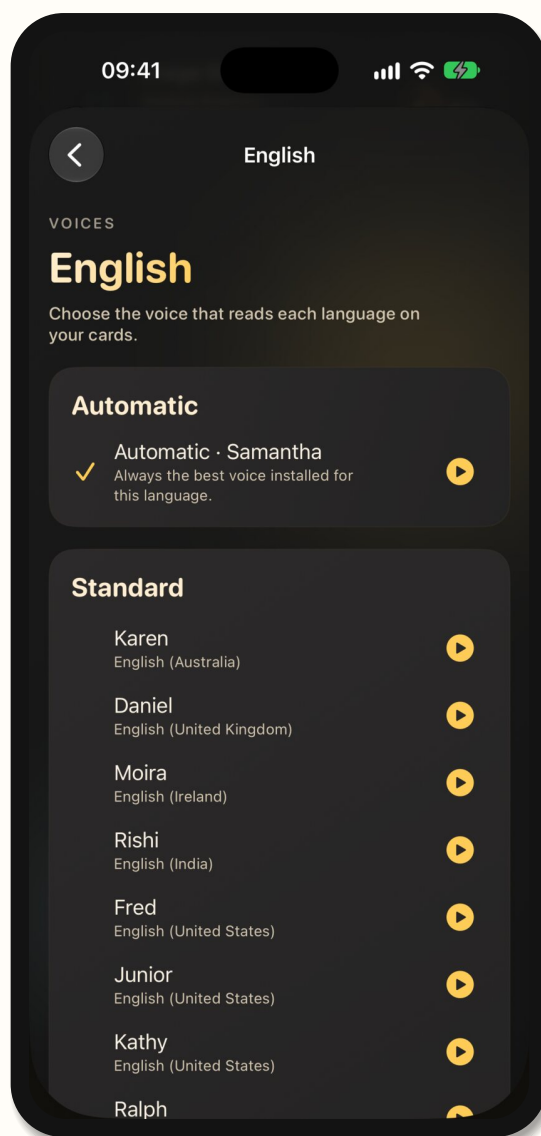
- **Deine Sprachen:** die Sprachen, die auf deinen Karten eingestellt sind. Jede Zeile zeigt die Stimme, die tatsächlich spricht.
- **Weitere Sprachen:** jede andere Sprache mit einer Stimme auf diesem Gerät, eingeklappt, bis du sie brauchst.

Eine Sprache, deren beste installierte Stimme nur Basisqualität hat, ist mit **Nur Standard** gekennzeichnet. Das ist dein Zeichen, eine bessere herunterzuladen (siehe Bessere Stimmen laden).

Tippe auf eine Sprache, um ihre Stimmen zu sehen:

- **Automatisch** ganz oben, zusammen mit der Stimme, die es gerade auswählt.
- Jede installierte Stimme für diese Sprache, gruppiert nach **Premium**, **Erweitert** und **Standard**.

Ein Häkchen markiert deine Wahl. Jede Zeile hat eine kleine **Abspieltaste**, mit der du zuerst eine Probe hörst. Die Probe ist eine zufällige Kartenseite aus deinen eigenen Karten in dieser Sprache, du hörst also, was die Stimme wirklich vorlesen wird. Nutzt noch keine deiner Karten die Sprache, stellt sich die Stimme mit ihrem Namen und ihrer Sprache vor. Tippe die Taste erneut, um anzuhalten.



Die Stimmen einer Sprache, nach Qualität gruppiert, jede mit einer Vorhörtaste.

Was „Automatisch“ wählt

Automatisch nimmt immer die beste installierte Stimme für die Sprache: zuerst Premium, dann Erweitert, dann Standard. Teilen sich mehrere Stimmen die beste Qualität, bevorzugt es die Stimme, die iOS selbst für diese Sprache verwendet, dann eine Stimme aus deiner Region (eine US-englische Stimme auf einem US-iPhone), und die retro klingenden Eloquence-Stimmen kommen zuletzt. Lädst du eine bessere Stimme, nutzt „Automatisch“ sie sofort, ohne dass du in JustFlip! etwas ändern musst.

💡 TIPP

Lass die meisten Sprachen auf „Automatisch“

„Automatisch“ wird immer besser, je mehr Stimmen du installierst. Wähle eine bestimmte Stimme nur, wenn du einen klaren Favoriten hast, etwa einen bestimmten Akzent.

⚠ ACHTUNG**Eine Stimme liest nur ihre eigene Sprache**

Die Stimme, die du für Tschechisch wählst, liest tschechische Seiten, und nur diese. Die englische Seite derselben Karte liest sie nie, dafür gilt die Wahl für Englisch. Gewählt wird pro Sprache, nicht pro Variante: Eine britische Stimme, die du für Englisch wählst, liest also auch Seiten, die auf Englisch (USA) stehen. Löscht du eine gewählte Stimme von deinem Gerät, kehrt diese Sprache stillschweigend zu „Automatisch“ zurück.

i GUT ZU WISSEN**Stimmen, die du nicht in der Liste findest**

Die Spaßstimmen (Albert, Bahh, Bells und Co.) und deine Eigene Stimme werden nie angeboten, und „Automatisch“ wählt sie nie. Spaßstimmen sind schlechte Lehrer, und deine Eigene Stimme bleibt deine.

— 7.6

Bessere Stimmen laden

Die Stimmen, die mit iOS kommen, sind brauchbar, doch die Stimmen **Erweitert** und **Premium** klingen viel natürlicher, und sie sind kostenlos. Auf iPhone und iPad lädst du sie in der System-App „Einstellungen“:

Einstellungen › Bedienungshilfen › Vorlesen & Sprechen › Stimmen

Wähle eine Sprache, dann eine Stimme, und tippe darauf, um sie zu laden. Premium-Stimmen sind größere Dateien, nutze also WLAN. Ist der Download fertig, wechsle zurück zu JustFlip!. Die neue Stimme erscheint unter **Einstellungen › Sprachausgabe › Stimmen**, und „Automatisch“ übernimmt sie sofort. JustFlip! kann diese Einstellungsseite nicht für dich öffnen, deshalb nennt der Bildschirm „Stimmen“ den Pfad unter **Bessere Stimmen laden**.

— 7.7

Lückentextkarten laut gelesen

Eine Lückentextkarte (Kapitel 3) darf ihre eigene Antwort nicht verraten, deshalb wird ihre Frage gelesen, wobei jede Lücke ersetzt wird:

- durch das Wort für „**Lücke**“ in der Sprache der Karte: „blank“ auf Englisch, „Lücke“ auf Deutsch, „espacio en blanco“ auf Spanisch, „prázdné místo“ auf Tschechisch und so weiter;
- oder durch den **Hinweis**, falls die Lücke einen hat: `{{c1::Paris::city}}` wird als „city“ gelesen.

DU SCHREIBST

The capital of France
is `{{c1::Paris}}`.



AUF DER KARTE

FRAGE

The capital of France is `[...]`.

Umdrehen

🔊 Die Stimme sagt: „The capital of France is blank.“

Auf der Antwortseite wird der ganze Satz mit ausgefüllten Lücken gelesen. Bei „Karten vorlesen“ liest die Antwortphase den aufgedeckten Satz und danach etwaige zusätzliche Notizen von der Antwortseite.

⚠️ ACHTUNG

Eine Lückentextkarte spricht mit einer Stimme

Die Antwort einer Lückentextkarte steckt in ihrer Frage, deshalb liest „Karten vorlesen“ die Antwortphase samt Notizen mit Sprache und Stimme der *Frage*seite. Eine Antwortseite mit einer anderen Sprache ändert daran nichts. Schreib Notizen auf einer Lückentextkarte in derselben Sprache wie den Satz.

— 7.8

Damit Karten richtig klingen

Wenn die Stimme über eine Abkürzung, ein Symbol oder eine Formel stolpert, sagt ihr ein **gesprochener Hinweis**, was sie stattdessen sagen soll: `[i0S]{eye oh ess}, $c^2${c squared}`. Hinweise funktionieren an genau vier Stellen, überall sonst werden die geschweiften Klammern auf der Karte angezeigt. Kapitel 3 erklärt sie ausführlich im Abschnitt *Der Stimme sagen, was sie sprechen soll*.

Alles in diesem Kapitel nutzt deine Hinweise: die Abspieltaste, „Karten vorlesen“ und die Stimmproben.

— 7.9

Wenn eine Karte stumm bleibt

| Symptom | Wahrscheinliche Ursache | Lösung |
|--|---|--|
| Keine Abspieltaste auf einer Seite | die Seite hat keine Sprache oder keinen Text | lege im Karteneditor die Sprache der Seite fest |
| Keine Abspieltaste, obwohl die Sprache eingestellt ist | keine Stimme dafür installiert | lade eine in den iOS-Einstellungen › Bedienungshilfen › Vorlesen & Sprechen › Stimmen |
| „Karten vorlesen“ überspringt eine Karte | eine Seite kann nicht gesprochen werden | gib beiden Seiten Text und eine Sprache |
| „Karten vorlesen“ ist gesperrt | es ist eine Pro-Funktion | die Abspieltaste auf jeder Karte bleibt kostenlos |
| Der falsche Akzent | „Automatisch“ hat eine andere Variante gewählt | wähle eine Stimme unter Einstellungen › Sprachausgabe › Stimmen |
| Die Wiedergabe hat von selbst aufgehört | ein Anruf oder eine andere App hat das Audio übernommen | starte neu mit Ab hier vorlesen |
| Eine Lücke wird als „Lücke“ gelesen | das ist so gewollt | füge einen Hinweis hinzu, <code>{{c1:...:hint}}</code> , um stattdessen den Hinweis zu hören |

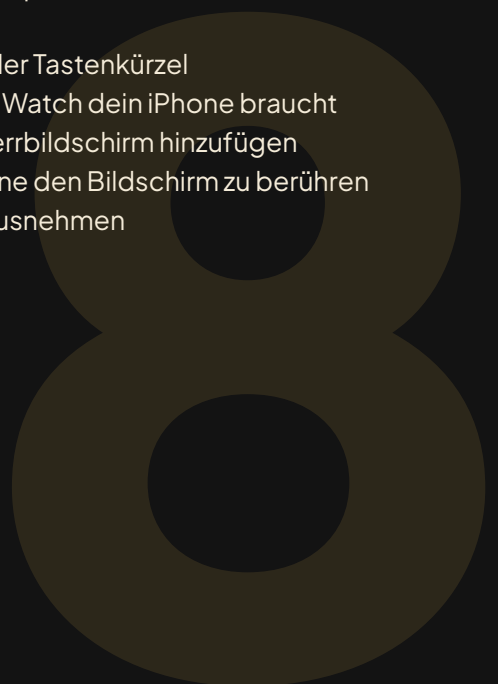
— KAPITEL 8

JustFlip! überall

Deine Bibliothek liegt in iCloud und begleitet dich so von Gerät zu Gerät. Jedes Gerät spielt seine Stärken aus: eine großzügige geteilte Ansicht auf dem iPad, eine Menüleiste und einhändiges Bewerten per Tastatur auf dem Mac, eine schnelle Wiederholung am Handgelenk und die Zahl der fälligen Karten auf deinem Home-Bildschirm, noch bevor du die App überhaupt geöffnet hast.

— IN DIESEM KAPITEL

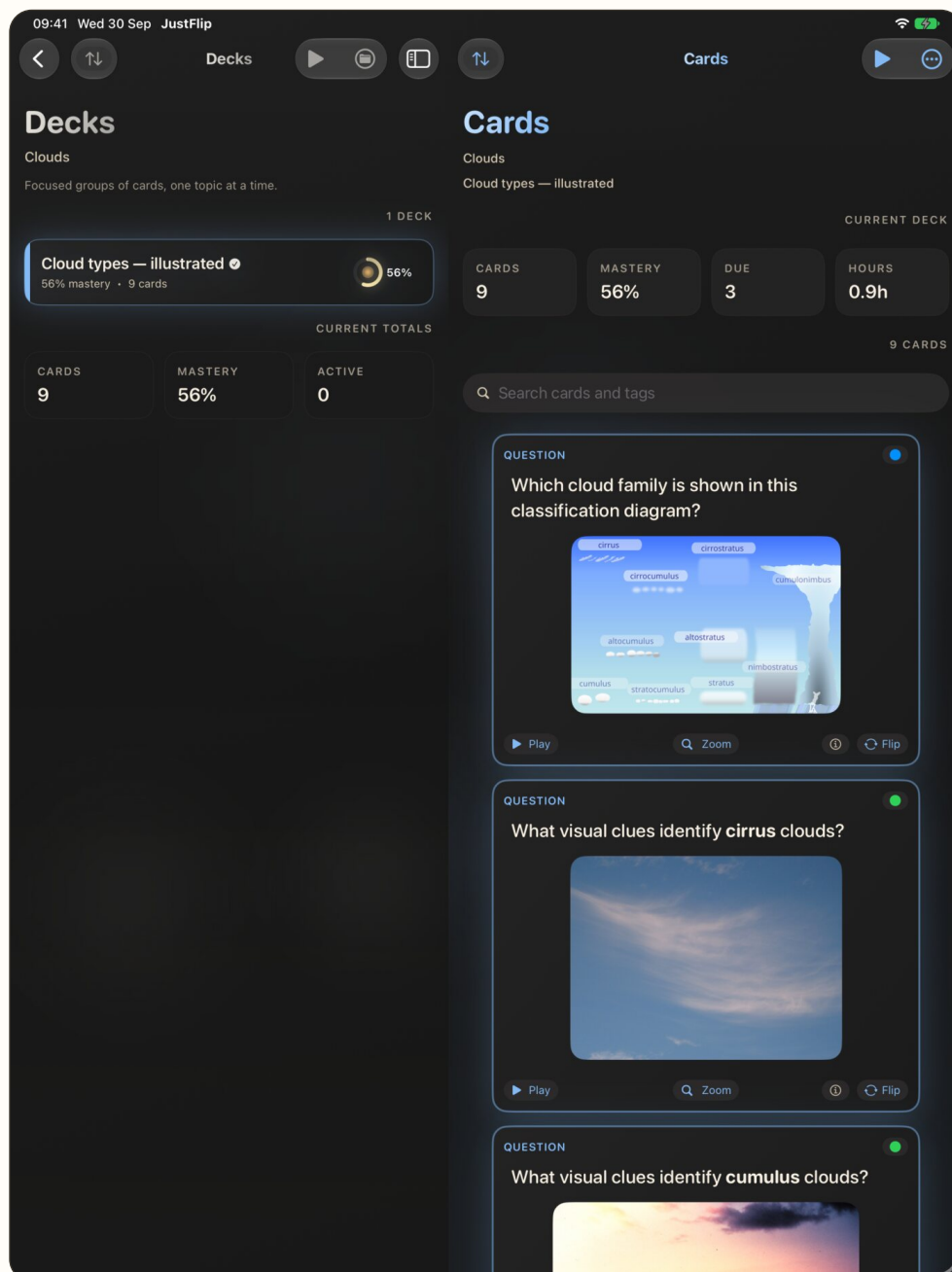
- In den geteilten Ansichten auf iPad und Mac arbeiten und Stapel aus Dateien oder dem Finder hineinziehen
- Mit der Tastatur wiederholen, samt vollständiger Übersicht der Tastenkürzel
- Auf der Apple Watch wiederholen und verstehen, warum die Watch dein iPhone braucht
- Das Widget „Fällige Karten“ zum Home-Bildschirm oder Sperrbildschirm hinzufügen
- Siri fragen, was fällig ist, oder eine Wiederholung starten, ohne den Bildschirm zu berühren
- Jede Karte über Spotlight finden und private Stapel davon ausnehmen



— 8.1

iPad

Auf dem iPad nutzt JustFlip! ein zweispaltiges Layout, wie die App „Einstellungen“. Die **Seitenleiste** links enthält deine Interessen und, sobald du eines auswählst, dessen Stapel. Die **Detailspalte** rechts zeigt die Karten des ausgewählten Stapels. Links stöberst du, rechts lernst du, und dabei verlierst du nie den Faden.



JustFlip! auf dem iPad: die Stapel eines Interesses in der Seitenleiste, die Karten dieses Stapels in der Detailspalte.

Das Layout richtet sich danach, wie du das iPad hältst:

- **Mit reichlich Platz** (im Querformat oder auf einem großen iPad im Hochformat) stehen beide

Spalten nebeneinander.

- **Wenn es eng wird** (auf einem kleineren iPad im Hochformat oder mit JustFlip! neben einer anderen App) bekommen die Karten den ganzen Bildschirm. Die Seitenleiste schiebt sich herein, wenn du oben in der Ecke auf die Seitenleistentaste tippst oder vom linken Rand hereinwischst.

JustFlip! funktioniert auch in Split View und Slide Over neben einer anderen App, und die Spalten passen sich dem verfügbaren Platz an. Die App läuft in einem einzigen Fenster, du kannst also keine zwei JustFlip!-Fenster nebeneinander öffnen.

Drag & Drop

Drag & Drop funktioniert auf zwei Arten:

- **Eine Datei durch Ablegen importieren.** Zieh eine **.flashcards-** oder **.flashcards.zip**-Datei, eine CSV-Tabelle oder ein Anki-Paket **.apkg** aus der App „Dateien“ (oder aus einer anderen App in Split View) auf JustFlip!. Du kannst sie irgendwo im Fenster ablegen, und der Import startet so, als hättest du die Datei geöffnet. Was jedes Format mitbringt, erklärt Kapitel 5.
- **Deine Bibliothek neu anordnen.** Interessen, Stapel und Karten lassen sich alle durch Ziehen umstellen. Für Interessen wählst du **Neu anordnen** im Menü oben auf dem Bildschirm „Interessen“. Für Stapel und Karten wählst du **Bearbeiten** im Menü der Liste. Dann ziehst du die Zeilen an ihren Griffen und tippst auf **Fertig**, wenn du fertig bist.

TIPP

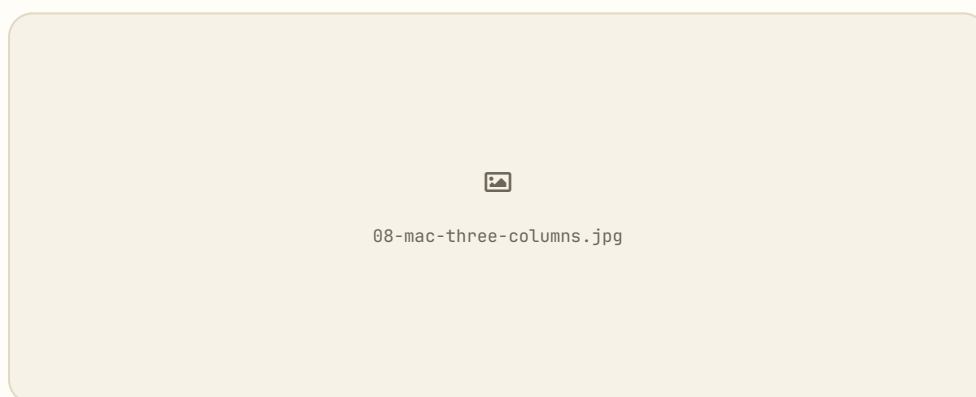
Zeiger und Tastatur helfen

Mit Trackpad oder Maus heben sich die Bewertungstasten an, wenn du den Zeiger darüber bewegst. Mit einer Hardwaretastatur funktionieren die Wiederholungskürzel aus der Tastaturübersicht auf dem iPad genau wie auf dem Mac.

— 8.2

Mac

Auf dem Mac nutzt JustFlip! die volle Breite eines Desktop-Fensters mit drei Spalten: **Interessen**, **Stapel** und **Karten**. Machst du das Fenster schmaler, verschwindet die Spalte „Interessen“ hinter der Seitenleistentaste, damit Stapel und Karten genug Platz behalten. In einem sehr schmalen Fenster bleiben nur die Karten sichtbar. Ziehst du das Fenster wieder breiter, kommen alle drei Spalten zurück.



JustFlip! auf dem Mac. Drei Spalten: Interessen, Stapel und die Kartenliste.

Die Menüleiste

JustFlip! fügt oben im Menü **Ablage** eigene Befehle hinzu:

| Befehl | Kürzel | Was er tut |
|----------------------------|--------|---|
| Import Cards... | ⌘ I | Öffnet eine Dateiauswahl für jede importierbare Datei |
| Import Interest Archive... | — | Dieselbe Dateiauswahl, unter dem Namen, nach dem du vielleicht suchst |
| Export Interest... | ⌘ E | Exportiert das ausgewählte Interesse als Archiv |
| Export Statistics... | — | Exportiert die Statistiken des ausgewählten Interesses |

Beide Importbefehle öffnen dieselbe Auswahl. JustFlip! erkennt das Format an der Datei selbst, es ist also egal, welchen du wählst. Der Rest der Menüleiste (Über, Ausblenden, Beenden, Bearbeiten, Fenster, Hilfe) ist die übliche Mac-Menüleiste.

⚠ ACHTUNG

Exportieren braucht ein ausgewähltes Interesse

Export Interest... und **Export Statistics...** wirken auf das Interesse, das in der Seitenleiste ausgewählt ist. Ist kein Interesse ausgewählt, passiert gar nichts: kein Fehler, kein Dialog. Klicke zuerst auf ein Interesse und wähle dann den Befehl.

 GUT ZU WISSEN**Menünamen sind auf Englisch**

Vorerst sind die vier oben genannten Befehle im Menü „Ablage“ auf Englisch, egal, auf welche Sprache die App eingestellt ist. Alles andere in JustFlip! folgt deiner Sprache.

Ein paar Dinge funktionieren anders als in anderen Mac-Apps:

- **Es gibt kein ⌘, für die Einstellungen.** Öffne die Einstellungen über die Zahnradtaste oben in der Spalte „Interessen“ und wähle dann **Einstellungen**.
- **Es gibt kein ⌘F.** Um alle deine Karten zu durchsuchen, nutze die Lupentaste oben in der Spalte „Interessen“.
- **Keine Taste startet eine Wiederholung.** Klicke zum Beginnen auf eine Wiederholungstaste und erledige den Rest mit der Tastatur.

Drag & Drop aus dem Finder funktioniert wie auf dem iPad: Leg eine Stapeldatei irgendwo im Fenster ab, um sie zu importieren.

— 8.3

Tastenkürzel

Die Wiederholungskürzel funktionieren auf dem Mac und auf einem iPad mit Hardwaretastatur. Sie sind für eine Hand gemacht: Umdrehen mit der Leertaste, Bewerten mit den Zifferntasten, und nie zum Zeiger greifen.

| Taste | Aktion | Wo sie funktioniert |
|----------------|------------------------------|--|
| Leertaste | Karte umdrehen | Während einer Wiederholung |
| Leertaste | Verdeckten Bereich aufdecken | Während einer Wiederholung mit Bildabdeckung |
| 1 | Mit Nochmal bewerten | Während einer Wiederholung |
| 2 | Mit Schwer bewerten | Während einer Wiederholung |
| 3 | Mit Gut bewerten | Während einer Wiederholung |
| 4 | Mit Leicht bewerten | Während einer Wiederholung |
| Zeilenschalter | Eingetippte Antwort prüfen | Während einer Wiederholung mit aktiviertem Antworten eintippen |
| ⌘⌘I | Import Cards... | Mac, überall (Menü „Ablage“) |
| ⌘⌘E | Export Interest... | Mac, mit ausgewähltem Interesse (Menü „Ablage“) |

Die Zifferntasten sind einfache Ziffern, nicht ⌘ plus Ziffer. So bleibt das Bewerten bei einem einzigen Tastendruck.

⚠ ACHTUNG

Drei Gründe, warum eine Taste nichts tut

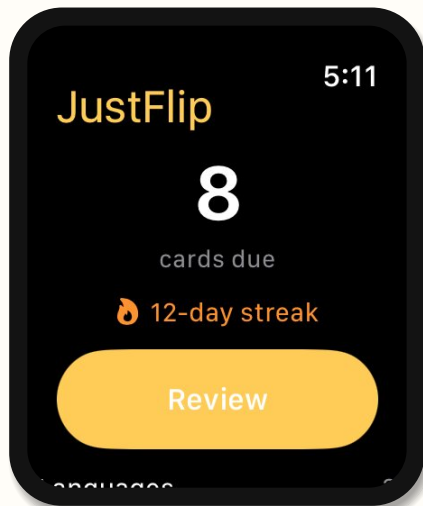
Jeder davon ist Absicht, und jeder sieht wie ein Fehler aus, wenn man ihn nicht kennt:

1. **Du tippst gerade eine Antwort.** Solange das Feld **Antwort eingeben** aktiv ist, tippen Leertaste und 1–4 stattdessen Zeichen. Sonst würde eine eingetippte „3“ die Karte mit Gut bewerten. Der Zeilenschalter prüft die Antwort trotzdem.
2. **Du hast „Strengere Bewertung“ eingeschaltet.** Ist **Einstellungen > Verhalten > Strengere Bewertung** aktiv, verschwinden beim Umdrehen der Karte die Tasten Gut und Leicht, und mit ihnen die Tasten 3 und 4. Standardmäßig ist die Option aus.
3. **Die Antwort unter der Abdeckung ist noch verborgen.** Auf einer Karte mit Bildabdeckung funktionieren die Bewertungstasten erst, nachdem du die Antwort mit der Leertaste aufgedeckt hast.

— 8.4

Apple Watch

Die Watch-App ist ein kleiner, konzentrierter Begleiter. Sie zeigt, wie viele Karten fällig sind, und lässt dich sie direkt am Handgelenk wiederholen. Praktisch in der Warteschlange, beim Spazierengehen oder überall dort, wo du dein iPhone nicht herausholen kannst.



Der Bildschirm „Heute“ auf der Watch: fällige Karten, deine Serie, die Taste „Wiederholen“ und eine Zeile pro Interesse.

Der Bildschirm „Heute“ auf der Watch zeigt:

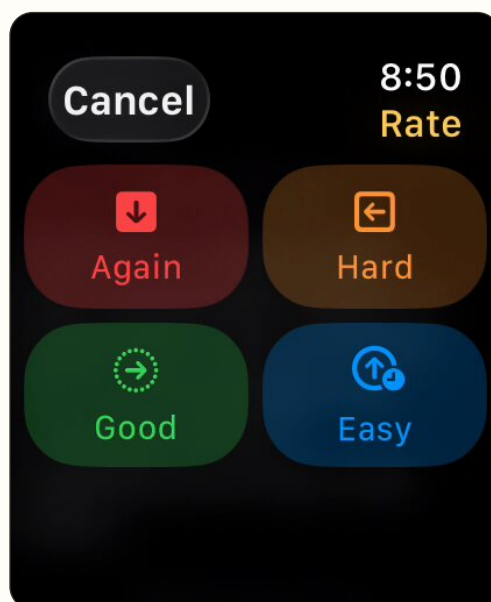
- die Zahl der **fälligen Karten**,
- deine **Serie**, falls du eine hast,
- die Taste **Wiederholen**,
- bis zu vier deiner Interessen, jeweils mit der Zahl fälliger Karten.

Beim ersten Öffnen hat die Watch noch nichts anzuzeigen. Sie bittet dich: **Öffnen Sie JustFlip auf Ihrem iPhone, um Ihre Karten zu synchronisieren.** Öffne die iPhone-App einmal, und die Watch füllt sich.

Wiederholen am Handgelenk

1. Tippe auf **Wiederholen**.
2. Lies die Frage. Tippe auf die Karte oder auf **Antwort zeigen**, um sie umzudrehen.
3. **Halte die Karte gedrückt**, um sie zu bewerten. Die vier Bewertungen erscheinen als Raster, mit denselben Farben und Symbolen wie auf deinem iPhone: Nochmal, Schwer, Gut und Leicht. Wähle eine, und die nächste Karte folgt von selbst.
4. Ist die Warteschlange abgearbeitet, sagt die Watch **Gut gemacht** und zeigt, wie viele Karten du wiederholt hast.

Warum gedrückt halten statt vier Tasten? Der Watch-Bildschirm ist klein. Vier Tasten würden die Antwort, also genau das, was du beurteilst, aus dem Bild drängen. Durch das Gedrückthalten bleibt die ganze Anzeige der Karte vorbehalten. Die erste Karte deiner ersten Sitzung erklärt die Geste einmal, danach bleibt ein kleiner Hinweis **Zum Bewerten halten** unter der Karte. Du kannst eine Karte auch schon auf der Frageseite bewerten, wenn du sie auf einen Blick weißt.



Eine Karte auf der Apple Watch bewerten: Karte gedrückt halten, dann eine Bewertung wählen.

Was die Watch zeigt

Das iPhone bereitet jede Karte für die Watch vor, damit sie so aussieht wie auf dem Telefon: fett, kursiv und Code, Formeln, Fotos und Diagramme, passend verkleinert für dein Handgelenk.

- **Lückentextkarten** funktionieren. Die Lücken erscheinen als [...] oder als Hinweis, falls du einen angegeben hast. Die Rückseite zeigt den Satz mit ausgefüllten Lücken, dazu eventuelle Notizen von der Antwortseite.
- **Markierungen** erscheinen als sanfte Farbe hinter dem Stapelnamen oben auf der Karte. Du siehst sie auf der Watch, setzt sie aber auf dem iPhone.
- **Code und Tabellen** erscheinen in einer schlichten Festbreitenschrift, ohne Syntaxfarben.

Was die Watch dem iPhone überlässt

Manche Karten passen nicht aufs Handgelenk, deshalb schickt JustFlip! sie gar nicht erst an die Watch. Das ist besser, als eine Karte ohne genau den Teil zu zeigen, den sie abfragt. Diese Karten bleiben auf deinem iPhone:

- Karten mit **Audio** oder einem **PDF** auf einer der beiden Seiten,
- **Fortschritts-Tracker**, die du mit einem Schieberegler bewertest, nicht mit vier Tasten,
- Karten mit mehr als **280 Zeichen** auf einer der beiden Seiten,
- Karten, deren Foto oder Diagramm zu groß zum Senden oder zu detailreich zum Lesen in Handgelenkgröße ist.

Die Watch trägt außerdem höchstens **60 Karten** auf einmal. Bleiben Karten zurück, sagt der Bildschirm „Heute“ das, zum Beispiel „12 Karten brauchen Ihr iPhone“. Lässt sich keine deiner fälligen Karten auf der Watch wiederholen, siehst du **Auf dem iPhone wiederholen** dort, wo sonst die Taste „Wiederholen“ wäre.

Dein iPhone führt den Plan

Die Watch plant selbst nichts. Dein **iPhone** ist das einzige Gerät, das entscheidet, wann jede Karte wiederkommt. Die Watch behält eine Kopie der Karten, die dein iPhone zuletzt geschickt hat, und eine Liste der Bewertungen, die du vergeben hast. Diese Bewertungen schickt sie an dein iPhone zurück, das den Plan aktualisiert. Dein iPhone synchronisiert dann mit iCloud, sodass deine anderen Geräte nachziehen.

Im Alltag merkst du davon nichts: Ist dein iPhone in der Nähe, erreicht es eine Bewertung innerhalb von Sekunden. Bemerkbar wird es, wenn die beiden getrennt sind.

ACHTUNG

Bewertungen warten auf dein iPhone

Wiederholst du auf der Watch, während dein iPhone außer Reichweite ist, warten die Bewertungen auf der Watch. Der Bildschirm „Heute“ zeigt sie an, zum Beispiel „3 werden mit dem iPhone synchronisiert“, bis dein iPhone sie empfängt. Nichts geht verloren. Die Bewertungen werden zugestellt, sobald sich die beiden wieder verbinden, und jede wird nur einmal angewendet.

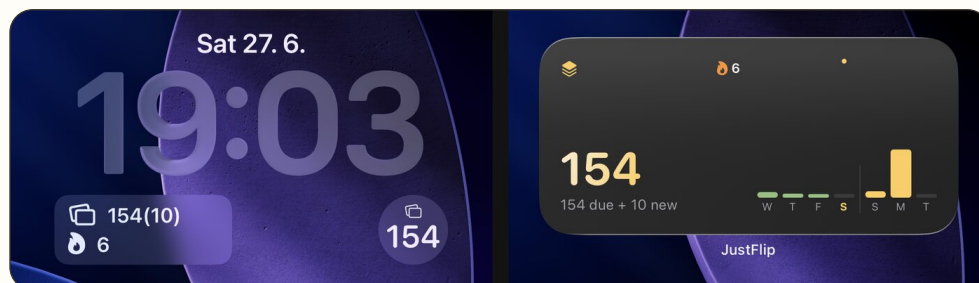
Bis dahin zeigen das iPhone, das Widget und deine anderen Geräte diese Karten weiterhin als fällig. Auch das nächste Intervall zählt ab dem Moment, in dem dein iPhone die Bewertung empfängt, nicht ab dem Moment, in dem du sie vergeben hast. Nach einer langen Wiederholung fern vom Telefon kommen manche Karten deshalb ein paar Stunden später wieder als sonst.

Die Watch-App gibt es, wie die meisten Watch-Apps, nur im dunklen Design.

8.5

Das Widget für den Home-Bildschirm

Das Widget **Fällige Karten** zeigt, was auf dich wartet, ohne dass du die App öffnest. Tippe darauf, und JustFlip! öffnet sich direkt in der heutigen Wiederholung.



Das Widget „Fällige Karten“ auf dem Sperrbildschirm (links) und in mittlerer Größe auf dem Home-Bildschirm (rechts).

Es gibt drei Größen für den Home-Bildschirm und drei für den Sperrbildschirm:

| Größe | Zeigt |
|-----------------------------|--|
| Klein | Die Zahl der fälligen Karten, deine Serie und die Wiederholungen der letzten sieben Tage als kleine grüne Balken |
| Mittel | Dieselbe Zahl, die Aufteilung in fällige und neue Karten und eine Zeitleiste: vergangene Tage in Grün, kommende Tage in Gold |
| Groß | Alles oben Genannte, deine beste Serie und eine ausführlichere Zeitleiste über zwei Wochen |
| Sperrbildschirm, rund | Die Zahl der fälligen Karten oder ein Häkchen |
| Sperrbildschirm, rechteckig | Fällige und neue Karten sowie deine Serie |
| Sperrbildschirm, inline | Eine einzeilige Zusammenfassung neben der Uhr |

Wenn nichts mehr zu tun ist, zeigt das Widget **Alles erledigt** und sagt dir, wann die nächsten Karten fällig sind, zum Beispiel „Nächste morgen · 12“.

So fügst du es hinzu:

1. Berühre einen leeren Bereich auf deinem Home-Bildschirm und halte den Finger darauf, bis die Apps wackeln.
2. Tippe auf **Bearbeiten** und dann auf **Widget hinzufügen**.
3. Suche nach **JustFlip**, wähle **Fällige Karten**, wische zur gewünschten Größe und tippe auf **Widget hinzufügen**.

Für den Sperrbildschirm berührst du den Sperrbildschirm und hältst den Finger darauf, tippst auf **Anpassen**, wählst den Sperrbildschirm und fügst „Fällige Karten“ aus der Widget-Liste hinzu.

⚠ ACHTUNG**Das Widget zeigt, was dieses Gerät zuletzt gesehen hat**

Das Widget liest deine Bibliothek nicht direkt. Es zeigt eine Zusammenfassung, die die App auf diesem Gerät speichert, wann immer du sie öffnest, verlässt oder eine Wiederholung beendest. Das Widget aktualisiert sich um Mitternacht und wenn die nächsten Karten fällig werden. Wiederholst du aber auf iPad oder Mac, zieht das Widget auf dem iPhone erst nach, wenn du JustFlip! das nächste Mal auf dem iPhone öffnest.

Das Widget gibt es für iPhone und iPad. Es verwendet das Gold von JustFlip!, egal, welches Design du in der App gewählt hast, und folgt der hellen oder dunklen Darstellung deines Geräts.

— 8.6

Siri und Kurzbefehle

JustFlip! stellt Siri und der App „Kurzbefehle“ zwei Aktionen zur Verfügung. Du musst nichts einrichten: Sie sind verfügbar, sobald du die App einmal geöffnet hast.

| Aktion | Was passiert | Öffnet die App? |
|-------------------------------------|--|-----------------|
| Wie viele Karten sind fällig | Siri sagt dir, wie viele Karten fällig sind und wie viele neue Karten bereitstehen | Nein |
| Wiederholung starten | JustFlip! öffnet sich und startet die heutige Wiederholung | Ja |

Auf Deutsch kannst du zum Beispiel sagen:

- „Wie viele Karten sind in JustFlip fällig“
- „Was ist in JustFlip fällig“
- „Fällige Karten in JustFlip“
- „Eine Wiederholung in JustFlip starten“
- „Meine Karten in JustFlip wiederholen“
- „Mit JustFlip lernen“

Eine typische Antwort lautet „14 Karten sind zur Wiederholung fällig.“ oder „Nichts fällig, aber 5 neue Karten sind bereit.“ Ist alles erledigt, sagt dir Siri, dass gerade nichts fällig ist.

Beide Aktionen erscheinen auch in der App **Kurzbefehle**. Suche dort nach JustFlip, um eine davon in einen eigenen Kurzbefehl einzubauen oder auf deinen Home-Bildschirm zu legen.

⚠ ACHTUNG**Siri-Sätze brauchen eine Siri-Sprache**

Die gesprochenen Sätze funktionieren auf Englisch, Deutsch, Spanisch, Französisch, Italienisch, Japanisch, Koreanisch und brasilianischem Portugiesisch. Siri unterstützt kein Tsche-

chisch, deshalb gibt es für Tschechisch keine Sätze. Auf einem tschechischen Gerät kannst du beide Aktionen trotzdem über die App „Kurzbefehle“ ausführen, und die Antwort kommt auf Tschechisch.

i GUT ZU WISSEN

Die Zahl stammt aus der Zusammenfassung des Widgets

„Wie viele Karten sind fällig“ antwortet sofort, ohne die App zu öffnen. Die Aktion liest dieselbe gespeicherte Zusammenfassung wie das Widget, daher gilt dieselbe Regel: Sie weiß, was dieses Gerät wusste, als du JustFlip! hier zuletzt benutzt hast.

— 8.7

Spotlight

JustFlip! nimmt deine Karten in Spotlight auf, die Suche auf deinem Gerät. Wische auf dem Home-Bildschirm nach unten, tippe ein paar Buchstaben einer Frage ein, und die Karte erscheint unter JustFlip!. Tippst du darauf, öffnet JustFlip! den Stapel dieser Karte, scrollt zur Karte und hebt sie kurz mit einem Ring hervor.

Spotlight durchsucht:

- die **Frage** und die **Antwort** der Karte,
- ihre **Tags**,
- die Namen von **Stapel** und **Interesse**.

Eine reine Bildkarte ohne Text wird über ihre **Bildbeschreibung** gefunden. Ein Grund mehr, eine zu schreiben (Kapitel 11).

i GUT ZU WISSEN

Spotlight findet Wortanfänge

Spotlight sucht nach Wörtern, die mit dem Einge Tipppten *beginnen*. „Photo“ findet „Photosynthese“, „Synthese“ aber nicht. Groß- und Kleinschreibung sowie Akzente spielen keine Rolle, Tippfehler aber schon. Um ein Wort mitten in einem anderen zu finden, nutze stattdessen die Suche in der App: Die Lupe auf dem Bildschirm „Interessen“, **Karten suchen**, findet Text an jeder Stelle.

Stapel aus der Suche heraushalten

Anfangs ist alles durchsuchbar. Um ein Interesse oder einen Stapel aus Spotlight herauszuhalten, schalte **In die Gerätesuche aufnehmen** aus:

- **Für ein Interesse:** Halte das Interesse gedrückt (oder klicke es auf dem Mac mit der rechten Maustaste an), wähle **Interesse bearbeiten** und schalte den Schalter aus. Jeder Stapel in diesem Interesse verschwindet aus der Suche.

- **Für einen einzelnen Stapel:** Halte den Stapel gedrückt, wähle **Stapel bearbeiten** und schalte den Schalter aus. Die anderen Stapel in diesem Interesse bleiben durchsuchbar.

Derselbe Schalter erscheint, wenn du ein Interesse oder einen Stapel anlegst und wenn ein Import ein neues Interesse anlegt. Importierst du in ein bestehendes Interesse, folgen die neuen Karten der Einstellung dieses Interesses.

⚠ ACHTUNG

Der Schalter des Interesses gewinnt

Eine Karte erscheint nur dann in Spotlight, wenn **sowohl** ihr Interesse als auch ihr Stapel aufgenommen sind. Schaltest du das Interesse aus, erscheint keiner seiner Stapel, egal, was deren eigene Schalter sagen. Einen Schalter pro Karte gibt es nicht. Um ein paar Karten privat zu halten, verschieb sie in einen eigenen Stapel und schalte diesen aus.

Der Index bleibt auf diesem Gerät. Nichts verlässt es, und der Schalter wird nicht mitgegeben, wenn du einen Stapel exportierst oder teilst: Wer den Stapel bekommt, entscheidet selbst.

— 8.8

Neuigkeiten

Nach einem Update mit neuen Funktionen erscheint in der unteren Ecke des Hauptbildschirms eine goldene Taste **Neuigkeiten**. Sie bleibt etwa fünf Sekunden (fünfzehn mit VoiceOver, das sie auch ansagt) und blendet sich dann aus. Tippe darauf, um das Fenster **Neuigkeiten** zu öffnen, das zeigt, was sich in jeder Version geändert hat.

Du siehst die Taste einmal pro Funktions-Update, egal, ob du darauf tippst oder nicht. Bei Updates mit reinen Fehlerbehebungen erscheint sie nicht, ebenso wenig nach einer Neuinstallation. Da hast du ja noch nichts verpasst.

Verpasst? Das Fenster ist immer nur einen Tipp entfernt: Tippe oben auf dem Bildschirm „Interessen“ auf die Zahnradtaste und wähle **Neuigkeiten**.

Das Fenster lädt die Neuigkeiten-Seite von just-flip.app in der Sprache deiner App und braucht daher eine Internetverbindung. Offline zeigt es **Neuigkeiten konnten nicht geladen werden** und bietet **Erneut versuchen** und **Im Browser öffnen** an. Dieselbe Seite kannst du auch jederzeit unter <https://just-flip.app/news/> lesen.

— KAPITEL 9

Statistiken und KI fragen

Jede Bewertung, die du vergibst, ist ein kleines Indiz dafür, wie dein Gedächtnis arbeitet. JustFlip! bewahrt sie alle auf, und dieses Kapitel zeigt dir, wie du sie liest: die Zahlen, die du jeden Tag siehst, den ausführlicheren Bildschirm „Statistiken“ und KI fragen, das aus dem, was du kannst und was dir immer wieder entwischt, ein Briefing für die Chat-KI deiner Wahl macht.

— IN DIESEM KAPITEL

- Fällige Karten, Beherrschung und Serien verstehen, und wie jede Zahl berechnet wird
- Behaltensrate, Aktivitäts-Heatmap, Stapel-Rangliste und Vorschau lesen
- „Besser lernen“ von „einfach mehr wiederholen“ unterscheiden
- ChatGPT, Claude oder Gemini mit einem Lernbericht von KI fragen briefen
- Deine Statistiken als Tabelle oder als vollständige JSON-Daten exportieren

— 9.1

Die Zahlen, die du jeden Tag siehst

Du brauchst den Bildschirm „Statistiken“ nicht, um zu wissen, wie es läuft. Drei Zahlen begegnen dir überall in der App, und alle sind kostenlos.

| Zahl | Wo du sie siehst | Was sie bedeutet |
|---------------------|----------------------------------|--|
| Fällig | Heute, Stapelzeilen, Kartenliste | Karten, deren nächstes Wiederholungsdatum erreicht ist |
| Beherrschung | Interessen- und Stapelzeilen | Der Anteil der Karten, deren <i>letzte</i> Bewertung Gut oder Leicht war |
| Serie | Heute, als „N Tage in Folge“ | Tage in Folge mit mindestens einer Wiederholung |

Fällig

Eine Karte ist fällig, wenn ihr geplantes Wiederholungsdatum erreicht ist. Heute zählt die fälligen Karten aus all deinen Interessen zusammen, dazu die neuen Karten, die der Tag erlaubt, und gibt dir eine Schätzung wie „Etwa 6 Min.“. Ist nichts fällig, zeigt Heute **Alles erledigt** und einen kleinen Streifen **Nächste 7 Tage**, damit du siehst, was morgen auf dich zukommt. Wie Fälligkeitsdaten festgelegt werden, ist Thema von Kapitel 6.

Beherrschung

Die Beherrschung eines Stapels zählt jede Karte, deren **letzte** Bewertung Gut oder Leicht war, und teilt durch die Zahl der Karten im Stapel. Karten, die du nie wiederholt hast, zählen mit, und zwar als noch nicht beherrscht. Ein frisch importierter Stapel beginnt also bei 0 %. Die Beherrschung eines Interesses ist der Durchschnitt der Beherrschung seiner Stapel, wobei jeder Stapel gleich viel zählt, egal wie groß er ist.

GUT ZU WISSEN

Beherrschung geht in beide Richtungen

Weil nur die letzte Bewertung zählt, ist die Beherrschung eine Momentaufnahme, keine Trophäe. Drückst du Nochmal bei einer Karte, die du letzte Woche noch wusstest, zählt diese Karte nicht mehr, bis du sie wieder richtig hast. Genau darum geht es: Die Zahl sagt dir, was du heute kannst.

Serie

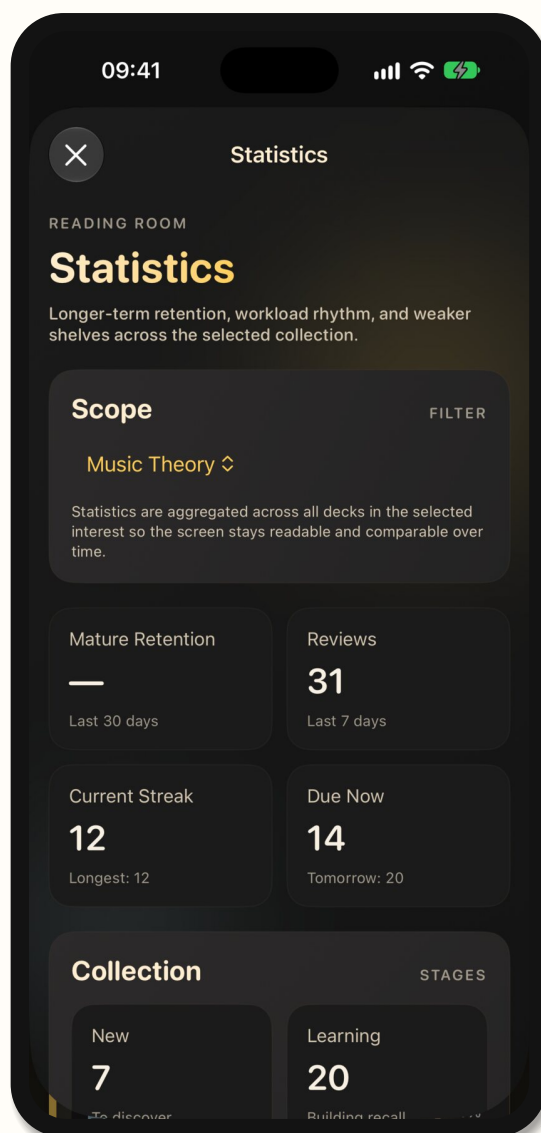
Deine Serie zählt die Tage, an denen du mindestens eine Karte wiederholt hast. Eine Karte genügt. Außerdem bekommst du einen Gnadentag: Hast du heute noch nicht wiederholt, bleibt die Serie von gestern bestehen, bis der Tag vorbei ist.

JustFlip! ist nachsichtig, wenn mal ein Tag ausfällt. Bis zu **zwei verpasste Tage** innerhalb deiner aktuellen Serie werden automatisch überbrückt, sodass ein einzelner voller Tag nicht eine monatelange Gewohnheit auslöscht. Die überbrückten Tage selbst zählen nicht mit. Möchtest du einen Schubs, bevor eine Serie reißt, schalte **Serien-Rettung** unter **Einstellungen > Erinnerungen** ein. Sie schickt abends eine Erinnerung, wenn du an diesem Tag noch nicht wiederholt hast.

— 9.2

Statistiken öffnen (Pro)

Der vollständige Bildschirm „Statistiken“ ist eine **Pro**-Funktion. Öffne ihn über das Menü **Einstellungen** (das Zahnradsymbol) oben in der Liste der Interessen und wähle dann **Statistiken**. Ohne Pro trägt der Menüpunkt ein Schloss und öffnet stattdessen den Pro-Bildschirm. Auch eine kostenlose Pro-Testphase schaltet ihn frei.



Der Bildschirm „Statistiken“: die Auswahl des Interesses, die vier Übersichtskacheln und die Phasen der Sammlung.

Die Statistiken betrachten immer **ein Interesse auf einmal**. Wähle es oben unter **Umfang**. Alles darunter, von den Übersichtskacheln bis zur Vorschau, fasst alle Stapel dieses Interesses zusammen. So bleiben die Zahlen über die Zeit vergleichbar. Um zwei Themengebiete zu vergleichen, schalte die Auswahl hin und her.

Der Bildschirm aktualisiert sich nach dem Wiederholen von selbst, du kannst ihn also auf iPad oder Mac neben einer Lernsitzung offen lassen.

Die Übersichtskacheln

| Kachel | Was sie zeigt |
|---------------------|---|
| Reife Behaltensrate | Wie oft du dich im Zeitraum Letzte 30 Tage an <i>reife</i> Karten erinnert hast (siehe Behaltensrate) |
| Wiederholungen | Wie viele Wiederholungen du im Zeitraum Letzte 7 Tage gemacht hast, heute eingeschlossen |

| Kachel | Was sie zeigt |
|----------------|--|
| Aktuelle Serie | Deine Serie in diesem Interesse, dazu deine bisher längste |
| Jetzt fällig | Jetzt fällige Karten, dazu wie viele morgen fällig werden |

Die Serie wird hier genauso berechnet wie bei Heute, aber nur aus Wiederholungen im ausgewählten Interesse. Sie kann kürzer sein als deine Serie bei Heute, die jedes Interesse mitzählt.

Phasen der Sammlung

Unter **Sammlung** wird jede Karte des Interesses einer von vier Phasen zugeordnet:

| Phase | Untertitel | Bedeutung |
|--------------|---------------------|---|
| Neu | Noch zu entdecken | Nie wiederholt |
| Lernend | Gedächtnis aufbauen | Wird gelernt oder nach einem Fehler neu gelernt |
| Wiederholung | Festigen | Im regulären Wiederholungszyklus |
| Gemeistert | Langzeitgedächtnis | Intervalle von 30 Tagen und mehr |

Eine gesunde Sammlung wandert über die Wochen nach rechts. Wie eine Karte von Phase zu Phase wechselt, erklärt Kapitel 6.

ACHTUNG

Jetzt fällig ist nicht dasselbe wie Heute

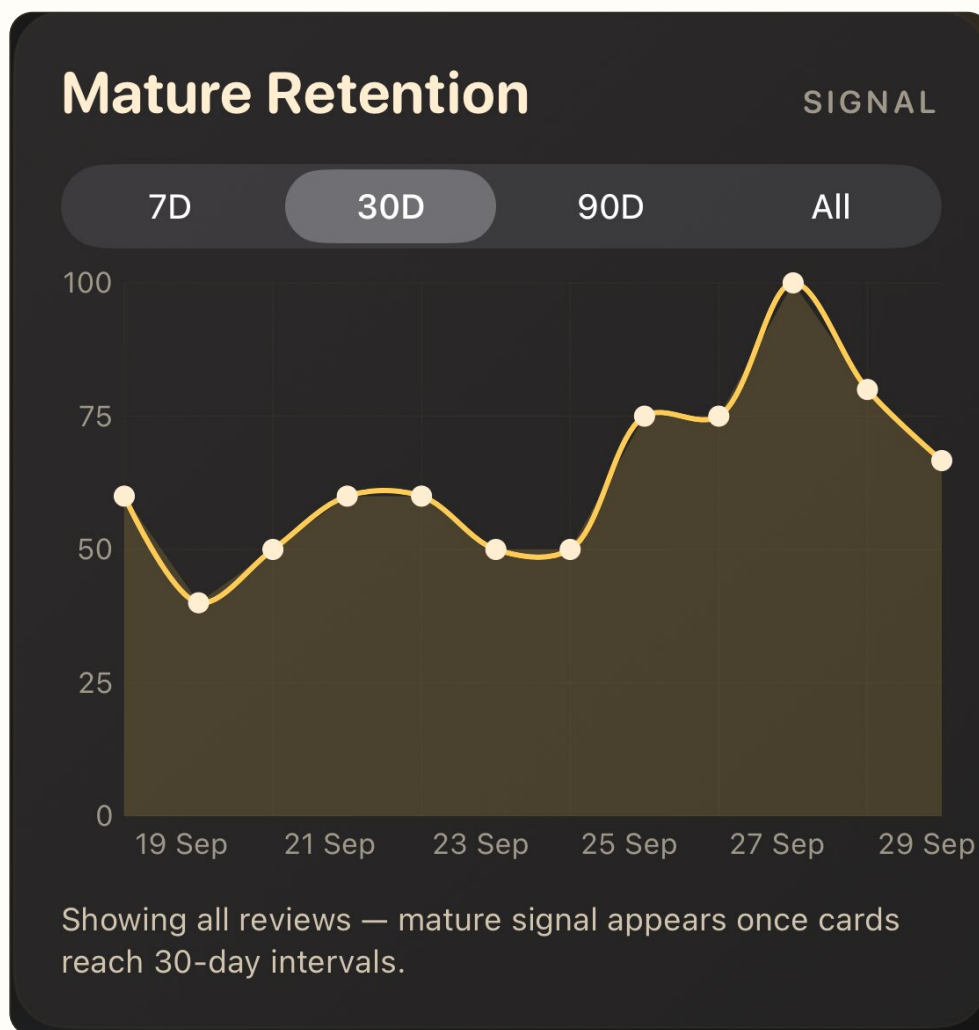
Jetzt fällig zählt **jede** Karte im Interesse, deren Wiederholungsdatum erreicht ist, auch Karten, die du zurückgestellt hast. Heute bietet nur an, was in eine Sitzung passt: Zurückgestellte Karten bleiben draußen, und **Karten pro Sitzung** sowie **Neue Karten pro Tag** begrenzen den Rest. Eine große Zahl bei Jetzt fällig neben einer kurzen Sitzung bei Heute ist normal und kein Fehler.

— 9.3

Behaltensrate: gesamt und reif

Die Behaltensrate beantwortet eine einzige Frage: *Als die Karte drankam, wusstest du sie noch?* Eine Wiederholung gilt als erinnert, wenn du sie mit **Gut** oder **Leicht** bewertet hast. Nochmal und Schwer zählen beide als nicht erinnert.

Das Diagramm **Reife Behaltensrate** zeigt diese Quote pro Tag. Den Zeitraum wählst du mit dem Segmentschalter: **7D**, **30D**, **90D** oder **Alle**.



Das Diagramm der Behaltensrate über 90 Tage. Jeder Punkt ist der Anteil erinnerter reifer Wiederholungen an einem Tag.

Reif ist das entscheidende Wort. Eine Wiederholung gilt als reif, wenn die Karte bereits ein Intervall von **mindestens 30 Tagen** erreicht hatte, bevor du sie beantwortet hast. Neue Karten lassen sich leicht „erinnern“: Du hast sie vor einer Minute gesehen. Eine Karte, die du zuletzt vor einem Monat gesehen hast, ist der echte Test für dein Langzeitgedächtnis, und genau das zeigt die reife Linie.

In den ersten Wochen hast du noch keine reifen Wiederholungen. Das Diagramm greift dann auf die **gesamte Behaltensrate** zurück, also jede Wiederholung jeder Karte, und der Untertitel darunter sagt das auch: „Alle Wiederholungen werden angezeigt – das Reife-Signal erscheint, sobald Karten 30-Tage-Intervalle erreichen.“ Sobald deine ersten Karten die 30-Tage-Grenze überschreiten, wechselt

das Diagramm von selbst zum reifen Signal. Gibt es im Zeitraum überhaupt keine Wiederholungen, siehst du **Noch nicht genug reife Wiederholungen**.

 TIPP

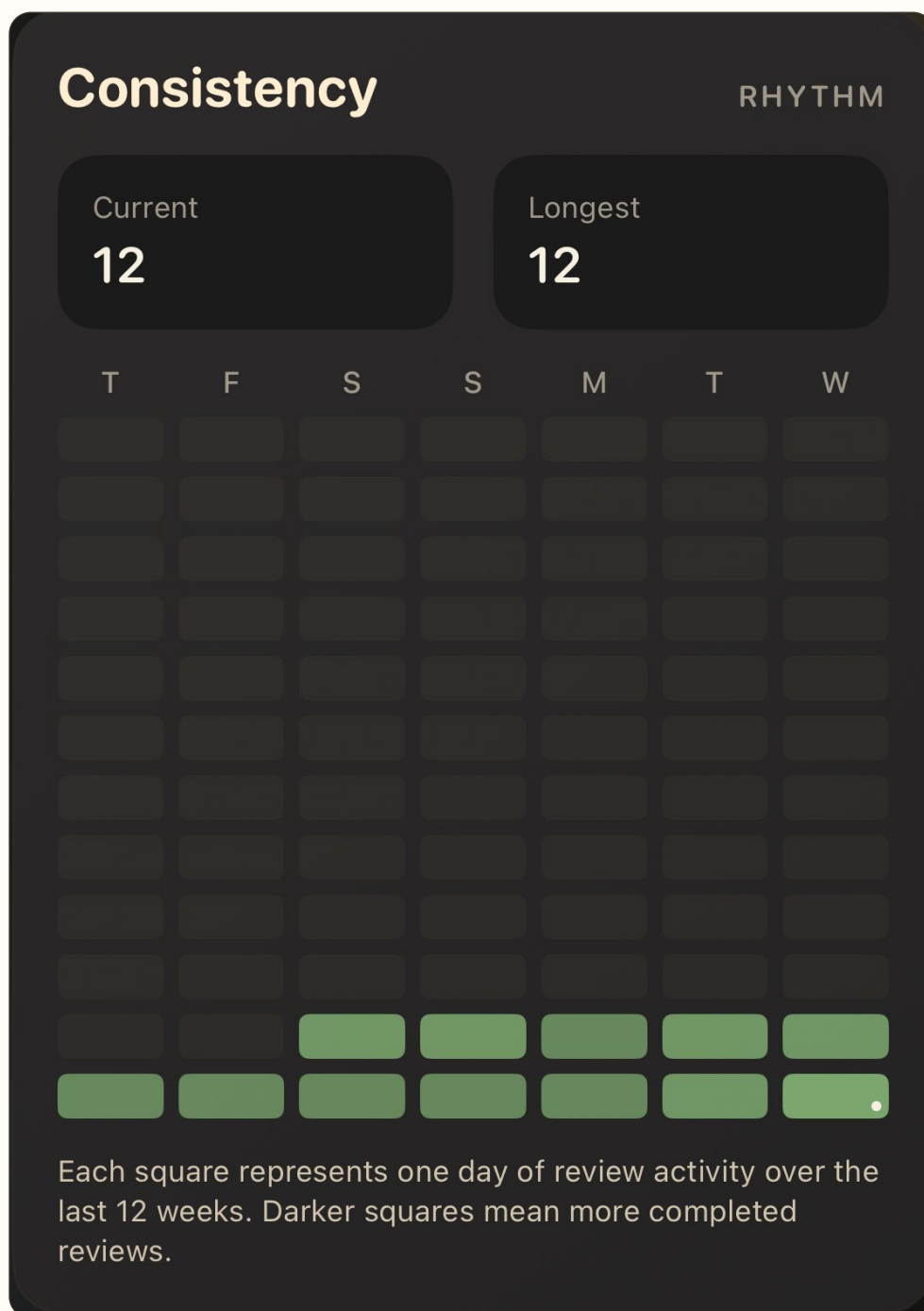
Lies den Trend, nicht den Punkt

Ein einzelner Tag kann bei drei Wiederholungen zwischen 60 % und 100 % schwanken. Wähle **30D** oder **90D** und achte auf den Verlauf der Linie. Eine flache Linie zwischen 80 und 99 % bedeutet, dass dein Plan seine Arbeit macht.

— 9.4

Konsistenz: Serien und die Heatmap

Der Bereich **Konsistenz** zeigt deine Serien **Aktuell** und **Längste** für das Interesse, darüber eine Heatmap der **letzten 12 Wochen**. Jedes Quadrat ist ein Tag, und ein dunkleres Quadrat bedeutet mehr Wiederholungen an diesem Tag, gemessen an deinem aktivsten Tag im Zeitraum. Das Quadrat von heute trägt einen kleinen Punkt.



Die Konsistenz-Heatmap: 12 Wochen Wiederholungstage, dunklere Quadrate für aktivere Tage.

Achte auf Lücken und Häufungen, nicht auf die Farbe. Zehn Minuten jeden Tag schlagen eine Stunde

jeden Sonntag, denn verteilte Wiederholung lebt davon, Karten nahe an ihrem Fälligkeitsdatum zu sehen.

i GUT ZU WISSEN

„Längste“ kann kürzer aussehen als „Aktuell“

Längste ist die beste Folge *aufeinanderfolgender* Tage, die du je hattest, ohne die zwei überbrückten Tage, die **Aktuell** schützen. Eine aktuelle Serie, die einen verpassten Tag überstanden hat, kann deshalb länger sein als deine „längste“. Beide Zahlen stimmen, sie messen nur leicht unterschiedliche Dinge.

— 9.5

Stapelvergleich

Stapelvergleich ordnet die Stapel des Interesses nach Behaltensrate, mit dem **niedrigsten oben**. Dieser Balken zählt jede Wiederholung, die du je in dem Stapel gemacht hast, nicht nur die der letzten 30 Tage, und ändert sich daher langsam. Unter dem Diagramm stehen bei den ersten vier Stapeln die Zahl der jetzt fälligen Karten und die Gesamtzahl der Fehler, also wie oft eine Karte, die du konntest, wieder vergessen wurde.

Beim obersten Stapel bringt deine Mühe am meisten. Meist steckt eines von drei Dingen dahinter:

1. **Die Karten sind unklar.** Zwei mögliche Antworten oder zu viel auf einer Karte. Kapitel 3 zeigt, wie du das behebst.
2. **Der Stoff baut auf etwas auf, das du nicht gelernt hast.** Genau dafür ist KI fragen da.
3. **Du hetzt.** Du hast mehr neue Karten hinzugefügt, als du verdauen kannst. Senke **Neue Karten pro Tag** für eine Weile.

— 9.6

Vorschau bevorstehender Wiederholungen

Die Vorschau ist ein Balkendiagramm, das zeigt, wie viele Karten an jedem der nächsten **7D** oder **30D** fällig werden, ausgehend vom aktuellen Plan. Bereits überfällige Karten kommen zum Balken von heute hinzu, damit ein Rückstand nie aus dem Blick gerät. Abgelegte Karten bleiben außen vor.

Eine Spitze in zwei Wochen ist nach einem großen Import oder einer Woche mit vielen neuen Karten normal. Siehst du eine kommen, verteile sie: Wiederhole in den Tagen davor jeweils ein bisschen mehr.

⚠ ACHTUNG

Die Vorschau kennt nur den heutigen Plan

Jede Bewertung verschiebt das Fälligkeitsdatum einer Karte, die Vorschau ist also eine Hochrechnung, kein Versprechen. Karten, die du falsch beantwortest, kommen früher wieder und

machen den morgigen Tag voller, als das Diagramm gesagt hat.

— 9.7

Die Zahlen ehrlich lesen

Man kann sich leicht produktiv fühlen und trotzdem wenig lernen. Der Bildschirm „Statistiken“ ist dafür gemacht, eine schwierigere Frage zu beantworten: *Lerne ich besser, oder wiederhole ich nur mehr?* Ein paar Faustregeln:

- **Mehr Wiederholungen, sinkende reife Behaltensrate.** Du fügst schneller hinzu, als du festigen kannst. Mach bei neuen Karten langsamer, dein Rückstand wird es dir danken.
- **Reife Behaltensrate stabil, Wiederholungen stabil.** Das ist das Ziel. Der Plan macht seine Arbeit, bleib dran.
- **Hohe Gesamt-Behaltensrate, aber noch kein reifes Signal.** Alles in Ordnung. Deine Karten haben einfach noch keine 30-Tage-Intervalle erreicht. Gib ihnen einen Monat.
- **Ein Stapel weit unter den anderen.** Dieser Stapel hat ein Kartenproblem oder ein Problem mit Vorwissen, kein Problem mit Willenskraft. Siehe Stapelvergleich.
- **Eine lange Serie mit blassen Quadraten.** Eine Karte am Tag hält die Serie am Leben, aber nicht den Plan. Behalte auch **Jetzt fällig** im Auge.

⚠ ACHTUNG

Bewerte ehrlich, sonst lügen die Zahlen

Jede Zahl in diesem Kapitel beruht auf deinen Bewertungen. Drückst du Gut bei einer Karte, die du nur halb wusstest, bläht du Beherrschung, Behaltensrate und Intervalle gleichzeitig auf, und die Karte kommt später wieder, als sie sollte. Schwer ist kein Versagen, sondern eine Information.

— 9.8

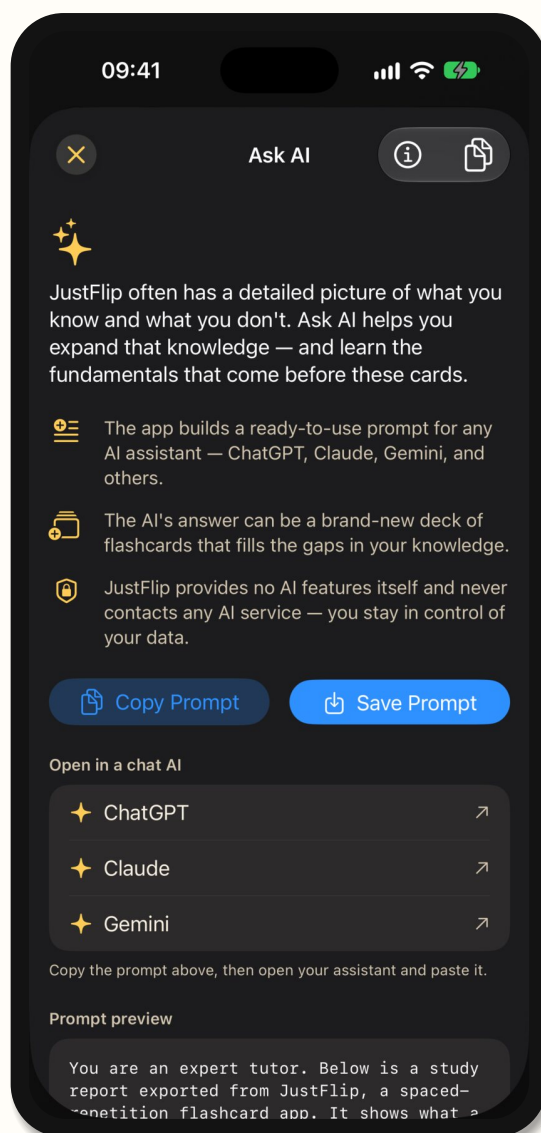
KI fragen: Brief deinen eigenen Tutor

Nach ein paar Wochen weiß JustFlip! etwas, das keine Chat-KI weiß: welche deiner Karten du beherrschst und welche dir immer wieder entweichen. **KI fragen** macht daraus einen fertigen Prompt, einen Lernbericht mit Anweisungen, den du in ChatGPT, Claude, Gemini oder einen anderen Assistenten einfügst.

Wo du es findest

| Von | Wähle | Umfang |
|--|-------------------------------------|-------------------------------|
| Einer Karte in der Kartenliste (lange drücken oder Rechtsklick) | KI fragen | Diese Karte |
| Der Funkeln-Taste oben in einer Wiederholung | KI zur Karte fragen | Die angezeigte Karte |
| Der Funkeln-Taste oben in einer Wiederholung | KI zum Stapel fragen (Pro) | Der ganze Stapel dieser Karte |
| Einem Stapel in der Stapelliste (lange drücken oder Rechtsklick) | KI fragen (Pro) | Der ganze Stapel |
| Dem Ergebnisbildschirm nach einer Wiederholung | KI fragen | Die Karten dieser Sitzung |

Einzelne Karten und Sitzungsberichte sind kostenlos. Stapelberichte sind **Pro**: Ohne Pro zeigen diese Menüpunkte ein Schloss und öffnen den Pro-Bildschirm.



Das Fenster „KI fragen“: Prompt kopieren und Prompt sichern, die Links unter „In einem KI-Chat öffnen“ und die Prompt-Vorschau.

Was in den Bericht kommt

Ein **Stapelbericht** sortiert deine Karten nach ihrem Verlauf:

- **Karten, mit denen du kämpfst:** Karten mit mindestens einem Fehler, einer niedrigen Leichtigkeit oder solche, die noch gelernt werden. Sie stehen mit der schwächsten zuerst in der Liste, jede mit ihrer Antwort und einer Zeile Statistik, zum Beispiel „failed 4 of 6 review(s) · 2 lapse(s) · ease 1.8 · avg 21s to answer“. Der Bericht enthält bis zu 25 davon.
- **Karten, die du beherrschst:** nur mit der Frage aufgeführt, als Kontext, damit die KI deine Zeit nicht damit verschwendet, sie dir erneut beizubringen (bis zu 60).
- **Ein frischer Stapel** ohne Verlauf wird Karte für Karte aufgelistet, und die KI wird gebeten, das Thema zu erschließen und seine Grundlagen zu vermitteln.

Ein **Kartenbericht** umfasst eine Karte: ihre Frage und Antwort und deinen Verlauf mit ihr. Ein **Sitzungsbericht** listet die Karten der gerade beendeten Wiederholung, jeweils mit der Bewertung, die du vergeben hast.

Worum er die KI bittet

Die Anweisungen folgen in jedem Umfang derselben Idee:

1. **Die Voraussetzungen beibringen.** Deine Fehler deuten oft auf Hintergrundwissen hin, das der Stapel nicht abdeckt, deshalb wird die KI gebeten, es von Grund auf zu erklären.
2. **Die Missverständnisse erklären,** die deine falschen Antworten vermuten lassen.
3. **Quellen empfehlen,** jeweils mit direktem Link, bevorzugt offizielle Dokumentation und seriöse Nachschlagewerke.
4. **Optional neue Karteikarten schreiben** für die Lücken, als CSV (**question, answer**) in einem Codeblock, bereit zum Import.

Der Prompt selbst ist auf Englisch, weil Chat-Modelle englischen Anweisungen am zuverlässigsten folgen. Er bittet die KI aber, **in der Sprache deines Geräts zu antworten** und neue Karteikarten in der Sprache des Stapels zu schreiben.

Abschicken

Das Fenster bietet **Prompt kopieren** und **Prompt sichern**, das eine **.txt**-Datei speichert. Unter **In einem KI-Chat öffnen** öffnen die Zeilen ChatGPT, Claude und Gemini den Assistenten mit einer neuen Unterhaltung, in seiner App, falls du sie installiert hast, sonst im Browser. Deinen Prompt nehmen sie nicht mit: erst kopieren, dann öffnen, dann einfügen. Die **Prompt-Vorschau** ganz unten zeigt genau, was du gleich teilst.

TIPP

Den Kreis schließen

Wenn die KI dir neue Karten schreibt, kopiere ihre Antwort, geh zurück zur Liste der Interessen und wähle **Hinzufügen oder importieren** > **Karten einfügen**. JustFlip! findet das CSV in der Antwort, auch in einem Codeblock, und zeigt dir eine Vorschau. Du wählst den Stapel, bevor irgendetwas gespeichert wird.

GUT ZU WISSEN

JustFlip! spricht nie mit einer KI

In KI fragen steckt keine KI. JustFlip! setzt nur Text auf deinem Gerät zusammen und kontaktiert nie einen KI-Dienst. Der Bericht verlässt die App erst, wenn **du** ihn kopierst oder speicherst. Was danach passiert, ist eine Sache zwischen dir und dem Dienst, in den du ihn einfügst. Lies also zuerst die Vorschau, wenn deine Karten etwas Privates enthalten.

ACHTUNG

Reine Bildkarten kommen als Platzhalter an

Der Bericht ist reiner Text. Eine Karte ohne Text auf einer Seite, nur mit Bild oder Audio, erreicht die KI als „(no text — this card uses an image, audio, or PDF)“. Fortschritts-Tracker bleiben in Stapelberichten ganz außen vor. Besteht ein Stapel überwiegend aus Bildern, ergänze bei den

wichtigen Karten eine Zeile Text.

9.9

Deine Statistiken exportieren

Für eigene Tabellen und Diagramme kannst du die vollständigen Statistiken eines Interesses exportieren. Der Export ist kostenlos.

- **iPhone und iPad:** Drücke lange auf ein Interesse in der Liste der Interessen und wähle **Statistiken exportieren**, dann **Tabelle (CSV)** oder **Vollständige Daten (JSON)**. Wähle, wo die Datei gespeichert werden soll.
- **Mac:** Klicke mit der rechten Maustaste auf ein Interesse, um dasselbe Menü zu öffnen, oder wähle ein Interesse aus und dann **Ablage > Export Statistics...**, was das CSV speichert.

Die Dateien werden nach dem Interesse benannt, zum Beispiel `Spanish.flashcards-stats.csv`.

Das CSV: eine Zeile pro Karte

| Spalte | Inhalt |
|----------------------------------|--|
| <code>interest, deck</code> | Wo die Karte liegt |
| <code>question, answer</code> | Der Text der Karte |
| <code>state</code> | <code>unseen, learning, reviewing, relearning</code> oder <code>graduated</code> |
| <code>ease_factor</code> | Die Leichtigkeit der Karte (2,5 bei einer neuen Karte) |
| <code>interval_days</code> | Das aktuelle Intervall in Tagen |
| <code>due_date</code> | Nächste Wiederholung, als Datum und Uhrzeit nach ISO 8601 |
| <code>lapses</code> | Wie oft die Karte vergessen wurde, nachdem sie gelernt war |
| <code>streak</code> | Richtige Antworten in Folge |
| <code>total_reviews</code> | Alle erfassten Wiederholungen |
| <code>success_rate</code> | Anteil der Antworten mit Gut oder Leicht, von 0 bis 1 |
| <code>avg_review_time_sec</code> | Durchschnittliche Antwortzeit |
| <code>last_reviewed</code> | Zeitpunkt der letzten Wiederholung, leer, falls nie |

Das JSON: alles

Der JSON-Export enthält dieselben Felder pro Karte, dazu eine Phasenübersicht für jeden Stapel, jede Lernsitzung mit Beginn, Ende, Kartenzahl und Erfolgsquote sowie den vollständigen **Verlauf** jeder Karte: jede Wiederholung mit Zeitpunkt, Bewertung, Antwortzeit und dem Intervall und der Leichtigkeit davor und danach. Nimm es, wenn du deine eigene Vergessenskurve zeichnen willst.

 ACHTUNG**Statistik-Exporte sind eine Einbahnstraße**

Eine Statistikdatei ist zum Lesen da, nicht zum Wiederherstellen. JustFlip! kann sie nicht wieder importieren, und sie enthält keine Bilder oder Töne. Um ein Interesse *mit* seinem Fortschritt zu verschieben oder zu sichern, nimm stattdessen **Archiv exportieren**; siehe Kapitel 10.

Sync, Sicherungen und deine Daten

Karten kannst du neu schreiben oder noch einmal importieren. Deinen Lernfortschritt nicht: Jede Bewertung, jedes Intervall, jeder Tag deiner Serie existiert nur, weil du Zeit investiert hast. Deshalb schützt JustFlip! ihn in drei getrennten Schichten, und jede fängt einen Fehler ab, den die anderen nicht abfangen können. Dieses Kapitel erklärt, was jede Schicht tut, wo du sie findest und was du tun kannst, wenn etwas nicht stimmt.

— IN DIESEM KAPITEL

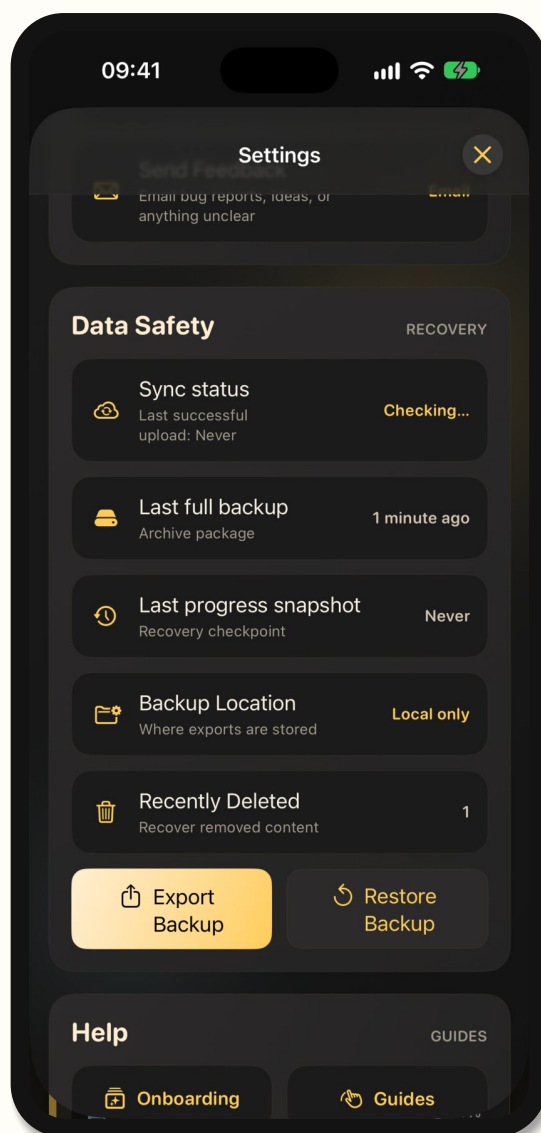
- Die drei Schichten verstehen: iCloud-Synchronisierung, automatische Sicherungen und manueller Export
- Den Synchronisierungsstatus und den Bildschirm „iCloud-Synchronisierung“ lesen
- Deine automatischen Sicherungen finden, wiederherstellen und verstehen
- Wissen, was Löschen bewirkt und was in „Zuletzt gelöscht“ liegt
- Ein Archiv eines Interesses exportieren, samt Fortschritt
- Eine Checkliste abarbeiten, wenn die Synchronisierung zu hängen scheint

— 10.1

Drei Schichten Sicherheit

| Schicht | Was sie ist | Wovor sie dich schützt |
|------------------------------------|---|--|
| 1. iCloud-Synchronisierung | Deine Bibliothek, auf jedem Gerät gleich | Ein verlorenes, kaputtes oder ersetztes Gerät |
| 2. Automatische Sicherungen | Regelmäßige Schnappschüsse, die JustFlip! selbst anlegt | Fehler, die die Synchronisierung überallhin kopieren würde |
| 3. Manueller Export | Archivdateien, die du speicherst, wo du willst | Alles andere, auch einen Abschied von iCloud |

Alle drei findest du unter **Einstellungen › Datensicherheit**. Öffne die Einstellungen über das Zahnradsymbol oben in der Liste „Interessen“ und scrolle zum Abschnitt **Datensicherheit**.



Einstellungen › Datensicherheit: Synchronisierungsstatus, die letzte vollständige Sicherung und der letzte Fortschritts-Schnappschuss, Sicherungsspeicherort, Zuletzt gelöscht sowie die Tasten „Sicherung exportieren“ und „Sicherung wiederherstellen“.

⚠ ACHTUNG

Synchronisierung ist keine Sicherung

Die Synchronisierung gleicht alle Geräte an. Das gilt auch für deine Fehler: Löschst du auf dem iPad ein Interesse, verschwindet es innerhalb von Minuten auch von iPhone und Mac. Die Synchronisierung hat kein eigenes Rückgängig. Genau deshalb gibt es die Schichten 2 und 3.

— 10.2

iCloud-Synchronisierung

Die Synchronisierung ist für alle enthalten, in Free wie in Pro. In JustFlip! musst du nichts einschalten: Ist dein Gerät bei iCloud angemeldet, wird deine Bibliothek über deinen eigenen iCloud-Account synchronisiert.

Was synchronisiert wird

- Interessen, Stapel und Karten, samt Bildern und Tönen
- Dein Lernfortschritt: jede Bewertung, jedes Intervall, jedes Fälligkeitsdatum und jeder Fehlversuch
- Abgelegte und zurückgestellte Karten, Markierungen, Prioritäten und Fortschritts-Tracker
- Löschungen, auch das, was in „Zuletzt gelöscht“ wartet

Deine **Einstellungen bleiben auf dem jeweiligen Gerät**: das Design, die Textgröße, die Stimmen, die Erinnerungen und Tageslimits wie **Neue Karten pro Tag**. So kannst du ein ruhiges iPhone und ein vielbeschäftigtes iPad haben. Die Apple Watch bekommt ihre Karten vom iPhone statt aus iCloud (siehe Kapitel 8).

Wie sie sich verhält

- **Offline zuerst.** Alles funktioniert ohne Verbindung. Deine Änderungen werden sofort auf dem Gerät gespeichert und gesendet, sobald du wieder online bist.
- **Im Hintergrund.** Es gibt keine Sync-Taste. Änderungen wandern von selbst, meist innerhalb von Sekunden bis wenigen Minuten.
- **Die letzte Änderung gewinnt.** Bearbeitest du dieselbe Karte auf zwei Geräten, bevor sie sich synchronisieren, bleibt die spätere Bearbeitung erhalten.

💡 TIPP

Ein neues Gerät, ganz einfach

Installiere JustFlip! auf dem neuen Gerät, melde dich mit demselben Apple Account an und öffne die App. Deine Interessen erscheinen nach und nach; solange sie noch unterwegs sind, sagt dir das die leere Liste. Eine große Bibliothek mit vielen Bildern kann beim ersten Sync eine Weile brauchen, also lass die App im WLAN geöffnet.

— 10.3

Der Synchronisierungsstatus

Die erste Zeile unter „Datensicherheit“, **Synchronisierungsstatus**, zeigt den Zustand von iCloud auf diesem Gerät, darunter die Uhrzeit des letzten erfolgreichen Uploads.

| Status | Was er bedeutet |
|---------------------------------|---|
| Wird geprüft... | JustFlip! fragt bei iCloud nach, ob dein Account verfügbar ist |
| Verfügbar | Dein iCloud-Account ist bereit, die Synchronisierung kann laufen |
| Synchronisieren... | Gerade werden Änderungen gesendet oder empfangen |
| Nicht verfügbar | Auf diesem Gerät ist kein iCloud-Account verfügbar, also wird nichts synchronisiert |
| Synchronisierung fehlgeschlagen | iCloud hat beim letzten Versuch einen Fehler gemeldet |

Nicht verfügbar und **Synchronisierung fehlgeschlagen** erscheinen in Rot.

GUT ZU WISSEN

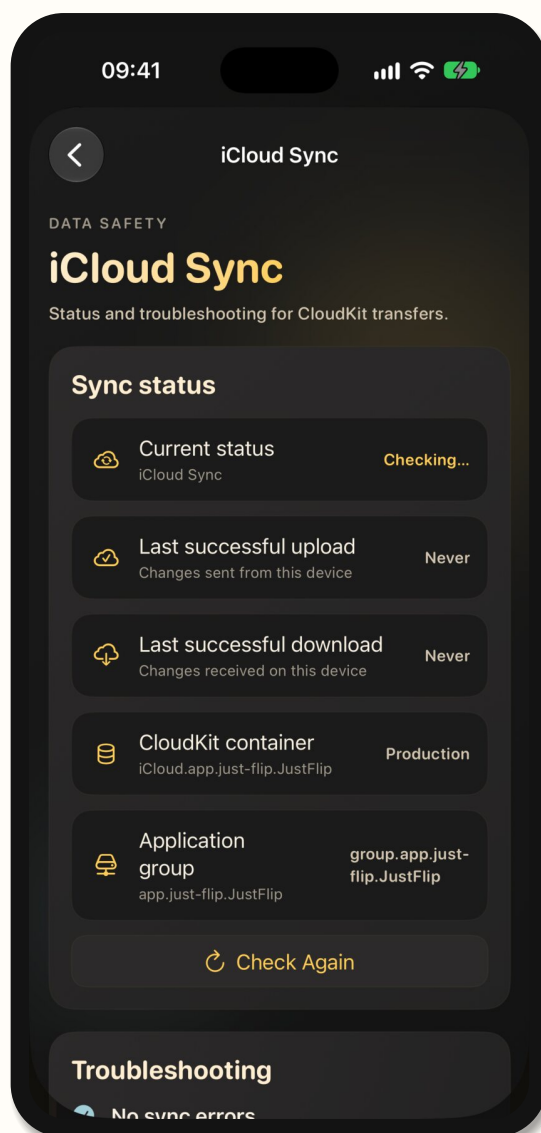
„Verfügbar“ heißt nicht „alles hochgeladen“

Verfügbar sagt nur, dass dein Account bereit ist. Es verspricht nicht, dass jede Änderung schon in iCloud angekommen ist. Dafür schau dir die Upload- und Download-Zeiten auf dem Bildschirm „iCloud-Synchronisierung“ an.

Der Bildschirm „iCloud-Synchronisierung“

Tippe auf **Synchronisierungsstatus**, um die Details zu sehen:

- **Aktueller Status:** der Zustand aus der Tabelle oben.
- **Letzter erfolgreicher Upload** und **Letzter erfolgreicher Download:** wann iCloud zuletzt *bestätigt* hat, dass Änderungen von diesem Gerät gesendet oder auf ihm empfangen wurden. Lokales Speichern zählt nicht, nur eine bestätigte Übertragung.
- **Upload läuft**, solange einer im Gang ist.
- **Erneut prüfen:** fragt iCloud noch einmal, ob dein Account verfügbar ist.
- **Fehlerbehebung:** der letzte Fehler, den iCloud gemeldet hat, oder **Keine Synchronisierungsfehler**.
- **Letzte Synchronisierungsaktivität:** ein Protokoll der jüngsten Sync-Ereignisse auf diesem Gerät, nützlich, wenn du dich an den Support wendest.



Der Bildschirm „iCloud-Synchronisierung“ mit den Upload- und Download-Zeiten, „Erneut prüfen“ und dem Protokoll der letzten Aktivität.

💡 TIPP

Zwei Geräte nebeneinander vergleichen

Wenn eine Änderung von einem Gerät nie auf dem anderen ankommt, öffne diesen Bildschirm auf beiden. Ist der **letzte erfolgreiche Upload** eines Geräts älter als die Änderung, liegt das Problem bei diesem Gerät: Es hat sie noch nicht gesendet. Ist der Upload aktuell, der **letzte erfolgreiche Download** des anderen Geräts aber alt, hat das empfangende Gerät sie noch nicht abgeholt.

— 10.4

Automatische Sicherungen

JustFlip! sichert deine Bibliothek von selbst. Unter „Datensicherheit“ findest du zwei Arten:

| Sicherung | Zeile unter „Datensicherheit“ | Inhalt | Etwa wie oft | Aufbewahrt |
|-----------------------------------|------------------------------------|--|--------------|-----------------|
| Vollständige Sicherung | Letzte vollständige Sicherung | Ein Archiv mit jedem Interesse: Karten, Bilder, Töne und der gesamte Fortschritt | Wöchentlich | Die neuesten 10 |
| Fortschritts-Schnappschuss | Letzter Fortschritts-Schnappschuss | Jedes Interesse mit seinem Fortschritt, ohne Bilder und Töne | Täglich | Die neuesten 30 |

Auf iPhone und iPad führt das System die Sicherungen im Hintergrund aus, wenn es den Moment für passend hält. Auf dem Mac prüft JustFlip! jedes Mal, wenn du die App in den Vordergrund holst, und holt Überfälliges nach. Eine Sicherung wird übersprungen, wenn sich seit der vorigen nichts geändert hat. Fällt die älteste Sicherung aus der Anzahl der aufbewahrten heraus, wird sie automatisch gelöscht.

Die Daten werden rot, wenn eine Sicherung überfällig ist: eine vollständige Sicherung, die älter als vier Wochen ist, oder ein Fortschritts-Schnappschuss, der älter als vier Tage ist.

Sicherung exportieren: eine vollständige Sicherung, sofort

Sicherung exportieren legt sofort eine vollständige Sicherung an und fügt sie der Liste hinzu, zum Beispiel bevor du etwas Riskantes ausprobierst. Dabei entsteht eine Datei mit einem Namen wie `JustFlip-2026-09-30_14-05-12.justflip`.

Wo Sicherungen liegen

Die Zeile **Sicherungsspeicherort** zeigt, wo deine Sicherungen gespeichert werden:

- **iCloud Drive:** Die Sicherungen liegen im iCloud-Drive-Speicher von JustFlip!, getrennt von der Synchronisierung. Ein Sync-Problem oder eine synchronisierte Löschung kann ihnen nichts anhaben.
- **Nur lokal:** iCloud Drive ist nicht verfügbar, also bleiben die Sicherungen auf diesem Gerät. Tippe auf die Zeile, um den Grund zu sehen: **Nicht bei iCloud angemeldet**, **iCloud Drive ist deaktiviert** oder **Ihr iCloud-Speicherkontingent ist voll**.

ACHTUNG

Lokale Sicherungen gehen mit der App

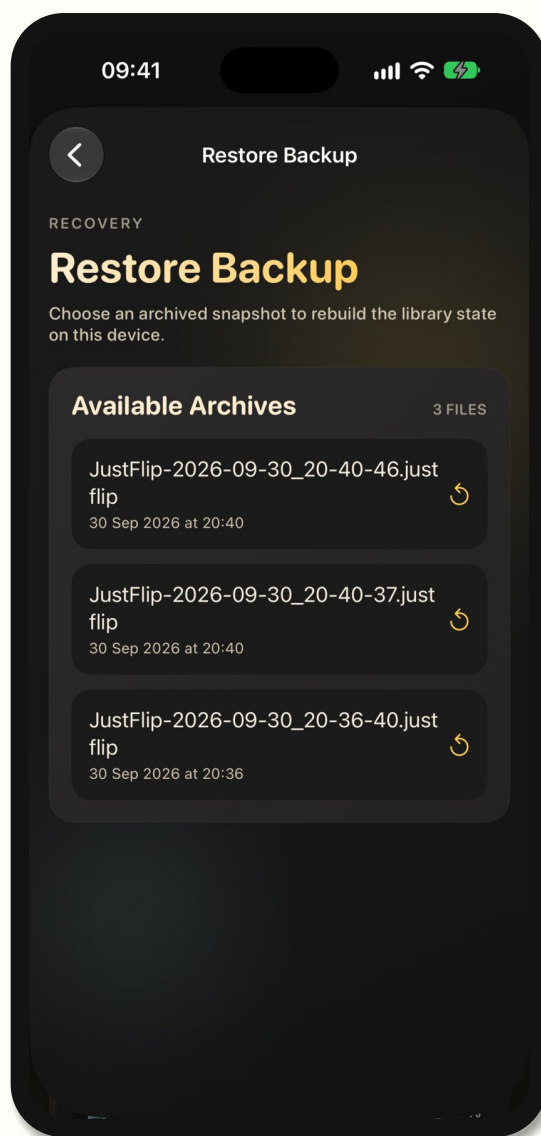
„Lokaler Speicher funktioniert, wird aber nicht geräteübergreifend synchronisiert und überlebt

keine App-Deinstallation“, warnt die App selbst. Zeigt der Sicherungsspeicherort **Nur lokal**, löschst du mit JustFlip! auch seine Sicherungen. Bewahre deshalb zusätzlich ein exportiertes Archiv an einem sicheren Ort auf.

— 10.5

Eine Sicherung wiederherstellen

Tippe unter „Datensicherheit“ auf **Sicherung wiederherstellen**, um die **Verfügbaren Archive** zu sehen, die neuesten zuerst, jeweils mit Dateiname und Datum. Tippe auf eines, um es wiederherzustellen. Eine Meldung bestätigt, wenn es fertig ist: „Wiederherstellung abgeschlossen. Interessen wurden zusammengeführt.“



Sicherung wiederherstellen: die Liste der verfügbaren Archive, die neuesten zuerst.

Eine Wiederherstellung **führt zusammen**; sie leert deine Bibliothek nie vorher:

- Interessen, Stapel und Karten aus der Sicherung kommen zurück. Alles, was nach der Sicherung entstanden ist, bleibt, wie es ist.
- Für jede Karte in der Sicherung wird der **Plan zurückgesetzt** auf den Stand zum Zeitpunkt der Sicherung: Lernphase, Intervall, Fälligkeitsdatum, Leichtigkeit und Fehlversuche.
- Der Wiederholungs**verlauf wird zusammengeführt**. Wiederholungen nach der Sicherung bleiben erhalten, und wer dieselbe Sicherung zweimal wiederherstellt, erzeugt keine Duplikate.

⚠ ACHTUNG

Die Wiederherstellung beginnt, sobald du tippst

Es gibt keine Rückfrage: Ein Tipp auf eine Sicherung stellt sie wieder her. Such dir das richtige Datum aus, bevor du die Liste berührst. Und denk daran, dass die Karten darin auf ihren Plan *von damals* zurückgehen. Stellst du eine alte Sicherung wieder her, um einen Stapel zu retten, drehst du also auch für jede andere Karte darin die Uhr zurück.

⚠ ACHTUNG**Gib deinen Geräten nach einer Wiederherstellung Zeit**

Eine Wiederherstellung schreibt viele Änderungen auf einmal, und jedes andere Gerät muss sie empfangen. Lass JustFlip! auf dem Gerät, auf dem du wiederhergestellt hast, im WLAN geöffnet, bis sein **letzter erfolgreicher Upload** aktuell ist. Öffne dann JustFlip! auf deinen anderen Geräten und gib ihnen ein paar Minuten, bevor du dort wiederholst.

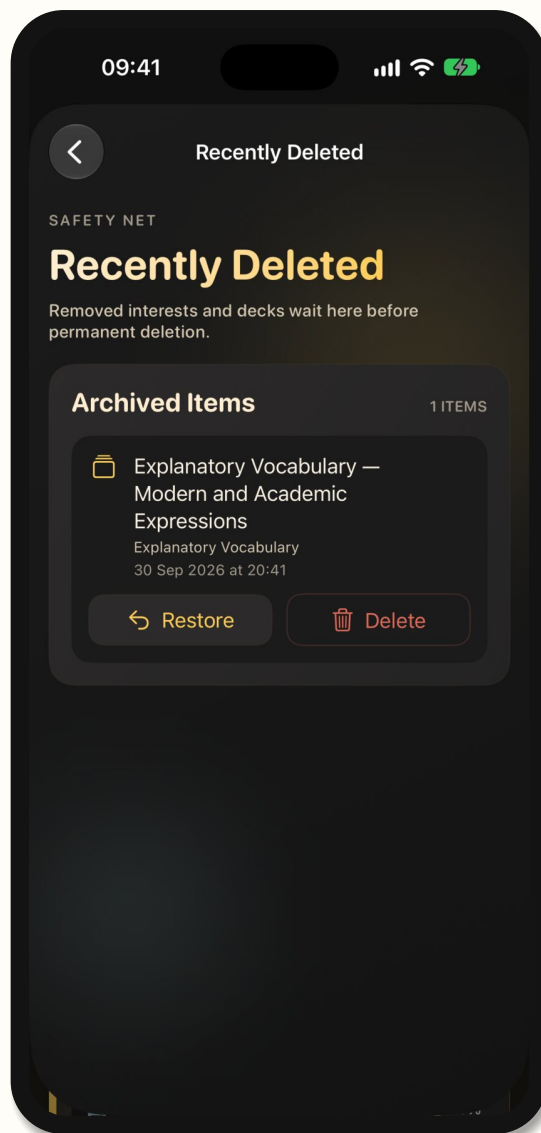
— 10.6

Löschen und „Zuletzt gelöscht“

⚠ ACHTUNG**Löschen ist endgültig**

Wenn du ein Interesse, einen Stapel oder eine Karte löschst, ist es sofort weg, auf jedem Gerät. Bevor du etwas löschst, das du vielleicht zurückhaben möchtest, wähle im Kontextmenü des Interesses **Archiv exportieren**. Das Archiv bewahrt seine Stapel, Karten und den Fortschritt, und du kannst es später wieder importieren. Eine Karte, die du nur aus deinen Wiederholungen haben willst, legst du besser ab, statt sie zu löschen (Kapitel 2).

Einstellungen › Datensicherheit › Zuletzt gelöscht enthält Interessen und Stapel, die JustFlip! für dich beiseitegelegt hat, etwa die leere Kopie, die übrig bleibt, nachdem zwei Interessen oder Stapel zusammengeführt wurden. Die Zeile zeigt, wie viele Elemente warten, oder **Leer**.



Zuletzt gelöscht, mit einem Element und seinen Tasten „Wiederherstellen“ und „Löschen“.

Jedes Element zeigt seinen Namen, das Interesse, zu dem es gehörte, und wann es beiseitegelegt wurde. Dazu zwei Tasten:

- **Wiederherstellen** holt es mit allen Karten und dem Fortschritt zurück.
- **Löschen** entfernt es endgültig, und zwar sofort. Das lässt sich nicht rückgängig machen.

Nach **30 Tagen** löscht JustFlip! endgültig, was noch übrig ist.

— 10.7

Ein Archiv exportieren

Die dritte Schicht hast du selbst in der Hand: eine Archivdatei, die du in „Dateien“, auf einem Laufwerk oder in einem beliebigen Cloud-Dienst aufbewahren kannst.

| Du möchtest ... | So geht's | Du bekommst |
|---|---|---|
| Ein Interesse mit Fortschritt aufbewahren oder umziehen | Interesse gedrückt halten › Archiv exportieren | Name.flashcards.zip |
| Dasselbe auf dem Mac | Interesse auswählen › Ablage › Export Interest... (↑ ⌘E) | Name.flashcards.zip |
| Sofort die ganze Bibliothek sichern | Einstellungen › Datensicherheit › Sicherung exportieren | eine .justflip-Datei bei deinen Sicherungen |
| Deine Zahlen auswerten | Gedrückt halten › Statistiken exportieren | CSV oder JSON (Kapitel 9) |

Ein Interessen-Archiv enthält jeden Stapel und jede Karte des Interesses, seine Bilder und Töne **und deinen Lernfortschritt**. Um es zurückzuholen, öffne die Datei mit JustFlip! aus „Dateien“, über das Teilen-Menü oder per AirDrop, oder zieh sie auf dem Mac ins Fenster bzw. verwende **Ablage › Import Interest Archive...**. Der Import funktioniert wie eine Wiederherstellung: Er führt zusammen, sodass du dieselbe Datei zweimal öffnen kannst, ohne Duplikate zu erzeugen. Kapitel 5 erklärt das Importieren im Detail.

⚠ ACHTUNG

Ein Archiv trägt deinen Fortschritt mit sich

Archiv exportieren enthält immer deinen Lernfortschritt. Für eine Sicherung ist das genau richtig. Schickst du die Datei aber einer Freundin oder einem Freund, reisen deine Fälligkeitsdaten und dein Verlauf mit.

10.8

Doppelte Interessen von zwei Geräten

Interessennamen sind in deiner Bibliothek eindeutig, ohne Rücksicht auf Groß- und Kleinschreibung. Sind aber zwei Geräte gleichzeitig offline und du legst auf jedem ein Interesse mit demselben Namen an, zum Beispiel „Spanisch“ auf dem iPhone im Flugzeug und „spanisch“ auf dem iPad zu Hause, gibt es beide Kopien, sobald sich die Geräte wieder synchronisieren.

JustFlip! bemerkt das und **führt sie automatisch zusammen**: Die Stapel beider Kopien landen unter einem Interesse, und du siehst eine kurze Meldung wie „Doppelte Kopien von ‚Spanisch‘ zusammengeführt, die auf einem anderen Gerät erstellt wurden“. Namen werden ohne Rücksicht auf Groß- und Kleinschreibung, Akzente und überzählige Leerzeichen verglichen. Jedes Gerät wählt dieselbe Kopie als die bleibende, sodass am Ende alle dasselbe eine Interesse haben, und ein Stapel, der später noch für die aufgelöste Kopie eintrifft, findet trotzdem an den richtigen Platz.

— 10.9

Fehlerbehebung bei der Synchronisierung

Wenn eine Änderung nicht auf einem anderen Gerät erscheint, geh diese Liste der Reihe nach durch. Die meisten Probleme sind bei Schritt 3 oder 4 gelöst.

1. **Gib ihr ein paar Minuten.** Die Synchronisierung passiert nicht sofort. Lass JustFlip! auf beiden Geräten ein, zwei Minuten geöffnet.
2. **Prüfe den Status.** Öffne auf beiden Geräten **Einstellungen > Datensicherheit > Synchronisierungsstatus**. **Nicht verfügbar** heißt, dass kein iCloud-Account verfügbar ist; bei **Synchronisierung fehlgeschlagen** steht der Fehler unter **Fehlerbehebung**. Tippe auf **Erneut prüfen**, nachdem du etwas behoben hast.
3. **Derselbe Apple Account.** Beide Geräte müssen mit **demselben** Apple Account angemeldet sein. Tippe dazu in der App „Einstellungen“ des Systems oben auf deinen Namen.
4. **iCloud ist für JustFlip! aktiviert.** Geh in der App „Einstellungen“ zu deinem Namen > **iCloud** und stelle sicher, dass iCloud Drive eingeschaltet ist und JustFlip! iCloud verwenden darf.
5. **Genug iCloud-Speicher.** Ein voller iCloud-Account stoppt die Synchronisierung. Sieh unter deinem Namen > **iCloud > Speicher verwalten** nach und schaffe bei Bedarf Platz.
6. **Eine funktionierende Verbindung.** Stelle sicher, dass das Gerät online ist.
7. **Vergleiche die Upload- und Download-Zeiten** auf dem Bildschirm „iCloud-Synchronisierung“, wie unter Der Synchronisierungsstatus beschrieben, um herauszufinden, welches Gerät hinterhinkt.
8. **Neu starten und aktualisieren.** Schließe JustFlip! und öffne es wieder, starte das Gerät neu und installiere alle Updates für JustFlip!. Als letzten Schritt meldest du dich von iCloud ab und wieder an.
9. **Hängt es immer noch?** Nutze **Feedback senden** in den Einstellungen und erwähne, was das Protokoll **Letzte Synchronisierungsaktivität** zeigt.

TIPP

Bevor du zu drastischen Mitteln greifst

Bevor du die App löschst und neu installierst oder dich von iCloud abmeldest, tippe auf **Sicherung exportieren** und exportiere ein Archiv deiner wichtigsten Interessen. Was auch immer danach passiert, dein Fortschritt ist sicher.

Bedienungshilfen und Designs

JustFlip! baut auf den Bedienungshilfen auf, die du auf deinem iPhone, iPad und Mac ohnehin schon nutzt. In der App musst du nichts einschalten. VoiceOver, größerer Text, „Bewegung reduzieren“ und „Kontrast erhöhen“ funktionieren einfach. Dazu hat JustFlip! eine eigene Textgröße und fünf Designs, damit sich die App angenehm lesen lässt und so aussieht, wie es dir gefällt.

— IN DIESEM KAPITEL

- Sehen, welchen Systemeinstellungen JustFlip! folgt und was jede bewirkt
- Mit VoiceOver wiederholen: umdrehen, bewerten und Lücken hören
- Die Textgröße einstellen, für das ganze Gerät oder nur für JustFlip!
- Ein Design wählen: JustFlip Hell, JustFlip Dunkel, Nebel, Nebel Dunkel oder System
- Karten schreiben, die für alle Lernenden funktionieren, wie auch immer sie sehen und hören

— 11.1

Sie folgt deinen Einstellungen

JustFlip! hat keinen Barrierefreiheitsmodus, den du einschalten müsstest. Die App liest die Einstellungen unter **Einstellungen** > **Bedienungshilfen** auf deinem Gerät und passt sich ihnen an. Das bewirkt jede davon:

| Systemeinstellung | Was JustFlip! tut |
|--------------------------|---|
| VoiceOver | Liest jede Karte, jede Taste und jedes Diagramm vor, mit benannten Aktionen zum Umdrehen und Bewerten |
| Größerer Text | Vergrößert den Text in der App, auch den Text auf deinen Karten |
| Fettgedruckter Text | Stellt den Text der App kräftiger dar |
| Bewegung reduzieren | Die Karte dreht sich beim Umdrehen nicht mehr, und andere Animationen werden ruhiger |
| Kontrast erhöhen | Wechselt zu kontrastreicheren Farben und ergänzt Umrandungen, wo Farbe allein nicht genügt |
| Ohne Farbe unterscheiden | Ergänzt Anzeigen, die sonst nur Farbe nutzen, um Symbole, Punkte und Umrandungen |
| Sprachsteuerung | Jede Taste reagiert auf ihren sichtbaren Namen, die Karte zusätzlich auf ein paar weitere Ausdrücke |

Die einzige Bedienungshilfe in der App selbst ist deine **Textgröße** unter **Einstellungen** > **Darstellung**. Mehr dazu findest du unter Größerer Text.

GUT ZU WISSEN

Unser öffentlicher Barrierefreiheits-Report

Unter <https://just-flip.app/accessibility/> führen wir einen ehrlichen, ausführlichen Bericht darüber, was umgesetzt ist und was noch getestet wird, Gerät für Gerät. Apples Angaben zur Barrierefreiheit (Accessibility Nutrition Labels) im App Store veröffentlichen wir Kategorie für Kategorie, jeweils erst, nachdem eine Kategorie die Tests auf echten Geräten bestanden hat.

— 11.2

VoiceOver

VoiceOver liest JustFlip! so vor wie Apples eigene Apps. Listen, Formulare und Einstellungen verwenden Standard-Bedienelemente, und zusammengehörige Elemente wie eine Stapelzeile oder ein Statistikwert werden als ein Element vorgelesen statt als Folge von Bruchstücken.

Karten und Wiederholungen

Eine Karte ist für VoiceOver **ein einziges Element**. VoiceOver liest die Seite vor, die du gerade siehst, und ein Hinweis sagt dir, dass du zum Umdrehen doppelklicken kannst. Nach dem Umdrehen sagt VoiceOver „Frage“ oder „Antwort“, damit du immer weißt, auf welcher Seite du bist.

Streiche auf einer Karte nach oben oder unten, um ihre Aktionen zu erreichen:

- **Karte umdrehen** dreht die Karte um.
- **Vollständigen Inhalt anzeigen** öffnet eine Karte, die zu lang ist, in einem eigenen Fenster, in dem du alles lesen kannst.
- **Bild im Vollbild anzeigen** oder **Diagramm im Vollbild anzeigen** öffnet ein Bild oder Diagramm in voller Größe, wo du zoomen kannst.

Die Bewertungstasten werden mit der Bewertung zuerst und den Details danach vorgelesen: die Bewertung, dann wann die Karte zurückkäme, dann wie oft du diese Bewertung in dieser Sitzung gewählt hast. Nach jeder Bewertung sagt dir VoiceOver, wo du stehst, zum Beispiel „Karte 4 von 20“, und am Ende der Sitzung kündigt es **Übung abgeschlossen** an.

DU SCHREIBST

The capital of France
is `{{c1::Paris}}`.



AUF DER KARTE

FRAGE

The capital of France is [...].

↻ Umdrehen

🔊 **Die Stimme sagt:** „The capital of France is blank.“

Lücken werden nie verraten. Auf der Frageseite sagt VoiceOver „Lücke“ an der Stelle der verborgenen Wörter oder liest den Hinweis vor, falls die Lücke einen hat. Die Antwort kommt erst nach dem Umdrehen.

Den Rest der Karte liest VoiceOver so vor wie die eigene Stimme von JustFlip!:

- **Gesprochene Hinweise** werden verwendet. `[i0S]{eye oh ess}` wird als „eye oh ess“ gelesen (Kapitel 3).
- **Formeln** werden aus ihrem gesprochenen Hinweis gelesen, oder aus ihrem TeX-Quelltext, wenn es keinen Hinweis gibt.
- **Diagramme** werden über ihre Beschriftungen gelesen, nicht über ihre Pfeile.
- **Tabellen** werden Zeile für Zeile und Zelle für Zelle gelesen.
- **Bilder** werden über ihre Beschreibung gelesen (siehe Barrierefreie Karten schreiben). Ein Bild ohne Beschreibung wird einfach als „Bild“ vorgelesen.
- **Markierungen** werden mit ihrem Namen vorgelesen, zum Beispiel „Rote Markierung“.

Listen und Aktionen

Auch die Menüs, die du durch Gedrückthalten öffnest, haben VoiceOver-Aktionen, du brauchst die Geste also nicht. Streiche auf einer Interessenzeile nach oben oder unten für **Interesse bearbeiten**, **Karten importieren**, **Archiv exportieren**, **Statistiken exportieren** und **Löschen**. Eine Stapelzeile bietet **Stapel bearbeiten** und **Stapel löschen**. Im Tag-Feld bestätigt VoiceOver jedes Tag, das du hinzufügst oder entfernst.

In den Statistiken lassen sich die Diagramme Punkt für Punkt erkunden: Jeder Punkt wird mit Datum und Wert vorgelesen.

Auf einer Bildabdeckungs-Karte bietet das Bild **Vergrößern**, **Verkleinern** und **Zoom zurücksetzen** als Aktionen anstelle des Aufziehens und Zusammenziehens.

Auf der Apple Watch

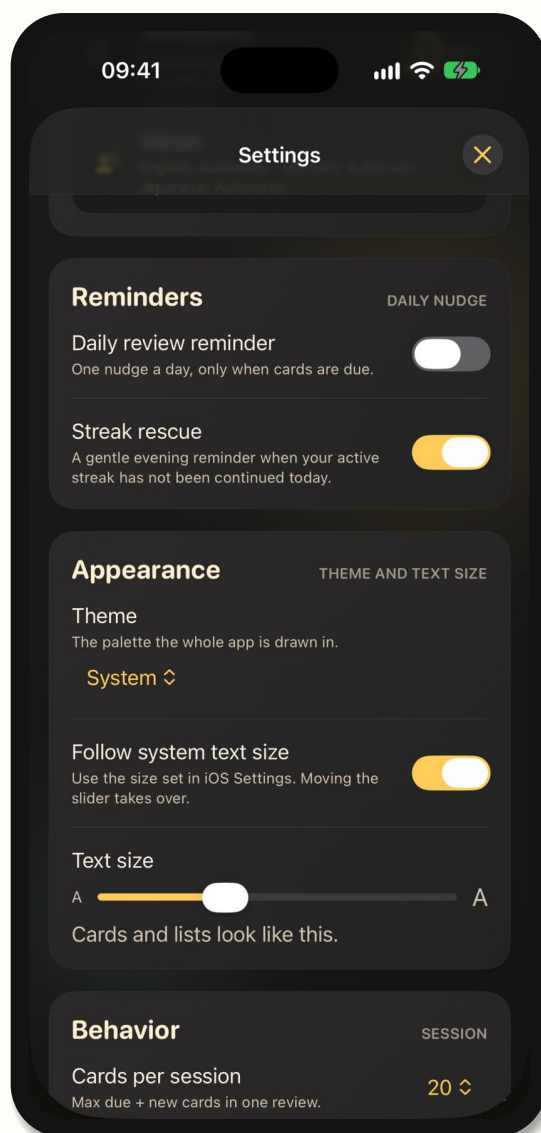
Die Watch liest jede Karte als „Frage“ oder „Antwort“ vor, gefolgt von ihrem Text. Bewerten heißt auf der Watch normalerweise, die Karte gedrückt zu halten (Kapitel 8). VoiceOver kann nicht gedrückt halten, deshalb werden die vier Bewertungen auch als Aktionen auf der Karte angeboten: Streiche nach oben oder unten, um Nochmal, Schwer, Gut oder Leicht zu wählen.

— 11.3

Größerer Text

Ab Werk verwendet JustFlip! die Textgröße, die du für dein ganzes Gerät unter **Einstellungen › Bedienungshilfen › Anzeige & Textgröße › Größerer Text** eingestellt hast. Tasten, Listen, Statistiken und der Text auf deinen Karten wachsen alle mit.

Du kannst JustFlip! aber auch eine eigene Größe geben, unabhängig vom Rest des Geräts. Geh zu **Einstellungen › Darstellung**:



Der Abschnitt „Darstellung“ in den Einstellungen: das Designmenü, der Schalter „Systemtextgröße übernehmen“ und der Schieberegler „Textgröße“ mit seiner Vorschau.

- **Systemtextgröße übernehmen** ist standardmäßig eingeschaltet. JustFlip! verwendet dann die Größe des Geräts.
- Der Schieberegler **Textgröße** wählt die Größe nur für JustFlip!. Sobald du ihn bewegst, wird **Systemtextgröße übernehmen** für dich ausgeschaltet. Die Zeile darunter, „Karten und Listen sehen so aus.“, zeigt die Größe, die du gerade wählst.

Der Schieberegler hat zehn Stufen, von der kleinsten Systemgröße bis zur dritten Bedienungshilfen-Größe. Die beiden größten Stufen, die du in iOS einstellen kannst, funktionieren in JustFlip! weiterhin, wenn sie aus deiner Geräteeinstellung kommen. Der Schieberegler bietet sie nur nicht an. Bei diesen Größen passen die meisten Karten nicht mehr auf die Karte, und du müsstest fast jede in einem eigenen Fenster öffnen.

Der letzte Schritt der Willkommenstour bietet denselben Schieberegler, damit du schon vor deiner ersten Wiederholung eine angenehme Größe einstellen kannst.

⚠ ACHTUNG**Großer Text wird nicht passend verkleinert**

In der Standardgröße verkleinert JustFlip! eine lange Karte ein wenig, damit sie passt (Kapitel 3). Bei größerer Textgröße passiert das nicht. Deine Karte wird genau in der Größe dargestellt, die du eingestellt hast. Was nicht passt, blendet unten aus, und die Taste ●●● (oder die VoiceOver-Aktion **Vollständigen Inhalt anzeigen**) öffnet den Rest. Passiert das bei den meisten deiner Karten, teil sie in kürzere auf. Das tut deinem Gedächtnis sowieso gut.

i GUT ZU WISSEN**Woran noch gearbeitet wird**

Die Unterstützung für größeren Text ist fast vollständig, wurde aber noch nicht in jeder Größe auf Geräten getestet. Die eine bekannte Lücke: In den allergrößten Stufen kann der Überschrift und den Bewertungstasten rund um die Karte auf dem Wiederholungsbildschirm der Platz ausgehen. Die Karte selbst ist in Ordnung. Wenn du die größten Stufen brauchst, stell die eigene Textgröße von JustFlip! eine oder zwei Stufen kleiner ein, dann bleibt der Wiederholungsbildschirm aufgeräumt.

— 11.4

Bewegung, Schriftstärke und Kontrast

Bewegung reduzieren

Ist **Bewegung reduzieren** eingeschaltet, dreht sich die Karte beim Umdrehen nicht mehr in 3D. Sie wechselt die Seite an Ort und Stelle, etwas schneller. Auch die übrigen Bewegungen in der App werden ruhiger: Karten, die nach einer Bewertung davonfliegen, das Schimmern beim Laden von Listen, die Illustrationen der Willkommenstour, sich füllende Fortschrittsbalken und die Ergebnisse der Wiederholung.

Fettgedruckter Text

Fettgedruckter Text macht den Text der App kräftiger, genau wie überall sonst auf deinem Gerät. Kräftigerer Text braucht mehr Platz, deshalb berücksichtigt JustFlip! das, wenn es berechnet, ob eine Karte passt.

Kontrast erhöhen

Ist **Kontrast erhöhen** eingeschaltet, wechselt JustFlip! zu kontrastreicheren Versionen seiner Farben, hell wie dunkel. An einigen Stellen kommen Umrandungen hinzu, wo sonst allein die Farbe die Information tragen würde:

- die **Markierung** einer Karte bekommt eine Umrandung um ihre Farbe,

- auf einer **Bildabdeckungs**-Karte wird der Bereich, nach dem gefragt wird, zusätzlich hervorgehoben,
- **Diagramme** verwenden auf der Karte und im Vollbild ebenfalls die kontrastreicheren Farben.

Jedes Farbpaar, das die App für Text verwendet, wird gegen seinen Hintergrund gemessen, in Hell, in Dunkel und in beiden Varianten von „Kontrast erhöhen“, und jedes erreicht ein Kontrastverhältnis von mindestens 4,5:1.

Ohne Farbe unterscheiden

Ist **Ohne Farbe unterscheiden** eingeschaltet, bekommen die kleinen Anzeigen, die Farbe verwenden, zusätzlich eine Form:

- die kleinen Anzeigen dafür, wie dringend eine Karte ist und wie du sie zuletzt bewertet hast, wechseln zu unterscheidbaren Symbolen,
- die Aktivitäts-Heatmap in den Statistiken ergänzt einen, zwei oder drei Punkte für geringe, mittlere und hohe Aktivität und umrandet das Quadrat für heute,
- Bereiche bei der Bildabdeckung werden zusätzlich hervorgehoben, wie bei „Kontrast erhöhen“.

Manches verlässt sich nie auf Farbe, ganz gleich, wie du es eingestellt hast: Die Bewertungstasten tragen immer eine Beschriftung und ein Symbol, und die ausgewählte Markierung in der Markierungsauswahl ist mit einem Ring und einem Häkchen gekennzeichnet.

— 11.5

Sprachsteuerung und Tastaturen

Die **Sprachsteuerung** verwendet die Namen, die du auf dem Bildschirm siehst, also funktionieren „Tippe auf Nochmal“, „Tippe auf Gut“ oder „Tippe auf Einstellungen“ wie erwartet. Einige Bedienelemente reagieren auf zusätzliche Ausdrücke:

| Sag | Bewirkt |
|---|--|
| „Tippe auf Karte umdrehen“, „Tippe auf Karte drehen“, „Tippe auf Andere Seite anzeigen“ oder „Tippe auf Umdrehen“ | Dreht die Karte um |
| „Tippe auf Zurückstellen“ oder „Tippe auf Schlummern“ | Öffnet während einer Wiederholung das Menü zum Zurückstellen |

Die Sprachsteuerung wurde noch nicht auf jedem Gerät durchgängig getestet. Am wenigsten getestet sind die Schieberegler und die Menüs, die du durch Gedrückthalten öffnest. Funktioniert ein Name dort nicht, klappt „Nummern einblenden“ immer.

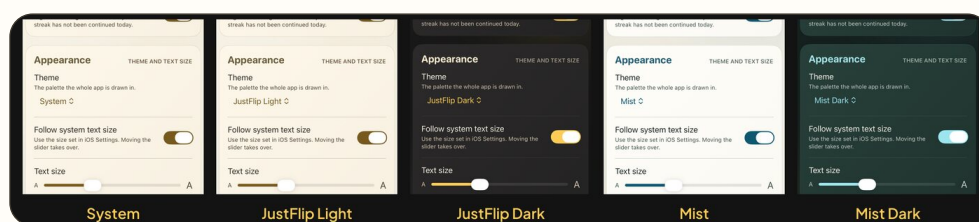
Mit einer Tastatur brauchst du für eine Wiederholung gar keinen Zeiger: Die Leertaste dreht die Karte um, und die Tasten 1 bis 4 bewerten sie, auf dem Mac und auf einem iPad mit Hardwaretastatur. Die vollständige Übersicht steht in Kapitel 8. JustFlip! verwendet durchgehend Standardtasten, -menüs und -schalter, aber der **Voller Tastaturzugriff** wurde noch nicht durchgängig getestet.

— 11.6

Designs

Ein Design ist die Farbpalette, in der die ganze App gezeichnet wird. Wähle eines unter **Einstellungen** › **Darstellung** › **Design**. Das Menü zeigt ein kleines Farbmuster des aktuellen Designs:

| Design | So sieht es aus |
|-----------------|---|
| System | Die goldene JustFlip!-Palette, hell oder dunkel passend zu deinem Gerät. Die Standardeinstellung. |
| JustFlip Hell | Die goldene Palette, immer hell, egal wie dein Gerät eingestellt ist |
| JustFlip Dunkel | Die goldene Palette, immer dunkel |
| Nebel | Eine ruhige, mineralische helle Palette mit klarem Wasserblau, Wacholder und Salbei |
| Nebel Dunkel | Nebel auf tiefen, tintenfarbenen Flächen |



Die fünf Designs nebeneinander: System, JustFlip Hell, JustFlip Dunkel, Nebel und Nebel Dunkel.

Die Änderung wirkt sofort: Die ganze App färbt sich um, sobald du ein Design wählst, ohne Neustart. Jedes Design hat Hell oder Dunkel schon eingebaut, deshalb gibt es keinen eigenen Hell-/Dunkel-Schalter. Wenn die App dem Dunkelmodus des Geräts folgen soll, wähle **System**.

i GUT ZU WISSEN

Wohin Designs nicht reichen

Das Design gilt für die App selbst. Das Widget auf dem Home-Bildschirm behält das JustFlip!-Gold und folgt der Hell- oder Dunkel-Einstellung des Geräts. Die App auf der Apple Watch ist immer dunkel. Die Bilder auf deinen Karten werden in jedem Design genau so gezeigt, wie sie sind.

⚠ ACHTUNG

Ein festgelegtes Design ignoriert den Dunkelmodus

JustFlip Hell und **Nebel** bleiben hell, auch wenn dein Gerät bei Sonnenuntergang in den Dunkelmodus wechselt, und die beiden dunklen Designs bleiben bei Tageslicht dunkel. Folgt JustFlip! deinem Dunkelmodus nicht, sieh unter **Einstellungen** › **Darstellung** › **Design** nach. Nur **System** folgt ihm.

Barrierefreie Karten schreiben

Die App kann nur vorlesen, was auf deinen Karten steht. Mit diesen Gewohnheiten funktioniert ein Stapel für alle, die ihn nutzen, auch für dich, wenn du beim Spaziergehen mit „Karten vorlesen“ zuhörst.

1. **Beschreibe jedes Bild.** Hat eine Seite ein Bild, zeigt der Editor ein Feld **Bildbeschreibung** („Bild beschreiben (optional)“). VoiceOver liest es anstelle des Bildes vor. Beschreibe, was das Bild zeigt: „Ein kleiner brauner Vogel mit roter Brust auf einem Zaunpfosten“ sagt viel mehr als „Vogelfoto“. Auf einer Karte „Welcher Vogel ist das?“ lässt du den Namen weg, sonst verrät die Beschreibung die Antwort (Kapitel 4). Die Beschreibung macht außerdem eine Karte, die nur aus einem Bild besteht, in Spotlight auffindbar (Kapitel 8). Und sie reist mit dem Stapel mit, wenn du ihn exportierst und teilst.
2. **Leg die Sprache jeder Seite fest.** Die Auswahl **Sprache** bestimmt, welche Stimme die Seite über die Lautsprechertaste und mit „Karten vorlesen“ vorliest (Kapitel 7). Eine Seite ohne Sprache wird von der eigenen Stimme von JustFlip! nie vorgelesen.
3. **Ergänze gesprochene Hinweise, wo das Vorlesen danebengeht.** Ein Hinweis wie `$c^2${c squared}` korrigiert, was die Stimme von JustFlip! sagt, und was VoiceOver vorliest, in einem Schritt.
4. **Gib Lücken einen Hinweis, wenn der Zusammenhang dünn ist.** Mit Hinweis lesen VoiceOver und die Stimme den Hinweis vor statt nur „Lücke“.
5. **Lass nicht die Farbe die Bedeutung tragen.** Markierungen werden mit Namen vorgelesen, aber was jede Farbe bedeutet, legst du fest. Wenn „Rot“ für „Prüfung nächste Woche“ steht, vermerke das auch in einem Tag. Tags sind Text, also lassen sie sich vorlesen und durchsuchen.
6. **Beschrifte deine Diagramme gut.** Ein Diagramm wird über seine Beschriftungen vorgelesen, also sagt „Wiederholung starten → Karte fällig?“ mehr als „A → B“.
7. **Halte Karten kurz.** Eine kurze Karte passt auch bei großem Text und auf die Apple Watch, und man merkt sie sich auch leichter.

⚠ ACHTUNG

Die Sprache ist für die Stimme, nicht für VoiceOver

Die Auswahl **Sprache** steuert die eigene Stimme von JustFlip!: die Lautsprechertaste und „Karten vorlesen“. VoiceOver liest Karten mit der Stimme, die du in den Einstellungen von VoiceOver festgelegt hast. Bei einer Karte in einer anderen Sprache ist die Lautsprechertaste auf der Karte der zuverlässigste Weg, sie richtig ausgesprochen zu hören.

— KAPITEL 12

Nachschlagen

Alles, was du vielleicht schnell nachschlagen willst: was zu tun ist, wenn etwas nicht stimmt, was ein Begriff bedeutet, was Pro dazu bringt und welche Datei wofür da ist. Jeder Eintrag verweist auf das Kapitel, das ihn ausführlich erklärt.

— IN DIESEM KAPITEL

- Die häufigsten Überraschungen mit der Tabelle zur Fehlerbehebung lösen
- Jeden Begriff im Glossar nachschlagen
- Auf einen Blick sehen, was kostenlos ist und was Pro dazu bringt
- Die Dateiformate auseinanderhalten
- Die Tastenkürzel und den Spickzettel zur Auszeichnung finden

12

— 12.1

Fehlerbehebung

Karten und Wiederholungen

| Was du siehst | Was du tun kannst | Kapitel |
|---|---|---------|
| Eine Karte wird nie vorgelesen | Stell die Sprache der Seite ein; eine Seite mit „Keine“ wird nie gesprochen | 3, 7 |
| Eine Sprache ist eingestellt, aber es gibt keine Abspieltaste | Lade eine Stimme in den iOS- Einstellungen › Bedienungshilfen › Vorlesen & Sprechen › Stimmen | 7 |
| Die Karte zeigt geschweifte Klammern {...} | Ein gesprochener Hinweis funktioniert nur nach eckigen Klammern, Mathematik oder einem Bild; setz den Text in [...] | 3 |
| Gut und Leicht fehlen nach dem Umdrehen | Einstellungen › Verhalten › Strengere Bewertung ist eingeschaltet; schalte sie aus oder bewerte vor dem Umdrehen | 2 |
| Fällige Karten findet in einem neuen Stapel nichts | Nie gelernte Karten sind noch nicht fällig; nimm Heute, Neue Karten oder Alle Karten | 2 |
| Eine Nochmal-Karte kam in derselben Sitzung nicht zurück | So gewollt: Sie ist in 5 Minuten fällig und kommt in deiner nächsten Sitzung dran | 6 |
| Der Prioritätsregler hat die Zahl fälliger Karten nicht verändert | So gewollt: Die Priorität ändert nur die Reihenfolge in einer begrenzten Sitzung | 6 |
| Ein zurückgestellter Stapel fehlt immer noch | Bildschirm „Stapel“ › Stapeloptionen › Wiederholungspriorität › Fortsetzen | 6 |
| Eine einzelne zurückgestellte Karte lässt sich nicht fortsetzen | Sie läuft an ihrem Datum ab; oder stell sie über Alle Karten erneut auf Morgen zurück | 6 |
| Die Tasten 1–4 oder die Leertaste tun nichts | Du tippst gerade eine Antwort, Strengere Bewertung ist eingeschaltet, oder eine Abdeckungsantwort ist noch nicht aufgedeckt | 8 |
| Lange Karten öffnen sich immer in einem Blatt | Bei größeren Textgrößen schrumpfen Karten nicht passend; teile sie auf oder verkleinere die Textgröße in JustFlip! | 11 |

| Was du siehst | Was du tun kannst | Kapitel |
|---------------------------------------|--|---------|
| Es kommt keine Erinnerung | Schalte Einstellungen > Erinnerungen > Tägliche Wiederholungserinnerung ein und erlaube Mitteilungen in den iOS-Einstellungen | 2 |
| Die Anleitungen erscheinen nicht mehr | Einstellungen > Hilfe > Anleitungen zeigt sie wieder | 1 |

Bilder, Ton und Bearbeiten

| Was du siehst | Was du tun kannst | Kapitel |
|---|--|---------|
| Ein Bild verschwindet im Dunkelmodus | Gib ihm einen deckenden weißen oder hellen Hintergrund | 4 |
| Nach dem Import fehlt ein Bild | Sieh dir den Anki-Importbericht an; SVG wird nicht unterstützt | 4, 5 |
| Der Text einer Seite ist weg, nachdem du ihr Bild oder ihren Ton ersetzt hast | Gespeichert wurde auf dem Tab „Bild“ oder „Audio“; wechsele vor dem Speichern zurück zu „Text“ | 4 |
| Karten vorlesen überspringt eine Karte | Beide Seiten brauchen Text und eine Sprache mit installierter Stimme | 7 |
| Die Wiedergabe hat von selbst aufgehört | Ein Anruf oder eine andere App hat den Ton übernommen; starte neu mit Ab hier vorlesen | 7 |

Importieren

| Was du siehst | Was du tun kannst | Kapitel |
|--|---|---------|
| Weniger Karten als Zeilen oder Notizen | Karten mit derselben Frage wurden zusammengeführt (Stapeldateien), oder Zeilen ohne Frage wurden übersprungen (CSV) | 5 |
| Mehr Karten als Anki-Notizen | Jede Lückennummer wird zu einer eigenen Karte; das ist so gewollt | 5 |
| Ein Stapel ist doppelt da | Eine CSV-Datei erzeugt immer einen neuen Stapel, ebenso ein Anki-Import mit Neue Kopie hinzufügen | 5 |

| Was du siehst | Was du tun kannst | Kapitel |
|---|--|---------|
| Karten nur mit Bild sind nach einem erneuten Import doppelt | Sie haben keine Frage, über die sie zugeordnet werden könnten; lösche die überzähligen | 5 |
| Auf der ersten Karte steht „Frage / Antwort“ | Schalte Erste Zeile als Kopfzeile überspringen ein | 5 |
| Der ganze Text steht in einer Spalte | Ändere das Trennzeichen in der CSV-Vorschau | 5 |
| Eine Änderung ist nach dem Import verschwunden | Die Version aus der Datei hat sie ersetzt; nimm dieselbe Korrektur in der Datei vor | 5 |
| Ein Plan ist zurückgesprungen, oder gelöschte Karten sind wieder da | Es wurde ein älteres Interessen-Archiv importiert | 5, 10 |
| Importierte Karten sind im falschen Stapel gelandet | Zwei Stapel haben denselben Namen; benenne einen um | 1 |
| Ein neues Interesse ist nicht erschienen | Es gab schon eines mit demselben Namen, und das wurde stattdessen verwendet | 1 |

Sync, Geräte und Daten

| Was du siehst | Was du tun kannst | Kapitel |
|--|---|---------|
| Der Synchronisierungsstatus zeigt Nicht verfügbar | Melde dich bei iCloud an und erlaube JustFlip!, iCloud zu nutzen | 10 |
| Eine Änderung kommt auf dem anderen Gerät nicht an | Vergleiche die Upload- und Download-Zeiten auf dem Bildschirm „iCloud-Synchronisierung“ beider Geräte | 10 |
| Der Sicherungsspeicherort zeigt Nur lokal | Bewahre zusätzlich ein exportiertes Archiv an einem sicheren Ort auf | 10 |
| Zwei Interessen mit demselben Namen sind aufgetaucht | JustFlip! führt sie nach der nächsten Synchronisierung automatisch zusammen | 10 |
| Das Widget zeigt alte Zahlen | Öffne JustFlip! auf diesem Gerät; das Widget kennt nur, was die App dort zuletzt gespeichert hat | 8 |

| Was du siehst | Was du tun kannst | Kapitel |
|--|--|---------|
| Die Watch zeigt Öffnen Sie JustFlip auf Ihrem iPhone, um Ihre Karten zu synchronisieren. | Öffne die iPhone-App einmal | 8 |
| Die Watch zeigt „N werden mit dem iPhone synchronisiert“ | Bring dein iPhone in Reichweite; die Bewertungen werden zugestellt und genau einmal angewendet | 8 |
| Eine Karte fehlt in Spotlight | Prüfe In die Gerätesuche aufnehmen bei ihrem Interesse <i>und</i> ihrem Stapel; such nach dem Wortanfang | 8 |
| JustFlip! ignoriert den Dunkelmodus | Das Design ist fest auf hell oder dunkel gestellt; wähle System | 11 |
| Das Blatt „Neuigkeiten“ ist leer | Du bist offline; nutze Erneut versuchen oder Im Browser öffnen | 8 |
| Der Menüpunkt „Statistiken“ zeigt ein Schloss | Statistiken gehören zu Pro, die Testphase eingeschlossen | 9 |
| Wiederherstellen findet keinen Kauf | Verwende den Apple Account, mit dem du Pro gekauft hast | 1 |

— 12.2

Glossar

| Begriff | Bedeutung |
|-------------------|---|
| Interesse | Die oberste Ebene deiner Bibliothek: ein Themengebiet, das Stapel enthält |
| Stapel | Eine überschaubare Gruppe von Karten innerhalb eines Interesses |
| Karte | Eine Frage und eine Antwort, jede Seite mit eigenem Text, Bild, Ton und eigener Sprache |
| Heute | Das Feld auf dem Bildschirm „Interessen“, das fällige Karten aus allen Interessen sammelt, dazu neue Karten bis zu deinem Tageskontingent |
| Fällig | Eine Karte, deren Wiederholungszeitpunkt gekommen ist und die weder abgelegt noch zurückgestellt ist |
| Neue Karte | Eine Karte, die du noch nie gelernt hast |

| Begriff | Bedeutung |
|-------------------------------|---|
| Schwierig | Eine Karte, deren letzte Bewertung Nochmal oder Schwer war, egal wann sie fällig ist |
| Gesehen | Der Vermerk, den JustFlip! macht, wenn du eine Karte beim Durchsehen zum ersten Mal umdrehst; keine Bewertung |
| Intervall | Wie lange es dauert, bis eine Karte zurückkommt, von Minuten bis Monaten |
| Leichtigkeit | Die eigene Wachstumsrate einer Karte für ihr Intervall; beginnt bei 2,5 und bleibt zwischen 1,3 und 3,5 |
| Stufe | Ungesehen, Lernend, Wiederholung (Intervall ab 7 Tagen), Gemeistert (ab 30 Tagen) oder Neu lernend |
| Beherrschung | Der Anteil der Karten eines Stapels, deren letzte Bewertung Gut oder Leicht war; Fortschritts-Tracker steuern ihren eigenen Fortschritt bei |
| Behaltensrate | Der Anteil der Wiederholungen, die mit Gut oder Leicht bewertet wurden |
| Reife Wiederholung | Die Wiederholung einer Karte, deren Intervall schon 30 Tage erreicht hatte |
| Fehler | Eine Karte, die du gelernt und dann wieder vergessen hast |
| Dauerbrenner | Eine Karte, die du acht Mal oder öfter vergessen hast; aufgeführt unter Diese entwischen dir immer wieder |
| Serie | Tage in Folge mit mindestens einer Wiederholung; bis zu zwei verpasste Tage werden überbrückt |
| Prognose | Wie viele Karten an jedem der kommenden Tage fällig werden; überfällige Karten zählen zu heute |
| Dringlichkeit | Ein Wert, der fällige Karten, wie lange sie überfällig sind, die Zeit seit deinem letzten Lernen und die Beherrschung verbindet |
| Ablegen | Eine Karte aus den Wiederholungen nehmen und dabei ihren Verlauf behalten; rückgängig mit Reaktivieren |
| Zurückstellen | Eine Karte, einen Stapel oder ein Interesse bis zu einem gewählten Tag beiseitelegen, ohne zu bewerten |
| Wiederholungspriorität | Eine Gewichtung von 0 bis 100 % (standardmäßig 75 %), die entscheidet, wessen Karten in einer begrenzten Sitzung zuerst drankommen |

| Begriff | Bedeutung |
|-------------------------------------|---|
| Strengere Bewertung | Eine Einstellung, die nach dem Umdrehen einer Karte nur noch Nochmal und Schwer übrig lässt |
| Intelligente Planung | Der FSRS-5-Planer (Pro, Beta), der auf etwa 90 % Erinnerungsquote zielt |
| Fortschritts-Tracker | Eine Karte, die du selbst von 0 bis 100 bewertest, für Fähigkeiten, die eine Karteikarte nicht abfragen kann (Pro) |
| Lückentext | Eine Karte zum Ausfüllen von Lücken, geschrieben mit <code>{{c1:...}}</code> |
| Gesprochener Hinweis | <code>{...}</code> hinter einem Teil der Karte, das der Stimme sagt, was sie stattdessen sprechen soll |
| Anhangsmarke | <code>![attachment:0]</code> , die ein Bild in den Text setzt |
| Bildbeschreibung | Der Text, den VoiceOver statt eines Bildes vorliest |
| Bildabdeckung | Ein Bild mit abgedeckten Bereichen, von denen jeder zu einer eigenen Karte wird |
| Karten vorlesen | Freihändiges Anhören eines ganzen Stapels: Frage, vier Sekunden Pause, Antwort, Signalton (Pro) |
| Automatische Stimme | Die beste installierte Stimme für eine Sprache: Premium, dann Erweitert, dann Standard |
| KI fragen | Ein Prompt mit Lernbericht, den JustFlip! für dich erstellt und den du in deine eigene Chat-KI einfügst |
| Anleitung | Ein einmaliger Hinweis, der ein Bedienelement erklärt; erneut anzeigen unter Einstellungen > Hilfe > Anleitungen |
| Startbibliothek | Die fertigen Stapel, die beim ersten Start angeboten werden, und unter Einstellungen > Hilfe > Bibliothek |
| Interessen-Archiv | Ein <code>.flashcards.zip</code> -Export eines Interesses, samt Fortschritt |
| Vollständige Sicherung | Ein wöchentliches <code>.justflip</code> -Archiv der ganzen Bibliothek; die neuesten 10 werden aufbewahrt |
| Fortschritts-Schnappschuss | Eine tägliche Sicherung des Fortschritts ohne Medien; die neuesten 30 werden aufbewahrt |
| In die Gerätesuche aufnehmen | Der Schalter bei Interesse und Stapel, der entscheidet, ob Karten in Spotlight erscheinen |

— 12.3

Free und Pro

JustFlip! kannst du kostenlos nutzen, ohne Begrenzung bei den Karten. Pro hebt die beiden Grenzen der Bibliothek auf und bringt eine Handvoll Profi-Funktionen dazu. Eine kostenlose Testphase, wo angeboten, schaltet die Pro-Funktionen für ihre Dauer frei.

| Funktion | Free | Pro | Kapitel |
|--|------|------------|---------|
| Interessen | 3 | Unbegrenzt | 1 |
| Stapel pro Interesse | 5 | Unbegrenzt | 1 |
| Karten, Formatierung, Bilder, Ton, Bildabdeckung | ✓ | ✓ | 3, 4 |
| Import und Export (Anki, CSV, Stapeldateien, Archive) | ✓ | ✓ | 5 |
| Wiederholungen, Prioritäten, Zurückstellen, Ablegen | ✓ | ✓ | 2, 6 |
| Die Abspieltaste und die Wahl der Stimmen | ✓ | ✓ | 7 |
| Apple Watch, Widget, Siri, Spotlight | ✓ | ✓ | 8 |
| iCloud-Synchronisierung, Sicherungen, Wiederherstellen | ✓ | ✓ | 10 |
| Designs und Textgröße | ✓ | ✓ | 11 |
| KI zu einer Karte oder einer Sitzung fragen | ✓ | ✓ | 9 |
| KI zu einem ganzen Stapel fragen | — | ✓ | 9 |
| Karten vorlesen und Wiedergabe im Hintergrund | — | ✓ | 7 |
| Statistiken | — | ✓ | 9 |
| Fortschritts-Tracker | — | ✓ | 6 |
| Intelligente Planung (Beta) | — | ✓ | 6 |

Abos, Käufe und Wiederherstellen findest du in Kapitel 1.

— 12.4

Dateiformate

| Datei | Was sie enthält | Erstellt von | Wird importiert als |
|---|---|--|---|
| <code>.flashcards</code> | Ein Stapel, nur Text | Einer KI, der Stapel-Seite, dir | Aktualisiert den passenden Stapel (anhand des Fragetexts) |
| <code>.flashcards.zip</code> | Ein Stapel mit Bildern und Ton — oder ein Interessen-Archiv | Dem Skill für Coding-Agenten, der Stapel-Seite, Archiv exportieren | Eine Stapeldatei aktualisiert anhand der Frage; ein Archiv stellt sein Interesse wieder her, samt Fortschritt |
| <code>.apkg</code> , <code>.colpkg</code> | Ein Anki-Stapel oder eine Anki-Sammlung | Anki | Neue Stapel, oder Vorhandenes überspringen / aktualisieren |
| <code>.csv</code> | Eine Karte pro Zeile | Jeder Tabellenkalkulation | Immer ein neuer Stapel |
| <code>.flashcards-stats.csv</code> / <code>.json</code> | Statistiken, zum Auswerten | Statistiken exportieren | Lässt sich nicht importieren |
| <code>.justflip</code> | Eine vollständige Sicherung der Bibliothek | Automatischen Sicherungen, Sicherung exportieren | Einstellungen ›
Datensicherheit ›
Sicherung
wiederherstellen |

Das Inhaltsformat für Stapeldateien, geschrieben für KI-Werkzeuge und Stapel-Autoren, ist zusammen mit dem **KI-Prompt** veröffentlicht.

— 12.5

Tastenkürzel

Auf dem Mac und auf dem iPad mit Hardwaretastatur:

| Taste | Aktion |
|---------------|---|
| Leertaste | Karte umdrehen oder einen abgedeckten Bereich aufdecken |
| 1 · 2 · 3 · 4 | Nochmal · Schwer · Gut · Leicht |
| Return | Eine getippte Antwort prüfen |
| ⌘I | Import Cards... (Mac) |
| ⌘E | Export Interest... (Mac) |

Die Details, auch warum eine Taste manchmal nichts tut, stehen in Kapitel 8.

— 12.6

Auszeichnung auf einen Blick

| Du schreibst | Du bekommst |
|---|---|
| <i>code</i> | bold · <i>italic</i> · <code>code</code> |
| {{c1::answer::hint}} | Eine Lücke mit optionalem Hinweis |
| ::: hero ... ::: | Sehr großer, zentrierter Inhalt |
| x^2 · $\$ \$ \dots \$ \$$ | Mathematik im Text · ein Mathematikblock |
| <code>swift</code> · <code>mermaid</code> | Hervorgehobener Code · ein Diagramm |
| A B + --- --- | Eine Tabelle, höchstens 2 × 5 |
| ![attachment:0] | Das Bild der Seite, an dieser Stelle |
| [shown]{spoken} | Etwas anderes laut sagen |

Den vollständigen Spickzettel mit allen Regeln findest du am Ende von Kapitel 3.



JustFlip!

just-flip.app